

مختصر وقت میں  
100% کامیابی  
انشاء اللہ

لاہور، گوجرانوالہ، راولپنڈی، فیصل آباد، سرگودھا، ملتان،  
ڈیرہ غازی خان، بہاولپور اور ساہیوال بورڈ کے حل شدہ پیپرز  
2014-2015-2016-2017-2018-2019-2020-2021 (ALP)  
(پہلا اور دوسرا گروپ) مکمل حل شدہ

# غزالی

## اپ ٹوڈیٹ

### گیس پیپرز اینڈ

10

اصل بورڈ پیپرز • ٹاپک بائی ٹاپک  
معروضی سوالات، مختصر سوالات، انشائی طرز سوالات  
اور مشقی سوالات کا مکمل حل

فزکس

فل سلیبس بشمول  
سمارت ٹیسٹس

For Detail Informations subscribe our Youtube Channel success with



• چیپٹر وائز سیلف ٹیسٹ سسٹم • ہاف بک وائز سیلف ٹیسٹ سسٹم  
• فل بک وائز سیلف ٹیسٹ سسٹم • بورڈ وائز فل کورس سیلف ٹیسٹ سسٹم



مکمل حل شدہ پیپرز پہلا اور دوسرا گروپ

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021 (ALP)

○ لاہور ○ گوجرانوالہ ○ راولپنڈی ○ فیصل آباد ○ سرگودھا  
○ ملتان ○ ڈیرہ غازی خان ○ بہاولپور ○ ساہیوال

# غزالی

اپ-ٹو-ڈیٹ اینڈ گیس پیپرز

چیپٹر وائز کونسلر بینک

2014, 2015, 2016, 2017,

2018, 2019, 2020, 2021 (ALP)

10

# فرزکس

پنجاب بھر کے اصل بورڈ پرچہ جات کا مکمل حل

معروضی طرز سوالات کا کوئین بینک

مختصر سوالات کا کوئین بینک

مشقی سوالات کا مکمل حل

انشائیہ طرز سوالات کا کوئین بینک

فل ہک وائز سیلف ٹیسٹ

ہاف ہک وائز سیلف ٹیسٹ

چیپٹر وائز سیلف ٹیسٹ سسٹم

## واردینک

غزالی ماڈل ہیروز کے جملہ حقوق محفوظ ہیں لہذا اس کتاب کا ٹیکس مضمون کلی یا جزوی طور پر پبلشرز کی پیشگی اجازت کے بغیر نقل یا نشر کرنا جرم تصور ہوگا۔ جو بھی ایسی حرکت کا مرتکب ہوگا، ادارہ اس کے خلاف پریس اینڈ پبلی کیشنز آرڈیننس / کاپی رائٹ ایکٹ بحریہ 1962ء تصحیح شدہ 1992ء اور 2000ء کے تحت کارروائی عمل میں لائے گا۔

لیگل ایڈوائزر: چوہدری محمد ارشاد (ایجووکیٹ ہائیکورٹ)

### مصنفین

- |   |                    |
|---|--------------------|
| ایس۔ ایس۔ ٹی گورنمنٹ ایم سی ماڈل ہائی سکول، بورے والا | □ عرفان اکرم کھنسن |
| ایس۔ ایس۔ گورنمنٹ ہائر سیکنڈری سکول، لڈن              | □ مسلم شیر         |

### معاون مصنفین

- |  |                      |
|--|----------------------|
| ایس۔ ایس۔ ٹی گورنمنٹ کالونی ہائی سکول، خان پور           | □ اظہار الحسنین      |
| ایس۔ ایس۔ ٹی گورنمنٹ تعمیر ملت ہائی سکول، رحیم یار خان   | □ عبدالقیوم          |
| ایس۔ ایس۔ ٹی گورنمنٹ ایلیمینٹری سکول، چک نمبر 126، چنیوٹ | □ طارق سلطان سلو ترا |

### نقشہ نگارانی کمیٹی

- |  |                    |
|--|--------------------|
| ایس۔ ایس۔ ٹی گورنمنٹ فرقان شہید ہائی سکول، شیخوپورہ          | □ نوید یوسف بٹ     |
| ایس۔ ایس۔ ٹی (تونسہ)   | □ اظہر حفیظ خان    |
| ایس۔ ایس۔ ٹی گورنمنٹ ماڈل ہائی سکول، لیاقت پور               | □ رانا محمد ندیم   |
| ایس۔ ایس۔ ٹی گورنمنٹ کالونی ہائی سکول، لیاقت پور             | □ محمد وسیم ارشد   |
| ایس۔ ایس۔ ٹی گورنمنٹ ہائی سکول پند کوہ، انک شہر              | □ حامد نعیم        |
| ایس۔ ایس۔ ٹی گورنمنٹ ہائر سیکنڈری سکول، فتح پور، لیہ         | □ چوہدری عبدالغفور |
| ایس۔ ایس۔ ٹی گورنمنٹ ہائی سکول، 261 ٹی، ڈی۔ اے، فتح پور      | □ مہر محمد یار     |
| ایس۔ ایس۔ ٹی گورنمنٹ ماڈل ہائر سیکنڈری سکول، وہاڑی           | □ ساجد ندیم        |
| ایس۔ ایس۔ ٹی گورنمنٹ گرلز ہائی سکول، مدینہ کالونی، بورے والا | □ ثمنینہ مجید      |
| ایس۔ ایس۔ گورنمنٹ گرلز ہائر سیکنڈری سکول، نواں شیر، ملتان    | □ شادیہ ہاشم       |
| ایس۔ ایس۔ ٹی گورنمنٹ ہائی سکول، لڈن                          | □ رانا شفاقت علی   |
| ایس۔ ایس۔ ٹی گورنمنٹ ہائی سکول، لڈن                          | □ مختیار شاہد      |



3

<b>Date</b>	<h1>ROLL NUMBER SHEET</h1>																																																																																																																									
Matric <input type="radio"/>																																																																																																																										
Inter <input type="radio"/>	<div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <table border="1" style="border-collapse: collapse;"> <tr><th colspan="6">Roll No.</th></tr> <tr><td>3</td><td>5</td><td>1</td><td>4</td><td>0</td><td>5</td></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr> <tr><td>2</td><td>2</td><td>2</td><td>2</td><td>2</td><td>2</td></tr> <tr><td>3</td><td>3</td><td>3</td><td>3</td><td>3</td><td>3</td></tr> <tr><td>4</td><td>4</td><td>4</td><td>4</td><td>4</td><td>4</td></tr> <tr><td>5</td><td>5</td><td>5</td><td>5</td><td>5</td><td>5</td></tr> <tr><td>6</td><td>6</td><td>6</td><td>6</td><td>6</td><td>6</td></tr> <tr><td>7</td><td>7</td><td>7</td><td>7</td><td>7</td><td>7</td></tr> <tr><td>8</td><td>8</td><td>8</td><td>8</td><td>8</td><td>8</td></tr> <tr><td>9</td><td>9</td><td>9</td><td>9</td><td>9</td><td>9</td></tr> </table> <table border="1" style="border-collapse: collapse;"> <tr><th colspan="4">Paper code</th></tr> <tr><td>4</td><td>1</td><td>9</td><td>5</td></tr> <tr><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td></tr> <tr><td>2</td><td>2</td><td>2</td><td>2</td></tr> <tr><td>3</td><td>3</td><td>3</td><td>3</td></tr> <tr><td>4</td><td>4</td><td>4</td><td>4</td></tr> <tr><td>5</td><td>5</td><td>5</td><td>5</td></tr> <tr><td>6</td><td>6</td><td>6</td><td>6</td></tr> <tr><td>7</td><td>7</td><td>7</td><td>7</td></tr> <tr><td>8</td><td>8</td><td>8</td><td>8</td></tr> <tr><td>9</td><td>9</td><td>9</td><td>9</td></tr> </table> </div>		Roll No.						3	5	1	4	0	5	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	3	3	3	3	3	3	4	4	4	4	4	4	5	5	5	5	5	5	6	6	6	6	6	6	7	7	7	7	7	7	8	8	8	8	8	8	9	9	9	9	9	9	Paper code				4	1	9	5	0	0	0	0	1	1	1	1	2	2	2	2	3	3	3	3	4	4	4	4	5	5	5	5	6	6	6	6	7	7	7	7	8	8	8	8	9	9	9	9
Roll No.																																																																																																																										
3	5	1	4	0	5																																																																																																																					
0	0	0	0	0	0																																																																																																																					
1	1	1	1	1	1																																																																																																																					
2	2	2	2	2	2																																																																																																																					
3	3	3	3	3	3																																																																																																																					
4	4	4	4	4	4																																																																																																																					
5	5	5	5	5	5																																																																																																																					
6	6	6	6	6	6																																																																																																																					
7	7	7	7	7	7																																																																																																																					
8	8	8	8	8	8																																																																																																																					
9	9	9	9	9	9																																																																																																																					
Paper code																																																																																																																										
4	1	9	5																																																																																																																							
0	0	0	0																																																																																																																							
1	1	1	1																																																																																																																							
2	2	2	2																																																																																																																							
3	3	3	3																																																																																																																							
4	4	4	4																																																																																																																							
5	5	5	5																																																																																																																							
6	6	6	6																																																																																																																							
7	7	7	7																																																																																																																							
8	8	8	8																																																																																																																							
9	9	9	9																																																																																																																							
Part 1 <input type="radio"/>																																																																																																																										
Part 2 <input type="radio"/>	<p>☆ امیدوار صرف نیچے والے پین اور کراستہ بال کرنے کی اجازت ہے۔</p> <p>☆ اس بات کا خاص خیال رکھیں کہ دائرہ مکمل نہ ہو اور سیاہی دائرے سے باہر نہ لگے۔</p> <p>☆ مثال (I) گچہ (II) قلم (III) قلم</p> <p>☆ کانڈکٹور نہ اپیلی کرنا ہے۔</p> <p>☆ دائروں کے اوپر دی گئی کسی بھی Paper Code اور Roll No. پر گچہ نہ لگئے۔</p> <p>☆ اور سامنے دیئے گئے دائروں کا اس طریقہ نہ کریں کہ ہر خانے میں ایک ہنر نہ آئے۔</p> <p>☆ نوٹ: ایک سے زیادہ دائروں کو نہ کرنے کا کٹ کر نہ کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب اور دل ہر ایک قلم و قلم سے جس کی تمام تر ساری طالب علم پر ہوگی۔</p>																																																																																																																									
Annual <input type="radio"/>																																																																																																																										
Supply <input type="radio"/>	<p>☆ امیدوار خود پُر کرے</p>																																																																																																																									
Morning <input type="radio"/>																																																																																																																										
Evening <input type="radio"/>	<p>☆ امیدوار خود پُر کرے</p>																																																																																																																									
Subject																																																																																																																										

## MCQs RESPONSE PART

(TO BE FILLED BY THE STUDENT)

No	A	B	C	D	Write correct option
1	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	A
2	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B
3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B
4	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	D
5	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	C
6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	D
7	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B
8	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	A
9	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	A
10	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	C
11	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B
12	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B

No	A	B	C	D	Write correct option
13	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B
14	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	C
15	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	B
16	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
17	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
18	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
19	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
20	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
21	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
22	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
23	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
24	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	

Paper code			
4	1	9	5
0	0	0	0
1	1	1	1
2	2	2	2
3	3	3	3
4	4	4	4
5	5	5	5
6	6	6	6
7	7	7	7
8	8	8	8
9	9	9	9

ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق خط درجہ کو مار کر یا پین سے گھرو دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو نہ کرنے کا کٹ کر نہ کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب لکھنا تصور ہوگا۔ سوالیہ پے چہ ہات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

Four possible answers A, B, C and D to each question are given. The choice which you think is correct, fill that circle in front of that question with Marker or Pen Ink. Cutting or filling two or more circles will result in zero mark in that question.



# فہرست

صفحہ نمبر	نام چیپٹر	سیریل نمبر
5	سمپل ہارمونک موشن اینڈ ویوز	10.
21	ساؤنڈ	11
34	جیومیٹرکل آپٹکس	12
51	الیکٹرو سٹیٹکس	13
66	کرنٹ الیکٹریسیٹی	14
83	الیکٹرو میگنیٹزم	15
92	بنیادی الیکٹرونکس	16
101	انفارمیشن اینڈ کمیونیکیشن ٹیکنالوجی	17
108	اٹامک اینڈ نیوکلیئر فزکس	18
120 - 137	چیپٹر وائز سیلف ٹیسٹ سسٹم	★
138 - 140	ہاف بک وائز سیلف ٹیسٹ	★
142 - 143	فل بک وائز سیلف ٹیسٹ	★
144	جوابات سیلف ٹیسٹ پیپرز	★

پنجاب بھر کے سالانہ بورڈ پرچہ جات

سہل ہارمونک موشن اینڈ ویوز

باب: 10

ALP Annual Paper 2021 Objective

1. اگر زمین پر ایک پنڈولم کی لمبائی ایک میٹر ہو تو اس کا ٹائم پیریڈ ہوگا: [LHR-II, GUJ-II, RWP-II, FSD-I, SWL-II, MTN-I]  
(A) 2sec (B) 10sec (C) 6sec (D) 1sec
2. واہبر بینک ماس پرینگ کا ٹائم پیریڈ جب اس کے ماس کو دو گنا کر دیا جائے: [RWP-II, DGK-II, MTN-II, FSD-I, GUJ-II, SWL-II]  
(A) ایک جیسارہے گا (B) آدھا ہو جائے گا (C) بڑھ جائے گا (D) کم ہو جائے گا
3. ریڈیو ویوز ہیں: [RWP-II, FSD-II, DGK-II, BWP-I/II, SWL-I]  
(A) انفراریڈ (B) ایکس رے (C) الیکٹرو میگنیٹک (D) ملٹیکل
4. مندرجہ ذیل آلات میں سے کون سا آلہ ٹرانسورس اور لوکلیٹیو ڈٹل دونوں ویوز پیدا کرنے کے لیے استعمال کیا جاسکتا ہے؟ [GUJ-I, SGD-II]  
(A) ڈوری (B) ریل ٹینک (C) سٹنکی (D) نیونک فورک
5. دیوے راستے میں اگر کوئی رکاوٹ آجائے تو وہ اس رکاوٹ کے گرد مڑ جاتی ہے تو اس مظہر کو کہتے ہیں: [GUJ-I, SGD-II, MTN-II, RWP-I/II, DGK-II]  
(A) رفلکشن (B) رفریکشن (C) انٹرفیرنس (D) ڈفریکشن
6. ٹرانسورس اور لوکلیٹیو ڈٹل ویوز پیدا کرنے کے لیے کون سا آلہ استعمال کیا جاتا ہے؟ [LHR-II, MTN-II, DGK-I/II, FSD-II]  
(A) ڈوری (B) ریل ٹینک (C) ہیلیکل پرینگ (D) نیونک فورک

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

MCQ's (کثیر الانتخابی سوالات)

10.1 سہل ہارمونک موشن، پرینگ کے ساتھ بندھے ہوئے ماس کی موشن، سادہ پنڈولم کی موشن

7. اگر کسی پنڈولم کی گولی کا ماس تین گنا کر دیا جائے تو اس پنڈولم کی موشن کا پیریڈ کتنا ہو جائے گا؟ [LHR-II, MTN-II, DGK-I/II, FSD-II]  
(A) دو گنا بڑھ جائے گا (B) کوئی فرق نہیں پڑے گا (C) دو گنا کم ہو جائے گا (D) چار گنا کم ہو جائے گا
8. ایک میٹر لمبائی والے سادہ پنڈولم کا ٹائم پیریڈ ہے: [LHR-I, FSD-I, SGD-I, MTN-II]  
(A) 1.99s (B) 2.11s (C) 1.89s (D) 1.88s
9. کریمین ہارمون نے پنڈولم کلاک کب ایجاد کیا؟ [LHR-II, GUJ-II, SGD-I, FSD-I]  
(A) 1856ء (B) 1656ء (C) 1756ء (D) 1956ء
10. ہک کے قانون کا فارمولا ہے: [LHR-I, FSD-II, SGD-I, BWP-II, SWL-I]  
(A)  $F = Kx$  (B)  $F = -kx$  (C)  $k = \frac{x}{F}$  (D)  $x = -Fk$
11. اگر سہل پنڈولم کی لمبائی کو دو گنا کر دیں تو اس کا ٹائم پیریڈ ہو جائے گا: [GUJ-II, MTN-I, SGD-II]  
(A)  $\sqrt{2}T$  (B)  $\frac{T}{\sqrt{2}}$  (C)  $2T$  (D)  $\frac{T}{2}$
12. ویوز منتقل کرتی ہیں: [LHR-II, FSD-I, GUJ-I/II, DGK-II, MTN-I/II, SWL-II]  
(A) انرجی (B) فریکوئنسی (C) ویولینتھ (D) ولاشی
13. سادہ پنڈولم کے لیے ٹائم پیریڈ کا فارمولا: [MTN-II, FSD-I, GUJ-II]  
(A)  $T = 2\pi\sqrt{\frac{g}{l}}$  (B)  $T = 2\pi\sqrt{\frac{l}{g}}$  (C)  $T = 2\pi\sqrt{\frac{m}{k}}$  (D)  $T = 2\pi\sqrt{\frac{k}{m}}$



[LHR-II, GUJ-I/II, DGK-II, FSD-I, MTN-II, SWL-I]

14. ٹائم ٹریڈ کا یونٹ ہے:

- (A) سیکنڈ (B) ہرٹز (C) جول فی سیکنڈ  $J s^{-1}$  (D) کولمب فی سیکنڈ  $C s^{-1}$

ڈیپنڈ اوپلیٹنر، ویو موشن، میکینیکل ویوز کی اقسام

10.2-10.4

[LHR-I, FSD-I, SGD-I, MTN-II]

15. گاڑیوں کے شاک ایزر برز کی مثال ہے۔

- (A) سہیل ہارمونک موشن (B) وابریٹری موشن (C) ڈیپنڈ موشن (D) لی نیئر موشن

[DGK-II, MTN-I]

16. ایک ویو کی ولاشی، فریکوینسی اور ویو لینتھ کے درمیان تعلق ہے:

- (A)  $\lambda = v f$  (B)  $v = f \lambda$  (C)  $v = \frac{\lambda}{f}$  (D)  $f = v \lambda$

[GUJ-II, MTN-II, DGK-I, BWP-II]

17. وکیوم میں تمام الیکٹرو میگنیٹک ویوز ایک جیسی رکتی ہیں:

- (A) سپیڈ (B) فریکوینسی (C) ایمپلی ٹیوڈ (D) ویو لینتھ

[GUJ-I, MTN-II, DGK-I, SWL-I]

18. وقت سپیڈ اور فاصلہ کے درمیان تعلق ہے:

- (A)  $V = \frac{d}{t}$  (B)  $V = dt$  (C)  $V = \frac{t^2}{d}$  (D)  $V = \frac{d^2}{t}$

[LHR-II, RWP-II, SGD-I, MTN-I, FSD-II, SWL-II] کہلاتا ہے۔

- (A) کرسٹ (B) ٹرف (C) ویو فرنٹ (D) ویو لینتھ

[LHR-II, MTN-I, FSD-II, SWL-II]

20. مندرجہ ذیل میں سے ویو کی کون سی خصوصیت دوسری خصوصیات پر منحصر نہیں ہوتی؟

- (A) سپیڈ (B) فریکوینسی (C) ایمپلی ٹیوڈ (D) ویو لینتھ

[GUJ-II, FSD-II, DGK-I, MTN-II, BWP-II]

21. ویو کا وہ حصہ جہاں میڈیم کے ذرات وسطی پوزیشن سے اونچے ہوتے ہیں، کہلاتا ہے:

- (A) کرسٹ (B) ٹرف (C) ویو فرنٹ (D) ویو لینتھ

[MTN-II, DGK-I/II, FSD-II]

22. ریڈیو ویوز ہیں:

- (A) سنٹری ویوز (B) الیکٹرو میگنیٹک ویوز (C) پارٹیکل ویوز (D) میکینیکل ویوز

[LHR-II, RWP-II, GUJ-I/II]

23. سپرنگ کے ساتھ بندھے ہوئے ماس کے ٹائم پیریڈ معلوم کرنے کی مساوات ہے:

- (A)  $T = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}}$  (B)  $T = 2\pi \sqrt{\frac{g}{l}}$  (C)  $T = 2\pi \sqrt{\frac{m}{k}}$  (D)  $T = 2\pi \sqrt{\frac{k}{m}}$

انتقال انرجی بذریعہ ویوز

10.5

[GUJ-II, FSD-II, DGK-I, MTN-II, BWP-II]

24. مندرجہ ذیل میں سے کون سا طریقہ انرجی کو منتقل کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے؟

- (A) کنڈیشن (B) ریڈی ایشن (C) ویوز کی موشن (D) یہ تمام

[MTN-II, DGK-I/II, FSD-II]

25. ویو منتقل کرتی ہے:

- (A) فریکوینسی (B) ویو لینتھ (C) ولاشی (D) انرجی

رہل ٹینک

10.6

[LHR-II, GUJ-II, SGD-I, FSD-I]

26. رہل ٹینک ایک ایسا آلہ ہے جو کہ خصوصیات کا مطالعہ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

- (A) میکینیکل ویوز (B) روشنی کی ویوز (C) ریڈیو ویوز (D) الیکٹرو میگنیٹک ویوز

[GUJ-II, MTN-I, SGD-II]

27. جب پانی کی ویوز کم گہرائی والے حصے میں داخل ہوتی ہے تو ان کی ویو لینتھ ہو جاتی ہے۔

- (A) کم (B) زیادہ (C) صفر (D) وہی رہتی ہے

[LHR-II, FSD-I, GUJ-I/II, DGK-II, MTN-I/II, SWL-II]

28. ویوز کی کناروں کے گرد مڑ جانے کو کہتے ہیں۔

- (A) رفلکشن (B) رفریکشن (C) ڈفریکشن (D) انٹرفیرنس

[MTN-II, FSD-I, GUJ-II]

(D) اس کی ویلنٹکھ

[RWP-II, MTN-II, RWP-I]

(D) ڈفریکشن

(C) اس کی فریکوئنسی

(B) اس کی سمت

ویو کے راستے میں اگر کوئی رکاوٹ آجائے تو وہ اس رکاوٹ کے گرد مڑ جاتی ہے تو اس مظہر کو کہتے ہیں۔

(C) انٹرفیرنس

(B) رفریکشن

(A) فلکیشن

## جوابات

B	10	B	9	A	8	A	7	C	6	D	5	D	4	C	3	C	2	A	1
C	20	B	19	A	18	A	17	B	16	C	15	A	14	B	13	A	12	C	11
D	30	A	29	C	28	A	27	A	26	D	25	D	24	C	23	B	22	A	21

## ALP Annual Paper 2021 Subjective Type

1. ریٹورنگ فورس کی تعریف کریں۔ OR ماس سپرنگ سسٹم میں ریٹورنگ فورس کی تعریف کریں۔ [RWP-II, MTN-II, RWP-I]  
جواب: ریٹورنگ فورس: وہ فورس جو ہمیشہ اویسلٹری موشن پر عمل پیرا جسم کو اس کی وسطی پوزیشن کی طرف یا اس سے دوسری طرف دھکیلتی ہے، ریٹورنگ فورس کہلاتی ہے۔  $F \propto -x$

ریٹورنگ فورس کی مقدار وسطی پوزیشن سے فاصلہ کم ہونے پر کم ہو جاتی ہے اور وسطی مقام پر صفر ہو جاتی ہے۔

[FSD-II, SWL-II, SGD-II]

2. اگر سپرل پینڈولم کا ٹائم پیریڈ 1.99 سیکنڈ ہو تو اس کی فریکوئنسی معلوم کیجیے۔

$$T = 1.99 \text{ s}$$

$$f = ?$$

$$f = \frac{1}{T} = \frac{1}{1.99} = 0.5 \text{ Hz}$$

حل:

[DGK-I/II, SGD-I, BWP-II, MTN-II, FSD-I]

3. سپرل پینڈولم کا ٹائم پیریڈ کیسے معلوم کیا جاتا ہے؟

جواب: سادہ پینڈولم کا ٹائم پیریڈ معلوم کرنے کا طریقہ: اگر سادہ پینڈولم کی لمبائی "l" ہو تو اس کے ٹائم پیریڈ "T" کا حسابی فارمولا درج ذیل ہوگا:

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}}$$

[DGK-II, SGD-I, MTN-II, RWP-I]

4. پانی کی ایک ویو میں کرسٹ اور ٹرف کیسے پیدا ہوتے ہیں؟

جواب: اگر ہم پانی کے ایک جوڑ میں ایک پتھر پھینکیں تو پانی کی سطح پر ویوز پیدا ہوتی ہیں جو پتھر کی جگہ سے باہر کی طرح حرکت کرتی ہیں۔ اب پتھر سے کچھ فاصلہ پر کارک رکھیں۔ ویو کارک تک پہنچتی ہے تو یہ ویوز کی انرجی کی وجہ سے پانی کے ذرات کے ساتھ اوپر نیچے حرکت کرتا ہے۔ عام سطح کے اوپر والا حصہ کرسٹ جبکہ نیچلا حصہ ٹرف کہلاتا ہے۔

[LHR-II, GUJ-I, FSD-II, DGK-I, SWL-I/II]

5. لوکیٹیو ویو کی تعریف کیجیے اور مثالیں دیں۔

جواب: لوکیٹیو ویو: "ایسی ویوز جس میں میڈیم کے ذرات کی وائبرٹری موشن ویو کی موشن کی سمت کے متوازی ہوتی ہے لوکیٹیو ویو کہلاتی ہے۔" یہ ویوز کمپریشن اور ریریشن پر مشتمل ہوتی ہیں۔

مثالیں: ساؤنڈ ویوز، سپرنگ میں پیدا شدہ ویوز وغیرہ۔

6. ویو کی رفریکشن کی تعریف کیجیے۔

[LHR-II, GUJ-II, MTN-II, SWL-II]

جواب: ویو کی رفریکشن (Refraction of Waves): "ویوز کی ایک میڈیم سے دوسرے

میڈیم میں داخل ہوتے ہوئے حرکت کی سمت تبدیل کرنے کے عمل کو ویوز کی رفریکشن کہتے

ہیں۔"



Refraction of water waves



[FSD-II,SGD-I,GUJ-I,BWP-II,SWL-I]

7. فریکوئنسی اور ٹائم پیریڈ میں کیا تعلق ہے؟

جواب: فریکوئنسی اور ٹائم پیریڈ ایک دوسرے کے انورسلی پروپورشنل ہوتے ہیں یعنی اگر ایک بڑھتا ہے تو دوسرا کم ہوتا ہے یا ایک کم ہوتا ہے تو دوسرا بڑھتا ہے۔ (زیادہ ہوتا ہے۔)

$$f = \frac{1}{T}$$

[RWP-II,MTN-II,RWP-I]

8. اگر  $v = 30 \text{ ms}^{-1}$  اور  $\lambda = 0.5 \text{ m}$  تو  $f = ?$

جواب:  $v = 30 \text{ ms}^{-1}$ ،  $\lambda = 0.5 \text{ m}$

ہم جانتے ہیں کہ

$$v = f\lambda$$

$$f = \frac{v}{\lambda} = \frac{340}{0.5}$$

$$f = 680 \text{ Hz}$$

[LHR-II,DGK-I,RWP-I/II]

9. ویوز کی رفریکشن کی تعریف کیجیے۔

جواب: ویوز کی رفریکشن: ویوز کے ایک میڈیم سے دوسرے میڈیم میں داخل ہوتے ہوئے موشن کی سمت تبدیل کرنے کے عمل کو ویوز کی رفریکشن کہتے ہیں۔

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

10.1 سہل ہارمونک موشن، سپرنگ کے ساتھ بندھے ہوئے ماس کی موشن، سادہ پنڈولم کی موشن

[FSD-II,MTN-II,DGK-I,GUJ-I/II]

10. ٹائم پیریڈ سے کیا مراد ہے؟

جواب: ”کسی پوائنٹ کے گرد و ابھر بیڑی موشن کرتے ہوئے جسم کی ایک وائبریشن مکمل کرنے کے لیے جو درکار وقت کو ٹائم پیریڈ کہتے ہیں۔“ اسے T سے ظاہر کیا جاتا ہے۔ ٹائم پیریڈ کا یونٹ سیکنڈ (S) ہے۔ مثال کے طور پر سادہ پنڈولم کا ٹائم پیریڈ درج ذیل ہے۔

$$T = 2\pi\sqrt{\frac{\ell}{g}}$$

سپرنگ کے ساتھ بندھے ہوئے ماس کا ٹائم پیریڈ

$$T = 2\pi\sqrt{\frac{m}{k}}$$

[RWP-II,MTN-II,RWP-I]

11. سہل ہارمونک موشن کی دو خصوصیات لکھئے۔

جواب: (i) سہل ہارمونک موشن میں جسم ہمیشہ ایک وسطی پوزیشن کے گرد موشن کرتا ہے۔

(ii) اس کا ایکسلریشن ہمیشہ وسطی پوزیشن کی طرف ہوتا ہے۔

[DGK-II,SGD-I,MTN-II,RWP-I]

12. کپریشن کسے کہتے ہیں؟

جواب: ”لونیٹیو ڈنل ویو کے وہ حصے جہاں سلنگ کے چھلے ایک دوسرے کے قریب ہوتے ہیں۔ کپریشن کہلاتے ہیں۔“

سہل پنڈولم کی تعریف کریں اس کے ٹائم پیریڈ کا فارمولا لکھیں۔

[LHR-II,DGK-I,RWP-I/II]

جواب: سہل پنڈولم: سادہ پنڈولم ماس m کی ایک چھوٹی گولی پر مشتمل ہوتا ہے۔ جو لمبائی l کے ہارک لیکن مضبوط دھاگے کی مدد سے ایک مضبوط سہارے سے لٹکی ہوتی ہے۔ اگر سادہ پنڈولم کی لمبائی l ہو تو سہل پنڈولم کے ٹائم پیریڈ کی مساوات یہ ہوگی:

$$T = 2\pi\sqrt{\frac{l}{g}}$$

[RWP-I, FSD-I, SGD-I, MTN-II]

14. سہل پینڈولم کا ٹائم پیریڈ معلوم کیجئے جس کی لمبائی 1.0m ہے جبکہ  $g = 10ms^{-2}$

جواب: معلوم: پینڈولم کی لمبائی  $\ell = 1.0m$

گریویٹیشنل ایکسلریشن  $g = 10.0ms^{-2}$

ٹائم پیریڈ  $T = ?$  مطلوب:

فارمولا:

$$(I) T = 2\pi\sqrt{\frac{\ell}{g}}$$

$$T = 2(3.14)\sqrt{\frac{1.0}{10.0}}$$

$$T = 6.28\sqrt{0.1}$$

$$T = (6.28)(0.31622)$$

$$T = 1.99 \text{ sec}$$

[BWP-II, RWP-I, DGK-II]

15. ایمپلی ٹیوڈ کی تعریف کیجئے۔

جواب: "کسی وسطی پوائنٹ کے گرد دائریٹری موشن کرتے ہوئے جسم کا اس پوائنٹ سے زیادہ سے زیادہ ڈسپلیسمنٹ ایمپلی ٹیوڈ کہلاتا ہے۔"

پونٹ: ایمپلی ٹیوڈ کا پونٹ میٹر (m) ہے۔

[MTN-II, FSD-I/II, DGK-II, RWP-I, SGD-I]

16. سہل ہارمونک موشن کی تعریف کیجئے۔

جواب: سہل ہارمونک موشن میں نیٹ فورس وسطی پوزیشن سے ڈسپلیسمنٹ کے ڈائریکٹلی پروپورشنل ہوتی ہے اور اس کی سمت ہمیشہ وسطی پوزیشن کی

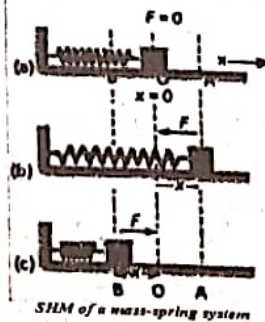
طرف ہوتی ہے۔

[FSD-II, SWL-II, SGD-II, MTN-II]

17. ہک کا قانون بیان کیجئے۔

جواب: ہک کا قانون: اگر سپرنگ سے بندھے ہوئے ماس m پر فورس F لگائی جائے تو یہ اپنی وسطی پوزیشن سے ڈسپلیسمنٹ 'x' تک کھینچا جائے گا۔

ہک کے قانون کے مطابق فورس 'F' سپرنگ کی لمبائی میں اضافہ 'x' کے ڈائریکٹلی پروپورشنل (Directly Proportional) ہوتی ہے۔



$$F \propto x \quad \text{یعنی}$$

$$(i) F = -kx$$

$$(ii) k = \frac{-F}{x}$$

یہاں k ایک کونسٹنٹ ہے جسے سپرنگ کونسٹنٹ کہتے ہیں۔

[LHR-II, MTN-I, DGK-I, FSD-II]

18. اگر سادہ پینڈولم کی لمبائی دوگنا کر دی جائے تو اس کے ٹائم پیریڈ میں کیا تبدیلی رونما ہوگی؟

جواب: اگر سادہ پینڈولم کی لمبائی میں دوگنا اضافہ کیا جائے تو اس کے ٹائم پیریڈ میں  $\sqrt{2}$  گنا اضافہ ہو جائے گا۔

$$T = 2\pi\sqrt{\frac{\ell}{g}}$$



یعنی اگر  $l = 2l$

$$T' = 2\pi \sqrt{\frac{2l}{g}}$$

$$T' = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}} \sqrt{2}$$

$$T' = \sqrt{2}T \quad \left( \because T = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}} \right)$$

[MTN-I, SGD-I, SWL-II, BWP-I/II]

19. اگر ایک سہل پینڈولم کا ٹائم پیریڈ 1.99s ہے تو پینڈولم کی فریکوئنسی معلوم کیجیے۔

$$T = 1.99 \text{ s}$$

$$f = \frac{1}{T} \quad \text{فارمولا}$$

$$f = \frac{1}{1.99 \text{ s}} = 0.5025 \text{ Hz}$$

[GUJ-II, FSD-II, SWL-I]

20. ٹائم پیریڈ کاربسی پروکل کیا ہے؟ اس کی تعریف کیجیے۔

جواب: ٹائم پیریڈ کاربسی پروکل فریکوئنسی ہے۔

$$f = \frac{1}{T} \quad \text{یعنی}$$

فریکوئنسی: کسی پوائنٹ کے گرد و ابھر پٹری موٹن کرتے ہوئے جسم کی ایک سیکنڈ میں واپس ریشنز کی تعداد فریکوئنسی کہلاتی ہے۔ اس کا یونٹ Hz ہے۔

ڈیمپڈ اوسی لیشنز، دوپموشن، مکینیکل ویوز کی اقسام

10.2-10.4

[RWP-I, FSD-I, SGD-I, MTN-II]

21. ڈیمپڈ اوسی لیشنز کی تعریف کریں۔ روزمرہ زندگی سے اس کی ایک مثال دیں۔

جواب: ڈیمپڈ اوسی لیشنز: کسی مزاحمتی فورس کی موجودگی میں سسٹم کی اوسی لیشنز کو ڈیمپڈ اوسی لیشنز کہا جاتا ہے۔

مثالیں: (i) گاڑیوں کے شاک ابزوربرز ڈیمپڈ موٹن کی عملی مثال ہے۔

(ii) سادہ پنڈولم کی حرکت بھی ڈیمپڈ اوسی لیشنز کی مثال ہے۔

22. ڈیمپنگ اوسی لیشن کے ایمپلی ٹیوڈ کو بتدریج کیسے کم کرتی ہے؟

جواب: ڈیمپنگ: کسی مزاحمتی فورس کی موجودگی میں سسٹم کی اوسی لیشنز کو ڈیمپنگ اوسی لیشنز کہتے ہیں اور یہ عمل ڈیمپنگ کہلاتا ہے۔

وضاحت: ڈیمپنگ کے عمل کے دوران مزاحمتی فورس، اجسام کی مکینیکل انرجی کم کر دیتی ہے اور اجسام کی موٹن آہستہ آہستہ ہو جاتی ہے جس کے باعث اوسی لیشن کے ایمپلی ٹیوڈ میں بتدریج کمی واقع ہوتی ہے۔

[BWP-II, RWP-I, DGK-II]

23. اگر  $I = 1.0 \text{ m}$  اور  $g = 10.0 \text{ ms}^{-2}$  ہو تو  $T$  کی قیمت معلوم کریں۔

$$I = 1.0 \text{ m}, \quad g = 10.0 \text{ ms}^{-2}$$

جواب: معلوم: ہم جانتے ہیں کہ

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{I}{g}}$$

$$= 2(3.14) \sqrt{\frac{1.0}{10.0}}$$

$$= 2(3.14) \sqrt{0.1}$$

$$= 6.28(0.316)$$

$$T = 1.99 \text{ s}$$

[SGD-I/II, GUJ-II, MTN-I, DGK-I, SWL-II]

24. ویو کی آپ کیسے تعریف کر سکتے ہیں؟

جواب: "ویو کسی واسطے یا میڈیم میں پیدا شدہ ایسے خلل کو کہتے ہیں۔ جس میں میڈیم کے ذرات اپنی پوزیشن کے ارد گرد متواتر حرکت کرتے ہیں۔"

[FSD-II, DGK-I, BWP-II, SWL-I/II]

25. ویو کی ڈفریکشن سے کیا مراد ہے؟

جواب: "ویو کارکادوں کے ہار یک کناروں کے گرد مڑ جانے یا پھیل جانے کو ویو کی ڈفریکشن کہتے ہیں۔"



[MTN-II, FSD-II, DGK-I, SWL-I]

26. ٹرانسورس ویو کی تعریف کریں اور مثال دیں۔

جواب: "ایسی ویو جس میں میڈیم کے ذرات کی وابہریٹری موٹن ویو کی سمت کے عموداً ہوتی ہے" ٹرانسورس ویو کہلاتی ہے۔"

مثالیں: پانی کی سطح پر پیدا ہونے والی ویو، ڈوری میں پیدا شدہ ویو وغیرہ۔

[FSD-II, DGK-I, SWL-I/II]

27. ویو کی ریفلیکشن کی تعریف کریں۔

جواب: "جب ویو ایک میڈیم سے گزرتی ہوئی دوسرے میڈیم کی سطح سے ٹکراتی ہیں تو وہ پہلے میڈیم میں واپس لوٹ آتی ہیں۔"

ان کا اینگل آف انسیڈنٹس اینگل آف ریفلیکشن کے برابر ہوتا ہے۔ ویو کے اس عمل کو ویو کی ریفلیکشن کہتے ہیں۔"

[DGK-II, MTN-I, SGD-I/II, BWP-I]

28. وابہریشن اور فریکوئنسی میں کیا فرق ہے؟

جواب: کسی وسطی پوزیشن کے ارد گرد وابہریٹری موٹن کرتے ہوئے جسم کے ایک سائیکل / چکر مکمل کرنے کو ایک وابہریشن کہتے ہیں جبکہ کسی پوائنٹ کے گرد وابہریٹری موٹن کرتے ہوئے جسم کی ایک سیکنڈ میں وابہریشن کی تعداد فریکوئنسی کہلاتی ہے۔

[BWP-II, MTN-I, SWL-II, DGK-I]

29. سنسکریٹ پر موٹن کرتی ہوئی ویو کی فریکوئنسی 4Hz اور ویو لینتھ 0.4m ہے۔ ویو کی سپیڈ معلوم کریں۔

$$f = 4\text{Hz} = \text{فریکوئنسی}$$

$$\lambda = 0.4\text{m} = \text{ویو لینتھ}$$

$$v = ? \text{ سپیڈ}$$

$$v = f \lambda$$

فارمولا:

$$v = (4) (0.4)$$

$$v = 1.6\text{ms}^{-1} \text{ Ans}$$

[DGK-I, MTN-II, GUJ-I/II]

30. ویو موٹن سے کیا مراد ہے؟

جواب: ویو موٹن کسی واسطے یا میڈیم میں پیدا شدہ ایسے خلل کو کہتے ہیں جس سے میڈیم کے ذرات اپنی وسطی پوزیشن کے ارد گرد متواتر حرکت کرتے ہیں۔ مثال کے طور پر پانی کی سطح پر پیدا ہونے والی ویو اور ساؤنڈ ویو وغیرہ۔

[LHR-II, FSD-II, RWP-II, RUJ-II, SWL-I]

31. ثابت کیجیے:  $v = f \lambda$ 

جواب: ہم جانتے ہیں کہ

$$\text{فاصلہ} = \text{ولائی} \times \text{وقت}$$

$$v = \frac{d}{t}$$

اگر ویو ایک جگہ سے دوسری جگہ موٹن کے دوران ٹائم ہیریڈ T کے مساوی وقت صرف کرے تو ویو کا طے کردہ فاصلہ ویو لینتھ ( $\lambda$ ) کے مساوی ہوتا ہے لہذا

$$v = \frac{\lambda}{T}$$

$$\therefore f = \frac{1}{T} \quad \text{یا} \quad v = \frac{1}{T} \times \lambda$$



$$v = f \times \lambda$$

$$v = f\lambda \quad \text{پس ثابت ہوا}$$

[MTN-I, GUJ-I, FSD-II, SWL-I/II]

32. مکینیکل ویوز کی تعریف کیجیے اور اس کی اقسام کے نام لکھیے۔  
جواب: مکینیکل ویوز: ایسی ویوز جن کے گزرنے کے لیے کسی میڈیم کی ضرورت ہوتی ہے، مکینیکل ویوز کہلاتی ہیں۔

[FSD-I, DGK-II, BWP-II, SGD-I]

33. ویوز کی اقسام: (i) لونگیٹیوڈل ویوز (ii) ٹرانسورس ویوز  
حل: ویوز کی پیدائش معلوم کیجیے جبکہ فریکوئنسی 2 Hz ہے اور ویولینتھ 0.1 m ہے۔

$$f = 2 \text{ Hz}$$

$$\lambda = 0.1 \text{ m}$$

$$v = ?$$

$$v = f\lambda \quad \text{ہم جانتے ہیں کہ}$$

$$= 2 \times 0.1 = 0.2 \text{ ms}^{-1}$$

[LHR-I, GUJ-II, RWP-I, MTN-I/II]

34. لونگیٹیوڈل اور ٹرانسورس ویوز میں فرق تحریر کیجیے۔

ٹرانسورس ویوز:	لونگیٹیوڈل ویوز:	جواب:
ایسی ویوز جن میں میڈیم کے ذرات کی وابہریٹری موشن ویوز کی سمت کے عموداً ہوتی ہے، ٹرانسورس ویوز کہلاتی ہیں۔ مثالیں: پانی کی سطح پر پیدا ہونے والی ویوز، ڈوری میں پیدا شدہ ویوز وغیرہ۔	ایسی ویوز جن میں میڈیم کی وابہریٹری موشن ویوز کی سمت کے متوازی ہوتی ہے، لونگیٹیوڈل ویوز کہلاتی ہیں۔ مثالیں: ساؤنڈ ویوز، سپرنگ میں پیدا شدہ ویوز وغیرہ۔	

35. الیکٹرو میگنیٹک ویوز کو اپنی اشاعت کے لیے میڈیم کی ضرورت نہیں ہوتی، کیوں؟ وجہ بیان کیجیے۔  
[GUJ-I, FSD-II, DGK-II, RWP-I]

جواب: ایسی ویوز کو ایک جگہ سے دوسری جگہ منتقل ہونے کے لیے میڈیم کی ضرورت نہیں ہوتی کیونکہ الیکٹرو میگنیٹک ویوز الیکٹریک فیلڈ پر مشتمل ہوتی ہیں جو ایک دوسرے کے عموداً حرکت کرتی ہیں۔

مثالیں: (i) ریڈیو ویوز (ii) ٹیلی ویژن ویوز (iii) X-rays اور Gamma rays (iv) روشنی کی ویوز اور حرارت کی ویوز

[RWP-I, GUJ-I, MTN-I, SGD-II]

36. پانی کی ایک ویو میں کرسٹ اور ٹرف کیسے پیدا ہوتے ہیں؟

جواب: پانی سے بھرے ایک ٹب میں پنسل کے سرے کو ڈبو کر پنسل کو عمودی رخ پر اوپر نیچے حرکت دیں۔ خیل کے سبب اس کی سطح پر رپلز (ripples) کی شکل میں ویوز پیدا ہوتی ہیں جو پنسل سے باہر کی طرف حرکت کرتی ہیں۔

جب یہ ویوز ٹب میں رکھے ہوئے کارک تک پہنچتے ہیں تو کارک اپنی جگہ سے اوپر نیچے حرکت کرنا شروع کر دیتا ہے جبکہ ویوز اس سے گزر کر دوسرے کنارے تک پہنچ جاتی ہیں۔ کارک کا ڈسپلیسمنٹ صفر ہے اور یہ صرف اپنی وسطی پوزیشن کے ارد گرد وابہریٹری موشن کو دہراتا ہے۔



37. ٹرانسورس ویوز کے کرسٹ اور ٹرف کے درمیان فرق بیان کیجیے۔

[MTN-II, DGK-I, SWL-II]

ٹرف (Trough)	کرسٹ (Crest)	جواب:
"ٹرف ٹرانسورس ویوز کے وہ حصے ہیں جہاں میڈیم کے ذرات وسطی پوزیشن سے نیچے ہوتے ہیں۔"	"کرسٹ ٹرانسورس ویوز کے وہ حصے ہیں جہاں میڈیم کے ذرات وسطی پوزیشن سے اونچے ہوتے ہیں۔"	

[SGD-II, MTN-I, DGK-I]

38. الیکٹرو میگنیٹک ویوز کی چار مثالوں کے نام لکھیے۔

جواب: مثالیں: (i) ریڈیو ویوز (ii) ٹیلی ویژن ویوز (iii) ایکس ریز اور حرارت (iv) روشنی کی ویوز وغیرہ۔

[SGD-II, FSD-II, MTN-I, DGK-I]

39. ویوز کی دو بنیادی اقسام کے نام لکھیں۔

جواب: ویوز کی اقسام: ویوز کی مندرجہ ذیل دو بنیادی اقسام ہیں:

(ii) الیکٹرو میگنیٹک ویوز (Electromagnetic Waves)

(i) مکینیکل ویوز (Mechanical Waves)

[LHR-II, MTN-I, DGK-II]

40. مکینیکل ویوز اور الیکٹرو میگنیٹک ویوز کی تعریف کیجیے۔

جواب: مکینیکل ویوز: "ایسی ویوز جن کے گزرنے کے لیے میڈیم کی ضرورت ہوتی ہے، مکینیکل ویوز کہلاتی ہیں۔"

مثالیں: پانی کی سطح پر پیدا ہونے والی ویوز، ساؤنڈ ویوز، ڈوری اور سپرنگ میں پیدا شدہ ویوز وغیرہ۔

الیکٹرو میگنیٹک ویوز: "ایسی ویوز جن کے گزرنے کے لیے میڈیم کی ضرورت نہیں ہوتی، الیکٹرو میگنیٹک ویوز کہلاتی ہیں۔"

مثالیں (Examples): ریڈیو ویوز، ٹیلی ویژن ویوز، ایکس ریز، حرارت اور روشنی کی ویوز وغیرہ۔

[LHR-II, GUJ-I, SGD-II, MTN-II, RWP-I]

41. ویو کی سپیڈ، فریکوئنسی اور ویولینتھ کے درمیان تعلق کی مساوات اخذ کیجیے۔

جواب: ہم جانتے ہیں کہ:

$$\text{فاصلہ} = \text{ولائی}$$

$$v = \frac{d}{t}$$

اگر ویو ایک جگہ سے دوسری جگہ موشن کے دوران ٹائم پیریڈ T کے مساوی وقت صرف کرے تو ویو کا طے کردہ فاصلہ ویولینتھ  $\lambda$  کے مساوی ہوتا ہے لہذا

$$v = \frac{\lambda}{T}$$

$$v = \frac{1}{T} \times \lambda \quad \left( \because f = \frac{1}{T} \right)$$

$$v = f \times \lambda$$

$$v = f\lambda \quad \text{پس ثابت ہوا}$$

انتقال انرجی بذریعہ ویوز

10.5

[MTN-II, FSD-I/II, DGK-II, RWP-I, SGD-I]

42. ویو کی مساوات کی تعریف اور فارمولا لکھیں۔

جواب: ویو: "ولائی (v) ویو فریکوئنسی (f) اور ویولینتھ ( $\lambda$ ) کے درمیان باہمی تعلق کو ویو مساوات کہتے ہیں۔"

$$v = f\lambda$$

[FSD-II, SWL-II, SGD-II]

43. ویولینتھ سے کیا مراد ہے؟

جواب: ویولینتھ سے مراد ویو کی لمبائی ہے۔

ویولینتھ: دو مسلسل کرسٹ یا ٹرف کے درمیان فاصلہ کو ویولینتھ کہتے ہیں۔

علامت: ویولینتھ کو  $\lambda$  سے ظاہر کرتے ہیں۔

یونٹ: ویولینتھ کا یونٹ میٹر m ہے۔

[FSD-II, SWL-II, SGD-II, MTN-II]

44. ثابت کیجیے۔  $v = f\lambda$ 

جواب: ہم جانتے ہیں کہ

$$\text{وقت/فاصلہ} = \text{ولائی}$$

$$v = \frac{d}{t}$$

اگر ویو ایک جگہ سے دوسری جگہ موشن کے دوران ٹائم پیریڈ T کے مساوی وقت صرف کرے تو ویو کا طے کردہ فاصلہ ویولینتھ  $\lambda$  کے مساوی ہوتا ہے۔



$$v = \frac{\lambda}{T}$$

$$v = \frac{1}{T} \lambda \quad \dots (i)$$

نام پیریڈ T فریکوئنسی کا ریسیپروکل ہے۔

$$T = \frac{1}{f}$$

$$f = \frac{1}{T} \quad \dots (ii)$$

مساوات (ii) کو (i) میں درج کرنے سے

$$v = f \lambda$$

[GUJ-II, FSD-II, SWL-I]

45. سسکی پر مشن کرتی ہوئی ویو کی فریکوئنسی 4 Hz اور ویو لینتھ 0.4 m ہے۔ ویو کی رفتار کیا ہوگی؟

جواب: دیا گیا مواد:

$$f = 4 \text{ Hz} = \text{فریکوئنسی}$$

$$\lambda = 40 \text{ cm} = 0.4 \text{ m} = \text{ویو لینتھ}$$

$$v = ? = \text{ویو کی سپیڈ}$$

مطلوب:

$$v = f \lambda \quad \text{حل: جیسا کہ ہم جانتے ہیں:}$$

$$= (4) (0.4)$$

$$v = 1.6 \text{ ms}^{-1}$$

لہذا ویو کی سپیڈ  $v = 1.6 \text{ ms}^{-1}$  ہے۔

رہل ٹینک

10.6

[DGK-II, MTN-I]

46. رہل ٹینک کا فنکشن کیا ہے؟

جواب: رہل ٹینک ایک ایسا آلہ ہے جو پانی کی ویوز پیدا کرنے اور ان کی خصوصیات (رلیکشن، رفریکشن، ڈفریکشن) کے مطالعہ کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔

[GUJ-II, MTN-II, DGK-I, BWP-II]

47. ویو کی رلیکشن کی تعریف کریں۔

جواب: جب ویو ایک میڈیم سے گزرتی ہوئی دوسرے میڈیم کی سطح پر ٹکراتی ہیں تو وہ پہلے میڈیم میں واپس لوٹ جاتی ہیں۔ ان کا اینگل آف انسیڈنٹس آف رلیکشن کے برابر ہوتا ہے۔ ویو کے اس عمل کو ویو کی رلیکشن کہتے ہیں۔

انشائیہ سوالات

1. ویو کو آپ کیسے بیان کر سکتے ہیں؟ مکینیکل اور الیکٹرو میگنیٹک ویوز کے درمیان فرق کی وضاحت کریں۔ ہر ایک کی مثالیں دیں۔

جواب: ویو (Waves): "ویو کسی واسطے یا میڈیم میں پیدا شدہ ایسے خلل کو کہتے ہیں جس سے میڈیم کے ذرات اپنی وسطی پوزیشن کے ارد گرد متواتر و ابھر پڑی مشن کرتے ہیں۔"

ویو کی اقسام (Types of Waves) ویو کی مندرجہ ذیل دو بنیادی اقسام ہیں:

(i) مکینیکل ویو (Mechanical Waves) (ii) الیکٹرو میگنیٹک ویو (Electromagnetic Waves)

(i) مکینیکل ویو (Mechanical Waves)

"ایسی ویو جن کے گزرنے کے لیے میڈیم کی ضرورت ہوتی ہے۔ مکینیکل ویو کہلاتی ہیں۔"

مثالیں (Examples): پانی کی سطح پر پیدا ہونے والی ویو، ساؤنڈ ویو، لوری اور سپرنگ میں پیدا شدہ ویو وغیرہ۔

## (ii) الیکٹرو میگنیٹک ویوز (Electromagnetic Waves)

"ایسی ویوز جن کے گزرنے کے لیے میڈیم کی ضرورت نہیں ہوتی، الیکٹرو میگنیٹک ویوز کہلاتی ہیں۔"  
مثالیں (Examples): ریڈیو ویوز، ٹیلی ویژن ویوز، ایکس ریز، حرارت اور روشنی کی ویوز وغیرہ۔

2. ویوز سے مراد مادہ کو منتقل کیے بغیر انرجی کا ایک جگہ سے دوسری جگہ منتقل ہونا ہے۔ اس جملے کی کسی سادہ تجربہ کی مدد سے تصدیق کریں۔

جواب: انتقال انرجی بذریعہ پانی کی ویوز (Waves as Carrier of Energy)

پانی کی سطح پر پیدا ہونے والی ویوز بھی انرجی کو ایک جگہ سے دوسری جگہ منتقل کرتی ہیں۔ جیسا کہ نیچے وضاحت کی گئی ہے۔  
سرگرمی (Activity): پانی کے جوہر میں ایک پتھر پھینکیں تو پانی کی سطح پر ویوز پیدا ہوتی ہیں جو پتھر کی جگہ سے باہر کی طرف حرکت کرتی ہیں۔ اب پتھر سے کچھ فاصلے پر ایک کارک رکھیں۔ ویوز جب کارک تک پہنچتی ہے تو یہ ویوز انرجی کی وجہ سے پانی کو ذرات کیساتھ اوپر نیچے حرکت کرتا ہے۔ اس تجربہ / سرگرمی سے ظاہر ہوتا ہے کہ پانی کی سطح پر پیدا ہونے والی ویوز بھی دوسری ویوز کی طرح انرجی کو ایک جگہ سے دوسری جگہ منتقل کرتی ہیں۔ جبکہ اس دوران میڈیم یعنی پانی کے ذرات اپنی جگہ منتقل نہیں ہوتے۔

### مشقی کثیر الانتخابی سوالات

- مندرجہ ذیل میں سے کون سی ایک مثال سہل ہارمونک مشن کو بیان کرتی ہے؟  
(الف) سادہ پینڈولم کی مشن  
(ب) چھت والے سیکھے کی مشن  
(ج) زمین کی اپنے ایکسز کے گرد مشن  
(د) فرش پر اچھلتی ہوئی گیند
- اگر کسی پینڈولم کی گولی کا ماس تین گنا کر دیا جائے تو اس پینڈولم کی مشن کا پیریڈ کتنا ہو جائے گا؟  
(الف) دو گنا بڑھ جائے گا  
(ب) کوئی فرق نہیں پڑے گا  
(ج) دو گنا کم ہو جائے گا  
(د) چار گنا کم ہو جائے گا
- مندرجہ ذیل آلات میں سے کون سا آلہ ٹرانسورس اور لوکیٹیو ڈیل دونوں ویوز پیدا کرنے کے لیے استعمال کیا جاسکتا ہے؟  
(الف) ڈوری  
(ب) ریل ٹینک  
(ج) ہیلیکال سپرنگ  
(د) نیونک فورک
- ویوز ٹرانسفر کرتی ہیں:  
(الف) انرجی  
(ب) فریکوئنسی  
(ج) ویولینتھ  
(د) ولاٹی
- مندرجہ ذیل میں سے کون سا طریقہ انرجی کو منتقل کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے؟  
(الف) کنڈکشن  
(ب) ریڈی ایشن  
(ج) ویوز کی مشن  
(د) یہ تمام
- وکیوم میں تمام الیکٹرو میگنیٹک ویوز ایک جیسی رکھتی ہیں:  
(الف) سپیڈ  
(ب) فریکوئنسی  
(ج) ایمپلی ٹیوڈ  
(د) ویولینتھ
- ایک بڑا ریل ٹینک وائبرٹر کے ساتھ 30 ہرٹز کی فریکوئنسی پر 50 سینٹی میٹر کے فاصلہ میں 25 کھل ویوز پیدا کرتا ہے۔ اس ویوز کی ولاٹی کیا ہوگی؟  
(الف)  $53\text{cms}^{-1}$   
(ب)  $60\text{cms}^{-1}$   
(ج)  $75\text{cms}^{-1}$   
(د)  $1500\text{cms}^{-1}$

- مندرجہ ذیل میں سے ویوز کی کون سی خصوصیات دوسری خصوصیات پر منحصر نہیں ہوتی؟  
(الف) سپیڈ  
(ب) فریکوئنسی  
(ج) ایمپلی ٹیوڈ  
(د) ویولینتھ
- ایک ویوز کی ولاٹی اور ویولینتھ کے درمیان تعلق ہے:  
(الف)  $vf = \lambda$   
(ب)  $f\lambda = v$   
(ج)  $v\lambda = f$   
(د)  $v = \frac{\lambda}{f}$

### جوابات

1	الف	2	ب	3	ج	4	الف	5	د
6	الف	7	ب	8	ج	9	ب		



$$v = 1.6 \text{ ms}^{-1}$$

Ans

مثال نمبر 10.3: ایک طالب علم پانی کی ویوز کے ساتھ ایک تجربہ کرتا ہے۔ طالب علم کی طرف سے ویوز کی ویلینکٹھ کی پیمائش کردہ مقدار 10cm ہے۔ شاپ واچ کی مدد سے پانی میں تیرتے ہوئے ہال کی اوی لیٹھن کا مشاہدہ کرنے پر طالب علم کی پیمائش کردہ فریکوینسی 2Hz ہے۔ اگر ایک ویوپانی کے ٹینک کے ایک حصے سے حرکت شروع کرتی ہے تو اس کو ٹینک کے دوسرے حصے کی طرف 2m کا فاصلہ طے کرنے میں کتنا وقت درکار ہوگا؟

حل

$$\text{فاصلہ} = d = 2\text{m}$$

$$\text{فریکوینسی} = f = 2\text{Hz}$$

$$\text{ویلینکٹھ} = \lambda = 10\text{cm}$$

$$\lambda = \frac{10}{100}\text{m}$$

$$\lambda = 0.1\text{m}$$

$$(a) \text{ سپیڈ} = v = ?$$

$$(b) \text{ وقت} = t = ?$$

$$(a) \text{ Formula: } v = f \lambda$$

$$v = \frac{d}{t}$$

$$t = \frac{d}{v}$$

$$t = \frac{2}{0.2}$$

$$t = 10\text{s}$$

Ans

$$v = f\lambda$$

$$v = 2 \left( \frac{10}{100} \right) = 2(0.1)$$

$$v = 0.2\text{ms}$$

### نمیریکلز

سوال 10.1: سادہ پینڈولم کا ٹائم پیریڈ 2s ہے۔ اس کی زمین پر لمبائی کیا ہوگی؟ اس پینڈولم کی چاند پر لمبائی کیا ہوگی؟ اگر  $g_m = \frac{g_e}{6}$  جبکہ

$$-g_e = 10\text{ms}^{-2}$$

حل

$$\text{وقت} = t = 2\text{sec}$$

$$g_e = 10\text{ms}^{-2} = \text{زمین پر } g \text{ کی قیمت}$$

### ٹیکسٹ بک کی حل شدہ مثالیں

مثال نمبر 10.1: ایک میٹر لمبائی کے سادہ پینڈولم کا ٹائم پیریڈ اور فریکوینسی معلوم کریں۔ جبکہ  $g = 10\text{ms}^{-2}$

حل

$$g = 10\text{ms}^{-2}$$

$$\ell = 1\text{m}$$

$$(a) T = ?$$

$$(b) f = ?$$

(a) Formula:

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{\ell}{g}}$$

$$T = 2(3.14) \sqrt{\frac{1}{10}}$$

$$T = (6.28) \sqrt{0.1}$$

$$T = (6.28) (0.31622)$$

$$T = 1.99\text{sec.} \quad \text{Ans}$$

(b) Formula:

$$f = \frac{1}{T}$$

$$f = \frac{1}{1.99}$$

$$f = 0.5\text{Hz}$$

مثال نمبر 10.2: سسٹمی پر حرکت کرتی ہوئی ویوپکی فریکوینسی 4Hz اور ویولینکٹھ 0.4m ہے۔ ویوپکی سپیڈ معلوم کریں۔

حل

$$\text{فریکوینسی} = f = 4\text{Hz}$$

$$\text{ویلینکٹھ} = 0.4\text{m}$$

$$\text{سپیڈ} = v = ?$$

Formula:

$$v = f\lambda$$

$$v = (4) (0.4)$$

$$\ell_m = \frac{1.67}{9.8596}$$

$$\ell_m = 0.169m$$

$$\ell_m = 0.17m \quad \text{Ans}$$

سوال 10.2: ایک خلا ہار پینڈولم کو جس کی لمبائی 0.99m اور پیریڈ 4.9s ہے چاند پر لے کر جاتا ہے چاند کی سطح پر g کی قیمت کیا ہوگی؟

حل

$$\text{پینڈولم کی لمبائی چاند پر} = \ell_m = 0.99m$$

$$\text{پینڈولم کا چاند کی سطح پر ٹائم پیریڈ} = T_m = 4.9 \text{ sec.}$$

$$\text{چاند کی سطح پر g کی قیمت} = g_m = ?$$

$$\pi = \frac{22}{7} = 3.14$$

Formula:

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{\ell}{g}}$$

$$T^2 = (2\pi)^2 \left[ \sqrt{\frac{\ell}{g}} \right]^2$$

$$T^2 = (2\pi)^2 \frac{\ell}{g}$$

$$T^2 = 4\pi^2 \frac{\ell}{g}$$

$$g = 4\pi^2 \frac{\ell}{T^2}$$

چاند کی سطح پر 'g' کی قیمت

$$g_m = 4\pi^2 \frac{\ell_m}{T_m^2}$$

$$g_m = 4(3.14)^2 \frac{(0.99)}{(4.9)^2}$$

$$g_m = \frac{4(9.8596)(0.99)}{24.01}$$

$$g_m = \frac{39.044}{24.01}$$

$$\text{چاند پر g کی قیمت} = g_m = \frac{g_e}{6} = \frac{10}{6}$$

$$g_m = 1.67 \text{ ms}^{-2}$$

$$\pi = \frac{22}{7} = 3.14$$

$$(a) \ell_e = ? \text{ زمین پر پینڈولم کی لمبائی}$$

$$(b) \ell_m = ? \text{ چاند پر پینڈولم کی لمبائی}$$

Formula:

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{\ell}{g}}$$

دونوں طرف مربع لینے سے

$$T^2 = (2\pi)^2 \left[ \sqrt{\frac{\ell}{g}} \right]^2$$

$$T^2 = 4\pi^2 \frac{\ell}{g}$$

$$\Rightarrow \ell = \frac{T^2 \times g}{4\pi^2}$$

$$(a) \text{ زمین پر لمبائی}$$

$$\ell_e = \frac{T^2 \times g_e}{4\pi^2}$$

$$\ell_e = \frac{(2)^2 (10)}{4(3.14)^2}$$

$$\ell_e = \frac{4(10)}{4(9.8596)}$$

$$\ell_e = \frac{10}{9.8596}$$

$$\ell_e = 1.014m \quad \text{Ans}$$

$$(b) \text{ چاند پر لمبائی}$$

$$\ell_m = \frac{T^2 \times g_m}{4\pi^2}$$

$$\ell_m = \frac{(2)^2 \times (1.67)}{4(4.14)^2}$$

$$\ell_m = \frac{4 \times 1.67}{4(9.8596)}$$



$$T_m = 2\pi \sqrt{\frac{\ell}{g_m}}$$

$$T_m = 2(3.14) \sqrt{\frac{1}{1.6}}$$

$$T_m = (6.28) \sqrt{0.598}$$

$$T_m = (6.28) (0.773)$$

$$T_m = 4.856 \text{ sec.}$$

$$T_m = 4.9 \text{ sec}$$

سوال 10.4: ایک سادہ پینڈولم اپنی ایک وائبریشن 2s میں مکمل کرتا ہے۔ اس کی لمبائی معلوم کریں۔ جبکہ  $g = 10 \text{ ms}^{-2}$

حل:  $T = 2\text{s}$  ٹائم پیریڈ

$$g = 10 \text{ ms}^{-2}$$

$$T = 2\text{s}$$

Formula:

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{\ell}{g}}$$

طرفین کا مربع لینے سے۔

$$T^2 = 4\pi^2 \left( \frac{\ell}{g} \right)$$

$$\ell = \frac{T^2 g}{4\pi^2}$$

$$\ell = \frac{(2)^2 (10)}{4(3.14)^2}$$

$$\ell = \frac{40}{39.43}$$

$$\ell = 1.02 \text{ m} \quad \text{Ans}$$

سوال 10.5: اگر 100 ویوز میڈیم کے ایک پوائنٹ سے 20s میں گزرتی ہوں تو اس ویوز کی فریکوئنسی اور ٹائم پیریڈ کیا ہوگا؟ اگر اس کی لمبائی 6cm ہو تو ویوز کی سپیڈ کیا ہوگی؟

حل

$$n = 100 \quad \text{ویوز کی تعداد}$$

$$t = 20 \text{ sec} \quad \text{ٹائم}$$

$$g_m = 1.63 \text{ ms}^{-2} \quad \text{Ans.}$$

سوال 10.3: ایک سادہ پینڈولم جس کی لمبائی 1m ہے اور اسے زمین اور چاند پر رکھا گیا ہے۔ اس کا ٹائم پیریڈ معلوم کریں۔ چاند کی سطح پر

$$g_e = 10 \text{ ms}^{-2} \quad \text{جبکہ} \quad \frac{1}{6} g_e$$

حل

$$\ell = 1 \text{ m} \quad \text{پینڈولم کی لمبائی}$$

$$g_m = \frac{1}{6} g_e \quad \text{چاند کی سطح پر } g \text{ کی قیمت}$$

$$g_e = 10 \text{ ms}^{-2}$$

$$g_m = \frac{1}{6} (10)$$

$$g_m = \frac{10}{6}$$

$$g_m = 1.67 \text{ ms}^{-2}$$

$$\pi = \frac{22}{7} = 3.14$$

$$(a) \quad T_e = ? \quad \text{زمین کی سطح پر ٹائم پیریڈ}$$

$$(b) \quad T_m = ? \quad \text{چاند کی سطح پر ٹائم پیریڈ}$$

Formula:

$$T = 2\pi \sqrt{\frac{\ell}{g}}$$

$$(a) \quad \text{زمین کی سطح پر}$$

$$T_e = 2\pi \sqrt{\frac{\ell}{g_e}}$$

$$T_e = 2(3.14) \sqrt{\frac{1}{10}}$$

$$T_e = (6.28) \sqrt{0.1}$$

$$T_e = (6.28) (0.316)$$

$$\text{or} \quad T_e = 1.985 \text{ sec}$$

$$T_e = 2 \text{ s}$$

Ans

$$(b) \quad \text{چاند کی سطح پر}$$

$$v = f \lambda$$

$$v = (12) (0.03)$$

$$v = 0.36 \text{ms}^{-1}$$

Ans

سوال 10.7: ایک سپرنگ میں پیدا ہونے والی ٹرانسورس ویو کی فریکوئنسی 190Hz ہے اور یہ سپرنگ کی لمبائی کی طرف 90m کا فاصلہ 0.5 sec میں طے کرتی ہے۔ (ا) ویوز کا پیریڈ کیا ہوگا؟ (ب) ویو کی سپیڈ کیا ہوگی؟ (ج) ویو کی ویلینکٹھ کیا ہوگی؟

حل

$$f = 190 \text{Hz} = \text{ویو کی فریکوئنسی}$$

$$S = 90 \text{m} = \text{سپرنگ کی لمبائی}$$

$$t = 0.5 \text{sec} = \text{ویو کے گزرنے کا وقت}$$

$$(a) T = ? = \text{ویو کا پیریڈ}$$

$$(b) v = ? = \text{ویو کی سپیڈ}$$

$$(c) \lambda = ? = \text{ویو کی ویلینکٹھ}$$

$$(c) \text{Formula: } T = \frac{1}{f}$$

$$T = \frac{1}{190}$$

$$T = 0.5 \text{sec}$$

Ans

$$(b) \text{Formula: } v = \frac{S}{t}$$

$$v = \frac{90}{0.5}$$

$$v = 180 \text{ms}^{-1}$$

$$(c) \text{Formula: } v = f \lambda$$

$$\Rightarrow \lambda = \frac{v}{f}$$

$$\lambda = \frac{180}{190}$$

$$\lambda = 0.947 \text{m}$$

$$\lambda = 0.95 \text{m}$$

Ans

$$\text{ویلینکٹھ} = \lambda = 6 \text{cm}$$

$$= \lambda = 0.06 \text{m}$$

$$\text{فریکوئنسی} = f = ?$$

$$\text{ٹائم پیریڈ} = T = ?$$

$$\text{سپیڈ} = v = ?$$

(a) Formula:

$$\text{ویوز کی تعداد} = \frac{\text{فریکوئنسی}}{\text{کل وقت}}$$

$$f = \frac{n}{t}$$

$$f = \frac{100}{20}$$

$$f = 5 \text{Hz}$$

Ans

(b) Formula:

$$T = \frac{1}{f}$$

$$T = \frac{1}{5}$$

$$T = 0.2 \text{s}$$

Ans

(c) Formula:

$$v = f \lambda$$

$$v = (5) (0.06)$$

$$v = 0.3 \text{ms}^{-1}$$

Ans

سوال 10.6: ایک ریل ٹینک میں پانی کی سطح پر واہرے کرتے ہوئے لکڑی کے ایک ٹکڑے کی فریکوئنسی 12Hz ہے۔ اس سے پیدا ہونے والی ویوز کی ویلینکٹھ 3cm ہے۔ ویو کی سپیڈ کیا ہوگی؟

حل

$$f = 12 \text{Hz} = \text{واہرے کی فریکوئنسی}$$

$$\text{ویلینکٹھ} = \lambda = 3 \text{cm} = \frac{3}{100} \text{m} = 0.03 \text{m}$$

$$v = ? = \text{ویو کی سپیڈ}$$

Formula:



$$\lambda = 40 \text{ mm}$$

$$\lambda = 40 \times 10^{-3} \text{ m} \quad (\because \text{mili} = \text{m} = 10^{-3})$$

$$t = ? \quad \text{ویوز کے گزرنے کا وقت}$$

$$\text{Formula: } v = f \lambda$$

$$v = (5)(40 \times 10^{-3})$$

$$v = 0.2 \text{ ms}^{-1}$$

$$v = \frac{S}{t}$$

$$t = \frac{S}{v}$$

$$t = \frac{0.8}{0.2}$$

$$t = 4 \text{ sec} \quad \text{Ans}$$

سوال 10.10: ایک FM ریڈیو اسٹیشن 90 MHz کی ریڈیو ویوز

پیدا کرتا ہے۔ ان ویوز کی ویولینٹھ کیا ہوگی؟ جب کہ  $M = 10^6$  اور

$$\text{ریڈیو ویوز کی سپیڈ} = 3 \times 10^8 \text{ ms}^{-1} \text{ ہے۔}$$

حل

$$f = 90 \text{ MHz} \quad \text{ریڈیو ویوز کی فریکوئنسی}$$

$$f = 90 \times 10^6 \text{ Hz} \quad (\text{Mega} = M = 10^6)$$

$$v = 3 \times 10^8 \text{ ms}^{-1} \quad \text{ریڈیو ویوز کی سپیڈ}$$

$$\lambda = ? \quad \text{ریڈیو ویوز کی ویولینٹھ}$$

$$\text{Formula: } v = f \lambda$$

$$\Rightarrow \lambda = \frac{v}{f}$$

$$\lambda = \frac{3 \times 10^8}{90 \times 10^6}$$

$$\lambda = 0.0333 \times 10^{-6}$$

$$\lambda = 0.0333 \times 10^2$$

$$\lambda = 3.33 \text{ m} \quad \text{Ans}$$

سوال 10.8: ایک کم گہری پلیٹ میں 6.0 cm لمبائی کی پانی کی ویوز

پیدا ہوتی ہیں۔ ایک مقام پر پانی اوپر نیچے ایک سینکڑ میں 4.8 اوی لیٹھ

کھل کرتا ہے۔ (1) پانی کی ویوز کی سپیڈ کیا ہوگی؟ (ب) پانی کی

ویوز کا پیریڈ کیا ہوگا؟

حل

$$\lambda = 6.0 \text{ m} \quad \text{پانی کی ویوز کی لمبائی (ویولینٹھ)}$$

$$\lambda = \frac{6}{100} \text{ cm}$$

$$\lambda = 0.06 \text{ m}$$

$$f = 4.8 \text{ Hz} \quad \text{اوی لیٹھز فی سینکڑ}$$

$$(a) \quad v = ? \quad \text{پانی کی ویوز کی سپیڈ}$$

$$(b) \quad T = ? \quad \text{ٹائم پیریڈ}$$

$$(a) \quad v = f \lambda$$

$$v = (4.8) \times (0.06)$$

$$v = 0.29 \text{ ms}^{-1}$$

$$(b) \text{ Formula: } T = \frac{1}{f}$$

$$T = \frac{1}{4.8}$$

$$T = 0.208 \text{ sec}$$

$$T = 0.21 \text{ sec} \quad \text{Ans}$$

سوال 10.9: ایک ریل ٹینک جس کی چوڑائی 80 cm ہے، اس کے

ایک سرے سے دوسرے ویوز پیدا کرتا ہے جن کی فریکوئنسی 5 Hz اور

ویولینٹھ 40 mm ہے۔ ریل ٹینک سے گزرنے کے لیے ویوز کو کتنا

وقت درکار ہوگا؟

حل

$$S = 80 \text{ cm} \quad \text{ریل ٹینک کی چوڑائی}$$

$$S = \frac{80}{100}$$

$$S = 0.8 \text{ m}$$

$$f = 5 \text{ Hz} \quad \text{واہر پیڑ کی فریکوئنسی}$$

پنجاب بھر کے سالانہ بورڈ پرچہ جات

ساؤنڈ

باب: 11

ALP Annual Paper 2021 Objective

1. ساؤنڈ پیدا ہونے والے جسم سے آپ تک کیسے پہنچتی ہے؟  
[BWP-II, MTN-I, FSD-II, SWL-I]  
(A) ہوا کے دباؤ میں تبدیلی کی وجہ سے  
(B) تاریاؤوری کی واسیریشن سے  
(C) الیکٹرو میگنیٹک ویوز کی بدولت  
(D) انفراریڈ ویوز کی بدولت
2. ہم ایک ہارک اور بھاری آواز میں فرق کر سکتے ہیں:  
[RWP-II, SGD-II]  
(A) لاؤڈنس (B) ایمپلی ٹیوڈ  
(C) ایریا (D) چج
3.  $25^{\circ}\text{C}$  پر لکٹری میں آواز کی سپیڈ:  
[LHR-II, GUJ-II, RWP-I, FSD-II, SWL-II]  
(A)  $2500\text{m sec}^{-1}$  (B)  $2000\text{m sec}^{-1}$  (C)  $3000\text{m sec}^{-1}$  (D)  $4000\text{m sec}^{-1}$
4. ساؤنڈ کی انٹینسٹی کا SI یونٹ ہے:  
[FSD-II, SGD-I, BWP-II]  
(A)  $\text{Wm}^{-1}$  (B)  $\text{Wm}^{-2}$  (C)  $\text{Wm}$  (D)  $\text{Wm}^2$
5. آواز کی سپیڈ زیادہ ہوتی ہے:  
[SGD-I/II, FSD-I, BWP-II]  
(A) پانی (B) ہوا (C) میٹل (D) وکیوم

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

MCQ's (کثیرالاستجابی سوالات)

ساؤنڈ ویوز، ساؤنڈ کی اشاعت کے لیے میٹیریل میڈیم کی ضرورت ہے، ساؤنڈ ویوز کی لوکیٹیو ڈل نوعیت، ساؤنڈ کی خصوصیات، ساؤنڈ کا انٹینسٹی لیول

11.1, 11.2

6. لوکیٹیو ڈل ویوز کی مثال ہے:  
[SWL-II, FSD-I, GUJ-II, BWP-II, MTN-I]  
(A) ساؤنڈ ویوز (B) روشنی کی ویوز  
(C) ریڈیو ویوز (D) پانی کی ویوز
7. ایک سیل (Bel) برابر ہے۔  
[BWP-II, MTN-I, GUJ-II]  
(A) 5dB (B) 10dB (C) 60dB (D) 20dB
8. ٹونک فورک کی فریکوئنسی کا انحصار ہے۔  
[LHR-II, SGD-II, DGK-I, MTN-II, FSD-I/II, BWP-II, SWL-I]  
(A) لمبائی (B) ماس (C) فورس (D) ایمپلی ٹیوڈ
9. چوں کی سرسراہٹ کا ساؤنڈ لیول ہے:  
[GUJ-I/II, FSD-I, MTN-I, RWP-II, SGD-I, SWL-II]  
(A) 20dB (B) 10dB (C) 30dB (D) 60dB
10. ساؤنڈ کی لاؤڈنس کا زیادہ تر انحصار ہوتا ہے:  
[RWP-II, DGK-I, SGD-II, MTN-I/II, BWP-I]  
(A) فریکوئنسی پر (B) پیرمیٹر پر  
(C) ایمپلی ٹیوڈ پر (D) ویولٹیٹیوڈ پر
11. ساؤنڈ انرجی کی کونسی قسم ہے؟  
[LHR-I, GUJ-I, RWP-II, FSD-I, DGK-I, BWP-II, SWL-II]  
(A) الیکٹریکل (B) مکینیکل (C) تھرمل (D) کیمیکل
12. ساؤنڈ کی وہ خاصیت جس کی بنا پر ہم ایک ہی بلندی اور چج کی دو ساؤنڈز میں فرق کر سکیں، کہلاتی ہے:  
[BWP-II, MTN-I, GUJ-II]  
(A) فریکوئنسی (B) انٹینسٹی (C) کوالٹی (D) ساؤنڈ لیول



[GUJ-II, MTN-II, DGK-I, BWP-II]

13. ساؤنڈ انٹینسٹی لیول کا S.I یونٹ ہے:

(D) ان میں سے کوئی نہیں

(C) ڈیسی بل

(A) واٹ فی مربع میٹر (B) بل

[GUJ-II, RWP-I, FSD-I, MTN-II, SWL-I]

14. چوں کی سرسراہٹ کی ساؤنڈ کی انٹینسٹی ہے:

$10^{-18} \text{ Wm}^{-2}$  (D)

$10^{-12} \text{ Wm}^{-2}$  (C)

$10^{-11} \text{ Wm}^{-2}$  (B)

$10^{-10} \text{ Wm}^{-2}$  (A)

رلیکشن آف ساؤنڈ، ساؤنڈ کی سپیڈ، قابل سماعت ساؤنڈ کی فریکوئنسی کی حدود

11.3, 11.4

[RWP-II, FSD-II, DGK-II, BWP-I/II, SWL-I]

15. ساؤنڈ کا احساس ہمارے دماغ میں رہتا ہے۔

0.2 s (D)

0.02 s (C)

0.1 s (B)

0.01 s (A)

[RWP-II, DGK-II, FSD-I, MTN-I/II, BWP-I]

16. ایک عام آدمی کے لیے قابل سماعت ساؤنڈ کی فریکوئنسی کی حدود ہے:

30Hz-30KHz (D)

25Hz-25KHz (C)

20Hz-20KHz (B)

10Hz-10KHz (A)

[FSD-II, RWP-I, DGK-II, SGD-I/II, BWP-II]

17.  $0^\circ\text{C}$  پر آواز کی رفتار ہوا میں ہے:

$386\text{ms}^{-1}$  (D)

$327\text{ms}^{-1}$  (C)

$346\text{ms}^{-1}$  (B)

$331\text{ms}^{-1}$  (A)

[LHRI/II, FSD-II, SGD-II, MTN-II, BWP-I, SWL-I]

18. روم ٹیمپرچر پر ساؤنڈ کی سپیڈ ہے:

$350\text{ms}^{-1}$  (D)

$340\text{ms}^{-1}$  (C)

$330\text{ms}^{-1}$  (B)

$320\text{ms}^{-1}$  (A)

[FSD-II, DGK-II]

19.  $25^\circ\text{C}$  پر سٹیل میں آواز کی رفتار:

5960 m/s (D)

6040 m/s (C)

5950 m/s (B)

3880 m/s (A)

[SGD-I, DGK-II, MTN-I]

20. ٹھوس میں آواز کی سپیڈ گیسوں کے مقابلے میں \_\_\_\_\_ گنا زیادہ ہے۔

15 (D)

10 (C)

5 (B)

2 (A)

[LHR-II, RWP-I, MTN-II, SGD-I, SWL-II]

21. چمکدار گلاس میں  $25^\circ\text{C}$  پر آواز کی سپیڈ ہے:

3980 m/s (D)

5960 m/s (C)

6040 m/s (B)

5950 m/s (A)

شور کی آلودگی، صوتی دکھائی کی اہمیت، قابل سماعت ساؤنڈ کی فریکوئنسی کی حدود، الٹرا ساؤنڈ

11.5-11.7

[SGD-II, MTN-I, FSD-II, DGK-II]

22. شور کا لیول عام طور پر بہت ممالک میں آٹھ گھنٹے روزانہ کے اوقات میں ہوتا ہے۔

85-90 dB (D)

84-90 dB (C)

83-90 dB (B)

82-90 dB (A)

[GUJ-I, MTN-II, DGK-I, SWL-I]

23. ایک عام آدمی کے لیے قابل سماعت ساؤنڈ کی فریکوئنسی کی حدود ہے۔

30 Hz - 30 KHz (D)

25 Hz - 25 KHz (C)

20 Hz - 20 KHz (B)

10 Hz - 10 KHz (A)

جوابات

C	10	B	9	A	8	B	7	A	6	C	5	B	4	B	3	D	2	A	1
D	20	D	19	C	18	A	17	B	16	B	15	B	14	B	13	C	12	B	11
														B	23	D	22	D	21

ALP Annual Paper 2021 Subjective Type

[FSD-II, DGK-I, SWL-II]

1. میوزیکل ساؤنڈ اور شور میں کیا فرق ہے؟

جواب: "ایسی ساؤنڈ جو ہمارے کانوں کو بھلی اور سریلی محسوس ہوں میوزیکل ساؤنڈ کہلاتی ہیں۔"

مثالیں (Examples): موسیقی کے آلات جیسے ہالسی کی آواز، ہارمونیم کی آواز، طبلے کی آواز، وائیلن کی آواز وغیرہ میوزیکل ساؤنڈز کی مثالیں ہیں۔ بعض پرندوں کی آوازیں بھی بہت سربلی ہوتی ہیں جیسے بیل کی آواز وغیرہ۔  
 شور (Noise): "ایسی ساؤنڈز جو ہمارے کانوں کو بھلی محسوس نہیں ہوتیں اور کانوں پر ناخوشگوار اثرات چھوڑتی ہیں شور کہلاتی ہیں۔"  
 مثالیں (Examples): بعض مشینوں، دروازوں کے بندنے اور بڑے شہروں میں گاڑیوں کی گھڑ گھڑاہٹ سے پیدا ہونے والی ساؤنڈز جو کانوں پر اچھا اثر نہیں ڈالتی (چھوڑتی) بلکہ کانوں کو ناخوشگوار محسوس ہوتی ہیں، شور کی مثالیں ہیں۔

2. سچ اور کوالٹی کی تعریف کریں۔  
 [GUJ-II, DGK-I, FSD-II, MTN-I, BWP-II]  
 جواب: سچ: سچ ساؤنڈ کی وہ خصوصیت ہے جس سے ہم کسی بھاری اور ہار یک ساؤنڈ میں فرق کر سکتے ہیں۔  
 کوالٹی: کوالٹی ساؤنڈ کی وہ خصوصیت ہے جس کی وجہ سے ہم ایک ہی بلندی اور سچ کی دو ساؤنڈز میں فرق محسوس کر سکیں۔

3. انسانی کان کی قابل سماعت انٹینسٹی کی رینج کیا ہے؟  
 [GUJ-II, FSD-I, DGK-I/II]  
 جواب: انسانی کان  $10^{-12} \text{ W m}^{-2}$  کی انٹینسٹی سے لے کر  $1 \text{ W m}^{-2}$  تک کی انٹینسٹی کی ساؤنڈز سن سکتا ہے۔ مگر  $1.0 \text{ W m}^{-2}$  کی انٹینسٹی کی ساؤنڈ کان کے لیے تکلیف دہ ہو سکتی ہے۔  
 قابل سماعت اور مدہم ساؤنڈ کی انٹینسٹی  $1.0^{-12} \text{ W m}^{-2}$  ہے۔ جس کو فرینس انٹینسٹی (Reference Intensity) کے طور پر لیا جاتا ہے اور اسے زیرو بل (Zero bel) کہتے ہیں۔

4. کون سے میڈیم میں ساؤنڈ ویوز تیزی سے سفر کرتی ہیں ٹھوس یا مائع اور کیوں؟  
 [RWP-II, DGK-I, GUJ-II, BWP-II]  
 جواب: کسی میڈیم میں ساؤنڈ کی سپیڈ کا انحصار میڈیم کی نوعیت پر بھی ہوتا ہے۔ لہذا ٹھوس اجسام میں ساؤنڈ کی سپیڈ مائع میں ساؤنڈ کی سپیڈ سے زیادہ ہوتی ہے۔ اس لیے ساؤنڈ ویوز ٹھوس میڈیم میں تیزی سے سفر کرتی ہیں۔  
 کیونکہ ٹھوس کے ذرات آپس میں مضبوطی سے جڑے ہوتے ہیں۔

5. ٹھوس اور مائع میں سے کسی میں ساؤنڈ ویوز کی رفتار زیادہ ہوتی ہے اور کیوں؟  
 [MTN-II, DGK-I/II, FSD-II]  
 جواب: مائع کی نسبت ٹھوس میں آواز کی سپیڈ زیادہ ہوتی ہے کیونکہ ٹھوس اجسام میں مالیکیولز مائع کے نسبت زیادہ قریب ہوتے ہیں اور زیادہ مضبوطی سے جوڑے ہوتے ہیں۔ جس کی وجہ سے وائبریشن کے دوران ساؤنڈ انرجی زیادہ تیزی سے منتقل ہوتی ہے۔

6. انسانی کان کے لیے قابل سماعت ساؤنڈ کی حدود کیا ہیں؟  
 [LHR-II, GUJ-I/II, RWP-I, MTN-II, DGK-II]  
 جواب: "فریکوئنسی کی وہ رینج جو انسانی کان کے لیے قابل سماعت ہو، قابل سماعت فریکوئنسی کی حدود کہلاتی ہے۔"  
 انسانی کان کی سماعت کی حدود 20Hz سے 20000Hz تک ہیں۔

7. آسانی بجلی کی روشنی ہادل کی گرج کی ساؤنڈ سے 1.5 سیکنڈ پہلے دکھائی دیتی ہے۔ بتائیے کہ جن ہادلوں میں یہ چمک رونما ہوتی ہے وہ کتنی دور ہیں؟  
 [LHR-II, GUJ-II, RWP-I, MTN-II]

جواب:

$$t = 1.5 \text{ sec}$$

وقت

$$v = 332 \text{ ms}^{-1}$$

ساؤنڈ کی سپیڈ

$$S = ?$$

فاصلہ

$$S = vt$$

ہم جانتے ہیں کہ

$$S = 1.5S \times 332 \text{ ms}^{-1}$$

$$S = 498 \text{ m} \quad \text{Ans}$$

8. شور کے بے ضرر لیول کے عوامل بیان کیجیے۔  
 [GUJ-I, SGD-II, MTN-II, RWP-I/II, DGK-II]  
 جواب: شور کے بے ضرر لیول کے عوامل مندرجہ ذیل پر منحصر ہوتے ہیں۔ جیسا کہ

(i) شور کا حجم  
 (ii) شور سے متاثر ہونے کا دورانیہ

9. قابل سماعت ساؤنڈ کی فریکوئنسی حدود سے کیا مراد ہے؟  
 [LHR-II, RWP-II, GUJ-I/II]  
 جواب: قابل سماعت ساؤنڈ کی فریکوئنسی حدود: فریکوئنسی کی وہ رینج جو انسانی کان کے لیے قابل سماعت ہو قابل سماعت فریکوئنسی کی رینج یعنی حدود کہلاتی ہے۔



2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

ساؤنڈ ویوز، ساؤنڈ کی اشاعت کے لیے میٹریل میڈیم کی ضرورت ہے، ساؤنڈ ویوز کی لوکیٹیو ڈل لوکیٹیو، ساؤنڈ کی خصوصیات، ساؤنڈ کا انٹینسٹی لیول

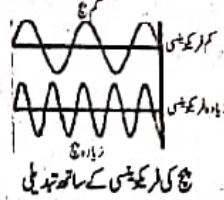
11.1, 11.2

[LHR-I, RWP-II, DGK-I, SWL-I/II]

10. ویوز کی گنگ سے کیا مراد ہے؟  
جواب: پتلی دیوار والے جام کے چار سے جب ساؤنڈ ویوز ٹکراتی ہیں تو یہ جار و ابھریت کرتا ہے۔ اس عمل کو ساؤنڈ ویوز کی گنگ (Resonance) کہتے ہیں۔ گلوکار ایک خاص فریکوئنسی کی بلند ساؤنڈ پیدا کر سکتے ہیں جس سے گلاس اتنا زیادہ واہریت کرتا ہے کہ ٹوٹ سکتا ہے۔

[DGK-II, SGD-I, BWP-I/II, SWL-I]

11. ساؤنڈ کی بیج کی تعریف کیجئے۔ ساؤنڈ کی بیج اور فریکوئنسی میں کیا تعلق ہے؟  
جواب: ”بیج ساؤنڈ کی وہ خصوصیت ہے جس سے ہم کسی بھاری اور باریک ساؤنڈ میں فرق کر سکتے ہیں۔“  
بیج اور فریکوئنسی میں تعلق: بیج ساؤنڈ کی فریکوئنسی پر منحصر ہوتی ہے۔  
زیادہ بیج سے مراد ہائی فریکوئنسی ہے۔ عورتوں اور بچوں کی ساؤنڈ کی فریکوئنسی مردوں کی فریکوئنسی سے زیادہ ہوتی ہے۔ اس لیے عورتوں اور بچوں کی ساؤنڈ باریک ہوتی ہے اور بیج زیادہ ہوتی ہے۔



[RWP-II, DGK-I, SGD-II]

12. گونج کی تعریف کیجئے۔  
جواب: ”جب ساؤنڈ کسی میڈیم کی سطح پر پڑتی ہے تو وہ پہلے میڈیم کی طرف واپس لوٹ آتی ہے۔ اس عمل کو ساؤنڈ کی گونج یا رفلیکشن کہتے ہیں۔“

[LHR-II, SGD-II, MTN-I/II, DGK-I]

13. ”ہاز گشت“ سے کیا مراد ہے؟  
جواب: جب ساؤنڈ کمرے کی دیواروں، چھت اور فرش کی انتہائی زیادہ رفلیکٹنگ سطح سے رفلیکٹ ہوتی ہے تو ساؤنڈ میں بہت زیادہ بگاڑ پیدا ہو جاتا ہے۔ یہ نئی پل رفلیکشن سے ہوتا ہے جسے ہاز گشت (Reverberation) کہتے ہیں۔

[GUJ-I/II, RWP-IO, FSD-II]

14. انٹینسٹی آف ساؤنڈ کی تعریف کریں اور اس کا SI یونٹ لکھیں۔  
جواب: ساؤنڈ کی انٹینسٹی: ”ساؤنڈ کی سمت کے عمودار کیمے ہوئے یونٹ ایریا سے فی سیکنڈ منتقل ہونے والی انرجی، ساؤنڈ کی انٹینسٹی کہلاتی ہے۔“  
ساؤنڈ کی انٹینسٹی SI یونٹ واٹ فی مربع میٹر  $Wm^{-2}$  ہے۔

[RWP-II, GUJ-II, MTN-I, DGK-II, SWL-II]

15. لاؤڈنيس آف ساؤنڈ کا انحصار کن عوامل پر ہے؟  
جواب: لاؤڈنيس آف ساؤنڈ کا انحصار درج ذیل عوامل پر ہوتا ہے۔

- i۔ واہرینٹنگ جسم کا ایملی ٹیوڈ۔ ii۔ واہرینٹنگ جسم کا ایریا۔ iii۔ واہرینٹنگ جسم کا فاصلہ۔

[LHR-II, GUJ-II, RWP-I/II, FSD-I, SGD-II, BWP-I, SWL-II]

16. بیج کی تعریف کیجئے۔ اس کا انحصار کس عمل پر ہوتا ہے؟  
جواب: بیج ساؤنڈ کی وہ خصوصیت ہے جس سے ہم کسی بھاری اور باریک ساؤنڈ میں فرق کر سکتے ہیں۔  
بیج ساؤنڈ کی فریکوئنسی پر منحصر ہوتی ہے۔ زیادہ بیج سے مراد ہائی فریکوئنسی ہے۔ عورتوں اور بچوں کی ساؤنڈ کی فریکوئنسی مردوں کی ساؤنڈ کی فریکوئنسی سے زیادہ ہوتی ہے۔ اس لیے عورتوں اور بچوں کی ساؤنڈ باریک ہوتی ہے اور بیج زیادہ ہوتی ہے۔

[LHR-II, FSD-II, MTN-II, SGD-I, BWP-II, SWL-I/II]

17. ساؤنڈ کی انٹینسٹی اور لاؤڈنیس کے درمیان کیا فرق ہے؟

ساؤنڈ	لاؤڈنیس
ساؤنڈ کی وہ خصوصیت جس کی وجہ سے ہم بلند اور مدہم ساؤنڈ میں فرق کر سکیں، ساؤنڈ کی لاؤڈنیس کہلاتی ہے۔	ساؤنڈ کی سمت کے عموداً رکھے ہوئے یونٹ ایریا سے فی سیکنڈ منتقل ہونے والی انرجی، انٹینسٹی آف ساؤنڈ کہلاتی ہے۔

[LHR-I, GUJ-II, RWP-I/II, DGK-II, FSD-I, MTN-I, BWP-I]

18. فریکوئنسی اور بیچ میں فرق بیان کیجئے۔

جواب: کسی پوائنٹ کے گرد و ابھر بیڑی موشن کرتے ہوئے جسم کی ایک سیکنڈ میں واپس ریشز کی تعداد فریکوئنسی کہلاتی ہے جبکہ بیچ ساؤنڈ کی وہ خصوصیت ہے جس سے ہم بھاری اور باریک ساؤنڈ میں فرق کر سکتے ہیں۔ بیچ ساؤنڈ کی فریکوئنسی پر منحصر ہوتی ہے۔

[GUJ-II, SGD-I, MTN-II, DGK-I/II, BWP-II]

19. ٹیونگ فورک کیا ہے؟

جواب: ٹیونگ فورک: واپس ریشز اور ساؤنڈ کا مطالعہ کرنے کے لیے سادہ آلہ ہے۔

[GUJ-I, FSD-II, MTN-I, BWP-II]

20. ساؤنڈ ویوز کو مکینیکل ویوز کیوں کہتے ہیں؟

جواب: ساؤنڈ ویوز کو مکینیکل ویوز اس لیے کہا جاتا ہے کیوں کہ اس کی اشاعت کے لیے میڈیم کی اشُد ضرورت ہوتی ہے۔

[SGD-I, MTN-I/II, BWP-I, SWL-II]

21. ٹیونگ فورک سے پیدا ہونے والی آواز کو ہم کیسے سن سکتے ہیں؟

جواب: ہم اپنے کان کے نزدیک ٹیونگ فورک کو لا کر ٹیونگ فورک سے پیدا ہونے والی ساؤنڈ کو سن سکتے ہیں۔

[GUJ-II, RWP-I, SGD-I, MTN-I/II, BWP-I, SWL-II]

22. لاؤڈنیس کی تعریف کریں۔

جواب: ساؤنڈ کی لاؤڈنیس: "ساؤنڈ کی وہ خصوصیت جس کی وجہ سے ہم بلند اور مدہم ساؤنڈ میں فرق کر سکیں، لاؤڈنیس کہلاتی ہے۔"

23. قابل سماعت مدہم ترین ساؤنڈ کا انٹینسٹی لیول نکالے جبکہ انٹینسٹی  $10^{-12} \text{ Wm}^{-2}$  ہو۔ [GUJ-I, RWP-I, MTN-II, SGD-II, BWP-I]

جواب:

$$I_0 = 10^{-12} \text{ Wm}^{-2} = \text{قابل سماعت مدہم ترین ساؤنڈ انٹینسٹی}$$

$$I = ? = \text{قابل سماعت مدہم ترین ساؤنڈ کالیول (الف)}$$

$$\text{(الف) قابل سماعت مدہم ترین ساؤنڈ کے لیے}$$

$$I = I_0 = 10^{-12} \text{ Wm}^{-2}$$

Formula:

$$\text{ساؤنڈ لیول} = 10 \log \frac{I}{I_0} \text{ (dB)}$$

$$\text{قابل سماعت مدہم ترین ساؤنڈ کالیول} = 10 \log \frac{10^{-12}}{10^{-12}} \text{ (dB)}$$

$$= 10 \log 10^{-12+12} \text{ (dB)}$$

$$= 10 \log 10^0 \text{ (dB)}$$

$$= 10 \log 1 \text{ (dB)} \quad (\log 1 = 0)$$

$$= 10(0) \text{ dB}$$

$$= 0 \text{ dB} \quad \text{Ans}$$

[RWP-I/II, MTN-I, DGK-II, SWL-II]

24. ساؤنڈ پیدا کرنے کیلئے کون سی لازمی شرائط کا ہونا ضروری ہے؟

جواب: ساؤنڈ پیدا کرنے کے لیے جسم کا واپس ریشز کرنا ضروری ہے۔



رلیکھن آف ساؤنڈ، ساؤنڈ کی سپیڈ، قابل سماعت ساؤنڈ کی فریکوئنسی کی حدود

11.3, 11.4

25. رلیکھن آف ساؤنڈ کی تعریف کریں۔  
[SGD-I/II, GUJ-II, MTN-I, DGK-I, SWL-II]  
جواب: جب ساؤنڈ کسی میڈیم کی سطح پر پڑتی ہے تو وہ پہلے میڈیم کی طرف واپس لوٹ آتی ہے اس عمل کو ساؤنڈ کی گونج یا ریلیکشن کہتے ہیں۔  
رلیکشن کسی بھی فاصلہ سے ہو سکتی ہے۔

26. گونج سے کیا مراد ہے؟ اس کے لیے کم از کم کتنا فاصلہ ہونا چاہیے؟  
[FSD-II, DGK-I, BWP-II, SWL-I/II]  
جواب: گونج: جب ساؤنڈ کسی میڈیم کی سطح پر پڑتی ہے تو وہ پہلے میڈیم کی طرف واپس لوٹ آتی ہے اس عمل کو ساؤنڈ کی ایکو کہتے ہیں۔  
واضح ایکو سننے کے لیے ضروری شرائط:

(i) گونج کا کم از کم فاصلہ: گونج کے لیے ریلیکٹنگ سطح کا کم از کم فاصلہ 17 میٹر ہونا چاہیے۔

(ii) کم از کم ٹائم: گونج کے لیے کم از کم 0.1 s سیکنڈ ہے۔

(iii) آواز کی سپیڈ: نارل ٹیپرچر پر ہوا میں آواز کی سپیڈ  $340 \text{ ms}^{-1}$  ہے۔

27. قابل سماعت فریکوئنسی کی حد کیا ہے؟  
[SGD-II, FSD-II, DGK-I, SWL-I]

جواب: ”فریکوئنسی کی وہ رینج جو انسانی کان کے لیے قابل سماعت ہو، قابل سماعت فریکوئنسی کی رینج یعنی حدود کہلاتی ہے۔“  
ایک صحت مند انسانی کان 20 Hz سے لے کر 20,000 Hz تک کی فریکوئنسی کی ساؤنڈ سن سکتا ہے۔ اس کا مطلب یہ ہے کہ انسانی کان 20 Hz سے کم فریکوئنسی کی ساؤنڈ اور 20,000 Hz سے زیادہ فریکوئنسی کی ساؤنڈ نہیں سن سکتا۔  
28. ساؤنڈ ویو کی فریکوئنسی معلوم کیجئے جبکہ ساؤنڈ کی سپیڈ  $340 \text{ ms}^{-1}$  اور ویو لینتھ 0.5m ہو۔

[MTN-II, DGK-I/II, FSD-I, BWP-II, SWL-II]

جواب:  $v = 340 \text{ ms}^{-1}$  ساؤنڈ ویو کی سپیڈ

$\lambda = 0.5 \text{ m}$  ویو لینتھ

ہم جانتے ہیں کہ

$$v = f \lambda$$

$$f = \frac{v}{\lambda}$$

$$f = \frac{340 \text{ ms}^{-1}}{0.5 \text{ m}}$$

$$f = 680 \text{ Hz}$$

29. زیر و بل سے کیا مراد ہے؟  
[LHR-II, RWP-II, FSD-I, MTN-I/II, DGK-II]  
جواب: قابل سماعت اور مدہم ساؤنڈ کی انٹینسٹی  $10^{-2} \text{ Wm}^{-2}$  ہے جس کو ریفرنس انٹینسٹی (Reference Intensity) کے طور پر لیا جاتا ہے اور اسے زیر و بل (Zero Bel) کہتے ہیں۔ اس کا نام سائنسدان الیگزینڈر گراہم بل سے منسوب ہے۔

30. سائیکلٹ ویسل سے کیا مراد ہے؟  
[LHR-II, GUJ-I/II, FSD-II, MTN-I, SGD-II, BWP-I]  
جواب: سائیکلٹ ویسل سے مراد ایک خاص قسم کی ویسل جس سے الیکٹراسونکس رینج کی آواز خارج ہوتی ہے جو کہ انسانی کان نہیں سن سکتا۔ لیکن کتے سن سکتے ہیں۔

31. انسانی کان کیلئے قابل سماعت ساؤنڈ کی حدود کیا ہیں؟ کیا یہ حدود عمر کے لحاظ سے تبدیل ہوتی ہیں؟

[LHR-II, GUJ-I, FSD-II, RWP-II, MTN-I, SWL-I/II]

جواب: ایک صحت مند انسانی کان 20 Hz سے لے کر 20,000 Hz تک کی فریکوئنسی کی ساؤنڈ سن سکتا ہے۔ عمر رسیدہ لوگ 15,000 Hz سے زیادہ فریکوئنسی کی ساؤنڈ بھی نہیں سن سکتے۔



مختلف لوگوں کی قابل سماعت ساؤنڈ کی حدود مختلف ہوتی ہیں۔ یہ حدود عمر بڑھنے سے کم ہوتی ہیں۔ جیسا کہ چھوٹے بچے 20,000 Hz کی ساؤنڈز سن سکتے ہیں جبکہ عمر رسیدہ لوگ 15000 Hz سے زیادہ فریکوئنسی کی ساؤنڈز بھی نہیں سن سکتے۔

[LHR-I, GUJ-II, RWP-II]

32. بے آواز سیٹی سے کیا مراد ہے؟ اس کی فریکوئنسی کی حدود لکھیے۔  
جواب: کچھ لوگ بے آواز سیٹی جس کی فریکوئنسی 20,000 Hz سے لے کر 25,000 Hz تک ہوتی ہے۔ یہ کتوں کو بلانے کے لیے استعمال کرتے ہیں۔ یہ انسانوں کے لیے بے آواز ہے لیکن کتوں کے لیے نہیں کیونکہ کتوں کی قابل سماعت ساؤنڈ کی فریکوئنسی بہت زیادہ ہے۔

[LHR-I, DGK-I, SWL-II, MTN-II, SGD-I/II]

33. آواز کی سپیڈ معلوم کرنے کے لیے کون سی مساوات استعمال کی جاتی ہے؟  
جواب: کسی میڈیم میں ساؤنڈ کی سپیڈ مندرجہ ذیل مساوات سے معلوم کی جاسکتی ہے:

$$v = f\lambda$$

یہاں  $v$  کو ساؤنڈ کی سپیڈ،  $f$  کو ساؤنڈ کی فریکوئنسی اور  $\lambda$  کو ساؤنڈ کی ویلینٹھ کہتے ہیں۔

شور کی آلودگی، صوتی دکھابانی کی اہمیت، قابل سماعت ساؤنڈ کی فریکوئنسی کی حدود، الٹرا ساؤنڈ

11.5-11.7

[MTN-II, FSD-II, DGK-I, SWL-I]

34. شور کی آلودگی سے کیا مراد ہے؟  
جواب: ساؤنڈ کی وہ شکل جس سے کسی قدرتی ماحول یا انسانی کمیونٹی کے معمول کے کام کاج میں خلل پیدا ہو شور کی آلودگی کہلاتا ہے۔ کچھ بڑے شہروں میں شور کی آلودگی بہت سنگین مسئلہ بن چکا ہے۔

[LHR-II, GUJ-I, FSD-II, DGK-I, SWL-I/II]

35. مختصر وضاحت کیجیے کہ شور صحت کے لیے مضر ہے۔  
جواب: شور کی آلودگی کے انسانی زندگی اور صحت پر منفی اثرات ہوتے ہیں کیونکہ یہ کچھ ناخوشگوار حالات کا باعث بن سکتا ہے۔ جیسا کہ:

(i) سماعت کا کھوجانا (ii) نیند نہ آنا (iii) غصہ آنا (iv) بلڈ پریشر اور بد مزاجی کا بڑھ جانا

(v) ہائپر ٹینشن (vi) طلبہ کی آموزش (حافظہ) اور توجہ پڑھائی سے ہٹ جاتی ہے۔

[FSD-II, DGK-I, SWL-I/II]

36. شور کی آلودگی کو کیسے کم کیا جاسکتا ہے؟  
جواب: شور کی آلودگی قابل سماعت لیول تک محدود کیا جاسکتا ہے۔ شور کی آلودگی کو ماحول دوست مشینری، ساز و سامان، ساؤنڈ بیرئرز، سننے کے حفاظتی آلات استعمال کر کے قابل قبول حد تک کم کیا جاسکتا ہے۔

[DGK-II, MTN-I, SGD-I/II, BWP-I]

37. صوتی دکھابانی کی تعریف کریں۔  
جواب: ناخوشگوار ساؤنڈ کو ملائم اور مسام دار سطح سے جذب کرنے کے لیے استعمال ہونے والی ترکیب یا طریقہ کو صوتی دکھابانی کہتے ہیں۔ ٹھوس یا ہموار سطح پر ساؤنڈ کی رفلکشن نمایاں اور زیادہ ہوتی ہے جبکہ کسی چمک دار یا ناہموار سطح پر کم ہوتی ہے۔

[BWP-II, MTN-I, SWL-II, DGK-I]

38. بازگشت کی تعریف کریں۔  
جواب: بعض اوقات جب ساؤنڈ کمرے کی دیواروں چھت اور فرش کی انتہائی زیادہ رفلکٹنگ سطح سے رفلکٹ ہوتی ہے تو ساؤنڈ میں بہت زیادہ بگاڑ پیدا ہو جاتا ہے یہ ملٹی بل رفلکشن سے ہوتا ہے جسے بازگشت کہتے ہیں۔

[DGK-I, MTN-II, GUJ-I/II]

39. صوتی دکھابانی کے فوائد: (i) چمک دار اور مسام دار اشیاء جیسا کہ پردے اور قالین ساؤنڈ کی انرجی جذب کر لیتے ہیں لہذا وہ گونج کو ختم کر دیتے ہیں جس سے شور میں کمی واقع ہوتی ہے۔

(ii) اگر کمرہ جماعت یا عوامی ہال کی سطح کو بہت زیادہ جذب کر دیا جائے تو سامعین کے لیے شور کا لیول بہت کم ہوگا۔

[LHR-II, FSD-II, RWP-II, RUJ-II, SWL-I]

40. بے آواز سیٹی سے کیا مراد ہے؟ اس کی ریٹ بتائیں۔  
جواب: ایسی ساؤنڈ جن کی فریکوئنسی 20 Hz سے کم ہوتی ہے انسانی کان کے لیے ناقابل سماعت ہوتی ہے۔ ان ساؤنڈ کو بے آواز سیٹی یا انفراسونکس ساؤنڈ بھی کہتے ہیں۔ اس کی ریٹ 20 Hz سے کم ہوتی ہے۔

[LHR-II, GUJ-II, MTN-II, SWL-I]

41. الٹرا ساؤنڈ کی تعریف کریں اور اس کا ایک استعمال بیان کریں۔  
جواب: الٹرا ساؤنڈ: ایسی ساؤنڈ جن کی فریکوئنسی 20,000 Hz سے زیادہ ہو اور ایک صحت مند انسانی کان کے لیے ناقابل سماعت ہو۔ الٹرا ساؤنڈ یا الٹراسونکس کہلاتی ہیں۔



استعمال: (i) الٹراسونکس کی مدد سے سمندر کی گہرائی معلوم کی جاسکتی ہے۔

(ii) الٹراسونکس میڈیکل اور ٹیکنالوجی میں کارآمد ہے۔

[MTN-I, GUJ-I, FSD-II, SWL-I/III]

42. میڈیکل فیلڈ میں الٹراساؤنڈ کیوں فائدہ مند ہے؟

جواب: میڈیکل فیلڈ میں الٹراساؤنڈ ہمارے لیے فائدہ مند ہے کیونکہ یہ مختلف بیماریوں کی تشخیص کے لیے الٹراسونکس انسانی جسم کے اندر ٹرانسمیٹ کے ذریعے داخل کی جاتی ہیں۔ یہ مختلف اعضاء ہاتھوں، رسولی یا ناسور وغیرہ سے ٹکرا کر واپس لوٹتی ہے۔ ان رفلکٹڈ الٹراسونکس ویوز کو ایپلی فائی کر کے مینیٹر کی سکرین پر جسم کے اندرونی اعضاء کا عکس کیا جاسکتا ہے۔

43. الٹراسونکس کے استعمال سے تیز رفتار بھاری مشینوں کے اندرونی پرزوں میں دراڑوں کی موجودگی کا پتہ چلا جاتا ہے؟

جواب: جب الٹراسونکس ویوز کو تیز رفتار بھاری مشینوں کے اندرونی پرزوں میں سے گزرا جاتا ہے تو یہ ویوز مخفی دراڑوں سے ٹکرا کر رفلکٹ ہو جاتی ہیں۔ جو اس بات کی نشاندہی کرتی ہے کہ مشین کے اندرونی پرزوں میں دراڑیں موجود ہیں۔

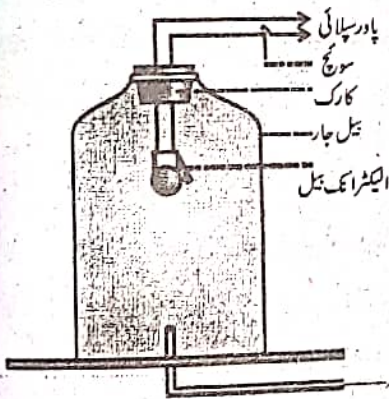
### انشائیہ سوالات

[FSD-I, DGK-II, BWP-II, SGD-I]

1. ساؤنڈ کی مکینیکل نوعیت کو آپ ایک سادہ تجربہ سے کیسے ثابت کر سکتے ہیں؟

جواب: ساؤنڈ ویوز کی مکینیکل نوعیت کا ثبوت (Proof of Mechanical Nature of Sound)

سرگرمی (Activity)



ساؤنڈ ویوز مکینیکل ویوز ہیں۔ یعنی ساؤنڈ ویوز کی اشاعت کے لیے میڈیم کی ضرورت ہوتی ہے۔ ایک بیل جار (Bell Jar) کے ایک سادہ تجربہ سے ثابت کرتے ہیں۔

☆ بیل جار کو ویکيوم پمپ کے پلیٹ فارم پر رکھیں۔ ایک الیکٹریک بیل کو دو تاروں کی مدد سے بیل جار میں رکھیں۔ ایک الیکٹریک بیل کو دو تاروں کی مدد سے بیل جار کے اندر لٹکا دیں۔ ان تاروں کو ایک بیٹری سے جوڑ دیں۔ الیکٹریک بیل کی گھنٹی بجنا شروع ہو جائے گی۔ جس کو آپ باسانی سن سکتے ہیں۔

☆ اب جار کی ہوا ویکيوم پمپ کی مدد سے خارج کر دیں۔ اور بیل کی ساؤنڈ سننے کی کوشش کریں۔ ہم دیکھیں گے کہ گھنٹی کی ساؤنڈ مدھم ہونا شروع ہو جائے گی اور آخر کار اتنی کم ہو جائے گی کہ سنائی نہیں دے گی۔ حالانکہ باہر سے دیکھنے پر اندر گھنٹی بجتی نظر آئے گی۔

☆ اگر ہم جار میں ہوا دوبارہ داخل کریں تو گھنٹی کی ساؤنڈ دوبارہ سنائی دینے لگے گی۔ اس تجربہ سے ہم یہ نتیجہ اخذ کرتے ہیں کہ ساؤنڈ کی اشاعت کے لیے کسی میڈیم کی ضرورت ہے۔ دوسرے الفاظ میں ساؤنڈ ویوز مکینیکل ویوز ہیں۔

2. لاؤڈنيس کا یونٹ کیا ہے؟ ہم جو ساؤنڈ سنتے ہیں اس کی انٹینسٹی کی حدود کی وضاحت کرنے کے لیے لاگر تھمک سیکیل کیوں استعمال کرتے ہیں؟

جواب: لاؤڈنيس / ساؤنڈ لیول کے یونٹس (Units of Loudness / Sound Level)

ساؤنڈ کی لاؤڈنيس کے یونٹس وہی ہیں جو ساؤنڈ لیول کے ہیں۔ ان کی تعریفیں درج ذیل ہیں:

(i) بل (bel): ساؤنڈ لیول کا SI یونٹ بل (bel) ہے۔ جس کی تعریف یوں کی جاتی ہے۔

تعریف (Definition): ”اگر کسی نامعلوم ساؤنڈ کی انٹینسٹی مدھم ترین ساؤنڈ کی انٹینسٹی  $I_0$  سے 10 گنا زیادہ ہو تو  $I = 10I_0$  اور

ایسی ساؤنڈ کا لیول ایک یونٹ مانا جائے گا جسے بل (bel) کہتے ہیں۔

ساؤنڈ لیول کا بل میں اظہار (Sound Level in bel)

جب ساؤنڈ لیول کا بل (bel) میں ظاہر کیا جائے تو K کی قیمت I ہوگی۔ اس لیے K کی قیمت مساوات 11.3 میں درج کرنے سے

$$\text{ساؤنڈ لیول} = \log_{10} \frac{I}{I_0} \text{ (bel)} \dots \dots \dots (11.4)$$

مسادات (11.4) ساؤنڈ لیول کو بل میں ظاہر کرتی ہے۔

(ii) ڈیسی بل (Decibel): عام طور پر بل (bel) ساؤنڈ کی انٹینسٹی کا براہیونٹ ہوتا ہے۔ جبکہ ایک چھوٹا یونٹ جسے ڈیسی بل (decibel) کہتے ہیں استعمال کیا جاتا ہے۔ ڈیسی بل کو 'dB' سے ظاہر کیا جاتا ہے۔

تعریف (Definition): ایک بل (bel) 10 ڈیسی بل (decibel) کے برابر ہوتا ہے۔ یعنی  $1 \text{ bel} = 10 \text{ dB}$

ساؤنڈ لیول کا ڈیسی بل میں اظہار (Sound Level in Decibel)

اگر ساؤنڈ کے لیول کو ڈیسی بل میں مایا جائے تو مسادات (11.4) کو ہم اس طرح لکھ سکتے ہیں:

$$10 \log \frac{I}{I_0} \text{ dB}$$

ساؤنڈ کی انٹینسٹی کی حدود کی وضاحت کے لیے لاگر تھمک سکیل کا استعمال:

ہم جو ساؤنڈ سنتے ہیں اس کی انٹینسٹی کی حدود کی وضاحت کے لیے لاگر تھمک سکیل استعمال کیا جاتا ہے۔ اس کی وجہ یہ ہے کہ ساؤنڈ کی انٹینسٹی کی حدود کی قیمتیں انتہائی چھوٹی ہیں۔ ان کو بڑی مقداروں میں تبدیل کرنے کے لیے ہم لاگر تھمک سکیل استعمال کرتے ہیں۔

مشقی کثیر الانتخابی سوالات

11.1 دیے گئے ممکنہ جوابات میں سے درست جواب کا انتخاب کریں۔

(i) لوکلٹیو ڈٹل ویوز کی مثال ہے۔

(الف) ساؤنڈ ویوز (ب) روشنی کی ویوز (ج) ریڈیو ویوز (د) پانی کی ویوز

(ii) ساؤنڈ پیدا ہونے والے جسم سے آپ تک کیسے پہنچتی ہے؟

(الف) ہوا کے دباؤ میں تبدیلی کی وجہ سے (ب) تار یا ڈوری کی واہریشن سے

(ج) الیکٹرو میگنیٹک ویوز کی بدولت (د) انفراریڈ ویوز کی بدولت

(iii) ساؤنڈ، انرجی کی کون سی قسم ہے؟

(الف) الیکٹریکل (ب) میکینیکل (ج) تھرمل (د) کیمیکل

(iv) خلا ہاڑ میں ایک دوسرے سے بات چیت کرنے کے لیے ریڈیو کا استعمال کرتے ہیں، کیوں کہ

(الف) ساؤنڈ ویوز خلا میں بہت آہستہ سفر کرتی ہیں (ب) ساؤنڈ ویوز خلا میں بہت تیزی سے سفر کرتی ہیں

(ج) ساؤنڈ ویوز خلا میں سفر نہیں کرتیں (د) خلا میں ساؤنڈ ویوز کی فریکوئنسی کم ہوتی ہے

(v) ساؤنڈ کی لاؤڈنیس کا زیادہ تر انحصار کس پر ہوتا ہے؟

(الف) فریکوئنسی (ب) پیریڈ (ج) ویولینتھ (د) ایمپلی ٹیوڈ

(vi) ایک عام آدمی کے لیے قابل سماعت ساؤنڈ کی فریکوئنسی کی حدود ہے۔

(الف) 10 Hz - 10 kHz (ب) 20 Hz - 20 kHz (ج) 25 Hz - 25 kHz (د) 30 Hz - 30 kHz

(vii) جب ساؤنڈ ویوز کی فریکوئنسی بڑھ جائے تو مندرجہ ذیل میں سے کون سی مقدار کم ہوگی؟ (i) ویولینتھ (ii) پیریڈ (iii) ایمپلی ٹیوڈ

(الف) صرف 'i' (ب) صرف 'iii' (ج) صرف 'i' اور 'ii' (د) صرف 'i' اور 'iii'

(viii) مچھری جھنناہٹ کی ساؤنڈ کا انٹینسٹی لیول ہوتا ہے۔

(الف) 70 dB (ب) 90 dB (ج) 100 dB (د) 40 dB

جوابات

(i)	الف	(ii)	الف	(iii)	ب	(iv)	ب
(v)	د	(vi)	ب	(vii)	ج	(viii)	د



حل

$$\text{ساؤنڈ کی ویلنٹھ} = \lambda = 0.5\text{m}$$

$$\text{ساؤنڈ کی سپیڈ} = v = 340\text{ms}^{-1}$$

Formula:

$$v = f \lambda$$

$$\Rightarrow f = \frac{v}{\lambda}$$

$$f = \frac{340}{0.5}$$

$$f = 680\text{Hz Ans.}$$

مثال نمبر 11.3: آسانی بجلی کی روشنی بادل کی گرج کی ساؤنڈ سے پہلے دکھائی دیتی ہے۔ بتائیے کہ جن بادلوں میں یہ چمک رونما ہو 1.5s پہلے دکھائی دیتی ہے۔

رہی ہے وہ کتنی دور ہیں؟ (فرض کریں ساؤنڈ کی سپیڈ  $332\text{ms}^{-1}$  ہے)

حل

$$\text{وقت} = t = 1.5\text{sec}$$

$$\text{ساؤنڈ کی سپیڈ} = v = 332\text{ms}^{-1}$$

$$\text{فاصلہ} = S = ?$$

Formula:

$$S = vt$$

$$S = (332)(1.5)$$

$$S = 498\text{m Ans}$$

### نمیریکنز

سوال 11.1: عام گفتگو میں  $3.0 \times 10^{-6}\text{Wm}^{-2}$  انٹینسٹی کی ساؤنڈ شامل ہیں۔ اس انٹینسٹی کا ڈیسی بل لیول کیا ہوگا؟ اسی طرح 100dB ساؤنڈ کے لیے انٹینسٹی کیا ہوگی؟

حل

$$\text{عام گفتگو میں ساؤنڈ کی انٹینسٹی} = I = 3.0 \times 10^{-6}\text{Wm}^{-2}$$

$$\text{قابل سماعت مدہم ساؤنڈ کی انٹینسٹی} = I_0 = 10^{-12}\text{Wm}^{-2}$$

$$= ? \text{ عام گفتگو کی ساؤنڈ کا لیول}$$

Formula:

$$10 \log \frac{I}{I_0} (\text{dB}) = \text{عام گفتگو کی ساؤنڈ کا لیول}$$

### ٹیکسٹ بک کی حل شدہ مثالیں

مثال نمبر 11.1: مختلف ساؤنڈز کا انٹینسٹی لیول نکالیں۔ جیسا کہ

(الف) قابل سماعت مدہم ساؤنڈ (ب) چوں کی سربراہٹ

حل

$$I_0 = 10^{-12}\text{Wm}^{-2} = \text{قابل سماعت مدہم ترین ساؤنڈ کی انٹینسٹی}$$

$$= ? \text{ قابل سماعت مدہم ترین ساؤنڈ کا لیول (الف)}$$

$$I = 10^{-11}\text{Wm}^{-2} = \text{چوں کی سربراہٹ کی ساؤنڈ کا لیول (ب)}$$

$$\text{(الف) قابل سماعت مدہم ترین ساؤنڈ کے لیے}$$

$$I = I_0 = 10^{-12}\text{Wm}^{-2}$$

Formula:

$$10 \log \frac{I}{I_0} (\text{dB}) = \text{ساؤنڈ لیول}$$

$$10 \log \frac{10^{-12}}{10^{-12}} (\text{dB}) = \text{قابل سماعت مدہم ساؤنڈ کا لیول}$$

$$= 10 \log 10^{-12+12} (\text{dB})$$

$$= 10 \log 10^0 (\text{dB})$$

$$= 10 \log 1 (\text{dB}) (\log 1 = 0)$$

$$= 10(0) \text{dB}$$

$$= 0\text{dB Ans}$$

(ب) چوں کی سربراہٹ کے لیے

Formula:

$$10 \log \frac{I}{I_0} (\text{dB}) = \text{چوں کی سربراہٹ کا ساؤنڈ لیول}$$

$$= 10 \log \frac{10^{-11}}{10^{-12}} (\text{dB})$$

$$= 10 \log 10^{-11+12} (\text{dB})$$

$$= 10 \log 10^1 (\text{dB})$$

$$= 10 \log 10 (\text{dB})$$

$$= 10 (1) = 10\text{dB}$$

مثال نمبر 11.2: ساؤنڈ کی فریکوئنسی معلوم کریں، جبکہ ساؤنڈ کی سپیڈ

$$340\text{ms}^{-1} \text{ اور ویلنٹھ } 0.5\text{m}$$

سوال 11.2: اگر انارکلی ہزار میں ساؤنڈ کا لیول 80 dB ہو تو اس کا انٹینسٹی لیول کیا ہوگا؟  
حل:

$$\text{ساؤنڈ لیول} = 80 \text{ dB}$$

$$I_0 = 10^{-12} \text{ Wm}^{-2} = \text{قابل سماعت مدہم ساؤنڈ کی انٹینسٹی}$$

$$I = ? = \text{ساؤنڈ کی انٹینسٹی}$$

Formula:

$$\text{ساؤنڈ لیول} = 10 \log \frac{I}{10^{-12}}$$

$$80 = 10 \log \frac{I}{10^{-12}}$$

$$\frac{80}{10} = \log I - \log 10^{-12}$$

$$8 = \log I - (-12) \log 10$$

$$8 = \log I + 12 \log 10$$

$$\because \log 10 = 1$$

$$8 = \log I + 12(1)$$

$$8 = \log I + 12$$

$$8 - 12 = \log I$$

$$-4 = \log I$$

$$\Rightarrow \log I = -4$$

$$\log I = \bar{4}.0000$$

$$I = \text{Antilog}(\bar{4}.0000)$$

$$I = 0.0001$$

$$I = 10^{-4} \text{ Wm}^{-2}$$

Ans

سوال 11.3: ایک خاص ٹیپر پچر پر ہوا میں ساؤنڈ کی سپیڈ  $330 \text{ ms}^{-1}$  ہے۔ اگر ویو لینتھ 5cm ہو تو ساؤنڈ ویو کی فریکوئنسی معلوم کریں۔ کیا یہ فریکوئنسی انسانی کان کے لیے قابل سماعت ساؤنڈ کی حدود میں واقع ہے؟  
حل:

$$v = 330 \text{ ms}^{-1} = \text{ساؤنڈ کی سپیڈ}$$

$$\lambda = 5 \text{ cm} = \text{ساؤنڈ ویو کی ویو لینتھ}$$

$$= 10 \log \frac{3.0 \times 10^{-6}}{10^{-12}}$$

$$= 10 \log 3.0 \times 10^{-6+12} (\text{dB})$$

$$= 10 \log 3.0 \times 10^6 (\text{dB})$$

$$= 10 [\log 3.0 + \log 10^6] (\text{dB})$$

$$= 10 [\log 3.0 + 6 \log 10] (\text{dB})$$

$$\because \log 3.0 = 0.4771, \log 10 = 1$$

$$= 10[0.4771 + 6(1)] (\text{dB})$$

$$= 10[0.4771 + 6] (\text{dB})$$

$$= 64.771 (\text{dB})$$

$$= 64.8 \text{ dB}$$

Ans

(b) ساؤنڈ لیول = 100 dB

$$I_0 = 10^{-12} \text{ Wm}^{-2}$$

$$I = ? = \text{ساؤنڈ کی انٹینسٹی}$$

$$= 10 \log \frac{I}{I_0} (\text{dB})$$

$$100 = 10 \log \frac{I}{10^{-12}}$$

$$\frac{100}{10} = \log I - \log 10^{-12}$$

$$10 = \log I - (-12) \log 10$$

$$10 = \log I + 12 \log 10$$

$$10 = \log I + 12(1) \quad (\log 10 = 1)$$

$$10 = \log I + 12$$

$$10 - 12 = \log I$$

$$-2 = \log I \Rightarrow \log I = -2$$

$$\log I = \bar{2}.0000$$

$$I = \text{Anti-log}(\bar{2}.0000)$$

$$I = 0.01 \text{ Wm}^{-2}$$

Ans



گہرائی معلوم کریں۔

حل:

$$T = 1.5 \text{ sec} = \text{گونج (ایکو) وصول کرنے کا ٹائم}$$

$$t = \frac{T}{2} = \text{ٹائم جس میں ساؤنڈ ویو سمندر کی سطح تک پہنچتی ہیں}$$

$$t = \frac{1.5}{2}$$

$$t = 0.75 \text{ sec.}$$

$$v = 1500 \text{ ms}^{-1} = \text{سمندر کے پانی میں ساؤنڈ کی سپیڈ}$$

$$S = ? = \text{سمندر کی گہرائی}$$

Formula:

$$S = vt$$

$$S = (1500)(0.75)$$

$$S = 1125 \text{ m}$$

سوال 11.6: ایک طالب علم ایک پہاڑی کے قریب تالی بجاتا ہے

اور 5s کے بعد اس کی گونج کو سنتا ہے۔ اس طالب علم کا پہاڑی سے

فاصلہ کتنا ہے؟ اگر ساؤنڈ کی سپیڈ  $346 \text{ ms}^{-1}$  ہو۔

حل:

$$T = 5 \text{ sec.} = \text{گونج (ایکو) کی سنائی کا وقت}$$

$$t = \frac{T}{2} = \text{وقت جس میں ساؤنڈ پہاڑی تک پہنچتی ہے}$$

$$t = 2.5 \text{ s}$$

$$v = 346 \text{ ms}^{-1} = \text{ساؤنڈ کی سپیڈ}$$

$$S = ? = \text{طالب علم اور پہاڑی کا فاصلہ}$$

Formula:

$$S = vt$$

$$S = (346)(2.5)$$

$$S = 865 \text{ m} \quad \text{Ans}$$

سوال 11.7: ایک بحری جہاز سے بھیجی گئیں الٹرا ساؤنڈ سمندر کے

تہ سے ٹکرانے کے بعد واپس آتی ہیں اور انہیں 3.42s کے بعد وصول کیا

جاتا ہے۔ اگر سمندر کے پانی میں الٹرا ساؤنڈ کی سپیڈ  $1231 \text{ ms}^{-1}$  ہو

$$\lambda = \frac{5}{100} \text{ m}$$

$$\lambda = 0.05 \text{ m}$$

$$f = ? = \text{ساؤنڈ ویو کی فریکوئنسی}$$

Formula:

$$v = f \lambda$$

$$330 = f(0.05)$$

$$\frac{330}{0.05} = f$$

$$6600 \text{ Hz} = f$$

Ans

ہاں، یہ ساؤنڈ قابل سماعت حد میں ہے۔

سوال 11.4: ایک ڈاکٹر 1 منٹ میں دل کی 72 دھڑکنیں گنتا ہے۔

دل کی دھڑکنوں کی فریکوئنسی اور پریڈ معلوم کیجیے۔

حل:

$$n = 72 = \text{دل کی دھڑکنوں کی تعداد}$$

$$t = 60 \text{ sec} = \text{وقت}$$

$$f = ? = \text{فریکوئنسی (a)}$$

$$T = ? = \text{ٹائم پریڈ (b)}$$

(a) Formula:

$$f = \frac{n}{t} = \text{فریکوئنسی}$$

$$f = \frac{72}{60}$$

$$f = 1.2 \text{ Hz} \quad \text{Ans}$$

(b) Formula:

$$T = \frac{1}{f} = \text{ٹائم پریڈ}$$

$$T = \frac{1}{1.2}$$

$$T = 0.83 \text{ sec} \quad \text{Ans}$$

سوال 11.5: ایک بحری جہاز ساؤنڈ کی ویو کو سیدھا سمندر کی سطح تک

بھیجتا ہے۔ اور 1.5s کے بعد اس کی گونج وصول کرتا ہے۔ سمندر کے

پانی میں ساؤنڈ کی سپیڈ  $1500 \text{ ms}^{-1}$  ہے۔ اس پوزیشن پر سمندر کی

$$20^{\circ}\text{C} = 343\text{ms}^{-1}$$

$$\lambda = ?$$

Formula:

$$v = f_0 \lambda$$

$$343 = (20) \lambda$$

$$\frac{343}{20} = \lambda$$

$$\Rightarrow \lambda = 17.15\text{m}$$

$$\lambda = 17.2\text{m} \quad \text{Ans}$$

سوال 11.9: ایک ساؤنڈ کی فریکوئنسی اور ویلنکٹھ ہا ترتیب

2kHz اور 25cm ہیں۔ اسے 1.5km کا فاصلہ طے کرنے کے

لیے کتنا وقت درکار ہوگا؟

حل:

$$f = 2\text{KHz}$$

$$f = 2 \times 10^3 \text{Hz}$$

$$\lambda = 35\text{cm}$$

$$\lambda = \frac{35}{100} \text{m}$$

$$= S = 1.5\text{Km}$$

$$v = ?$$

$$t = ?$$

(1) Formula:

$$v = f \lambda$$

$$v = (2 \times 10^3)(0.35)$$

$$v = 0.7 \times 10^3 \text{ms}^{-1}$$

(2) Formula:

$$S = vt$$

$$\Rightarrow t = \frac{S}{v}$$

$$t = \frac{1.5 \times 10^3}{0.7 \times 10^3}$$

$$t = 2.14\text{sec}$$

$$t = 2.1\text{sec.} \quad \text{Ans}$$

توسنڈر کی تہ سے بحری جہاز کا فاصلہ کیا ہوگا؟

حل:

$$T = 3.42\text{sec.}$$

تکر کر واپس آتی ہیں۔

$$v = 1231\text{ms}^{-1}$$

$$S = ?$$

$$t = \frac{T}{2}$$

$$t = \frac{3.42}{2}$$

$$t = 1.71\text{sec.}$$

Formula:

$$S = vt$$

$$S = (1531)(1.71)$$

$$S = 2618\text{m} \quad \text{Ans}$$

سوال 11.8: بلند ترین فریکوئنسی جو انسانی کان سن سکتا ہے۔

20.000 Hz ہے۔ اس فریکوئنسی اور 20°C ٹمپرچر پر ہوا میں اس

ساؤنڈ کی ویلنکٹھ کیا ہوگی؟ اسی طرح قابل سماعت کم فریکوئنسی

20Hz کے لیے ویلنکٹھ کیا ہوگی؟ فرض کریں 20°C پر ہوا میں

ساؤنڈ کی سپیڈ 343ms<sup>-1</sup> ہے۔

حل

$$f_1 = 20000\text{Hz}$$

$$v = 343\text{ms}^{-1}$$

$$\lambda = ?$$

(a) Formula:

$$v = f_1 \lambda$$

$$343 = (20000) \lambda$$

$$\frac{343}{20000} = \lambda$$

$$\Rightarrow \lambda = 0.01715\text{m}$$

$$\lambda = 1.7 \times 10^{-2} \text{m} \quad \text{Ans}$$

$$f_0 = 20\text{Hz}$$



پنجاب بھر کے سالانہ بورڈ پرچہ جات

جیومیٹرکل آپٹکس

باب: 12

ALP Annual Paper 2021 Objective

1. ایک جسم کنویکس مرر کے سامنے 14cm کے فاصلہ پر ہوا ہے۔ انج مرر کے پیچھے 5.8cm ہفتی ہے۔ مرر کی فوکل لینتھ کیا ہے؟

[LHR-II, GUJ-II, RWP-I, FSD-I/II, SWL-II]

-4.1cm (D)

-8.2cm (C)

-9.9cm (B)

-20cm (A)

[MTN-II, BWP-II]

2. ہوا کا فریکٹو انڈیکس ہوتا ہے:

1.36 (D)

1.33 (C)

1.31 (B)

1.00 (A)

[LHR-II, DGK-II, MTN-I]

3. سنیل کا قانون ہے:

$n = \sin \hat{i}$  (D)

$n = \sin \hat{r}$  (C)

$n = \frac{\sin \hat{r}}{\sin \hat{i}}$  (B)

$n = \frac{\sin \hat{i}}{\sin \hat{r}}$  (A)

[RWP-II, DGK-I]

4. ہوائیں روشنی کی رفتار تقریباً \_\_\_\_\_ میٹر فی سیکنڈ ہے۔

$3 \times 10^9$  (D)

$3 \times 10^8$  (C)

$3 \times 10^6$  (B)

$2 \times 10^8$  (A)

[LHR-I, GUJ-I/II, MTN-II, DGK-I, BWP-II]

5. لینز کی پاور الٹ ہوتی ہے:

ویولینتھ (D)

فریکوئنسی (C)

فوکل لینتھ (B)

سینڈ (A)

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

MCQ's (کثیر الانتخابی سوالات)

روشنی کی ریلیکشن، سفیریکل مرر، سفیریکل مرر کے فارمولوں سے امیج کا مقام معلوم کرنا اور کنوشنر کی علامات

12.1-12.3

[FSD-I, DGK-II, BWP-II, SGD-I]

6. روشنی کی ریلیکشن کے قوانین ہیں۔

5 (D)

4 (C)

3 (B)

2 (A)

[GUJ-I, MTN-I/II, BWP-II, SWL-I]

7. سفیریکل مرر کی اقسام ہیں:

8 (D)

6 (C)

4 (B)

2 (A)

[GUJ-II, RWP-II, DEK-I, BWP-II]

8. کنویکس مرر سے بننے والی امیج:

الٹی اور رجول (D)

سیدھا اور رجول (C)

الٹی اور ریل (B)

سیدھا اور ریل (A)

9. ایک کنورجنگ مرر کا ریڈیئس 20cm ہے یہ مرر سے 30cm کے فاصلہ پر ایک ریل امیج بناتا ہے، جسم کا فاصلہ کیا ہوگا؟

[GUJ-I, DGK-II, MTN-I/II]

+20cm (D)

15cm (C)

+7.5cm (B)

+5.0cm (A)

10. ایک کنورجنگ مرر کا ریڈیئس آف کروچر 20 سینٹی میٹر ہے۔ اس کی فوکل لینتھ \_\_\_\_\_ سینٹی میٹر ہوگی۔

[GUJ-I, SGD-II, BWP-II, SWL-I]

-20 (D)

20 (C)

-10 (B)

10 (A)

[GUJ-II, RWP-II]

11. پلین مرر سے ریفرلکٹ ہوتی ہیں جس کی وجہ سے امیج ہمیں نظر نہیں آتی ہے:

سیدھی (D)

الٹی (C)

تھوٹی (B)

بڑی (A)

[LHR-II, DGK-I, BWP-I/II, SWL-II]

12. پلین مرر میں بننے والی امیج ہوتی ہے:

ان میں سے کوئی بھی نہیں (D)

ریئل اور رجول (C)

ورچول (B)

ریئل (A)

12.4-12.6 روشنی کی رفریکشن، رفریکشن کے قوانین، رفریکٹو انڈیکس، ٹوٹل انٹرنل ریفلیکشن کا اطلاق

13. ہیرے کا انڈیکس آف رفریکشن ہے: [MTN-II, FSD-I, SGD-I]  
 1.52 (A) 1.66 (B) 2.21 (C) 2.42 (D)
14. روشنی کی رفریکشن کے دوران مندرجہ ذیل میں سے کون سی مقدار تبدیل نہیں ہوتی: [SGD-I/II, MTN-II, BWP-I]  
 (A) اس کی سمت (B) اس کی سپیڈ (C) اس کی فریکوئنسی (D) اس کی ویلینکٹھ
15. پانی کا رفریکٹو انڈیکس ہے۔ [DGK-I, GUJ-I, MTN-I/II, BWP-II, SWL-I]  
 1.00 (A) 1.66 (B) 1.33 (C) 1.39 (D)
16. اچھائل الکحل کا رفریکٹو انڈیکس ہوتا ہے: [MTN-II, DGK-I, SWL-II, BWP-II]  
 1.46 (A) 1.45 (B) 1.40 (C) 1.36 (D)
17. شے میں روشنی کی سپیڈ ہے: [BWP-I/II, DGK-I, SWL-II]  
 $2 \times 10^8 \text{ ms}^{-1}$  (A)  $2 \times 10^{-8} \text{ ms}^{-1}$  (B)  $3 \times 10^{-8} \text{ ms}^{-1}$  (C)  $3 \times 10^8 \text{ ms}^{-1}$  (D)
18. پانی کا کریٹیکل اینگل ہوتا ہے: [LHR-II, DGK-I, BWP-I/II, SWL-I]  
 48.8° (A) 49.5° (B) 45° (C) 46° (D)
19. برف کا رفریکٹو انڈیکس ہے: [GUJ-I, RWP-II, FSD-I, MTN-II]  
 1.52 (A) 1.31 (B) 2.45 (C) 1.33 (D)
20. ڈائمنڈ کا رفریکٹو انڈیکس ہے: [GUJ-I, MTN-II, DGK-I, BWP-II]  
 2.42 (A) 2.21 (B) 1.66 (C) 1.52 (D)
21. روشنی کی ویوز کا نظریہ پیش کیا: [LHR-II, MTN-II, DGK-I/II, FSD-II]  
 (A) نیوٹن (B) فیراڈے (C) میکس ویل (D) بل
22. پانی میں روشنی کی رفتار تقریباً ہوتی ہے: [RWP-II, GUJ-II, MTN-I, DGK-II, SWL-II]  
 $3.3 \times 10^8 \text{ ms}^{-1}$  (A)  $2.5 \times 10^8 \text{ ms}^{-1}$  (B)  $2.3 \times 10^8 \text{ ms}^{-1}$  (C)  $2.6 \times 10^8 \text{ ms}^{-1}$  (D)
23. انڈیکس آف رفریکشن کا انحصار \_\_\_\_\_ ہوتا ہے۔ [DGK-I, BWP-I, SWL-I]  
 (A) فوکل لینکٹھ پر (B) روشنی کی سپیڈ پر (C) امیج کے فاصلہ پر (D) جسم کے فاصلہ پر
24. کسی میڈیم کا رفریکٹو انڈیکس ہوتا ہے: [FSD-II, MTN-II, BWP-I, SWL-I]  
 $n = cv$  (A)  $v = cn$  (B)  $c = \frac{v}{n}$  (C)  $n = \frac{c}{v}$  (D)
25. انڈیکس آف رفریکشن کا انحصار کس پر ہوتا ہے؟ [MTN-I, SGD-II, BWP-I]  
 (A) فوکل لینکٹھ پر (B) روشنی کی سپیڈ پر (C) امیج کے فاصلہ پر (D) جسم کے فاصلہ پر

12.7-12.10 پرم کے ذریعے رفریکشن، لینز، امیج کی بناوٹ بذریعہ لینز، امیج کی لوکیشن بذریعہ لینز ایکویشن

26. کنوئیکس لینز سکرین پر \_\_\_\_\_ قسم کا امیج بناتا ہے: [GUJ-II, MTN-I, SGD-II]  
 (A) الٹی اور ریل (B) الٹی اور چوکل (C) سیدھی اور ریل (D) سیدھی اور چوکل
27. لینز کی پاور کا SI یونٹ ہے: [DGK-I, FSD-II, MTN-I, BWP-II]  
 (A) ہرز (B) دولٹ (C) ڈی آئی پیٹر (D) ڈی سی بل

12.11-12.13 لینز کا استعمال، سادہ مائیکروسکوپ، کمپاؤنڈ مائیکروسکوپ، ٹیلی سکوپ

28. گلے کے معائنے کے لیے جوائنڈو سکوپ استعمال ہوتی ہے اس کا نام ہے۔ [LHR-I, GUJ-II, RWP-I, MTN-I/II]  
 (A) گیسٹر و سکوپ (B) سنسکوپ (C) بروکوسکوپ (D) ان میں سے کوئی نہیں



[GUJ-I, FSD-II, DGK-II, RWP-I]

29. سلائڈ پروجیکٹر میں استعمال ہونے والے لینز کی تعداد ہے۔

30. اگر جسم کنکویو لینز سے 30cm کے فاصلے پر ہے۔ اس کی امیج لینز سے 10cm کے فاصلے پر بنتی ہے۔ لینز کی میگنیفیکیشن \_\_\_\_\_ ہے۔

[RWP-I, GUJ-I, MTN-I, SGD-II]

31. کمپاؤنڈ مائیکروسکوپ کی میگنیفیکیشن کی حسابی مساوات ہے۔

(A)  $\frac{L}{f_c} \left(1 + \frac{d}{f_o}\right)$  (B)  $\frac{f_o}{L} \left(1 + \frac{d}{f_c}\right)$  (C)  $f_c \left(1 + \frac{d}{f_o}\right)$  (D)  $\frac{L}{f_o} \left(1 + \frac{d}{f_c}\right)$

انسانی آنکھ، بصارت کے نقائص

12.14, 12.15

[MTN-II, DGK-I, SWL-II]

32. آنکھ کے لینز کی فوکل لینتھ میں تبدیلی کہلاتی ہے۔

(A) سوڈی ٹیلیشن (B) انڈکشن (C) اکاموڈیشن (D) ڈسٹنکٹ وژن

[FSD-II, SGD-I, GUJ-I, BWP-II, SWL-I]

33. انسانی آنکھ میں پایا جاتا ہے۔

(A) کنویکس مرر (B) کنکویو مرر (C) کنویکس لینز (D) کنکویو لینز

[SGD-II, MTN-I, DGK-I]

34. بصارت کا نقص بعید نظری درست کرنے کے لیے کون سا لینز استعمال کیا جاتا ہے؟

(A) کنورجنگ (B) ڈائی ورجنگ (C) دونوں (D) ان میں سے کوئی نہیں

[SGD-II, FSD-II, MTN-I, DGK-I]

35. رات کے وقت آسمان پر ٹیلی سکوپ کے بغیر ہم ستارے دیکھ سکتے ہیں۔

(A) 300 (B) 3000 (C) 30000 (D) 3000000

جوابات

A	10	C	9	C	8	A	7	A	6	B	5	C	4	A	3	A	2	B	1
A	20	B	19	A	18	A	17	D	16	C	15	C	14	D	13	A	12	C	11
A	30	D	29	C	28	C	27	A	26	B	25	D	24	B	23	C	22	C	21
										B	35	A	34	C	33	C	32	D	31

ALP Annual Paper 2021 Subjective Type

[GUJ-II, RWP-II, MTN-I, DGK-II]

1. پرنسپل ایکس اور فوکل لینتھ کی تعریف کیجئے۔

جواب: پرنسپل ایکس (Principal Axis): "سفیریکل مرر کے پول P اور سینٹر آف کرویچر C کو ملانے والی سیدھی لائن کو پرنسپل ایکس کہتے ہیں۔"

فوکل لینتھ (Focal Length): "مرر کے پول P اور پرنسپل فوکس F کے درمیانی فاصلہ کو فوکل لینتھ f کہتے ہیں۔"

[FSD-II, MTN-II, BWP-I, SWL-I]

2. ریئل فوکس سے کیا مراد ہے؟

جواب: "کنکویو مرر کی صورت میں پرنسپل ایکس کے پیرالل ریزسٹ کرایک پوائنٹ F سے گزرتی ہیں جسے پرنسپل فوکس یا فوکل پوائنٹ کہتے ہیں۔ چونکہ ریز حقیقت میں اس پوائنٹ سے گزرتی ہیں اس لیے اسے ریئل (Real) فوکس کہتے ہیں۔"

[DGK-I, MTN-II, GUJ-I/II]

3. روشنی کی رفریکشن کے قوانین بیان کیجئے۔

جواب: (i) انیڈینٹ رے، رفریکٹرے اور پوائنٹ آف انیڈینس پر عمودیتوں ایک ہی پلین میں واقع ہوتے ہیں۔

(ii) اینگل آف انیڈینس 'i' کے sin اور اینگل آف رفریکشن 'r' کے sin میں ایک کونسٹنٹ نسبت ہوتی ہے۔ یعنی

$$\frac{\sin i}{\sin r} = \text{کونسٹنٹ}$$

کونسنٹ نسبت  $\frac{\sin i}{\sin r}$  کو دوسرے میڈیم کا پہلے میڈیم

کے لحاظ سے ریفریکٹو انڈیکس (Refractive Index) کہتے ہیں، جسے  $n$  سے ظاہر کرتے ہیں۔ یعنی

$$n = \frac{n_2}{n_1} = \frac{\sin i}{\sin r}$$

[LHR-II, BWP-II, SWL-II]

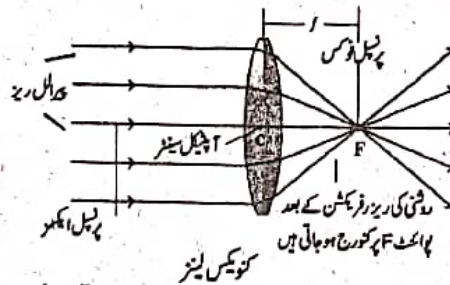
4. برف اور پانی کی ریفریکٹو انڈیکس کیا ہے؟

جواب: برف کا ریفریکٹو انڈیکس 1.31 اور پانی کا ریفریکٹو انڈیکس 1.33 ہے۔

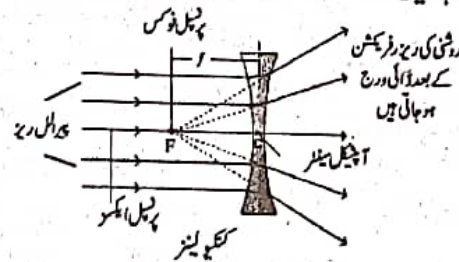
[LHR-I, FSD-II, DGK-I, BWP-II, SWL-II]

5. کنوئیکس لینز اور کنکاو لینز کے پرنسپل فوکس سے کیا مراد ہے؟

جواب: کنوئیکس لینز: "کنوئیکس لینز کے پرنسپل ایکسز کے پیرالل ریفریکشن کے بعد پرنسپل ایکسز پر ایک پوائنٹ F پر مٹ جاتی ہیں۔ پوائنٹ F کو کنوئیکس لینز کا پرنسپل فوکس یا فوکل پوائنٹ کہتے ہیں۔"



کنکاو لینز: "کنکاو لینز کی صورت میں پیرالل ریفریکشن کے پیچھے سے ایک پوائنٹ F سے آتی ہوئی معلوم ہوتی ہیں جس کو پرنسپل فوکس کہتے ہیں اس لیے کنکاو لینز کو ڈائی ورجنٹ لینز بھی کہتے ہیں۔"



[FSD-II, MTN-II, BWP-I, SWL-I]

6. لینز کی تعریف کریں اور لینز کے کوئی سے دو استعمالات تحریر کیجیے۔

جواب: لینز (Lens): لینز ایک انتہائی شفاف جسم ہوتا ہے جس کی دو سطحوں میں کم از کم ایک سطح ٹیڑھی یا کرو (Curve) ہوتی ہے۔

استعمالات: لینز سے جسم کی امیج روشنی کی ریفریکشن کی وجہ سے بنتی ہے۔ ان کے اہم استعمالات درج ذیل ہیں:

(i) آپٹیکل آلات مثلاً کیمرے، آئی گلاسز (Eyeglasses)، مائیکروسکوپ، ٹیلی سکوپ اور پروجیکٹرز میں لینز کی مختلف اقسام استعمال ہوتی ہیں۔

(ii) لینز کی مدد سے لاکھوں کی تعداد میں لوگ واضح طور پر مختلف چیزوں کو دیکھ کر باسانی پڑھ سکتے ہیں۔

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

روشنی کی رلیکشن، سفیریکل مرر، سفیریکل مرر کے فارمولا سے امیج کا مقام معلوم کرنا اور کنوئیکشن کی علامات

12.1-12.3

[LHR-II, MTN-I, DGK-II]

7. رلیکشن آف لائٹ کی تعریف کیجیے۔ نیز رلیکشن کی اقسام کے نام لکھیے۔

جواب: روشنی کی رلیکشن: جب روشنی کسی خاص میڈیم سے گزرتے ہوئے کسی دوسرے میڈیم کی سطح سے ٹکرانی ہے تو اس کا کچھ حصہ پہلے میڈیم میں واپس لوٹ آتا ہے۔

رلیکشن کی اقسام کے نام: (i) باقاعدہ رلیکشن (ii) بے قاعدہ رلیکشن

[GUJ-II, FSD-I/II, SGD-I, BWP-II]

8. ریل اور رورچل امیج کے درمیان کیا فرق ہے؟



فوس - 10

38

غزالی / اس پر ایک ایسا فوس چسپرا

جواب: ریکل اور وچل امیج کے درمیان فرق:

ریکل امیج	وچل امیج
1. کنکھ مرر ریکل امیج بناتے ہیں۔	1. کنوئیس مرر وچل امیج بناتے ہیں۔
2. یہ امیج الٹا ہوتا ہے۔	2. وچل امیج سیدھا ہوتا ہے۔
3. اس امیج کو سکریں پر حاصل کیا جاسکتا ہے۔	3. وچل امیج کو سکریں پر حاصل نہیں کیا جاسکتا۔
4. یہ امیج جسم کے سائز سے چھوٹا ہوتا ہے۔	4. یہ امیج جسم کے سائز سے بڑا ہوتا ہے۔
5. ریکل امیج کے لیے جسم کا فاصلہ p اور امیج کا فاصلہ q دونوں مثبت ہوتے ہیں۔	5. وچل امیج کے لیے امیج کا فاصلہ q منفی ہوتا ہے۔

9. کنوئیس مرر کے سامنے 10cm پر پڑے ہوئے ایک جسم کی امیج مرر کے پیچھے 5cm پر بنتی ہے۔ مرر کی فوکل لینتھ کیا ہوگی؟

[GUJ-I/II, FSD-II, SGD-II]

$$\text{جواب: جسم کا فاصلہ } p = 10\text{cm}$$

(نیکٹیو کا مطلب ہے امیج مرر کے پیچھے بنتی ہے)  $q = -5\text{cm}$  امیج کا فاصلہ

$$f = ? \text{ فوکل لینتھ}$$

فارمولا:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \Rightarrow \frac{1}{f} = \frac{1}{10} + \frac{1}{-5} \Rightarrow \frac{1}{f} = \frac{1}{10} - \frac{1}{5}$$

$$\frac{1}{f} = \frac{1-2}{10} \Rightarrow \frac{1}{f} = -\frac{1}{10}$$

$$f = -10\text{cm} \quad \text{Ans.}$$

[LHR-II, DGK-I, BWP-I/II, SWL-I]

10. کنکھ مرر اور کنوئیس مرر کے فوس کی خصوصیات لکھئے۔

جواب: کنکھ مرر اور کنوئیس مرر کے فوس کی خصوصیات:

کنکھ مرر	کنوئیس مرر
کنکھ مرر میں فوس مرر کے سامنے ہوتا ہے۔ فوس ریکل ہے کیونکہ حقیقت میں ریزو فلکیشن کے بعد سٹ کر فوس میں سے گزرتی ہیں۔	کنوئیس مرر میں فوس مرر کے پیچھے ہوتا ہے۔ فوس وچل ہے، چونکہ ریزو فلکیشن کے بعد فوس سے آئی ہوئی معلوم ہوتی ہیں۔

[GUJ-II, MTN-I, BWP-II]

11. پول اور آپٹیکل سنٹر کے درمیان فرق بیان کیجئے۔

جواب: پول: سفیریکل مرر کی کرو (curve) سطح کے سینٹر کو پول 'P' کہتے ہیں۔ اس کو قلعہ (vertex) بھی کہا جاتا ہے۔

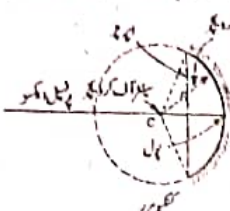
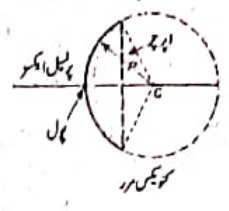
آپٹیکل سنٹر: پرنسپل ایکسز پر لینز کے سینٹر پر پوائنٹ 'C' کو آپٹیکل سنٹر کہتے ہیں۔

[GUJ, RWP, FSD-II]

12. کنکھ اور کنوئیس مرر میں فرق تحریر کیجئے۔

جواب:

کنکھ مرر	کنوئیس مرر
(i) سفیریکل مرر جس کی اندرونی سطح رفلیکٹنگ ہوتی ہے، کنکھ مرر کہلاتا ہے۔	(i) سفیریکل مرر جس کی ابھری ہوئی بیرونی سطح رفلیکٹنگ ہوتی ہے، کنوئیس مرر کہلاتا ہے۔
(ii) کنکھ مرر میں امیج کے سائز کا انحصار جسم کی پوزیشن پر ہوتا ہے۔	(ii) کنوئیس مرر میں امیج کا سائز ہمیشہ جسم کے سائز سے بڑا ہوتا ہے۔

<b>فزکس - 10</b>	<b>39</b>	<b>غزالی</b> / اسپرٹورڈیٹ اینڈ گیس پیپر
<p>(iii) کنکویو مرر سے ریئل اور وچول دونوں طرح کی امیجز بن سکتی ہیں۔</p> 	<p>(iii) کنکویو مرر سے صرف وچول اور سیدھی امیج بنتی ہے۔</p> 	

[LHR-I, GUJ-I, RWP-II, FSD-I, DGK-I, BWP-II, SWL-II]

13. مرر فارمولا کیا ہے؟ اس کی حسابی شکل لکھیے۔  
جواب: مرر فارمولا: "مرر فارمولا جسم کے فاصلے p، امیج کے فاصلے q اور مرر کی فوکل لینتھ f کے درمیان تعلق کو ظاہر کرتا ہے۔"

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q}$$

14. ایک کنکویو مرر سے 20 cm پر پڑے ہوئے جسم کے امیج کی اونچائی جسم کی اونچائی کے برابر ہے مگر امیج الٹی ہے، مرر کی فوکل لینتھ کیا ہو گی؟  
[FSD-I, DGK-II, BWP-I, MTN-I/II]

حل:  $h_o = h_i$

جسم کا کنکویو مرر سے فاصلہ  $= p = 20\text{cm}$

امیج کی اونچائی = جسم کی اونچائی

$$M = \frac{h_i}{h_o}$$

(امیج اور جسم کے سائز کی نسبت ایک کے برابر ہوگی کیونکہ دونوں کی اونچائی برابر ہے)  $M = 1$

$f = ?$  مرر کی فوکل لینتھ

$$M = \frac{q}{p}$$

فارمولا:

$$1 = \frac{q}{p}$$

$$\Rightarrow q = p$$

$$q = 20\text{cm}$$

لہذا

فارمولا:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \Rightarrow \frac{1}{f} = \frac{1}{20} + \frac{1}{20} \Rightarrow \frac{1}{f} = \frac{1+1}{20}$$

$$\frac{1}{f} = \frac{2}{20} \Rightarrow \frac{1}{f} = \frac{1}{10}$$

$f = 10\text{cm}$  Ans

[GUJ-I/II, FSD-I/II, DGK-I]

15. اگر  $f = 10\text{cm}$ ،  $p = 6\text{cm}$ ،  $q = ?$  معلوم کیجئے۔

حل:  $p = 6\text{cm}$ ،  $f = 10\text{cm}$ ،  $q = ?$

ہم جانتے ہیں کہ

$$\frac{1}{q} = \frac{1}{f} - \frac{1}{p}$$



$$\frac{1}{q} = \frac{1}{f} - \frac{1}{p} = \frac{1}{10} - \frac{1}{6} = \frac{6-10}{6 \times 10}$$

$$\frac{1}{q} = \frac{-4}{60}$$

$$q = \frac{-60}{4} = -15 \text{ cm}$$

[LHR-II, GUJ-II, FSD-III]

16. سنٹراف کروچر اور ریڈیس آف کروچر میں فرق بتائیں۔

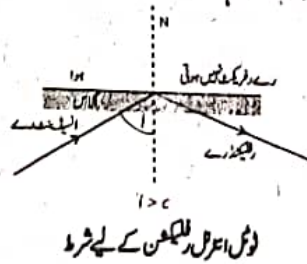
ریڈیس آف کروچر	سنٹراف کروچر
سفریکل مرر جس سفیر کا حصہ ہوتا ہے اس کے ریڈیس R کو مرر کا ریڈیس آف کروچر کہتے ہیں۔	سفریکل مرر جس سفیر کا حصہ ہوتا ہے اس سفیر کے سنٹرو سنٹراف کروچر کہتے ہیں۔

12.4-12.6	روشنی کی رفریکشن، رفریکشن کے قوانین، رفریکٹو انڈیکس، ٹوٹل انٹرنل رفلیکشن، ٹوٹل انٹرنل رفلیکشن کا اطلاق
-----------	--

[FSD-II, DGK-I, SWL-I/II]

17. کریٹیکل اینگل سے کیا مراد ہے؟

جواب: کریٹیکل اینگل (Critical Angle): "اینگل آف انسیڈنٹس جس پر رفریکٹڈ رے لطیف میڈیم کے ساتھ  $90^\circ$  پر رفریکٹ ہوتی ہے، کریٹیکل اینگل (Critical Angle) کہلاتا ہے۔"

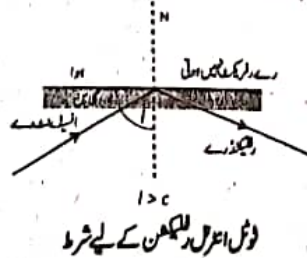


ٹوٹل انٹرنل رفلیکشن کے لیے شرط

[LHR-I, GUJ-II, RWP-I, MTN-I/II]

18. ٹوٹل انٹرنل رفلیکشن سے کیا مراد ہے؟

جواب: جب روشنی کی رے کسی کثیف میڈیم سے لطیف میڈیم میں داخل ہوتی ہے تو یہ نارمل سے پرے ہٹ جاتی ہے۔ اینگل آف انسیڈنٹس بڑھنے سے اینگل آف رفریکشن بھی بڑھتا ہے۔ جب یہ اینگل آف انسیڈنٹس کریٹیکل اینگل سے بڑھ جاتا ہے تو روشنی کی رے رفریکٹ نہیں ہوگی بلکہ روشنی رفلیکٹ ہو کر کثیف میڈیم میں واپس آ جاتی ہے۔ اس عمل کو روشنی کا ٹوٹل انٹرنل رفلیکشن کہتے ہیں۔



ٹوٹل انٹرنل رفلیکشن کے لیے شرط

[LHR-II, SGD-II, MTN-I/II, DGK-I]

19. سنکڑ کا قانون بیان کریں اور اس کا فارمولا لکھیں۔

جواب: اینگل آف انسیڈنٹس 'i' کے sin اور اینگل آف رفریکشن 'r' کے sin میں ایک کونسٹنٹ نسبت ہوتی ہے جسے دوسرے میڈیم کا پہلے میڈیم کے لحاظ سے رفریکٹو انڈیکس کہتے ہیں۔

$$\text{کونسٹنٹ} = \frac{\sin i}{\sin r}$$

رفریکٹو انڈیکس n کو سے ظاہر کیا جاتا ہے۔

$$n = \frac{\sin i}{\sin r}$$

اس کو سنیل کا قانون (Snell's Law) کہتے ہیں۔

[FSD-II, GUJ-II, MTN-I, DGK-I, SWL-I]

20. کسی میڈیم کے ریفریکٹو انڈیکس سے کیا مراد ہے؟ اس کا S.I یونٹ کیا ہے؟

جواب: کسی میڈیم کا ریفریکٹو انڈیکس میں ہوا میں روشنی کی سپید "c" اور میڈیم میں روشنی کی سپید "v" کی نسبت کو کہتے ہیں۔

$$\text{ریفریکٹو انڈیکس} = \frac{\text{ہوا میں روشنی کی سپید}}{\text{میڈیم میں روشنی کی سپید}}$$

$$n = \frac{c}{v} \quad \text{یا} \quad \text{میڈیم میں روشنی کی سپید} = \frac{c}{n}$$

یونٹ: ریفریکٹو انڈیکس کا کوئی یونٹ نہیں ہے۔

پرزم کے ذریعے ریفریکشن، لینز، امیج کی بناوٹ بذریعہ لینز، امیج کی لوکیشن بذریعہ لینز ایکویشن

12.7-12.10

[LHR-II, GUJ-I, SGD-II, MTN-II, RWP-I]

21. پرزم سے کیا مراد ہے؟

جواب: پرزم شے کا ایک شفاف جسم ہوتا ہے جس کی تین سطحیں ریگٹلنگلر اور دو سطحیں ٹرائی-اینگلر ہوتی ہے۔

[LHR-II, GUJ-II, FSD-I, RWP-II, DGK-II, SGD-II]

22. لینز کی پاور کا یونٹ کیا ہے؟ اسکی تعریف کیجئے۔

جواب: لینز کی پاور کا یونٹ ڈائی آپٹر (Diopetre) ہے۔ جسے D سے ظاہر کیا جاتا ہے۔ جس کی تعریف یوں ہے:

$$ID = 1m^{-1} \quad \text{اگر فوکل لینتھ f کی پیمائش میٹرز میں ہو تو}$$

یعنی "ایک ڈائی آپٹر ایسے لینز کی پاور ہے جس کی فوکل لینتھ ایک میٹر ہے۔"

[GUJ, RWP, FSD-II]

23. کنوکیس لینز اور کنکاو لینز میں فرق کیجئے۔

جواب: کنوکیس لینز: لینز کی مختلف اقسام ہیں۔ وہ لینز جس سے گزر کر پیرال ال انیڈینٹ ریز ایک پوائنٹ پر سٹ جاتی ہیں، کنوکیس

(Convex) یا کنورجنگ (Converging) لینز کہلاتا ہے۔ یہ لینز سینٹر سے مونا اور کناروں سے پتلا ہوتا ہے۔



کنکاو لینز، پلانو کنکاو لینز، ڈبل کنکاو لینز

کنکاو لینز: لینز جس سے گزر نے پیرال ال ریز ایک پوائنٹ سے پھیلتی ہوئی دکھائی دیتی ہیں۔ کنکاو (Concave) یا ڈائی ورجنگ (Diverging)

لینز کہلاتا ہے۔ یہ لینز سینٹر سے پتلا اور کناروں پر مونا ہوتا ہے۔



کنکاو لینز، پلانو کنکاو لینز، ڈبل کنکاو لینز

[LHR-II, MTN-II, DGK-I, SWL-I]

24. لینز کی پاور اور اس کے یونٹ کی تعریف کیجئے۔

جواب: لینز کی پاور: لینز کی پاور اس کی فوکل لینتھ کے الٹ ہوتی ہے جبکہ فوکل لینتھ کی پیمائش میٹرز میں ہو۔

$$P = \frac{1}{f}$$



لینز کی پاور کا SI یونٹ ڈائی آپٹر ہے۔ اسے D سے ظاہر کیا جاتا ہے۔

ڈائی آپٹر: اگر  $f$  کی پیمائش میٹر میں ہو تو  $1 \text{ m}^{-1}$  ڈائی آپٹر ایسے لینز کی پاور ہے جس کی فوکل لینتھ ایک میٹر ہے۔

[LHR-II, GUJ-II, MTN-II]

25. لینز کی پاور سے کیا مراد ہے؟ اس کا فارمولا بھی لکھیے۔

جواب: "لینز کی پاور فوکل لینتھ کے الٹ ہوتی ہے جبکہ فوکل لینتھ کی پیمائش میٹر میں ہو۔" یعنی

$$P = \frac{1}{f} \quad \text{لینز کی پاور} = \text{فوکل لینتھ (میٹر میں)}$$

لینز کی پاور کا SI یونٹ ڈائی آپٹر ہے جسے D سے ظاہر کیا جاتا ہے۔

[GUJ-I, MTN-I, BWP-II, SWL-I]

26. لینز فارمولا کی تعریف کریں اور لکھیے۔

جواب: تعریف: "لینز سے جسم کے فاصلہ p اور امیج کے فاصلہ q کے درمیان لینز کی فوکل لینتھ f کی صورت میں تعلق کو لینز فارمولا کہا جاتا ہے۔"

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \quad \text{فارمولا}$$

[FSD-I, DGK-II, BWP-II, SGD-I]

27. لینز کی کم از کم چار اقسام کی لسٹ بنائیں۔

جواب: لینز کی چار اقسام درج ذیل ہیں:

(i) کنکویو لینز (ii) کنوکیس لینز (iii) پلینو کنکویو لینز (iv) پلینو کنوکیس لینز

[DGK-I, BWP-II]

28. لینز فارمولا کو الفاظ میں بیان کریں۔

جواب: لینز فارمولا: "لینز سے جسم کے فاصلہ p اور امیج کے فاصلہ q کے درمیان لینز کی فوکل لینتھ f کی صورت میں تعلق کو لینز فارمولا کہا جاتا ہے۔"

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \quad \text{حسابی طور پر:} \quad (12.3)$$

29. کنورجنگ لینز اور ڈائی ورجنگ لینز میں کیا فرق ہے؟ کنوکیس اور کنکویو لینز میں فرق لکھیں۔ [LHR-II, GUJ-II, DGK-I, BWP-II]

جواب:

کنکویو لینز یا ڈائی ورجنگ لینز	کنوکیس / کنورجنگ لینز
(i) وہ لینز جن سے گزرنے والی ہیرال ریز ایک پوائنٹ سے پھیلتی ہوئی سمٹ جاتی ہیں۔ کنوکیس (Convex) یا کنورجنگ (Converging) لینز کہلاتا ہے۔	(i) وہ لینز جس سے گزر کر ہیرال انڈینٹ ریز ایک پوائنٹ پر (ii) یہ لینز سینٹر سے مونا اور کناروں سے پتلا ہوتا ہے۔
(ii) یہ لینز سینٹر سے پتلا اور کناروں سے مونا ہوتا ہے۔	(iii) یہ لینز سینٹر سے پتلا اور کناروں سے مونا ہوتا ہے۔

12.11-12.13 لینز کا استعمال، سادہ مائیکروسکوپ، کمپاؤنڈ مائیکروسکوپ، ٹیلی سکوپ

30. لینز کے دو استعمالات لکھیں۔

[SWL-II, FSD-I, GUJ-II, BWP-II, MTN-I]

جواب: لینز کے استعمالات: (i) لینز آپٹیکل آلات میں استعمال ہوتے ہیں مثلاً سلائیڈ پروجیکٹر اور فوٹو گراف ان لارجر میں ہوتا ہے۔

(ii) لینز کا استعمال کیمرا میں ہوتا ہے۔

31. کیمرا میں لینز کا استعمال بیان کریں۔

[BWP-II, MTN-I, FSD-II, SWL-I]

جواب: سادہ کمرہ لائیٹ، پروف ہاکس پر مشتمل ہوتا ہے۔ جس کے سامنے والے حصے میں کنورجنگ لینز اور پچھلے حصے میں روشنی کو محسوس کرنے والی فلم ہوتی ہے۔ جس اجسام کی فوٹو بنانا ہو لینز ان کی ایچجز کو فوکس کرتا ہے۔ اس طرح ایک ریل، الٹی اور انتہائی چھوٹے سائز کی امیج بناتا ہے۔

[BWP-II, MTN-I, GUJ-II]

32. سارو مائیکروسکوپ کی تعریف کریں۔  
جواب: سیمپل مائیکروسکوپ جس کو میگنی فائینک گلاس بھی کہتے ہیں۔ ایک کنوئیس لینز ہے جسے چھوٹے اجسام کی ساخت اور مطالعہ کے لیے استعمال کرتے ہیں۔ اس میں دو لینز ہوتے ہیں۔ آئینکلیو اور آئی ٹیس۔

[GUJ-I/II, FSD-I, MTN-I, RWP-II, SGD-I, SWL-II]

33. سفیریکل مرر کی میگنی ٹیکیشن کا فارمولا لکھیں۔

$$M = \frac{h_1}{h_0}$$

[RWP-II, DGK-I, SGD-II, MTN-I/II, BWP-I]

34. کمپاؤنڈ مائیکروسکوپ کیا ہے؟ اس کی میگنی ٹیکیشن معلوم کرنے کا فارمولا لکھیے۔  
جواب: کمپاؤنڈ مائیکروسکوپ: کمپاؤنڈ مائیکروسکوپ دو کنورجنگ لینز پر مشتمل ہوتی ہے، ایک کو آئینکلیو اور دوسرے کو آئی ٹیس کہتے ہیں۔ یہ چھوٹے اجسام کی ساختی تشخیص کے لیے استعمال ہوتی ہے۔

$$M = \frac{L}{f} \left( 1 + \frac{d}{f_e} \right)$$

[MTN-II, DGK-I, SGD-I]

35. ٹیلی سکوپ کس کام آتا ہے؟  
جواب: ٹیلی سکوپ ایک آپٹیکل آلہ ہے جو لینز یا مرر کی مدد سے زیادہ فاصلے پر موجود اجسام کے مشاہدہ کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

انسانی آنکھ، بصارت کے نقائص

12.14, 12.15

[RWP-II, SGD-II]

36. نقطہ قریب اور نقطہ بعید کی تعریف کریں۔  
جواب: نقطہ قریب: آنکھ کا نقطہ قریب جسم کا آنکھ سے کم از کم فاصلہ ہے جس پر یہ ریٹینا پر ایک واضح امیج بناتی ہے۔  
نقطہ بعید: آنکھ کا نقطہ بعید، دور پڑے ہوئے جسم کا آنکھ سے زیادہ سے زیادہ فاصلہ ہے جس پر آنکھ اپنی نارمل حالت میں مکمل فوکس کر سکتی ہے۔

[SGD-I, MTN-II, FSD-I/II, BWP-II]

37. ہم آہنگی کی تعریف کریں۔  
جواب: نزدیک اور دور کی اشیاء کو دیکھنے کے لیے، ریٹینا پر واضح امیج بنانے کے لیے آنکھ کے لینز کی فوکل لینکٹھ میں تبدیلی کو ہم آہنگی کہتے ہیں۔

[GUJ-II, MTN-II, DGK-I, BWP-II]

38. بعید نظری سے کیا مراد ہے؟  
جواب: آنکھ کا ایسا نقص جس کی وجہ سے یہ نزدیک کے اجسام کو واضح طور پر نہیں دیکھ سکتی بعید نظری کہلاتی ہے۔

[GUJ-II, RWP-I, FSD-I, MTN-II, SWL-I]

39. قریب نظری سے کیا مراد ہے؟  
جواب: آنکھ کا ایسا نقص جس کی وجہ سے یہ دور کے اجسام کو واضح نہیں دیکھ سکتی قریب نظری کہلاتا ہے۔

### انشائیہ سوالات

[FSD-II, DGK-I, SWL-II]

سوال نمبر 1: میڈیم کاروشنی کی سپیڈ پر کیا اثر پڑتا ہے؟ (یا) روشنی کے رفریکشن کی وجہ کیا ہے؟

جواب: روشنی کے رفریکشن کی وجہ (Cause of Refraction of Light)

روشنی کی رفریکشن مختلف میڈیمز میں روشنی کی سپیڈ مختلف ہونے کی وجہ سے ہے۔ مثلاً جب کسی میڈیم، مثلاً پانی، گلاس میں سے گزرتی ہے تو اس کی سپیڈ کم ہو جاتی ہے۔ روشنی کی سپیڈ تقریباً  $3 \times 10^8 \text{ ms}^{-1}$  ہے (ویکیوم میں روشنی کی سپیڈ)۔ لیکن روشنی جب کسی میڈیم، مثلاً پانی، گلاس میں سے گزرتی ہے تو اس کی سپیڈ کم ہو جاتی ہے۔ پانی میں روشنی کی سپیڈ تقریباً  $2.3 \times 10^8 \text{ ms}^{-1}$  ہے۔ جبکہ گلاس میں یہ سپیڈ  $2.0 \times 10^8 \text{ ms}^{-1}$  ہے۔ کسی میڈیم میں روشنی کی سپیڈ میں تبدیلی کی وضاحت کے لیے ہم انڈیکس آف رفریکشن (Index of Refraction) یا رفریکٹیو انڈیکس (Refractive Index) کی اصطلاح استعمال کرتے ہیں۔

سوال نمبر 2: سلائیڈ پروجیکٹر کی ساخت اور کام کی وضاحت کریں۔ اس میں سلائیڈ کو الٹا کر کے کیوں رکھا جاتا ہے؟

جواب: سلائیڈ پروجیکٹر (Slide Porjector)

سلائیڈ یا مووی پروجیکٹر میں روشنی کے منبع کو کنورجنگ یا کنویو مرر کے سنٹر آف کروچیج پر رکھا جاتا ہے۔ کنویو مرر روشنی کو بالکل پیرالل رفلکٹ



کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

☆ کنڈینسر (Condenser) دو عدد کنور جنک لینز پر مشتمل ہوتا ہے جو روشنی کو فریکٹ کرتا ہے۔ تاکہ سلائڈ کے تمام حصے پیرال ریزے روشن ہو سکیں۔

☆ کنور جنک لینز ایک ریئل، بہت بڑی اور الٹی امیج بناتا ہے۔ امیج ریئل ہونی چاہیے تاکہ اس کو سکرین پر پروجیکٹ کیا جاسکے۔

☆ سلائڈ (جسم) پروجیکشن لینز سے F اور 2F کے درمیان ہونا چاہیے تاکہ ریئل بہت بڑی اور الٹی امیج بن سکے۔

سلائڈ کو الٹا کر کے رکھنا (To Put the Slide Upside Down) کیونکہ سلائڈ پروجیکٹر میں جسم کی امیج الٹی بنتی ہے اس لیے سلائڈ کو الٹا کر کے رکھا جاتا ہے تاکہ ہم اس کی تصویر کو واضح طور پر دیکھ سکیں۔

### مشقی کثیر الانتخابی سوالات

دے گئے انتخابات میں سے درست جواب کا انتخاب کریں۔

- (i) روشنی کی فریکشن کے دوران مندرجہ ذیل میں سے کون سی مقدار تبدیل نہیں ہوتی؟  
(الف) اس کی سمت (ب) اس کی سپیڈ (ج) اس کی فریکوئنسی (د) اس کی ویلینٹھ
- (ii) ایک کنور جنک مرر کا ریڈیئس 20 cm ہے۔ یہ مرر سے 30 cm کے فاصلہ پر ایک ریئل امیج بناتا ہے، جس کا فاصلہ کیا ہوگا؟  
(الف) 5.0 cm (ب) 7.5 cm (ج) 15 cm (د) 20 cm
- (iii) ایک جسم کنکلیو مرر کے سینٹر آف کروچر پر پڑا ہے۔ مرر سے بننے والی امیج کی پوزیشن ہوگی۔  
(الف) سینٹر آف کروچر سے باہر کی طرف (ب) سینٹر آف کروچر پر  
(ج) سینٹر آف کروچر اور فوکل پوائنٹ کے درمیان (د) فوکل پوائنٹ پر
- (iv) ایک جسم کنکلیو مرر کے سامنے 14 cm کے فاصلہ پر پڑا ہے۔ امیج مرر کے پیچھے 5.8 cm پر بنتی ہے۔ مرر کا فوکل لینتھ کیا ہے۔  
(الف) 4.1 cm (ب) 8.2 cm (ج) 9.9 cm (د) 20 cm
- (v) انڈیکس آف رفریکشن کا انحصار کس پر ہوتا ہے؟  
(الف) فوکل لینتھ پر (ب) روشنی کی سپیڈ پر (ج) امیج کے فاصلہ پر (د) جسم کے فاصلہ پر
- (vi) کنکلیو لینز سکرین پر کس قسم کی امیج بناتا ہے؟  
(الف) الٹی اور ریئل (ب) الٹی اور وچول (ج) سیدھی اور ریئل (د) سیدھی اور وچول
- (vii) انسانی آنکھ کا کنور جنک لینز دور کے جسم کی کس قسم کی امیج بناتا ہے؟  
(الف) ریئل، سیدھی، جسم کی جسامت کے برابر (ب) ریئل، الٹی، بہت چھوٹی  
(ج) وچول، سیدھی، بہت چھوٹی (د) وچول، الٹی، بہت بڑی
- (viii) کیمرا میں جو امیج بنتی ہے، وہ ہوتی ہے۔  
(الف) ریئل، الٹی اور بہت چھوٹی (ب) وچول، سیدھی اور بہت چھوٹی  
(ج) وچول، سیدھی اور بہت بڑی (د) ریئل، الٹی اور بہت بڑی
- (ix) اگر گلاس سے روشنی کی رے ہوا کی سطح سے اس طرح کھرائے کہ اس کا انڈیکس اینٹ ایٹگل، کرٹیکل ایٹگل سے بڑا ہو تو وہ رے ہوگی۔  
(الف) صرف رفریکٹ (ب) صرف رفلیکٹ (ج) کچھ رفریکٹ اور کچھ رفلیکٹ (د) صرف ڈائی فریکٹ
- (x) روشنی کی رے جب پانی سے ہوا میں داخل ہوتی ہے۔ تو اس کا کرٹیکل ایٹگل  $48.8^\circ$  ہے۔ اس کا مطلب ہے کہ روشنی کی تمام ریز جن کا اینٹگل آف اینڈنکس اس اینٹگل سے بڑا ہوگا وہ۔  
(الف) جذب ہو جائیں گی (ب) مکمل طور پر رفلیکٹ ہوں گی  
(ج) ان کا کچھ حصہ رفلیکٹ اور کچھ حصہ ٹرانسمٹ ہوگا (د) مکمل طور پر ٹرانسمٹ ہوں گی

جوابات

(i)	ج	(ii)	ب	(iii)	ب	(iv)	ج	(v)	ب
(vi)	د	(vii)	ب	(viii)	الف	(ix)	ب	(x)	ب

### ٹیکسٹ بک کی حل شدہ مثالیں

**Formula:**

حل

**Formula:**

$$\left( \because \hat{r} = 90^\circ \right) \text{ and } \left( \because \hat{i} = \hat{c} \right)$$

فارمولا

مثال 12.2: ایک جسم نکلے مر جس کی فوکل لینتھ 10 cm کے سامنے 6 cm کے فاصلہ پر پڑا ہوا ہے۔ امیج کی پوزیشن معلوم کریں۔

**قارمولا:**

$$q = -15 \text{ cm Ans.}$$

نوٹ: منہ کی علامت ظاہر کرتی ہے کہ اینج ورجیکل ہے اور مر کے پیچھے بنتی ہے۔



$$f = -15\text{cm} \quad \text{کنکوی لینز کی فوکل لینتھ}$$

$$q = -10\text{cm} \quad \text{ایمچ کا فاصلہ لینز سے}$$

$$p = ? \quad \text{لینز سے جسم کا فاصلہ}$$

Formula:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \Rightarrow \frac{1}{p} = \frac{1}{f} - \frac{1}{q}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{p} = \frac{1}{-15} - \frac{1}{(-10)}$$

$$\frac{1}{p} = \frac{-2+3}{30} \Rightarrow \frac{1}{p} = \frac{1}{30}$$

$$p = 30\text{cm} \quad \text{Ans}$$

$$m = \frac{q}{p} \quad \text{میگنیفیکیشن}$$

$$m = \frac{-10}{30} \Rightarrow \text{نیکو کی علامت نظر انداز کرنے سے}$$

$$m = \frac{1}{3} \quad \text{Ans}$$

ایمچ کا سائز جسم کے سائز کا ایک تہائی ہے۔

## نصیریکنز

سوال 12.1: کنویکس مرر کے سامنے 10.0cm پر پڑے ہوئے

ایک جسم کی ایمچ، مرر کے پیچھے 5.0cm پر بنتی ہے۔ مرر کی فوکل لینتھ

کیا ہوگی؟

حل

$$p = 10\text{cm} \quad \text{جسم کا فاصلہ}$$

(نیکو کا مطلب ہے ایمچ مرر کے پیچھے بنتی ہے)

$$q = -5\text{cm} \quad \text{ایمچ کا فاصلہ}$$

$$f = ? \quad \text{فوکل لینتھ}$$

Formula:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \Rightarrow \frac{1}{f} = \frac{1}{10} + \frac{1}{-5}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{f} = \frac{1}{10} - \frac{1}{5}$$

$$\frac{1}{f} = \frac{1-2}{10} \Rightarrow \frac{1}{f} = -\frac{1}{10}$$

$$f = -10\text{cm} \quad \text{Ans.}$$

$$\sin c = \frac{\sin 90}{1.33}$$

$$\sin c = \frac{1}{1.33}$$

$$\sin c = 0.75$$

$$c = \sin^{-1}(0.75)$$

$$i = 48.8^\circ$$

Ans

لہذا پانی کا کریٹیکل اینگل 48.8° ہے۔

مثال 12.5: ایک آدمی جس کا قد 1.7m ہے۔ کرہ کے سامنے

2.5m پر کھڑا ہے۔ کیمرے کے اندر کنویکس لینز ہے جس کی فوکل لینتھ

0.05m ہے۔ ایمچ کا فاصلہ (لینز اور فلم کے درمیان فاصلہ) معلوم

کریں اور معلوم کریں کہ ایمچ ریکل ہے یا ورچوئل ہے۔

حل

$$q = -10\text{cm} \quad \text{ایمچ کا فاصلہ}$$

$$f = -15\text{cm} \quad \text{فوکل لینتھ}$$

$$p = ? \quad \text{جسم کا فاصلہ}$$

Formula:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{1}{f} - \frac{1}{p}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{1}{0.05} - \frac{1}{2.5}$$

$$\frac{1}{q} = \frac{-1}{27} \Rightarrow \frac{1}{q} = 20 - 0.4$$

$$\Rightarrow \frac{1}{q} = 19.6$$

$$q = \frac{1}{19.6}$$

$$q = 0.05\text{m}$$

Ans.

چونکہ ایمچ کا فاصلہ مثبت ہے، لہذا فلم پر ریکل ایمچ بنتی ہے جس کا فاصلہ

فوکل لینتھ کے برابر ہے۔

مثال 12.6: ایک کنکوی لینز کی فوکل لینتھ 15cm ہے۔ لینز سے جسم کو

کتنے فاصلہ پر رکھا جائے کہ اس سے بننے والی ایمچ کا لینز سے فاصلہ

10cm ہو۔ میگنیفیکیشن معلوم کریں۔

حل

ایچ کی اونچائی جسم کی اونچائی کے برابر ہے مگر ایچ الٹی ہے۔ مرر کی فوکل لینکٹھ کیا ہوگی؟

حل

$$h_o = h_i$$

$$\text{جسم کا کنگو مرر سے فاصلہ} = p = 20\text{cm}$$

$$\text{ایچ کی اونچائی} = \text{جسم کی اونچائی}$$

$$m = \frac{h_i}{h_o}$$

(ایچ اور جسم کے سائز کی نسبت ایک کے برابر ہوگی کیونکہ دونوں کی اونچائی برابر ہے)  $m = 1$

$$m = 1$$

$$\text{مرر کی فوکل لینکٹھ} = f = ?$$

$$\text{Formula: } m = \frac{q}{p}$$

$$1 = \frac{q}{p}$$

$$\Rightarrow q = p$$

$$\text{لہذا } q = 20\text{cm}$$

Formula:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \Rightarrow \frac{1}{f} = \frac{1}{20} + \frac{1}{20}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{f} = \frac{1+1}{20}$$

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{20} \Rightarrow \frac{1}{f} = \frac{1}{10}$$

$$f = 10\text{cm Ans}$$

سوال 12.4: ایک جسم مرر سے 34.4cm کے فاصلہ پر پڑا ہے اور اس کی ایچ مرر کے پیچھے 5.66cm پر بنتی ہے۔ مرر کی فوکل لینکٹھ معلوم کریں۔

$$\text{حل جسم کے مرر سے فاصلہ} = p = 34.4\text{cm}$$

(منفی کا مطلب ہے ایچ مرر کے پیچھے بنتی ہے)

$$\text{ایچ کا مرر سے فاصلہ} = q = -5.66\text{cm}$$

$$\text{مرر کی فوکل لینکٹھ} = f = ?$$

Formula:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \Rightarrow \frac{1}{f} = \frac{1}{34.4} + \frac{1}{(-5.66)}$$

سوال 12.2: ایک 30.0cm اونچا جسم مرر سے 10.5cm کے فاصلہ پر پڑا ہے۔ اگر مرر کی فوکل لینکٹھ 16.0cm ہو تو

(a) ایچ کہاں بنے گی؟ (b) ایچ کی اونچائی کیا ہوگی؟

$$\text{جسم کی اونچائی} = h_o = 30\text{cm}$$

$$\text{جسم کا فاصلہ} = p = 10.5\text{cm}$$

$$p = \frac{105}{10}\text{cm} = \frac{21}{2}\text{cm}$$

$$\text{مرر کی فوکل لینکٹھ} = f = 16\text{cm}$$

$$(a) \text{ ایچ کا مرر سے فاصلہ} = q = ?$$

$$(b) \text{ ایچ کی اونچائی} = h_i = ?$$

(a) Formula:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{1}{f} - \frac{1}{p} \Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{1}{16} - \frac{1}{\left(\frac{21}{2}\right)}$$

$$\frac{1}{q} = \frac{1}{16} - \frac{2}{21} \Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{21-32}{336}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{-11}{336}$$

$$q = \frac{-336}{11}$$

$$q = -30.54\text{cm} \text{ (منفی ختم ہو جائے گا، کیونکہ یہ کنگو مرر ہے)}$$

(b) Formula:

$$m = \frac{\text{ایچ کا فاصلہ}}{\text{جسم کا فاصلہ}}$$

$$\text{or } m = \frac{q}{p}$$

$$m = \frac{30.54}{10.5}$$

$$m = 2.90$$

لہذا

$$m = \frac{h_i}{h_o} = \frac{\text{ایچ کی اونچائی}}{\text{آجیکٹ کی اونچائی}}$$

$$m \times h_o = h_i$$

$$\Rightarrow h_i = 2.90 \times 30$$

$$h_i = 87.26\text{cm}$$

Ans

سوال 12.3: ایک کنگو مرر سے 20.0cm پڑے ہوئے جسم کے



(a)  $q = ?$  میج کی پوزیشن

Formula:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{1}{f} - \frac{1}{p}$$

$$\frac{1}{q} = \frac{1}{8.7} - \frac{1}{10} = \frac{10 - 8.7}{87 \times 10}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{1930 - 870}{16791}$$

$$\frac{1}{q} = \frac{1060}{16791} \Rightarrow q = \frac{16791}{1060}$$

$$q = 15.84 \text{ cm Ans.}$$

Formula:

$$m = \frac{h_I}{h_o} = \frac{q}{p} \Rightarrow \frac{h_I}{h_o} = \frac{q}{p}$$

$$\Rightarrow \frac{h_I}{h_o} = \frac{\text{میج کی اونچائی}}{\text{جسم کی اونچائی}} \Rightarrow h_I = \frac{q}{p} \times h_o$$

$$h_I = \frac{15.84}{19.3} \times 13.2$$

$$h_I = 10.8 \text{ cm Ans.}$$

(b)  $p = 2p$

Formula:

$$h_I = \frac{q}{2p} \times h_o$$

$$h_I = \frac{15.84}{2 \times 19.3} \times 13.2$$

$$h_I = 5.42 \text{ cm Ans.}$$

سوال 12.7: نیلہ میک آپ کے لیے ایک کنکویو مرر استعمال کرتی ہے جس کا ریڈیئس آف کروچر 38.0 cm ہے۔

(a) مرر کی فوکل لینتھ کیا ہے؟

(b) اگر نیلہ کا مرر سے فاصلہ 50 cm ہو تو اس کا امیج کہاں پر دکھائی دے گی ہے؟

(c) امیج سیدھی ہوگی یا الٹی؟

$$\text{حل} \quad R = 38 \text{ cm} = \text{مرر کا ریڈیئس آف کروچر}$$

$$(a) \quad f = \frac{R}{2} = \text{مرر کا فوکل لینتھ}$$

$$f = \frac{38}{2}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{f} = \frac{10}{344} - \frac{100}{566}$$

$$\frac{1}{f} = \frac{2830 - 17200}{97352} \Rightarrow \frac{1}{f} = \frac{-14370}{97352}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{f} = 0.147608$$

$$\Rightarrow f = \frac{-1}{0.147608} \Rightarrow f = -6.77 \text{ cm}$$

سوال 12.5: ایک کنکویو مرر کی فوکل لینتھ 13.5 cm ہے۔ اس کے سامنے رکھے ہوئے جسم کی امیج مرر کے پیچھے 11.5 cm پر دکھائی دیتی ہے۔ جسم کا مرر سے فاصلہ معلوم کریں۔

$$\text{حل} \quad f = -13.5 \text{ cm} = \text{کنکویو مرر کی فوکل لینتھ}$$

(کنکویو مرر کے لیے  $f$  منفی ہوتی ہے)

$$\text{میج کا مرر سے فاصلہ} = q = 11.5 \text{ cm}$$

$$\text{جسم کا مرر سے فاصلہ} = p = ?$$

Formula:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \quad \frac{1}{p} = \frac{1}{f} + \frac{1}{q}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{p} = \frac{1}{-13.5} - \frac{1}{(+11.15)}$$

$$q = -0.074 + 0.086$$

$$\frac{1}{p} = \frac{500}{3105}$$

$$\frac{1}{p} = 0.0129$$

$$p = 77.62 \text{ cm}$$

سوال 12.6: ایک کنکویو مرر جس کی فوکل لینتھ 8.70 cm ہے، سے ایک امیج حاصل ہوتی ہے۔ جسم کی اونچائی 13.2 cm ہے اور یہ مرر سے 19.3 cm کے فاصلے پر ہے۔

(a) امیج کی پوزیشن اور اونچائی معلوم کریں۔

(b) اگر جسم مرر سے دوگنا فاصلے پر واقع ہو تو امیج کی اونچائی معلوم کریں۔

$$\text{حل} \quad f = 8.70 \text{ cm} = \text{کنکویو مرر کی فوکل لینتھ}$$

$$h_o = 13.2 \text{ cm} = \text{جسم کی اونچائی}$$

$$p = 19.3 \text{ cm} = \text{جسم کا مرر سے فاصلہ}$$

$h_I = 8\text{cm}$  Ans.

ایچ ریل، الٹی اور بڑی ہے۔

سوال 12.9: ایک جسم کی اونچائی 10cm ہے، کنوئیکس لینز جس کی فوکل لینکھ 15cm ہے سے 20cm پر پڑا ہے۔ ایچ کی پوزیشن اور جسامت معلوم کریں۔ نیز ایچ کی ماہیت کے بارے میں بتائیے۔

حل جسم کی اونچائی  $= h_o = 10\text{cm}$

(فوکل لینکھ مرر کے دوسری طرف ہے اس لیے منفی لگایا ہے)

$f = -15\text{cm}$  کنوئیکس مرر کی فوکل لینکھ

$p = 20\text{cm}$  جسم کا مرر سے فاصلہ

(a)  $q = ?$  ایچ کی پوزیشن

(b)  $h_I = ?$  ایچ کی اونچائی

(c)  $?$  ایچ کی ماہیت (Nature)

(a) Formula:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q}$$

$$\frac{1}{-15} = \frac{1}{20} + \frac{1}{q}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{1}{15} - \frac{1}{20}$$

$$\frac{1}{q} = \frac{-4-3}{60}$$

$q = -8.75\text{cm}$

(b) Formula:

$$m = \frac{h_I}{h_o} = \frac{q}{p}$$

$$\frac{h_I}{h_o} = \frac{q}{p}$$

$$h_I = \frac{q}{p} \times h_o$$

$$h_I = \frac{8.57}{20} \times 10$$

$h_I = 4.28\text{cm}$  Ans.

(c) ایچ درچوئل، سیدھی اور بہت بڑی = ایچ کی ماہیت (Nature)  
سوال 12.10: ایک کنوئیکس لینز جس کی فوکل لینکھ 6cm ہے، جسم کی جسامت سے تین گنا جسامت کی درچوئل ایچ بناتا ہے۔ لینز کو کہاں پر

$f = 19\text{cm}$

Ans

$P = 50\text{cm}$  غیلہ کا مرر سے فاصلہ

(b)  $q = ?$  مرر کا ایچ

Formula:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \Rightarrow \frac{1}{19} = \frac{1}{50} + \frac{1}{q}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{1}{19} - \frac{1}{50}$$

$$\frac{1}{q} = \frac{50-19}{950} \Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{31}{950}$$

$$\Rightarrow q = \frac{950}{31}$$

$q = 30.64\text{cm}$  Ans.

(c) کیونکہ  $q$  مثبت ہے لہذا ایچ سیدھی ہے۔  
سوال 12.8: ایک جسم کی اونچائی 4cm ہے۔ کنوئیکس لینز جس کی فوکل لینکھ 8cm ہے سے 12cm کے فاصلہ پر پڑا ہے۔ ایچ کی پوزیشن اور جسامت معلوم کریں۔ نیز ایچ کی ماہیت کے بارے میں بتائیے۔

حل جسم کی اونچائی  $= h_o = 4\text{cm}$

$P = 12\text{cm}$  جسم سے لینز کا فاصلہ

$f = 8\text{cm}$  کنوئیکس لینز کی فوکل لینکھ

(a)  $q = ?$  ایچ کی پوزیشن

(b)  $h_I = ?$  ایچ کی جسامت

(c)  $?$  ایچ کی ماہیت (Nature)

(a) Formula:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{1}{f} - \frac{1}{p}$$

$$\frac{1}{q} = \frac{1}{8} - \frac{1}{12} \Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{6-4}{48}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{q} = \frac{1}{24}$$

$q = 24\text{cm}$  Ans.

(b) Formula:

$$m = \frac{h_I}{h_o} = \frac{q}{p} \Rightarrow \frac{h_I}{h_o} = \frac{q}{p}$$

$$h_I = \frac{q}{p} \times h_o \Rightarrow h_I = \frac{24}{12} \times 4$$



Formula:

$$n = \frac{\sin \hat{r}}{\sin \hat{i}} \quad \sin i = \frac{\sin \hat{r}}{n}$$

$$i = \hat{c} \quad m \hat{r} = 90^\circ$$

$$\sin \hat{c} = \frac{\sin 90}{1.25} \quad (\because \sin 90 = 1)$$

$$\sin \hat{c} = 0.80$$

$$\hat{c} = \sin^{-1}(0.80)$$

$$\hat{c} = 53.13^\circ \text{ Ans.}$$

سوال 12.12: ایک کنوئیکس لینز کی پاور 5D ہے۔ لینز سے جسم کو کتنے فاصلہ پر رکھا جائے کہ ریکل اور جسم کی جسامت سے دو گنا بڑی امیج حاصل ہو؟  
حل

$$\text{لینز کی پاور} = P = 5D$$

$$\text{لینز کی فوکل لینتھ} = f = \frac{1}{P}$$

$$f = \frac{1}{5}$$

$$f = 0.2m \Rightarrow f = 20cm$$

$$\text{جسم کا لینز سے فاصلہ} = p = ?$$

$$m = 2$$

Formula:

$$m = \frac{q}{p} \quad 2 = \frac{q}{p}$$

$$\Rightarrow q = 2p$$

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \Rightarrow \frac{1}{20} = \frac{1}{p} + \frac{1}{2p}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{20} = \frac{2+1}{2p}$$

$$\frac{1}{20} = \frac{3}{2p} \Rightarrow 2p = 20 \times 3$$

$$\Rightarrow 2p = 60$$

$$p = \frac{60}{2} \Rightarrow p = 30cm \text{ Ans.}$$

رکھنا چاہیے۔  
حل

$$f = 6cm$$

$$m = 3 \text{ times}$$

$$\text{جسم کا فاصلہ} = p = ?$$

Formula:

$$m = \frac{q}{p}$$

$$3 = \frac{q}{p}$$

$$\Rightarrow q = -3p \text{ (اس لیے منفی لگایا ہے)}$$

Formula:

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{p} + \frac{1}{q} \Rightarrow \frac{1}{6} = \frac{1}{p} + \frac{1}{-3p}$$

$$\Rightarrow \frac{1}{6} = \frac{1}{p} - \frac{1}{3p} \Rightarrow \frac{1}{6} = \frac{3-1}{3p}$$

$$\frac{1}{6} = \frac{2}{3p} \Rightarrow 3p = 2 \times 6$$

$$p = \frac{2 \times 6}{3} = 4cm \text{ Ans.}$$

سوال 12.11: ہوا سے روشنی کی رے ایک مائع کی سطح پر ٹکراتی ہے اور  $35^\circ$  کا اینگل آف انسیڈینس بناتی ہے۔ اگر مائع کا رفریکٹیو انڈیکس 1.25 ہو تو اینگل آف رفریکشن معلوم کریں۔ نیز مائع اور ہوا کو ملائے والی لائن کے درمیان کریٹیکل اینگل معلوم کریں۔

حل

$$35^\circ = i = \text{اینگل آف انسیڈینس}$$

$$r = ? = \text{اینگل آف رفریکشن}$$

$$\hat{c} = ? = \text{کریٹیکل اینگل}$$

Formula:

$$n = \frac{\sin i}{\sin r}$$

$$1.25 = \frac{\sin 35}{\sin r}$$

$$\sin r = \frac{0.57}{1.25}$$

$$\sin r = 0.45$$

$$r = \sin^{-1}(0.45)$$

$$r = 27.32^\circ \text{ Ans.}$$

پنجاب بھر کے سالانہ بورڈ پرچہ جات

الیکٹرو سٹیٹکس

باب: 13

ALP Annual Paper 2021 Objective

1. اگر دو چارجز کے درمیان میڈیم ہوا ہو تو SI نظام میں  $k$  کی قیمت ہوگی: [LHR-II, GUJ-II, RWP-II, FSD-I, SWL-II, MTN-I]  
 $9 \times 10^9 \text{ Nm}^2 \text{C}^{-2}$  (D)  $9 \times 10^8 \text{ Nm}^2 \text{C}^{-2}$  (C)  $9 \times 10^{-8} \text{ Nm}^2 \text{C}^{-2}$  (B)  $9 \times 10^{-9} \text{ Nm}^2 \text{C}^{-2}$  (A)
2. کوٹا ہر کرنے کے لیے الیکٹرک فیلڈ لائنز استعمال ہوتی ہیں۔ [MTN-II, FSD-I, GUJ-II]  
 (A) الیکٹرک پمپشل (B) الیکٹرک انٹینسٹی (C) الیکٹرک فیلڈ (D) پمپشل ڈیفرنس
3. کولمب لاہ کی مساوات میں موجود کانسٹنٹ  $K$  کا انحصار کس بات پر ہوتا ہے؟ [RWP-II, MTN-II, RWP-I]  
 (A) چارجز کے سائز (B) چارجز کی مقدار (C) چارجز کا درمیانی فاصلہ (D) چارجز کے درمیان میڈیم
4. چارج شور کرنے والا آلہ کہلاتا ہے: [LHR-II, MTN-I, FSD-II, SWL-II]  
 (A) رزٹنس (B) کپیسٹر (C) بیٹری (D) وائر
5. میرین طریقے سے جوڑے گئے بلبوں کی تعداد میں اضافہ کرنے سے ان کی روشنی کی شدت پر کیا فرق پڑتا ہے؟ [GUJ-I, SGD-II, MTN-II, RWP-I/II, DGK-II]  
 (A) اضافہ ہوتا ہے (B) کمی ہوتی ہے (C) کوئی فرق نہیں پڑتا (D) بتانا مشکل ہے

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

MCQ's (کثیر الانتخابی سوالات)

الیکٹرک چارجز کو پیدا کرنا

13.1

6. ایک پوزیٹو الیکٹرک چارج دوسرے: [DGK-II, SGD-I, BWP-I/II, SWL-I]  
 (A) پوزیٹو چارج کو دفع کرتا ہے (B) پوزیٹو چارج کو کھینچتا ہے  
 (C) نیوٹرل چارج کو کش کرتا ہے (D) نیوٹرل چارج کو دفع کرتا ہے
7. ایک جسم کو دوسرے جسم پر گر کرنے سے اس پر بہت زیادہ نیگٹیو چارج آجاتا ہے کیونکہ دوسرا جسم ہے۔  
 (A) نیوٹرل (B) نیگٹیو طور پر چارجڈ (C) پوزیٹو طور پر چارجڈ (D) یہ تمام

13.2-13.6 الیکٹرو سٹیٹک اڈکشن، الیکٹروسکوپ، کولمب کا قانون، الیکٹرک فیلڈ اور الیکٹرک فیلڈ انٹینسٹی، الیکٹرو سٹیٹک پمپشل

8. وہ آلہ جو چارج کی نوعیت جاننے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ [RWP-II, DGK-I, SGD-II]  
 (A) سٹریٹوسکوپ (B) الیکٹروسکوپ (C) سٹیکٹروسکوپ (D) مائیکروسکوپ
9. ایک دولت برابر ہوتا ہے: [GUJ-II, MTN-II, DGK-I]  
 $1 \text{JC}$  (A)  $1 \text{JC}^{-1}$  (B)  $1 \text{J} / \text{C}^2$  (C)  $1 \text{NC}^{-1}$  (D)
10. کولمب کا قانون کن چارجز کیلئے موزوں ہے؟ [LHR-II, MTN-II, DGK-I/II, FSD-II]  
 (A) حرکت کرتے ہوئے پوائنٹ چارجز (B) حرکت کرتے ہوئے بڑے سائز کے چارجز  
 (C) ساکن پوائنٹ چارجز (D) ساکن اور بڑے سائز کے چارجز
11. ایک  $C$  کے چارج کو ایک جگہ سے دوسری جگہ لے جانے کیلئے پانچ جول ورک کرنا پڑتا ہے۔ ان دونوں مقامات کے درمیان پمپشل ڈیفرنس  
 (A)  $0.5 \text{V}$  (B)  $2 \text{V}$  (C)  $5 \text{V}$  (D)  $10 \text{V}$



[LHR-II, GUJ-II, SGD-I, FSD-I]

12. کولمب کے قانون میں 'K' کی قیمت ہے:

$9 \times 10^{-11} \text{ Nm}^2 \text{ C}^{-2}$  (D)  $9 \times 10^{-9} \text{ Nm}^2 \text{ C}^{-2}$  (C)  $9 \times 10^{11} \text{ Nm}^2 \text{ C}^{-2}$  (B)  $9 \times 10^9 \text{ Nm}^2 \text{ C}^{-2}$  (A)

[LHR-I, FSD-II, SGD-I, BWP-II, SWL-I]

13. کولمب کا قانون ہے:

$F = G \frac{m_1 m_2}{r^2}$  (D)  $F = Eq$  (C)  $F = G \frac{m_1 q_2}{r^2}$  (B)  $F = k \frac{q_1 q_2}{r^2}$  (A)

[GUJ-II, MTN-I, SGD-II]

14. الیکٹرک فیلڈ انٹینسٹی SI یونٹ ہے:

$\frac{C}{N^2}$  (D)  $\frac{N^{-1}}{C}$  (C)  $N^{-1} C$  (B)  $NC^{-1}$  (A)

[LHR-II, FSD-I, GUJ-I/II, DGK-II, MTN-I/II, SWL-II]

15. الیکٹرک فیلڈ انٹینسٹی معلوم کرنے کا فارمولا ہے:

$E = \frac{F}{q_0}$  (D)  $F = \frac{E}{q_0}$  (C)  $E = q_0 F$  (B)  $E = \frac{q_0}{F}$  (A)

[RWP-II, DGK-I, MTN-II, FSD-I, GUJ-II, SWL-II]

16. فیئرڈے کچ کے اندر \_\_\_\_\_ فیلڈ طاقتور ہوتا ہے۔

(D) گریویٹیشنل (C) جیومیٹرک (B) میکینک (A) الیکٹرک

17. کولمب کے قانون کے مطابق اگر دو مخالف چارجز کے درمیان فاصلہ کو بڑھا دیا جائے تو ان کے درمیان کشش کی فورس پر کیا اثر پڑے گا؟

[LHR-II, GUJ-I/II, DGK-II, FSD-I, MTN-II, SWL-I]

(A) بڑھ جاتی ہے (B) کم ہو جاتی ہے (C) کوئی تبدیلی نہیں آتی (D) معلوم نہیں کی جاسکتی

[FSD-II, MTN-II, DGK-I, GUJ-I/II]

18. الیکٹرک فیلڈ لائنز:

(A) ہمیشہ ایک دوسرے کو عبور کر سکتیں (B) ایک دوسرے کو عبور نہیں کر سکتیں (C) زیادہ فیلڈ والے علاقے میں ایک دوسرے کو عبور کرتی ہیں (D) کم فیلڈ والے علاقے میں ایک دوسرے کو عبور کرتی ہیں

[RWP-II, MTN-II, RWP-I]

19. کولمب فورس کے لیے درست تعلق ہے:

$F = \frac{1}{k} \frac{q_1 q_2}{r^2}$  (D)  $F = \frac{1}{k} \frac{q_1 q_2}{r}$  (C)  $F = k \frac{q_1 q_2}{r^2}$  (B)  $F = k \frac{q_1 q_2}{r}$  (A)

[DGK-II, SGD-I, MTN-II, RWP-I]

20. ولٹ کا یونٹ:

$Nm$  (D)  $Nm^{-1}$  (C)  $C/J$  (B)  $J/C$  (A)

21. دو چارجڈ مسٹیرز کو 2mm کے فاصلہ پر رکھا گیا ہے۔ درج ذیل میں سے کس انتخاب کے لیے سب سے زیادہ کشش کی فورس ہوگی؟

[LHR-II, DGK-I, RWP-I/II]

$-2q$  اور  $+2q$  (D)  $+2q$  اور  $+2q$  (C)  $-4q$  اور  $-1q$  (B)  $+4q$  اور  $+1q$  (A)

کپیسٹر اور کپیسٹنس، کپیسٹر کی مختلف اقسام

13.7, 13.8

[SGD-II, MTN-I, FSD-II, DGK-II]

22. کپیسٹنس کی تعریف اس طرح کی جاتی ہے:

$V/Q$  (D)  $QV$  (C)  $Q/V$  (B)  $VC$  (A)

[GUJ-I, MTN-II, DGK-I, SWL-I]

23. ابرق کپیسٹر میں بطور ڈائی الیکٹرک کوئی چیز استعمال ہوتی ہے؟

(A) ابرق (B) پلاسٹک (C) ایلومینیم (D) پیپر

[GUJ-II, FSD-II, DGK-I, MTN-II, BWP-II]

24. ایک فیئرڈیبر ہے۔

$10^3 \mu F$  (D)  $10^{-3} \mu F$  (C)  $10^6 \mu F$  (B)  $10^{-6} \mu F$  (A)

[MTN-II, DGK-I/II, FSD-III]

25. ایک کپیسٹر کی کوئی فیس کا S.I یونٹ ہوتا ہے:

- (A) ولٹ (B) ایمپیئر (C) فیڑا (D) نیوٹن

[GUJ-I, SGD-II]

26. ایک مائیکرو فیڑا برابر ہے:

- (A)  $1 \times 10^{-3} F$  (B)  $1 \times 10^{-6} F$  (C)  $1 \times 10^{-9} F$  (D)  $1 \times 10^{-12} F$

الیکٹرو سٹیٹکس کا اطلاق، الیکٹروسٹیٹک کے خطرات

13.9, 13.10

[LHR-II, SGD-II, MTN-I/II, DGK-I]

27. آسانی بجلی کی ہر گرج برابر ہوتی ہے۔

- (A) 2000 ملین جول انرجی (B) 3000 ملین جول انرجی (C) 1000 ملین جول انرجی (D) 4000 ملین جول انرجی

جوابات

C	10	B	9	B	8	B	7	A	6	B	5	B	4	D	3	C	2	D	1
A	20	B	19	B	18	B	17	A	16	D	15	A	14	A	13	A	12	A	11
						C	27	B	26	C	25	B	24	A	23	B	22	D	21

ALP Annual Paper 2021 Subjective Type

[BWP-II, RWP-I, DGK-II]

1. الیکٹرک فیلڈ انٹینسٹی کی تعریف کیجئے اور اس کا یونٹ تحریر کیجئے۔

جواب: خلا کے کسی مقام پر الیکٹرک فیلڈ کی شدت کو الیکٹرک فیلڈ انٹینسٹی کہتے ہیں۔  
چارج  $+q$  کے فیلڈ میں کسی مقام پر الیکٹرک انٹینسٹی معلوم کرنے کا طریقہ یہ ہے کہ وہاں ایک پوزیٹو چارج  $q_0$  رکھا جائے۔ اگر اس پر فورس  $F$  عمل کرے تو اس مقام پر الیکٹرک انٹینسٹی  $E$  درج ذیل ہوگی:

$$E = \frac{F}{q_0}$$

الیکٹرک فیلڈ انٹینسٹی یونٹ پوزیٹو چارج پر عمل کرنے والی فورس کے برابر ہوتی ہے۔

یونٹ: الیکٹرک انٹینسٹی کا SI یونٹ نیوٹن فی کولمب ( $NC^{-1}$ ) ہے۔

[MTN-I, SGD-I, SWL-II, BWP-I/II]

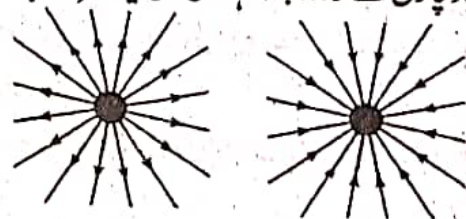
2. الیکٹرو سٹیٹک انڈکشن کی تعریف کیجئے۔

جواب: الیکٹرو سٹیٹک انڈکشن: ”اگر کسی چارج شدہ جسم کی موجودگی میں کسی انسولیٹڈ کنڈکٹر کے ایک سرے پر ایک قسم کا چارج اور اس کے دوسرے سرے پر مخالف قسم کا چارج پیدا ہو جائے تو اس عمل کو الیکٹرو سٹیٹک انڈکشن کہتے ہیں۔“

[GUJ-II, MTN-II, DGK-I, BWP-II]

3. الیکٹرک فیلڈ سے کیا مراد ہے؟

جواب: ”کسی چارج کے الیکٹرک فیلڈ سے مراد چارج کے گرد وہ جگہ ہے جس میں یہ دوسرے چارجز پر الیکٹرو سٹیٹک فورس لگاتا ہے۔“



[FSD-II, DGK-I, BWP-II, SWL-I/II]

4. کپیسٹر کی تعریف کیجئے اور اس کی اقسام کے نام لکھیں۔

جواب: ”چار جز کو سنور کرنے کے لیے جو آلہ استعمال کیا جاتا ہے۔ اسے کپیسٹر کہتے ہیں۔“

کپیسٹر ز اپنی ساخت اور ان میں استعمال ہونے والے ڈائی الیکٹرک کے لحاظ سے دو اقسام میں تقسیم کیے جاتے ہیں۔

i. فیکسڈ کپیسٹر: پیپر کپیسٹر اور ابرق کپیسٹر فیکسڈ کپیسٹر کی مثالیں ہیں۔

ii. ویریبل کپیسٹر: اس کو عام طور پر ریڈیو میں ٹیوننگ (Tuning) کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔



[BWP-II, MTN-I, SWL-II, DGK-I]

5. فیڈ کی تعریف کیجئے۔

جواب: کیپیٹسٹنس کے SI پوائنٹ کو فیڈ (F) کہتے ہیں۔ جس کی تعریف یوں ہے: "کسی کیپیٹر کی پلیٹ کو ایک کولمب چارج دینے پر اس کی پلیٹس کے درمیان پوٹنشل ایک ولٹ ہو تو اس کی کیپیٹسٹنس ایک فیڈ ہوگی۔"

[MTN-I, GUJ-I, FSD-II, SWL-I/II]

6. کیپیٹر کے چار استعمالات لکھیں۔

جواب: کیپیٹر کے چار استعمالات درج ذیل ہیں:

- کیپیٹر ڈرائیو، ریسورسز اور ریڈیو میں ٹیوننگ کے لیے استعمال ہوتے ہیں۔
- کیپیٹر زئیمبل فین، سیلنگ فین، ایگزاسٹ فین، ایئر کنڈیشنر، ایئر کولر، واشنگ مشین اور بہت سی گھریلو استعمال کی چیزوں میں استعمال ہوتے ہیں۔

(iii) کیپیٹر ڈکپیٹر کے الیکٹرونک سرکٹ میں استعمال ہوتے ہیں۔

(iv) سرامک کیپیٹر ذاتی تمام کیپیٹرز سے بہتر ہوتے ہیں جس کی وجہ سے ان کا استعمال بہت زیادہ ہو گیا ہے۔

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

13.1 الیکٹرک چارج کو پیدا کرتا

[GUJ-II, DGK-I, FSD-II, MTN-I, BWP-II]

7. چارج کیسے پیدا ہوتا ہے؟ ایک مثال سے واضح کریں۔

جواب: ایک نیوٹرل جسم کو دوسرے نیوٹرل جسم سے رگڑ کر الیکٹرک چارج پیدا کیا جاسکتا ہے۔

مثال: پلاسٹک کی ایک سلاخ کو کھال کے ساتھ رگڑنے سے پلاسٹک کی سلاخ میں چارج پیدا ہو جائے گا۔

[GUJ-I/II, RWP-IO, FSD-II]

8. چارج کی تعریف کیجئے۔

جواب: چارج کسی جسم کی وہ بنیادی خصوصیت ہے جس کی بنا پر وہ دوسرے جسم کو کشش یا دفع کرتا ہے۔ چارج دو اقسام کے ہوتے ہیں، مثبت اور منفی۔

13.2-13.6 الیکٹروستاتک انڈکشن، الیکٹروسکوپ، کولمب کا قانون، الیکٹرک فیلڈ اور الیکٹرک پوٹنشل، الیکٹروستاتک پوٹنشل

[RWP-II, GUJ-II, MTN-I, DGK-II, SWL-III]

9. الیکٹروسکوپ سے کیا مراد ہے؟

جواب: الیکٹروسکوپ ایک حساس آلہ ہے، جس کی مدد سے ہم کسی جسم پر چارج کی موجودگی کا پتہ لگاتے ہیں۔

10. الیکٹریکل پوٹنشل کی تعریف کیجئے۔

[RWP-I, FSD-I, SGD-I, MTN-II]

جواب: الیکٹرک فیلڈ میں کسی پوائنٹ پر الیکٹرک پوٹنشل، ورک کی اس مقدار کے برابر ہوتا ہے جو ایک یونٹ پوزیٹو چارج کو لامحدود فاصلے سے فیلڈ کے اس پوائنٹ تک لانے میں کرنا پڑتا ہے۔

اگر ایک پوزیٹو چارج q کو لامحدود فاصلے سے فیلڈ کے کسی پوائنٹ پر لانے میں ورک W کرنا پڑے تو اس پوائنٹ پر الیکٹرک پوٹنشل V کو اس طرح ظاہر کیا جاتا ہے:

$$V = \frac{W}{q}$$

الیکٹرک پوٹنشل SI پوائنٹ ولٹ V ہے۔

11. ولٹ کی تعریف کیجئے۔

[MTN-II, FSD-I/II, DGK-II, RWP-I, SGD-II]

جواب: پوٹنشل ڈفرنس SI پوائنٹ ولٹ ہے جس کی تعریف یوں ہے۔

اگر ایک یونٹ پوزیٹیو چارج کو ایک پوائنٹ سے دوسرے پوائنٹ تک لانے میں ایک جول ورک درکار ہو تو اس پوائنٹ کا الیکٹرک پوٹنشل ایک ولٹ ہوگا۔

[FSD-II, SWL-II, SGD-II]

12. الیکٹرک فیلڈ لائنز کی دو خصوصیات لکھیے۔

جواب: الیکٹرک فیلڈ لائنز کی خصوصیات درج ذیل ہیں:

i۔ پوزیٹیو چارج کی وجہ سے الیکٹرک فیلڈ لائنز کی سمت باہر کی جانب ہوتی ہے۔

ii۔ نیگیٹو چارج کی وجہ سے الیکٹرک فیلڈ لائنز کی سمت اندر کی جانب ہوتی ہے۔

[FSD-II, SWL-II, SGD-II, MTN-II]

13. الیکٹرو سٹیک ایئرکلیز کے بارے میں آپ کیا جانتے ہیں؟

جواب: الیکٹرو سٹیک ایئرکلیز: الیکٹرو سٹیک ایئرکلیز کوارجی سے متاثرہ لوگوں کی تکلیف کم کرنے کے لیے گھروں میں استعمال کیا جاتا ہے۔

[LHR-II, MTN-I, DGK-I, FSD-II]

14. الیکٹرک فیلڈ اور الیکٹرک فیلڈ انٹنسیٹی میں فرق تحریر کیجیے۔

الیکٹرک فیلڈ انٹنسیٹی	الیکٹرک فیلڈ
"خلا کے کسی مقام پر الیکٹرک فیلڈ کی شدت کو الیکٹرک فیلڈ انٹنسیٹی کہتے ہیں۔"	"کسی چارج کے الیکٹرک فیلڈ سے مراد چارج کے گرد وہ جگہ ہے جس میں یہ دوسرے چارجز پر الیکٹرو سٹیک فورس لگاتا ہے۔"

15. دو پوائنٹس کے درمیان پوٹنشل ڈفرینس کی تعریف کریں اور اس کا یونٹ لکھیں۔ [DGK-I/II, SGD-I, BWP-II, MTN-II, FSD-I]

جواب: تعریف: دو پوائنٹس کے درمیان پوٹنشل ڈفرینس اس ازجی کے برابر ہوتا ہے جو ایک یونٹ پوزیٹیو چارج ایک دوسرے پوائنٹ تک فیلڈ کی سمت میں حرکت ہو، منتقل کرتا ہے۔

یونٹ: اس کا یونٹ ولٹ (V) ہے۔

[GUJ-II, FSD-II, SWL-I]

16. کولمب کا قانون بیان کیجیے۔

جواب: دو چارج شدہ اجسام کے درمیان کشش یا دفع کی فورس ان اجسام پر چارج کی مقدار کے حاصل ضرب کے ڈائریکٹ پورپورشنل اور ان کے درمیان باہمی فاصلہ کے مربع کے انورسلی پورپورشنل ہوتی ہے۔

یعنی

$$F \propto q_1 q_2 \quad \dots (13.1)$$

$$F \propto \frac{1}{r^2} \quad \dots (13.2)$$

سادات (13.1) اور (13.2) کو اکٹھا کرنے سے

$$F \propto \frac{q_1 q_2}{r^2}$$

$$F = k \frac{q_1 q_2}{r^2} \quad \dots (13.3)$$

یہاں k پورپورشنل کونسٹنٹ ہے جس کی قیمت  $9 \times 10^9 \text{ Nm}^2 \text{C}^{-2}$  ہے۔

[DGK-II, MTN-I]

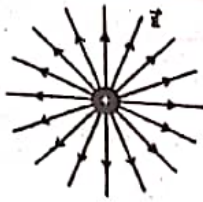
17. الیکٹرک فیلڈ لائنز سے کیا مراد ہے؟

جواب: کسی الیکٹرک فیلڈ میں الیکٹرک انٹنسیٹی کی سمت کو لائنز کے ذریعے سے بھی ظاہر کیا جاسکتا ہے۔

ان لائنز کو الیکٹرک لائنز آف فورس کہتے ہیں۔ ان لائنز کو مائیکل فیراڈے نے متعارف کروایا تھا۔ فیلڈ لائنز چارج کے گرد محض خیالی لائنز ہیں۔ ان لائنز پر تیر کا نشان فورس کی سمت کو ظاہر کرتا ہے۔ پوزیٹیو چارج کی وجہ سے ان لائنز کی سمت باہر کی جانب جبکہ نیگیٹیو چارج کی وجہ سے اندر کی جانب ہوتی ہے۔ لائنز آف فورس کا درمیانی فاصلہ الیکٹرک فیلڈ کی شدت کو ظاہر کرتا ہے۔

آئسولیٹڈ (Isolated) پوزیٹیو اور نیگیٹیو پوائنٹ چارجز کی وجہ سے پیدا ہونے والی لائنز آف فورس کو نیچے دکھایا گیا ہے۔





ایک آئسو لڈ پوائنٹ چارج کے لیے الیکٹرک فیلڈ لائنز



ایک آئسو لڈ پوائنٹ چارج کے لیے الیکٹرک فیلڈ لائنز

18. الیکٹرو سٹیٹک انڈکشن کا عمل رگڑ کے ذریعے جسم کو چارج کرنے سے کیسے مختلف ہے؟ [RWP-II, FSD-II, DGK-II, BWP-I/II, SWL-I]  
 جواب: الیکٹرو سٹیٹک انڈکشن کا عمل رگڑ کے ذریعے جسم کو چارج کرنے سے اس طرح مختلف ہے کہ الیکٹرو سٹیٹک انڈکشن میں ایک چارجڈ باڈی کی موجودگی لازمی ہے۔ اس کے بعد الیکٹرو سٹیٹک انڈکشن میں باڈی کو ایک دائرے کے ذریعے ارتھ لازمی کیا جاتا ہے، جبکہ رگڑ کے ذریعے جسم کو چارج کرنے میں باڈی کو ارتھ کرنے کی بھی ضرورت نہیں پڑتی اور چارجڈ باڈی کی موجودگی بھی لازمی نہیں ہے۔

کپیسٹر اور کپیسٹیٹنس، کپیسٹر کی مختلف اقسام

13.7, 13.8

19. کپیسٹیٹنس کی تعریف کیجئے۔ [LHR-II, RWP-II, GUJ-I/II]  
 جواب: ”کسی کپیسٹر کی چارج سٹور کرنے کی صلاحیت کپیسٹیٹنس کہلاتی ہے۔“ یہ چارج اور الیکٹرک پوٹینشل کی نسبت ہے۔

$$C = \frac{Q}{V}$$

20. اس کا SI یونٹ فیریڈ (F) ہے۔  
 ڈائی الیکٹرک کی تعریف کیجئے۔ [SGD-I/II, GUJ-II, MTN-I, DGK-I, SWL-II]  
 جواب: پیرالل پلیٹ کپیسٹر دو پیرالل پتلی دھاتی پلیٹوں پر مشتمل ہوتا ہے جن کا درمیانی فاصلہ بہت کم ہوتا ہے۔ کپیسٹر کی پلیٹوں کے درمیان کی انسولیٹر کی شیٹ یا ہوا ہوتی ہے جس کو ڈائی الیکٹرک کہتے ہیں۔  
 21. کپیسٹیٹنس کا SI یونٹ کیا ہے؟ اس کی تعریف کیجئے۔ [MTN-II, FSD-II, DGK-I, SWL-I]

- جواب: کپیسٹیٹنس کا SI یونٹ فیریڈ (F) ہے جس کی تعریف یوں ہے۔  
 ”اگر کسی کپیسٹر کی پلیٹ کو ایک کولمب چارج دینے پر اس کی پلیٹس کے درمیان پوٹینشل ایک ولٹ ہو تو اس کی کپیسٹیٹنس ایک فیریڈ ہوگی۔“  
 22. ابرق کپیسٹر کیا ہے؟ [LHR-II, GUJ-I, FSD-II, DGK-I, SWL-I/II]

- جواب: فکسڈ کپیسٹر کی ایک مثال (Mica) کپیسٹر ہے۔ دھات کی دو پلیٹوں کے درمیان ابرق کو بطور ڈائی الیکٹرک استعمال کر کے ابرق کپیسٹر بنایا جاتا ہے۔ چونکہ ابرق بہت نازک ہوتا ہے، اس لیے اسے پلاسٹک یا کسی انسولیٹر کے خول میں بند کر دیا جاتا ہے۔ کنکشن کے لیے پلیٹوں سے جڑی ہوئی تاریں خول سے باہر نکال دی جاتی ہیں۔ اگر کپیسٹیٹنس کو بڑھانا مقصود ہو تو بہت سی پلیٹوں کو ڈائی الیکٹرک کی تہ میں یکے بعد دیگرے آپس میں جوڑ دیا جاتا ہے۔

23. کپیسٹیٹنس کے یونٹ کی تعریف کیجئے۔ [FSD-II, DGK-I, SWL-I/II]  
 جواب: کپیسٹیٹنس کے SI یونٹ کو فیریڈ (F) کہتے ہیں جس کی تعریف یوں ہے۔

- ”اگر کسی کپیسٹر کی پلیٹ کو ایک کولمب چارج دینے پر اس کی پلیٹس کے درمیان پوٹینشل ایک ولٹ ہو تو اس کی کپیسٹیٹنس ایک فیریڈ ہوگی۔“  
 24. فکسڈ کپیسٹر اور ویری ایبل کپیسٹر میں کیا فرق ہے؟ [DGK-II, MTN-I, SGD-I/II, BWP-I]

- جواب: فکسڈ کپیسٹر: ایسے کپیسٹرز جن کی کپیسٹیٹنس کو تبدیل نہیں کیا جاسکتا فکسڈ کپیسٹرز ہوتے ہیں۔ مثال کے طور پر ابرق (Mica) کپیسٹر، پیپر کپیسٹر وغیرہ۔  
 ویری ایبل کپیسٹر: ایسے کپیسٹرز جن کی کپیسٹیٹنس کی قیمت کو کم یا زیادہ کیا جاسکتا ہے۔ ویری ایبل کپیسٹرز کہلاتے ہیں۔ مثلاً ریڈیو سیٹوں میں استعمال ہونے والے کپیسٹرز۔



25.  $3\mu F$ ،  $4\mu F$  اور  $5\mu F$  کی کپیسٹیٹس کے تین کپیسٹرز کو سیریز طریقہ سے 6 وولٹس کی بیٹری سے جوڑا جائے تو سیریز جوڑ کی مساوی کپیسٹیٹس معلوم کیجیے۔

[DGK-I, MTN-II, GUJ-I/II]

جواب: مساوی کپیسٹیٹس  $C_{eq} = C_1 + C_2 + C_3$

$$C_{eq} = 3 \times 10^{-6} F + 4 \times 10^{-6} F + 5 \times 10^{-6} F$$

$$C_{eq} = (3 + 4 + 5) \times 10^{-6} F = 12 \times 10^{-6} F$$

$$C_{eq} = 12\mu F$$

[LHR-II, FSD-II, RWP-II, RUJ-II, SWL-I]

26. اگر  $V = 50V$  اور  $C = 100\mu F$  تو  $Q = ?$

$$C = 100\mu F$$

$$= 100 \times 10^{-6} F$$

$$V = 50 V$$

$$Q = CV$$

$$Q = 100 \times 10^{-6} \times 50 V$$

$$Q = 5000 \times 10^{-6}$$

$$Q = 5 \times 10^3 \times 10^{-6}$$

$$Q = 5 \times 10^{-3}$$

$$Q = 5 mC$$

[LHR-II, GUJ-II, MTN-II, SWL-I]

27. کپیسٹرز کے پیرالل جوڑ کی کوئی سی دو خصوصیات تحریر کیجیے۔

جواب: (1) اگر پیرالل طریقہ سے جڑے ہوئے کپیسٹرز کو ایک بیٹری سے جوڑ دیا جائے تو ہر کپیسٹر کی پلیٹس کے درمیان پوٹینشل ڈفرینس بیٹری کے دو بیچ  $V$  کے برابر ہوگا۔ اس لیے

(2) ہر پلیٹ پر چارج کی مقدار مختلف ہوگی، کیونکہ ہر کپیسٹر کی کپیسٹیٹس مختلف ہے۔

(3) بیٹری کا کل مہیا کردہ چارج  $Q$  ہر کپیسٹر پر موجود چارج کے مجموعہ کے برابر ہوگا۔ یعنی

$$Q = Q_1 + Q_2 + Q_3$$

$$Q = C_1 V + C_2 V + C_3 V$$

$$Q = V(C_1 + C_2 + C_3)$$

$$\frac{Q}{V} = C_1 + C_2 + C_3$$

(4) لہذا ہم کپیسٹرز کے پیرالل جوڑ کو سرکٹ میں اس لیے ایک مساوی کپیسٹر سے تبدیل کر سکتے ہیں، جس کی مساوی کپیسٹیٹس  $C_{eq}$  ہوگی۔

$$C_{eq} = C_1 + C_2 + C_3$$

اگر  $n$  کپیسٹرز کو پیرالل طریقہ سے جوڑا جائے تو اس جوڑ کی مساوی کپیسٹیٹس ہوگی:

$$C_{eq} = C_1 + C_2 + C_3 + \dots + C_n$$

[FSD-I, DGK-II, BWP-II, SGD-I]

28. کپیسٹر کی چارج سٹور کرنے کی صلاحیت پر اثر انداز ہونے والے عوامل لکھیے۔

جواب: کپیسٹر کی چارج سٹور کرنے کی صلاحیت پر اثر انداز ہونے والے عوامل درج ذیل ہیں:

(i) کپیسٹر کی پلیٹس کا رقبہ: اگر پلیٹس کا رقبہ زیادہ ہوگا تو چارج زیادہ سٹور ہوگا اور اگر رقبہ کم ہوگا تو چارج کم سٹور ہوگا۔

(ii) پلیٹس کے درمیان فاصلہ: اگر کپیسٹر کی پلیٹس کے درمیان فاصلہ زیادہ ہوگا تو چارج کم سٹور ہوگا اور اگر فاصلہ کم ہوگا تو چارج زیادہ سٹور ہوگا۔



[LHR-I, GUJ-II, RWP-I, MTN-I/II]

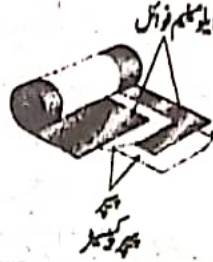
29. کسی کوسٹر کی کوئی ٹیس کیسے ہو سکتی ہے؟

جواب: ویری ایبل کوسٹر میں کھونٹے والی پلیٹوں کو تھما کر (اندر یا باہر کی طرف) جو کہ ساکن پلیٹوں کے درمیان موجود ہوتی ہیں کو کسی ٹیس تھیل کی جاتی ہے۔

[GUJ-I, FSD-II, DGK-II, RWP-I]

30. ہچر کوسٹر کی ساخت بیان کریں۔

جواب: ہچر کوسٹر کی ساخت: ہچر کوسٹر ایک لکسڈ کوسٹر ہے۔ ہچر کوسٹر کی سنڈریل شکل ہے۔ ممواد وایلویمینیم فوٹل کے درمیان پلاسٹک شیٹ بطور وائی الیکٹرک استعمال ہوتی ہے۔ ہچر پلاسٹک شیٹ کو سنڈریل شکل میں مضبوطی سے لپیٹ کر پلاسٹک کے کور میں رکھ دیا جاتا ہے۔



ایلیکٹر وٹیکس کا اطلاق، ٹیک الیکٹر وٹیک کے خطرات

13.9, 13.10

[LHR-II, GUJ-I, RWP-II, FSD-I, BWP-II]

31. الیکٹر وٹیکس کے سپرے پیٹنگ میں اطلاق پر مقرر لوٹ لکھیں۔

جواب: پہلے کار کی ہاڈی کو چارج کیا جاتا ہے اور پھر سپرے کی نوزل کو مخالف چارج دیا جاتا ہے۔ نوزل سے نکلنے والے سپرے کے ذرات دفع کی فورس کی وجہ سے ایک مناسب دھار کی شکل بناتے ہوئے یکساں طور پر کار کی ہاڈی کی سطح کے ساتھ منسلک ہو جاتے ہیں۔ پیٹنگ کے چارج ذرات کشش کی وجہ سے کار کی ہاڈی سے چٹ جاتے ہیں جس طرح ایک چارج شدہ غبارہ دیوار کے ساتھ چٹ جاتا ہے۔ بڑے پیمانے پر گاڑیوں کو پیٹنگ کرنے کا یہ انتہائی مؤثر، کارگر اور سستا طریقہ ہے۔

[LHR-II, FSD-II, MTN-II, SGD-I, BWP-II, SWL-I/II]

32. الیکٹر وٹیکس کے دو استعمالات بیان کریں۔

جواب: الیکٹر وٹیکس کے استعمالات: (i) الیکٹر وٹیک ایئر کلیئر کو الرچی سے متاثرہ لوگوں کی تکلیف کم کرنے کے لیے گھروں میں استعمال کیا جاتا ہے۔

(ii) نئی گاڑیوں کی مینوفیکچرنگ کے دوران ان کی ہاڈی کو سپرے کرنے کے لیے ہم ٹیک الیکٹر وٹیک کا استعمال کرتے ہیں۔

[GUJ-II, FSD-I, DGK-I/II]

33. الیکٹر وٹیک کے دو خطرات لکھیے۔

جواب: الیکٹر وٹیک کے خطرات:

(i) ہادوں میں موجود چارج کی زمین کی طرف اچانک منتقلی زوردار چنگاری اور دھماکے کا باعث بنتی ہے۔

(ii) اگر ٹیک چارج کسی ایسے ایریا میں ڈسچارج کر جائیں جہاں پر پٹرول کے بخارات موجود ہوں وہاں آگ لگ سکتی ہے۔

[GUJ-II, SGD-I, MTN-II, DGK-I/II, BWP-I]

34. چارجز کی دو بنیادی خصوصیات تحریر کیجیے۔

جواب: چارجز کی خصوصیات: (i) چارج کسی جسم کی وہ بنیادی خصوصیت ہے جس کی بنا پر وہ دوسرے جسم کو کشش یا دفع کرتا ہے۔

(ii) مختلف اجسام پر رگڑ کی وجہ سے دو طرح کا چارج پیدا ہوتا ہے۔

### انشائیہ سوالات

سوال نمبر 1: ثابت کریں کہ کشش کسی جسم کے چارج ہونے کا واضح ٹیسٹ (test) نہیں ہے۔ اس عمل کی وضاحت ایک سرگرمی سے کریں۔

جواب: سرگرمی (Activity):

اگر ایک چارج شدہ پلاسٹک کی سلاخ کو وایلویمینیم کی نیوٹرل سلاخ کے قریب لایا جائے تو یہ دونوں سلاخیں ایک دوسرے کو کشش کرتی ہیں۔

چارج شدہ اور غیر چارج شدہ سلاخوں کے درمیان کشش سے ظاہر ہوتا ہے کہ دونوں سلاخوں پر مخالف چارج ہے۔ لیکن اصل میں یہ درست نہیں ہے۔

کشش کی وجہ (Cause of Attraction)

چارج شدہ پلاسٹک کی سلاخ کی موجودگی میں الیکٹرو سٹیٹک انڈکشن کے عمل کی وجہ سے نیوٹرل ایلومینیم سلاخ کے ایک سرے پر پوزیٹو اور دوسرے سرے پر نیگیٹو چارج پیدا ہو جاتا ہے۔ لیکن ایلومینیم پر چارج کی کل مقدار صفر ہی رہتی ہے۔

نتیجہ (Inference)

(i) اس کا مطلب ہے کہ کسی جسم کو نیٹ (net) چارج کی موجودگی کا پتہ چلانے کے طریقے سے بھی چارج کر سکتے ہیں۔

[GUJ-I, FSD-II, MTN-I, BWP-II]



سوال نمبر 2: ابرق (Mica) کو سیلر کیا ہے؟ اس کی وضاحت کریں۔

جواب: ابرق کو سیلر (Mica Capacitor)

یہ لکسڈ کو سیلر کی مثال ہے۔

ساخت (Construction)

دھات کے دو پتروں کے درمیان ابرق کو بطور ڈائی الیکٹرک استعمال کر کے ابرق کو سیلر بنایا جاتا ہے۔

پلاسٹک کا خول (Cover of Plastic)

سہولت اور حفاظت کے لیے اسے پلاسٹک یا کسی انسولین کے خول میں بند کر دیا جاتا ہے۔

کنکٹنگ وائرز (Connecting Wires)

کنکشن کے لیے پلیٹوں سے جڑی ہوئی تاریں خول سے باہر نکال دی جاتی ہیں۔

کپاسٹی ٹینس کو بڑھانے کا طریقہ (Method to Increase Capacitance)

اگر ابرق کو سیلر کی کپاسٹی ٹینس کو بڑھانا مقصود ہو تو بہت سی پلیٹوں کو ڈائی الیکٹرک کی تہہ میں یکے بعد دیگرے آپس میں جوڑ دیا جاتا ہے۔ اس سے ابرق کو سیلر کی کپاسٹی ٹینس کی قیمت بڑھ جاتی ہے۔

مشقی کثیر الامتیابی سوالات

1. ایک پوزیٹو الیکٹرک چارج دوسرے:

(ب) پوزیٹو چارج کو دفع کرتا ہے

(الف) پوزیٹو چارج کو کشش کرتا ہے

(د) نیوٹرل چارج کو دفع کرتا ہے

(ج) نیوٹرل چارج کو کشش کرتا ہے

2. ایک جسم کو دوسرے جسم پر رگڑنے سے اس پر بہت زیادہ نیگیٹو چارج آ جاتا ہے کیونکہ دوسرا جسم ہے:

(ب) نیگیٹو طور پر چارجڈ

(الف) نیوٹرل

(د) یہ تمام

(ج) پوزیٹو طور پر چارجڈ

3. دو غیر چارج شدہ اجسام A اور B کو آپس میں رگڑا جاتا ہے۔ جب جسم B کو نیگیٹو طور پر چارج کیے گئے جسم C کے پاس لایا جاتا ہے تو

دونوں اجسام ایک دوسرے کو دفع کرتے ہیں۔ مندرجہ ذیل میں سے کون سا جملہ جسم A کے بارے میں درست ہے؟

(ب) پوزیٹو طور پر چارج ہو جاتا ہے

(الف) غیر چارج شدہ رہتا ہے

(د) اس پر چارج معلوم نہیں کیا جاسکتا

(ج) نیگیٹو طور پر چارج ہو جاتا ہے



4. جب آپ ایک پلاسٹک کی سلاخ کو اپنے ہالوں میں متعدد بار رگڑنے کے بعد کاغذ کے چھوٹے ٹکڑوں کے پاس لے کر جاتے ہیں تو

کاغذ کے ٹکڑے اس کی طرف کش کرتے ہیں۔ اس مشاہدہ سے آپ کیا نتیجہ نکالتے ہیں؟

(الف) سلاخ اور کاغذ پر مختلف قسم کا چارج

(ب) سلاخ پر پوزیٹو چارج آجاتا ہے

(ج) سلاخ اور کاغذ پر ایک جیسا چارج ہے

(د) سلاخ پر نیگیٹو چارج آجاتا ہے

5. کولمب کے قانون کے مطابق اگر دو مخالف چارجز کے درمیان فاصلہ کو بڑھایا جائے تو ان کے درمیان کشش کی فورس پر کیا اثر پڑے گا؟

(الف) بڑھتی ہے (ب) کم ہو جاتی ہے (ج) کوئی تبدیلی نہیں آتی (د) معلوم نہیں کی جاسکتی

6. کولمب کا قانون کن چارجز کے لیے موزوں ہے؟

(الف) حرکت کرتے ہوئے پوائنٹ چارجز

(ب) حرکت کرتے ہوئے بڑے سائز کے چارجز

(ج) ساکن پوائنٹ چارجز

(د) ساکن اور بڑے سائز کے چارجز

7. ایک پوزیٹو اور نیگیٹو چارج کو ابتدائی طور پر 4cm کے فاصلہ پر رکھا گیا ہے۔ جب یہ فاصلہ 1cm ہو تو ان کے درمیان فورس پر کیا اثر پڑے گا؟

(الف) پہلے سے 4 گنا کم ہوگی

(ب) پہلے سے 4 گنا زیادہ ہوگی

(ج) پہلے سے 8 گنا زیادہ ہوگی

(د) پہلے سے 16 گنا زیادہ ہوگی

8. ایک 10C کے چارج کو ایک جگہ سے دوسری جگہ لے جانے کے لیے پانچ جول ورک کرنا پڑتا ہے۔ ان دونوں کے درمیان پٹنسل ڈفرنس ہوگا:

(الف) 0.5 V (ب) 2V (ج) 5V (د) 10V

9. دو چارجز 2mm کے فاصلے پر رکھا گیا ہے۔ مندرجہ ذیل میں سے کس انتخاب کے لیے سب سے زیادہ کشش کی فورس ہوگی؟

(الف) +1 q اور +4 q (ب) -1 q اور -4 q (ج) +2 q اور +2 q (د) +2 q اور -2 q

10. الیکٹرک فیلڈ لائنز ہمیشہ:

(الف) ایک دوسرے کو عبور کر سکتی ہیں (ب) ایک دوسرے کو عبور نہیں کر سکتیں

(ج) زیادہ فیلڈ والے علاقے میں ایک دوسرے کو عبور کرتی ہیں (د) کم فیلڈ والے علاقے میں ایک دوسرے کو عبور کرتی ہیں

11. کوئی ٹینس کی تعریف اس طرح کی جاتی ہے:

(الف) VC (ب)  $\frac{Q}{V}$  (ج) QV (د)  $\frac{V}{Q}$

جوابات

1	ب	2	ج	3	ب	4	الف	5	ب
6	ج	7	د	8	الف	9	د	10	ب
11	ب								

مثال نمبر 13.3: اگر  $4\text{pF}$  اور  $3\text{pF}$  کے تین کپیسٹرز سلسلہ میں ملے جڑے گئے ہوں تو درج ذیل طریقے سے  $6\text{V}$  وولٹ کی بیٹری سے جوڑے گئے ہوں تو درج ذیل مقدار میں معلوم کریں۔ جبکہ  $(1\text{pF} = 10^{-12}\text{F})$ ۔

(a) مساوی کپیسٹیٹنس (b) ہر کپیسٹر کے اطراف وولٹیج (c) ہر کپیسٹر کی پلیٹ پر چارج

حل:

$$C_{eq} = C_1 + C_2 + C_3$$

$$= 3\text{pF} + 4\text{pF} + 5\text{pF}$$

$$C_{eq} = 12\text{pF}$$

(b) کیونکہ تینوں کپیسٹرز سلسلہ میں ملے جڑے گئے ہیں اس لیے ہر کپیسٹر کے اطراف وولٹیج کی مقدار بیٹری کی وولٹیج کے برابر ہو گی۔ لہذا

$$V_1 = V_2 = V_3 = V = 6\text{Volts}$$

(c) کپیسٹر  $C_1$  پر چارج

$$Q_1 = C_1 V$$

$$Q_1 = 3 \times 10^{-12}\text{F} \times 6\text{V}$$

$$Q_1 = 18\text{pC}$$

اسی طرح کپیسٹرز  $C_2$  اور  $C_3$  پر چارج کی مقدار بالترتیب  $24\text{pC}$  اور  $30\text{pC}$  ہوگی۔

مثال نمبر 13.4: اگر  $3\text{pF}$ ،  $4\text{pF}$  اور  $5\text{pF}$  کی کپیسٹیٹنس کے تین کپیسٹرز کو سیریز سے  $6\text{V}$  کی بیٹری سے جوڑ دیا جائے تو درج ذیل مقدار میں معلوم کریں: جبکہ  $(1\text{pF} = 10^{-12}\text{F})$

(a) سیریز کبیشن کی مساوی کپیسٹیٹنس

(b) ہر کپیسٹر پر چارج کی مقدار

(c) ہر کپیسٹر کی اطراف وولٹیج

حل: (a) سیریز جوڑے کے لیے

$$\frac{1}{C_{eq}} = \frac{1}{C_1} + \frac{1}{C_2} + \frac{1}{C_3}$$

$$\frac{1}{C_{eq}} = \frac{1}{3} + \frac{1}{4} + \frac{1}{5}$$

$$\frac{1}{C_{eq}} = \frac{47}{60} \Rightarrow C_{eq} = \frac{60}{47} \Rightarrow C_{eq} = 1.3\text{pF}$$

(b) سیریز کبیشن میں ہر کپیسٹر پر چارج کی مقدار مساوی ہے۔

### ٹیکسٹ بک کی حل شدہ مثالیں

مثال نمبر 13.1: دو اجسام پر مخالف چارجز کی مقدار  $500\mu\text{C}$  اور  $100\mu\text{C}$  ہے۔ دونوں چارجز کا ہوائی درمیانی فاصلہ  $0.5\text{m}$  ہے۔ ان کے درمیان کشش کی فورس معلوم کریں۔

$$q_1 = 500\mu\text{C} = 500 \times 10^{-6}\text{C}$$

$$q_2 = 100\mu\text{C} = 100 \times 10^{-6}\text{C}$$

$$r = 0.5\text{m}$$

کولمب کے قانون کے مطابق

Formula:

$$F = k \frac{q_1 q_2}{r^2}$$

$$F = 9 \times 10^9 \text{Nm}^2\text{C}^{-2} \times \frac{500 \times 10^{-6}\text{C} \times 100 \times 10^{-6}}{(0.5\text{m})^2}$$

$$F = \frac{45}{0.25} \times 10^{9-4-4}$$

$$F = 180 \times 10$$

$$F = 1800\text{N}$$

سوال نمبر 13.2: ایک کپیسٹر دو پیرالل پلیٹس پر مشتمل ہے جس کی کپیسٹیٹنس  $100\text{pF}$  ہے۔ اگر اس کی پلیٹس کے درمیان  $50\text{V}$  کا پوٹنشل ڈفرینس ہو تو چارج کی مقدار معلوم کریں جو کہ کپیسٹر سٹور کر سکتا ہے۔ ہر پلیٹ پر چارج کی مقدار کیا ہوگی؟

$$C = 100\text{pF}$$

$$C = 100 \times 10^{-12}\text{F} \quad (\because \text{Pico} = \text{p} = 10^{-12})$$

$$V = 50\text{Volts}$$

$$Q = ?$$

$$\text{Formula: } Q = VC$$

$$Q = 100 \times 10^{-12} \times 50$$

$$Q = 5000 \times 10^{-12} \times \text{C}$$

$$Q = 5 \times 10^3 \times 10^{-12}\text{C}$$

$$Q = 5 \times 10^{12-3}$$

$$Q = 5 \times 10^{-9}\text{C}$$

$$Q = 5\text{nC} \quad \text{Ans.} \quad (\text{linc} = 10^{-9}\text{C})$$



حل:

لہذا

$$q_1 = 10\mu C = 10 \times 10^{-6} C$$

$$q_2 = 5\mu C = 5 \times 10^{-6} C \quad (\because \mu = 10^{-6})$$

$$r = 150 \text{ cm} = \text{چار جز کے درمیان فاصلہ}$$

$$r = \frac{150}{100} \text{ m}$$

$$r = 1.5 \text{ m}$$

$$F = ? \quad \text{کولمب فورس}$$

$$k = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} = 9 \times 10^9 \text{ Nm}^2 \text{C}^{-2}$$

$$F = ? \quad \text{فورس کی سمت}$$

Formula:

$$F = k \frac{q_1 q_2}{r^2}$$

$$F = 9 \times 10^9 \frac{(10 \times 10^{-6})(5 \times 10^{-6})}{(1.5)^2}$$

$$F = 9 \times 10^9 \frac{(10^{-5})(5)(10^{-6})}{2.25}$$

$$F = \frac{9 \times 5}{2.25} \times 10^{9-5-6}$$

$$F = 20 \times 10^{-2}$$

$$F = 0.2 \text{ N Ans.}$$

دونوں چارجز ایک جیسے ہیں لہذا دفع کی فورس کی سمت میں ہوں گے  
سوال 13.3: ایک چھ پوزیٹو چارجز کے درمیان کشش کی  
فورس 0.8N ہے۔ جب چارجز 0.1m کے فاصلے پر رکھے گئے ہوں  
ہر چارج کی مقدار معلوم کریں۔  
حل:

$$F = 0.8 \text{ N} \quad \text{کشش کی فورس}$$

$$r = 0.1 \text{ m} \quad \text{چار جز کا درمیانی فاصلہ}$$

$$k = \frac{1}{4\pi\epsilon_0} = 9 \times 10^9 \text{ Nm}^2 \text{C}^{-2}$$

$$q_1 = q_2 = q = ?$$

Formula:

$$F = k \frac{q_1 q_2}{r^2}$$

$$Q = CV = (1.3 \text{ pF})(6 \text{ V})$$

$$Q = 7.8 \text{ pC}$$

(c) کیوسٹر  $C_1$  کی اطراف دوچ

$$V_1 = \frac{Q}{C_1} = \frac{7.8 \text{ pC}}{3 \text{ pF}} = 2.6 \text{ V}$$

کیوسٹر  $C_2$  کے اطراف دوچ

$$V_2 = \frac{Q}{C_2} = \frac{7.8 \text{ pC}}{4 \text{ pF}} = 1.95 \text{ V}$$

کیوسٹر  $C_3$  کے اطراف دوچ

$$V_3 = \frac{Q}{C_3} = \frac{7.8 \text{ pC}}{5 \text{ pF}} = 1.56 \text{ V}$$

## نمیں یکلڑ

سوال 13.1: کتنے ٹیکٹو طور پر چارجڈ ذرات کا چارج  $100\mu C$  کے  
برابر ہوگا؟ جبکہ ایک ٹیکٹو طور پر چارجڈ ذرے پر  $1.6 \times 10^{-19} \text{ C}$   
چارچ ہے۔

حل

$$(\because \mu = 10^{-6})$$

$$Q = 100\mu C = 100 \times 10^{-6} \text{ C} \quad \text{چارچ کی مقدار}$$

$$q = 1.6 \times 10^{-19} \text{ C} \quad \text{ایک ٹیکٹو جسم پر چارج}$$

$$n = ? \quad \text{چارچ کی مقدار}$$

Formula:

$$Q = nq$$

$$\Rightarrow n = \frac{Q}{q}$$

$$n = \frac{100 \times 10^{-6}}{1.6 \times 10^{-19}} \quad n = 62.5 \times 10^{-6+19}$$

$$n = 62.5 \times 10^{13}$$

$$n = 6.25 \times 10^{14} \quad \text{Ans.}$$

سوال 13.2: دو پوائنٹ چارجز  $q_1 = 10\mu C$  اور  
 $q_2 = 10\mu C$  کے فاصلے پر رکھے گئے ہیں۔ ان کے  
درمیان کولمب فورس کیا ہوگی؟ نیز فورس کی سمت معلوم کریں۔

$$\Rightarrow q^2 = \frac{2.5 \times 10^{-4}}{9 \times 10^9}$$

$$\Rightarrow q^2 = 0.277 \times 10^{-4-9}$$

$$q^2 = 2.77 \times 10^{-13}$$

$$\Rightarrow q^2 = 2.77 \times 10^{-14}$$

$$\sqrt{q^2} = \sqrt{2.77} \times \sqrt{(10^{-7})^2}$$

$$q = 1.664 \times 10^{-7} \text{ C}$$

$$F_3 = ?$$

$$r_2 = 2 \text{ cm} = \frac{2}{100} \text{ m} = 0.02 \text{ m}$$

Formula:

$$F = k \frac{q_1 q_2}{r^2} \quad F_2 = k \frac{q_1 q_2}{r_2^2}$$

$$F_2 = k \frac{(q)(q)}{r_2^2}$$

$$F_2 = 9 \times 10^9 \frac{q^2}{(0.02)^2}$$

$$\Rightarrow F_2 = 9 \times 10^9 \frac{(1.664 \times 10^{-7})^2}{4 \times 10^{-4}}$$

$$F_2 = \frac{9 \times 10^9 (2.768) (10^{-14})}{4 \times 10^{-4}}$$

$$F_2 = \frac{24.912}{4} \times 10^9 \times 10^{-14-4}$$

$$F_2 = 0.62 \text{ N}$$

Ans.

سوال 13.5: الیکٹرک فیلڈ کی وجہ سے ایک پوائنٹ پر پوٹنشل کی قیمت  $10^4 \text{ V}$  ہے۔ اگر  $100 \mu\text{C}$  چارج کو لامحدود فاصلہ سے اس پوائنٹ پر لایا جائے تو اس پر کتنا ورک کرنا پڑے گا؟  
حل: الیکٹرک پوٹنشل  $V = 10^4 \text{ Volts}$

$$\text{چارج} = Q = 1000 \mu\text{C}$$

$$Q = 100 \times 10^{-6} \text{ C} = 10^{-4} \text{ C}$$

$$\text{ورک} = W = ?$$

Formula:

$$V = \frac{W}{Q}$$

$$0.8 = 9 \times 10^9 \frac{(q)(q)}{(0.1)^2}$$

$$0.8 = 9 \times 10^9 \times \frac{q^2}{(0.01)^2}$$

$$\frac{(0.8)(0.01)}{9 \times 10^9} = q^2$$

$$\Rightarrow q^2 = \frac{8 \times 10^{-3}}{9 \times 10^9}$$

$$q^2 = 0.888 \times 10^{-3-9}$$

$$q^2 = 0.888 \times 10^{-12}$$

$$\sqrt{q^2} = \sqrt{0.888} \times \sqrt{(10^{-6})^2}$$

$$q = 0.942 \times 10^{-6}$$

$$q = 9.42 \times 10^{-7} \text{ C} \quad \text{Ans.}$$

سوال 13.4: دو چارج جب 5cm کے فاصلے پر پڑے ہوں تو وہ ایک دوسرے کو 0.1N کی فورس سے دفع کرتے ہیں۔ ان چارج کے درمیان فورس کی قیمت معلوم کریں، جب وہ 2cm کے فاصلے پر رکھے گئے ہوں۔  
حل:

$$\text{فورس} = F_1 = 0.1 \text{ N}$$

$$\text{فاصلہ } r_1 = 5 \text{ cm} = \frac{5}{100} \text{ m} = 0.05 \text{ m}$$

$$q_1 = q_2 = q = ?$$

$$k = \frac{1}{4\pi \epsilon_0} = 9 \times 10^9 \text{ Nm}^2 \text{ C}^{-2}$$

Formula:

$$F = k \frac{q_1 q_2}{r^2}$$

$$F_1 = k_1 \frac{q_1 q_2}{r^2} \Rightarrow 0.1 = 9 \times 10^9 \frac{(q)(q)}{(0.05)^2}$$

$$0.1 = 9 \times 10^9 \frac{q^2}{2.5 \times 10^{-3}}$$

$$\Rightarrow \frac{(0.1)(2.5 \times 10^{-3})}{9 \times 10^9} = q^2$$



$$C = 6.666 \times 10^{-3} F$$

$$C = 6.667 \times 10^{-3} F \text{ Ans.}$$

سوال 13.8: ایک کپیسٹر کو جب 6V کی بیٹری سے جوڑ کر مکمل طور پر چارج کیا جائے تو اس پر 0.03C کا چارج شور ہو جاتا ہے۔ کپیسٹر پر 2C چارج شور کرنے کے لیے کتنے دو بج درکار ہوں گے؟  
حل:

$$Q_1 = 0.03C$$

$$V_1 = 6 \text{ volts}$$

$$V_2 = ?$$

$$Q_2 = 2C$$

Formula:

$$Q = CV$$

$$\Rightarrow C = \frac{Q}{V}$$

پہلے کپیسٹر کے لیے

$$C = \frac{Q_1}{V_1} \rightarrow (1)$$

دوسرے کپیسٹر کے لیے

$$C = \frac{Q_2}{V_2} \rightarrow (2)$$

(1) اور (2) کا موازنہ کرنے سے

$$\frac{Q_1}{V_1} = \frac{Q_2}{V_2}$$

$$\Rightarrow V_2 = \frac{Q_2 \times V_1}{Q_1}$$

$$V_2 = \frac{2 \times 6}{0.03}$$

$$V_2 = \frac{12}{0.03}$$

$$V_2 = 400 \text{ volts. Ans.}$$

سوال 13.9: دو کپیسٹرز جن کی کپیسٹنس  $6\mu F$  اور  $12\mu F$  ہے، ان کو سیریز طریقے سے 12V کی بیٹری سے جوڑا گیا ہے۔ اس کنٹینشن کی مساوی کپیسٹنس معلوم کریں۔ نیز ہر کپیسٹر پر چارج اور پوٹنشل ڈفرینس معلوم کریں۔

$$V \times Q = W$$

$$\Rightarrow W = V \times Q$$

$$W = 10^4 \times 10^{-4}$$

$$W = 10^{4-4}$$

$$W = 10^0$$

$$W = 1J \text{ Ans.}$$

سوال 13.6: ایک 2C کے پوائنٹ چارج کو ایک پوائنٹ جس پر 100V پوٹنشل ہے سے ایک ایسے پوائنٹ جس پر 50V پوٹنشل ہے پر منتقل کیا جاتا ہے۔ چارج کو سمیٹا کردہ انرجی کی مقدار کیا ہوگی؟  
حل:

$$\text{چارج} = q = 2C$$

$$V_a = 100 \text{ volts}$$

$$V_b = 50 \text{ volts}$$

$$E = ?$$

Formula:

$$E = q(V_a - V_b)$$

$$E = 2(100 - 50)$$

$$E = 2(50)$$

$$E = 100J$$

Ans.

سوال 13.7: ایک کپیسٹر کو جب 6V کی بیٹری سے جوڑ کر مکمل طور پر چارج کیا جائے تو اس پر 0.06C چارج شور ہو جاتا ہے۔ کپیسٹر کی کپیسٹنس معلوم کریں۔  
حل:

$$V = 9 \text{ volt}$$

$$\text{چارج} = Q = 0.06$$

$$C = ?$$

Formula:

$$Q = CV$$

$$C = \frac{Q}{V}$$

$$C = \frac{0.06}{9}$$

$$\Rightarrow V = \frac{Q}{C}$$

$$V_1 = \frac{Q}{C_1} \quad V_1 = \frac{48 \times 10^{-6}}{6 \times 10^{-6}}$$

$$V_1 = 8 \text{ volt} \quad \text{Ans.}$$

$$V_2 = \frac{Q}{C_2}$$

$$V_2 = \frac{48 \times 10^{-6}}{12 \times 10^{-6}}$$

$$V_2 = 4 \text{ volt} \quad \text{Ans.}$$

سوال 13.10: دو کپیسٹرز جن کی کپیسٹنس  $6\mu\text{F}$  اور  $12\mu\text{F}$  ہیں۔ ان کو سیرال طور پر  $12\text{V}$  کی بیٹری سے جوڑا گیا ہے۔ اس کمیشن کی مساوی کپیسٹنس معلوم کریں۔ نیز ہر کپیسٹر پر چارج اور پوٹنشل کی مقدار بھی معلوم کریں۔  
حل:

$$C_1 = 6\mu\text{F} = 6 \times 10^{-6} \text{F}$$

$$C_2 = 12\mu\text{F} = 12 \times 10^{-6} \text{F}$$

$$V = 12 \text{ volts}$$

$$(a) C_{eq} = ?$$

$$(b) Q_1 = ?$$

$$(c) Q_2 = ?$$

$$(d) V = ?$$

**Formula:**  $C_{eq} = C_1 + C_2$

$$C_{eq} = 6\mu\text{F} + 12\mu\text{F}$$

$$C_{eq} = 18\mu\text{F} \quad \text{Ans.}$$

**Formula:**

$$Q = CV$$

$$Q_1 = C_1 V$$

$$Q_1 = 6\mu\text{F} \times 12\text{V}$$

$$Q_1 = 72\mu\text{C} \quad \text{Ans.}$$

$$Q_2 = C_2 V$$

$$Q_2 = 12\mu\text{F} \times 12\text{C}$$

$$Q_2 = 144\mu\text{C} \quad \text{Ans.}$$

$$C_1 = 6\mu\text{F} = 6 \times 10^{-6} \text{F}$$

$$C_2 = 12\mu\text{F} = 12 \times 10^{-6} \text{F}$$

$$V = 12 \text{ volts}$$

$$(a) C_{eq} = ?$$

$$(b) Q = ?$$

$$(c) V_1 = ?$$

$$(d) V_2 = ?$$

(a) Formula:

$$\frac{1}{C_{eq}} = \frac{1}{C_1} + \frac{1}{C_2} \Rightarrow \frac{1}{C_{eq}} = \frac{C_2 + C_1}{C_1 C_2}$$

$$\frac{1}{C_{eq}} = \frac{C_1 + C_2}{C_1 C_2} \Rightarrow C_{eq} = \frac{C_1 C_2}{C_1 + C_2}$$

$$C_{eq} = \frac{6 \times 10^{-6} \times 12 \times 10^{-6}}{6 \times 10^{-6} + 12 \times 10^{-6}}$$

$$\Rightarrow C_{eq} = \frac{72 \times 10^{-12}}{(6+12)10^{-6}}$$

$$C_{eq} = \frac{72 \times 10^{-12}}{18 \times 10^{-6}}$$

$$\Rightarrow C_{eq} = 4 \times 10^{-12+6}$$

$$C_{eq} = 4\mu\text{F} \quad \text{Ans.}$$

اگر کپیسٹرز کو سیریز میں جوڑا جائے تو تمام کپیسٹرز سے چارج برابر مقدار میں گزرے گا۔

b.  $Q = C_{eq} \cdot V$

$$Q = 4 \times 10^{-6} \times (12)$$

$$Q = 48 \times 10^{-6} \text{C}$$

$$Q = 48\mu\text{C} \quad \text{Ans}$$

$$(c) V_1 = ?; V_2 = ?$$

**Formula:**

$$Q = CV$$



پنجاب بھر کے سالانہ بورڈ پرچہ جات

کرنٹ الیکٹریسیٹی

باب: 14

ALP Annual Paper 2021 Objective

1. کنڈکٹرز میں الیکٹرک کرنٹ کے بہاؤ کی وجہ ہے: (A) پوزیٹو آئنز (B) نیگیٹو آئنز (C) پوزیٹو آئنز (D) آزاد الیکٹرونز [FSD-II,SGD-I,GUJ-I,BWP-II,SWL-I]
2. ای ایم ایف کا SI یونٹ ہے: (A)  $NC^{-1}$  (B)  $NC$  (C)  $JC$  (D)  $JC^{-1}$  [LHR-II,GUJ-I,SGD-II,MTN-II,RWP-I]
3. سیریز طریقہ سے جوڑے گئے دو ایک جیسے رزسٹرز کی رزسٹنس کا مجموعہ 8 اوہم ہے ہر ال طریقہ سے جوڑنے سے ان کی رزسٹنس کا مجموعہ کیا ہوگا؟ (A)  $2\Omega$  (B)  $4\Omega$  (C)  $8\Omega$  (D)  $12\Omega$  [GUJ-II,MTN-II,DGK-I,BWP-II]
4. تار کا ایریا بڑھانے سے رزسٹنس: (A) بڑھ جاتی ہے (B) کم ہو جاتی ہے (C) تبدیل نہیں ہوتی (D) ختم ہو جاتی ہے [DGK-II,SGD-I,BWP-I/II,SWL-I]
5. میٹریڈ رائٹر کی پاور: (A) 5000 watts (B) 1500 watts (C) 1000 watts (D) 800 watts [RWP-II,DGK-I,GUJ-II,BWP-II]
6. ایک واٹ برابر ہے: (A)  $1Js^{-2}$  (B)  $1Js$  (C)  $1Js^{-1}$  (D)  $1Ns$  [FSD-II,RWP-I,DGK-II,SGD-I/II,BWP-II]

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

MCQ's (کثیر الانتخابی سوالات)

الیکٹرک کرنٹ، پوٹینشل ڈفرینس، الیکٹروموتو فورس

14.1-14.3

7. ایک  $6\Omega$  کے رزسٹر میں سے جب 3A کرنٹ گزرتا ہے تو اس رزسٹر کے اطراف دوں لیج ہوتا ہے:

8. چارجز کے بہاؤ کی شرح کو کہتے ہیں: (A) کرنٹ (B) ولٹ (C) اوہم (D) کولمب [RWP-I,GUJ-I,MTN-I,SGD-II]
9. پوٹینشل ڈفرینس کا SI یونٹ ہے: (A) امپیئر (B) ولٹ (C) فیریڈ (D) پاسکل [MTN-II,DGK-I,SWL-II]
10. الیکٹرک پوٹینشل اور e.m.f: (A) ایک جیسی مقداریں ہیں (B) دو مختلف مقداریں ہیں (C) ان کی یونٹس مختلف ہیں (D) A اور B دونوں [SGD-II,MTN-I,DGK-I]
11. الیکٹرک کرنٹ کا SI یونٹ ہے: (A) نیوٹن (B) امپیئر (C) واٹ (D) ولٹ [SGD-II,FSD-II,MTN-I,DGK-I]
12. اگر ایک تار میں 0.5C چارج 10s میں گزرتا ہے تو تار میں کرنٹ بہہ رہا ہے۔ (A) نیوٹن (B) امپیئر (C) واٹ (D) ولٹ [LHR-II,MTN-I,DGK-II]

13. اوہم کے قانون کی حسابی شکل ہے: (A)  $P=IV$  (B)  $V=IR$  (C)  $Q=IT$  (D)  $W=Q/V$  [SWL-II,FSD-I,GUJ-II,BWP-II,MTN-I]

14.4, 14.5

اوہم کا قانون، اوہم اور تان اوہم کنڈکٹرز کی V-I خصوصیات

[LHR-I,GUJ-I,RWP-II,FSD-I,DGK-I,BWP-II,SWL-II]

13. اوہم کے قانون کی حسابی شکل ہے:

13. اوہم کے قانون کی حسابی شکل ہے: (A)  $P=IV$  (B)  $V=IR$  (C)  $Q=IT$  (D)  $W=Q/V$

[SGD-I, MTN-II, FSD-I/II, BWP-II]

14. رزٹس کا اینٹ ہوتا ہے:

(A) جول (B) دولت (C) اوتھم (D) فیرٹ

15.  $4K\Omega$  اور  $6K\Omega$  کے دو رزسٹرز کو  $10V$  کی بیٹری کے ساتھ سیریز طریقہ سے جوڑا گیا ہے اس کی مساوی رزٹس ہے:

[GUJ-II, RWP-I, FSD-I, MTN-II, SWL-I]

(A)  $10K\Omega$  (B)  $2K\Omega$  (C)  $\frac{12}{5}K\Omega$  (D)  $\frac{5}{12}K\Omega$ 

[LHR-I, RWP-II, DGK-I, SWL-I/II]

16. رزٹس کو ظاہر کرنے کی علامت ہے:

(A)  (B)  (C)  $\Omega$  (D) 17.  $6k\Omega$  اور  $12k\Omega$  کی دو رزسٹرز کو  $6V$  وولٹس کی بیٹری سے پیرالل طریقہ سے جوڑا گیا ہے۔  $6k\Omega$  والی رزٹس کے اطراف پرمیٹل ڈیفرینس \_\_\_\_\_ وولٹس ہے۔

[FSD-II, DGK-I, SWL-II]

(A) 2 (B) 4 (C) 6 (D) 12

[RWP-II, DGK-I, SGD-II]

18. اگر ہم مٹا لک تار کی لمبائی کو دو گنا کریں جبکہ دوسرے عوامل تبدیل نہ ہوں تو اس کی رزٹس ہوگی:

(A) آدھی (B) دو گنا (C) چوتھائی (D) تبدیل نہیں ہوگی

14.6 رزٹس پر اثر انداز ہونے والے عوامل

[SGD-I, MTN-I/II, BWP-I, SWL-II]

19. تانبے کی سپیک رزٹس  $\times 10^{-8} \Omega m$  ہے۔

(A) 1.62 (B) 1.69 (C) 2.75 (D) 5.25

[GUJ-II, RWP-I, SGD-I, MTN-I/II, BWP-I, SWL-II]

20. آئرن کی سپیک رزٹس:

(A)  $9.8 \times 10^{-8} \Omega m$  (B)  $100 \times 10^{-8} \Omega m$  (C)  $10.6 \times 10^{-8} \Omega m$  (D)  $5.25 \times 10^{-8} \Omega m$ 

14.7 کنڈکٹرز

[GUJ-I, RWP-I, MTN-II, SGD-II, BWP-I]

21. کنڈکٹر میں الیکٹرک کرنٹ جس کے بہاؤ کی وجہ سے۔

(A) آزادا لیکٹرونز (B) نیگیٹیو آئنز (C) پوزیٹیو چارجز (D) پوزیٹیو آئنز

22. سیریز طریقے سے جوڑے گئے بلوں کی تعداد میں اضافہ کرنے سے ان کی روشنی کی شدت پر کیا فرق پڑتا ہے؟

(A) اضافہ ہوتا ہے (B) کم ہوتا ہے (C) کوئی فرق نہیں پڑتا (D) بتانا مشکل ہے۔

14.8, 14.9 انسولیٹرز، رزسٹرز کو جوڑنے کے طریقے

[RWP-II, DGK-I, GUJ-II, BWP-II]

23. جب رزٹس کو سیریز میں جوڑا جاتا ہے تو ان میں سے بہنے والا کرنٹ:

(A) مختلف (B) صفر (C) برابر (D) کوئی نہیں

24. سیریز طریقے سے جوڑے گئے دو ایک جیسے رزسٹرز کا مجموعہ  $8\Omega$  ہے۔ پیرالل طریقے سے جوڑنے سے ان کی رزٹس کا مجموعہ ہوگا:(A)  $2\Omega$  (B)  $4\Omega$  (C)  $8\Omega$  (D)  $12\Omega$ 

14.10-14.14 الیکٹرک انرجی اور جول کا قانون، الیکٹرک پاور، ڈائریکٹ کرنٹ اور آلٹرنیٹنگ کرنٹ، الیکٹریسیٹی کے خطرات، گھروں میں الیکٹریسیٹی کا محفوظ استعمال

[SGD-I, MTN-I/II, BWP-I, SWL-II]

25. الیکٹرک پاور (P) برابر ہے:

(A)  $I^2 V$  (B)  $IV^2$  (C)  $I^2 R$  (D)  $IR^2$ 26.  $12V$  کے سورس سے جوڑے گئے ایک لیمپ کی پاور کی شرح کیا ہوگی جبکہ اس میں سے  $2.5A$  کرنٹ بہ رہا ہو؟(A)  $4.8W$  (B)  $14.5W$  (C)  $30W$  (D)  $60W$



[GUJ-I, RWP-I, MTN-II, SGD-II, BWP-I]

27. الیکٹرک پاور کا یونٹ ہے:

(D) وولٹ

(C) جول

(B) ایمپیئر

(A) واٹ

28. ایک 100 واٹ کے بلب کو 250 وولٹس کی سپلائی سے لگایا گیا ہے۔ اس بلب میں سے بننے والی کرنٹ \_\_\_\_\_ ایمپیئر ہے۔

[RWP-I/II, MTN-I, DGK-II, SWL-II]

(D) 14.5

(C) 4.8

(B) 2.5

(A) 0.4

29. اگر ہم ایک سرکٹ میں رزسٹنس کو سنٹ رکھتے ہوئے کرنٹ اور وولٹیج کو دوگنا کر دیں تو پاور:

[RWP-II, DGK-II, FSD-I, MTN-I/II, BWP-I]

(D) چار گنا زیادہ ہو جائے گی

(C) دو گنا ہو جائے گی

(B) نصف ہو جائے گی

30. ہمارے گھروں میں لگا ہوا الیکٹرک میٹر صرف ہونے والی الیکٹریکل انرجی کو کس یونٹ میں ماپتا ہے؟

[LHR-II, GUJ-II, RWP-I, FSD-II, SWL-II]

(D) کلوا واٹ آور

(C) میگا واٹ آور

(B) واٹ آور

(A) واٹ

[LHR-I/II, FSD-II, SGD-II, MTN-II, BWP-I, SWL-I]

31. چھوٹے پتھری کی پاور ہوتی ہے:

(D) 10 watts

(C) 50 watts

(B) 750 watts

(A) 100 watts

32. جب ہم ایک سادہ الیکٹرک سرکٹ میں وولٹیج کو دوگنا کر دیتے ہیں تو کون سی مقدار دوگنا ہو جاتی ہے؟

[FSD-II, SGD-I, BWP-II]

(D) A اور B دونوں

(C) رزسٹنس

(B) پاور

(A) کرنٹ

[RWP-I/II, MTN-I, DGK-II, SWL-II]

33. نیٹرل وائر کی پوٹینشل ہوتی ہے۔

(D) 10V

(C) 0V

(B) 5V

(A) 1V

[LHR-II, MTN-I, DGK-II]

34. ہمارے گھروں میں لگا ہوا الیکٹرک میٹر صرف ہونے والی الیکٹریکل انرجی کو کس یونٹ میں ماپتا ہے؟

(D) کلوا واٹ آور

(C) میگا واٹ آور

(B) واٹ آور

(A) واٹ

جوابات

A	10	B	9	A	8	C	7	C	6	C	5	B	4	B	3	D	2	D	1
A	20	B	19	B	18	C	17	A	16	A	15	C	14	B	13	A	12	B	11
D	30	D	29	A	28	A	27	C	26	C	25	A	24	C	23	B	22	A	21
												D	34	C	33	D	32	C	31

ALP Annual Paper 2021 Subjective Type

[LHR-II, SGD-II, DGK-I, MTN-II, FSD-I/II, BWP-II, SWL-I]

1. الیکٹرو موٹو فورس سے کیا مراد ہے؟

جواب: یہ وہ انرجی ہے جو بند سرکٹ میں سے گزرنے کے لیے بیٹری یونٹ پوزیٹیو چارج کو مہیا کرتی ہے۔

e.m.f. ان الیکٹریکل شکل سے الیکٹریکل میں تبدیل شدہ انرجی ہے، جب ایک کولمب پوزیٹیو چارج بیٹری میں سے گزرتا ہے۔ لہذا

e.m.f = انرجی

چارج

$$E = \frac{W}{Q} \dots (14.2)$$

یہاں پر E سے مراد e.m.f ہے، W ان الیکٹریکل شکل میں تبدیل شدہ انرجی اور Q پوزیٹیو چارج ہے۔

e.m.f کا یونٹ  $JC^{-1}$  ہے جو کہ SI سسٹم میں وولٹ (V) کے برابر ہے۔

2. نان اوہمک کنڈکٹر سے کیا مراد ہے؟

[GUJ-II, DGK-I, FSD-II, MTN-I, BWP-II]

جواب: "ایسے میٹیریلز جن کی رزسٹنس کو وولٹیج یا کرنٹ کے ساتھ تبدیل ہو جاتی ہے، نان اوہمک کنڈکٹر کہلاتے ہیں۔ نان اوہمک

میٹیریلز کے لیے کرنٹ اور وولٹیج کے درمیان تعلق لینیئر ہوتا ہے۔ یا "ایسے میٹیریلز جو اوہم کے قانون کی تصدیق کر سکیں۔"

مثلاً فلیمنٹ، لیپ اور تھر مسٹر

[LHR-II, GUJ-I, RWP-II, FSD-I, BWP-II]

3. اوہم لاء بیان کیجیے۔ نیز اس کا فارمولا بھی لکھیے۔

اوہم لاء (قانون): "اگر کسی کنڈکٹر کے ٹھیر پچر اور طبعی حالت میں تبدیلی رونما نہ ہو تو اس میں سے بہنے والے کرنٹ کی مقدار اس کے سروں کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس کے ڈائریکٹ کلی پروپورشنل ہوتی ہے۔"

حسابی فارمولا (Mathematical Formula)

$$V \propto I$$

یعنی

$$V = IR$$

یہاں R پروپورشنلٹی کونسٹنٹ ہے اور کنڈکٹر کی رزسٹنس کے برابر ہے۔ ایس آئی یونٹ = اوہم ( $\Omega$ )

4. برقی آلات کو سیریز سرکٹ کی بجائے پیرالل سرکٹ میں جوڑنے کا کیا فائدہ ہے؟

[GUJ-II, SGD-I, MTN-II, DGK-I/II, BWP-I]

جواب: (i) پیرالل سرکٹ میں جوڑے گئے ہر اپلائنس کا وولٹیج بیٹری کے وولٹیج کے برابر ہوتا ہے۔

(ii) پیرالل سرکٹ میں ہر اپلائنس کو دوسرے اپلائنس میں کرنٹ کی رکاوٹ کے بغیر انفرادی طور پر بند کیا جاسکتا ہے۔

[SGD-I, DGK-II, MTN-I]

5. الیکٹرک بلب میں فلامنٹ کے طور پر کونسی میٹل کو استعمال کیا جاتا ہے؟ وضاحت کریں۔

جواب: الیکٹرک بلب میں فلامنٹ کے طور پر ٹنگسٹن کی میٹل تار استعمال ہوتی ہے اس کی رزسٹنس زیادہ ہونے کی وجہ سے یہ حرارت پیدا کرتی ہے اور اس کی وجہ سے روشنی پیدا ہوتی ہے۔

[SGD-I, DGK-II, MTN-I]

6. کلوواٹ آور کی تعریف کیجیے۔

جواب: "انرجی کی وہ مقدار جو 1 کلوواٹ پاور سے 1 گھنٹا کے وقت میں حاصل کی جاتی ہے، کلوواٹ آور کہلاتی ہے۔"

$$1 \text{ کلوواٹ آور} = 1000 \text{ واٹ} \times 1 \text{ گھنٹہ}$$

$$= 3600 \times 1000 \text{ سیکنڈ}$$

$$= 3.6 \times 10^6 \text{ Js}$$

$$= 3.6 \text{ MJ}$$

[LHR-II, GUJ-I/II, RWP-I, MTN-II, DGK-II]

7. 1000 واٹ آور انرجی کو جولز یونٹ میں تبدیل کیجیے۔

جواب: ہم جانتے ہیں کہ:

$$\begin{aligned} 1000 \text{ واٹ آور} &= 1000 \text{ wh} \\ &= 1000 \text{ wh} \\ &= 1000 \text{ w} \times 3600 \text{ s} \\ &= 36 \times 10^5 \text{ J} = 3.6 \text{ MJ} \end{aligned}$$

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

الیکٹرک کرنٹ، پوٹینشل ڈفرینس، الیکٹرک موٹو فورس

14.1-14.3

[BWP-II, MTN-I, FSD-II, SWL-I]

8. الیکٹرک کرنٹ سے کیا مراد ہے؟ اس کا فارمولا لکھیے۔

جواب: الیکٹرک کرنٹ: "کسی کراس سیکشنل ایریا میں سے الیکٹرک چارجز کے بہاؤ کی شرح کو الیکٹرک کرنٹ کہتے ہیں۔"

$$\text{فارمولا: } \text{کرنٹ} = \frac{\text{چارج}}{\text{وقت}}$$

$$I = \frac{Q}{t}$$

یونٹ: الیکٹرک کرنٹ کا S.I یونٹ ایمپیئر (A) ہے۔



[BWP-II, MTN-I, GUJ-II]

9. ای۔ ایم۔ ایف اور پوٹنشل ڈفرینس میں فرق لکھیے۔

جواب: یہ وہ انرجی ہے جو بند سرکٹ میں سے گزرنے کے لیے بیٹری پونٹ پوزیٹو چارج کو مہیا کرتی ہے۔  
e.m.f. ان الیکٹریکل شکل سے الیکٹریکل میں تبدیل شدہ انرجی ہے، جب ایک کولمب پوزیٹو چارج بیٹری میں سے گزرتا ہے۔ لہذا

$$e.m.f = \text{انرجی} \\ \text{چارج}$$

$$E = \frac{W}{Q} \quad \dots (14.2) \quad \text{یا}$$

بیان پر E سے مراد e.m.f. ہے، W ان الیکٹریکل شکل میں تبدیل شدہ انرجی اور Q پوزیٹو چارج ہے۔

e.m.f. کا یونٹ  $JC^{-1}$  ہے جو کہ SI سسٹم میں ایک وولٹ (IV) کے برابر ہے۔

پوٹنشل ڈفرینس: جب سرکٹ میں سے چارجز کا بہاؤ ہوتا ہے تو کنڈکٹر کے دونوں سروں کے درمیان پوٹنشل ڈفرینس الیکٹریکل انرجی کو انرجی کی دوسری حالتوں میں صرف کرنے کا باعث بنتا ہے۔

پوٹنشل ڈفرینس کا SI یونٹ وولٹ V ہے۔

[GUJ-I/II, FSD-I, MTN-I, RWP-II, SGD-I, SWL-II]

10. پوٹنشل ڈفرینس کا SI یونٹ لکھیے اور تعریف کیجیے۔

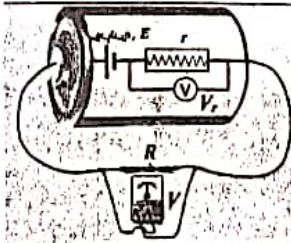
جواب: یونٹ: پوٹنشل ڈفرینس کا SI یونٹ وولٹ 'V' ہے۔

وولٹ (volt): اگر ایک یونٹ پوزیٹو چارج کو ایک پوائنٹ سے دوسرے پوائنٹ تک لانے میں ایک جول ورک درکار ہو تو اس پوائنٹ کا الیکٹرک پوٹنشل ایک وولٹ ہوگا۔

11. سرکٹ میں گئے کسی کمپوٹ (رزسٹر) کے اطراف پوٹنشل ڈفرینس کو کیسے معلوم کیا جاسکتا ہے؟ ڈیپا گرام بھی بتائیں۔

[RWP-II, DGK-I, SGD-II, MTN-I/II, BWP-I]

جواب: پوٹنشل ڈفرینس کی پیمائش: سرکٹ کے کسی حصے (مثلاً لائٹ بلب) کے اطراف پوٹنشل ڈفرینس کی پیمائش بذریعہ وولٹ میٹر کی جاتی ہے۔ وولٹ میٹر کو سرکٹ کے دونوں ٹرمینلز کے درمیان براہ راست لگایا جاتا ہے۔ سیل کا پوزیٹو ٹرمینل بیٹری کے پوزیٹو ٹرمینل کے ساتھ اور سیل کا نیگیٹو ٹرمینل بیٹری کے نیگیٹو ٹرمینل کے ساتھ لگایا جاتا ہے۔



جس آلہ کے اطراف پوٹنشل ڈفرینس کی پیمائش کرنا ہو تو وولٹ میٹر کو اس کے ساتھ پیرالل طریقے سے جوڑا جاتا ہے۔ ایک مثالی وولٹ میٹر کی رزسٹنس بہت زیادہ ہوتی ہے تاکہ اس میں سے کوئی کرنٹ نہ گزر سکے۔

12. ایمپیئر کی تعریف کیجیے۔

[MTN-II, DGK-I, SGD-I]

جواب: ایمپیئر: "اگر کنڈکٹر کے یونٹ کراس سیکشن ایریا میں سے ایک کولمب چارج ایک سیکنڈ میں گزر رہا ہو تو کنڈکٹر میں کرنٹ ایک ایمپیئر کے برابر ہوگا۔"

$$1A = \frac{1 \text{ coulomb}}{1 \text{ second}} = \frac{1C}{1S}$$

14.4, 14.5 اوہم کا قانون، اوہم اور تان اوہم کنڈکٹر کی V-I خصوصیات

13. یونٹ "اوہم" کی تعریف کیجیے۔

[LHR-II, SGD-II, MTN-I/II, DGK-I]

جواب: رزسٹنس کا SI یونٹ اوہم ( $\Omega$ ) ہے جس کی تعریف درج ذیل ہے:-

جب کسی کنڈکٹر کے سروں کے درمیان پوٹنشل ڈفرینس ایک وولٹ ہو اور اس میں بہنے والے کرنٹ کی مقدار ایک ایمپیئر ہو تو اس کی رزسٹنس ایک اوہم ہوگی۔

[GUJ-I/II, RWP-10, FSD-II]

14. اوہمک اور نان اوہمک میٹریلز کی تعریف کیجئے۔

جواب: اوہمک میٹریل: ایسے میٹریلز جن پر اوہم کے قانون کا اطلاق ممکن ہے اوہمک میٹریلز کہلاتے ہیں یا وہ میٹریلز جو اوہم کے قانون کی تصدیق کر سکیں۔ مثلاً: زیادہ تر میٹریلز۔

نان اوہمک میٹریلز: ایسے میٹریلز جو اوہم کے قانون کی تصدیق نہ کر سکیں، نان اوہمک میٹریلز کہلاتے ہیں۔

15. رزٹنس کا پونٹ کیا ہے؟ اس کی تعریف کریں۔ یا "اوہم پونٹ کی تعریف کریں۔" [RWP-II, GUJ-II, MTN-I, DGK-II, SWL-II]

جواب: رزٹنس کا SI پونٹ اوہم  $\Omega$  ہے۔

تعریف: جب کسی کنڈکٹر کے سروں کے درمیان پوٹینشل ڈفرینس ایک ولٹ ہو اور اس میں بہنے والے کرنٹ کی مقدار ایک ایمپیئر ہو تو اس کی رزٹنس ایک اوہم ہوگی۔

16. ایک سرکٹ میں 2 اوہم، 3 اوہم اور 6 اوہم رزٹنس کو پیرالل طریقے سے جوڑا گیا ہے جبکہ بیڑی کی وولٹیج 6 ولٹ ہے۔ سرکٹ کی مساوی رزٹنس معلوم کیجئے۔

[LHR-II, GUJ-II, RWP-I/II, FSD-I, SGD-II, BWP-I, SWL-II]

جواب: (a) کیونکہ رزٹرز پیرالل طریقے سے جوڑے گئے ہیں، اس لیے جوڑ کی مساوی رزٹنس  $R_e$  اس طرح ہوگی:

$$\frac{1}{R_e} = \frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2} + \frac{1}{R_3}$$

$$\frac{1}{R_e} = \frac{1}{2\Omega} + \frac{1}{3\Omega} + \frac{1}{6\Omega}$$

$$\frac{1}{R_e} = \frac{6\Omega}{6\Omega} = 1\Omega$$

$$R_e = 1\Omega$$

لہذا  $R_e$  کی قیمت  $1\Omega$  ہے۔ یہ قیمت جوڑ میں موجود سب سے کم رزٹنس کی قیمت سے بھی کم ہے جیسا کہ پیرالل سرکٹ میں ہمیشہ ہوتا ہے۔

[LHR-II, FSD-II, MTN-II, SGD-I, BWP-II, SWL-I/II]

17. رزٹنس کی تعریف کیجئے۔ نیز اس کا پونٹ بھی لکھیے۔

جواب: کسی میٹریل کی وہ خاصیت جو اس میں بہنے والے کرنٹ کے خلاف مزاحمت پیش کرتی ہے، رزٹنس کہلاتی ہے۔

پونٹ: رزٹنس کا SI پونٹ اوہم  $\Omega$  ہے۔

18. کسی شے کی سپسٹک رزٹنس کی تعریف کیجئے۔ نیز اس کا SI پونٹ لکھیے۔

[LHR-I, GUJ-II, RWP-I/II, DGK-II, FSD-I, MTN-I, BWP-I]

جواب: سپسٹک رزٹنس: ایک کیوبک میٹریل کی رزٹنس اس کی سپسٹک رزٹنس کے برابر ہوتی ہے۔

پونٹ: سپسٹک رزٹنس کا SI پونٹ اوہم میٹر ( $\Omega m$ ) ہے۔

19. اگر دو رزٹرز  $R_1 = 6k\Omega$ ،  $R_2 = 12k\Omega$  کو پیرالل طریقے سے جوڑا جائے تو مساوی رزٹنس کیا ہوگی؟

[GUJ-II, FSD-I, DGK-I/II]

$$\frac{1}{R_e} = \frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2}$$

$$\frac{1}{R_e} = \frac{1}{6} + \frac{1}{12}$$

$$\frac{1}{R_e} = \frac{2+1}{12}$$



$$\frac{1}{R_e} = \frac{3}{12}$$

$$R_e = 4 \text{ K}\Omega$$

[GUJ-I, FSD-II, MTN-I, BWP-II]

20. تھر مسٹر کیا ہے؟ اس کا کوئی ایک استعمال لکھیے۔  
 جواب: تھر مسٹر: تھر مسٹر ایک رزسٹر ہے جس کا انحصار ٹھنڈے ہونے پر ہوتا ہے۔ ٹھنڈے ہونے پر اس کی رزسٹنس کم ہو جاتی ہے۔ تھر مسٹر ایسے سرکٹ میں استعمال ہوتا ہے جو ٹھنڈے ہونے والی تبدیلی کو محسوس کرتا ہے۔

14.6	رزسٹنس پر اثر انداز ہونے والے عوامل
------	-------------------------------------

[SGD-I/II, FSD-I, BWP-II]

21. سپیسفک رزسٹنس کی تعریف کیجیے۔

جواب: کسی کنڈکٹر کے ایک میٹر کیوب کی رزسٹنس اس کی سپیسفک رزسٹنس کہلاتی ہے۔

[SGD-I, DGK-II, MTN-I]

22. ہیرے میں کرنٹ کا بہاؤ نہیں ہوتا تاہم یہ حرارت کا بہت اچھا کنڈکٹر ہے وضاحت کریں۔

جواب: ہیرے میں کرنٹ کا بہاؤ نہیں ہوتا کیونکہ اس میں کوئی آزاد الیکٹرون نہیں ہوتا تاہم یہ حرارت کا اچھا کنڈکٹر ہے کیونکہ اس کے پارٹیکلز بہت مضبوطی سے ایک دوسرے کے ساتھ منسلک ہوتے ہیں۔

[SGD-II, FSD-II, DGK-I, SWL-I]

23. جیولر ہیرے کے اصل یا نقل ہونے کی پہچان کیسے کرتے ہیں؟

جواب: جیولر ہیرے کو اپنے ہونٹوں سے مس کر کے اس کے اصلی یا نقلی ہونے کی پہچان کرتے ہیں۔ اصلی ہیرا کارپ کی نسبت حرارت کو 4 تا 5 گنا زیادہ کنڈیکٹ کرتا ہے اس لیے وہ بہت ٹھنڈا محسوس ہوتا ہے۔

14.7	کنڈکٹرز
------	---------

[MTN-II, DGK-I/II, FSD-I, BWP-II, SWL-II]

24. کنڈکٹرز کی تعریف کریں اور دو مثالیں دیجیے۔

جواب: کنڈکٹر: ایسے میٹیریلز جس میں الیکٹرون کی آزادانہ موشن کی وجہ سے کرنٹ بآسانی بہتا ہے کنڈکٹرز کہلاتے ہیں۔  
 مثالیں: دھاتیں مثلاً آئرن، کارپ اور سلور وغیرہ کنڈکٹرز کی مثالیں ہیں۔

14.8, 14.9	انسولیٹرز، رزسٹرز کو جوڑنے کے طریقے
------------	-------------------------------------

[LHR-II, GUJ-I/II, RWP-I, MTN-II, DGK-II]

25. انسولیٹر سے کیا مراد ہے؟ ان کی ایک مثال تحریر کیجیے۔

جواب: انسولیٹر میٹریل: ایسے میٹریل جن میں کرنٹ کے بہاؤ کے لیے آزاد الیکٹرون موجود نہیں ہوتے انسولیٹرز کہلاتے ہیں۔

مثالیں: (i) ربڑ (ii) گلاس (iii) پلاسٹک (iv) لکڑی

26. رزسٹرز کو جوڑنے کے کتنے طریقے ہیں؟

[LHR-II, RWP-II, FSD-I, MTN-I/II, DGK-II]

جواب: رزسٹرز کو سرکٹ میں دو طریقوں سے جوڑا جاتا ہے۔

(i) رزسٹرز کا سیریز جوڑ (ii) رزسٹرز کا پیرالل جوڑ

14.10-14.14	الیکٹریکل انرجی اور جول کا قانون، الیکٹریک پاور، ڈائریکٹ کرنٹ اور آلٹرنیٹنگ کرنٹ، الیکٹریسیٹی کے خطرات، گھروں میں الیکٹریسیٹی کا محفوظ استعمال
-------------	--

27. جول کا قانون بیان کیجیے۔

[FSD-II, DGK-II]

جواب: کسی رزسٹنس سے بہنے والے الیکٹریک کرنٹ کی وجہ سے ہیٹ انرجی پیدا ہوتی ہے جس کی مقدار کرنٹ 'I' کے مربع اور رزسٹنس 'R' اور وقفہ 't' کے حاصل ضرب کے برابر ہوتی ہے۔ "اسے جول کا قانون کہتے ہیں۔

$$W = I^2 R t = \frac{V^2 t}{R}$$

فارمولا:

[SGD-I/II, FSD-I, BWT-II]

28. الیکٹرک پاور کی تعریف کیجئے اور اس کی مساوات تحریر کیجئے۔

جواب: "ا کا ل وقت میں الیکٹرک کرنٹ سے حاصل شدہ انرجی کو الیکٹرک پاور کہتے ہیں۔"

حسابی فارمولا (Mathematical Formula): لہذا پاور کو مندرجہ ذیل فارمولا کی مدد سے معلوم کیا جاسکتا ہے:

$$P = \text{الیکٹرک پاور}$$

$$\frac{W}{t} = \frac{\text{الیکٹرک انرجی}}{\text{وقت}}$$

جبکہ W الیکٹرک انرجی اور t وقت ہے۔  
ہم جانتے ہیں کہ

$$W = QV$$

لہذا پاور کی مساوات اس طرح ہوگی:

$$P = \frac{QV}{t}$$

$$P = IV = I^2 R$$

پس ثابت ہوا کہ جب کسی رزسٹنس R میں سے کرنٹ I بہتا ہے تو الیکٹرک پاور P جو رزسٹنس میں حرارت پیدا کرتی ہے  $I^2 R$  ہوگی۔

29. ثابت کیجئے۔  $1 \text{ kWh} = 3.6 \text{ MJ}$  یا 1 کلوواٹ آور کو جول میں تبدیل کریں۔ [LHR-II, RWP-I, MTN-II, SGD-I, SWL-II]

جواب: انرجی کی وہ مقدار جو 1 کلوواٹ پاور سے 1 گھنٹا کے وقت میں حاصل کی جاتی ہے، کلوواٹ آور کہلاتی ہے۔

$$1 \text{ kWh} = 1000 \text{ W} \times 1 \text{ h}$$

$$= 1000 \text{ W} \times (3600 \text{ s})$$

$$= 36 \times 10^5 \text{ J} = 3.6 \text{ MJ}$$

[SGD-II, FSD-II, DGK-I, SWL-I]

30. 1000 جول میں کتنے واٹ آور ہوتے ہیں؟

جواب: جیسا کہ ہم جانتے ہیں:

$$1 \text{ kWh} = 3.6 \times 10^6 \text{ J}$$

$$1 \text{ Wh} = \frac{3.6 \times 10^6}{10^3}$$

$$1 \text{ Wh} = 3.6 \times 10^3 \text{ J}$$

$$1 \text{ Wh} = 3.6 \times 10^3 \text{ J}$$

$$1 \text{ J} = 0.000278 \text{ Wh}$$

$$1000 \text{ J} = 0.27778 \text{ Wh}$$

[MTN-II, DGK-I/II, FSD-I, BWP-II, SWL-II]

$$1 \text{ kWh} = 1000 \text{ W} \times 1 \text{ h}$$

$$= 1000 \text{ W} \times 3600 \text{ s}$$

$$= 36 \times 10^5 \text{ J} = 3.6 \text{ MJ}$$

[LHR-II, RWP-II, FSD-I, MTN-I/II, DGK-II]

$$1 \text{ kWh} = 1000 \text{ W} \times h$$

$$= 1000 \text{ W} \times (3600 \text{ s})$$

$$= 36 \times 10^5 \text{ J} = 3.6 \text{ MJ}$$

31. ثابت کیجئے:  $1 \text{ kWh} = 3.6 \text{ MJ}$

جواب: حسابی طور پر:

32. ایک کلوواٹ آور کو جول میں تبدیل کیجئے۔

جواب: حسابی طور پر:



[LHR-II, GUJ-I/II, FSD-II, MTN-I, SGD-II, BWP-I]

33. D.C اور A.C میں فرق بیان کریں۔

جواب:

D.C	A.C
(i) سیل یا بیٹری سے حاصل شدہ کرنٹ ڈائریکٹ یعنی D.C ہوتا ہے۔	(i) جنریٹر سے حاصل شدہ کرنٹ AC (الٹرنیٹنگ کرنٹ) کہلاتا ہے۔
(ii) D.C کی سمت تبدیل نہیں ہوتی بلکہ ایک ہی سمت میں رہتی ہے۔	(ii) A.C کی سمت بار بار تبدیل ہوتی ہے۔

[LHR-II, GUJ-II, RWP-I, MTN-II]

34. الیکٹریسیٹی کے کوئی سے دو بڑے خطرات بیان کیجیے۔

جواب: (i) بجلی کا جھٹکا جس سے انسانی موت ہو سکتی ہے۔ (ii) شارٹ سرکٹ کی وجہ سے آگ لگ سکتی ہے۔

[LHR-I, GUJ-II, RWP-II]

35. شارٹ سرکٹ ہونے کی دو جوہات بیان کریں۔

جواب: (i) تار کی انسولیشن خراب ہونا۔ (ii) لائیو وائر اور نیوٹرل وائر کے براہ راست جڑ جانا۔

[LHR-I, DGK-I, SWL-II, MTN-II, SGD-I/II]

36. لائیو اور نیوٹرل وائرز میں فرق لکھیں۔

جواب:

نیوٹرل وائر	لائیو وائر
وہ تار جس کا پوٹینشل صفر رکھا جاتا ہے اور اس کو پاور سٹیشن میں ارتھ کے ساتھ جوڑا جاتا ہے اس کو نیوٹرل وائر (N) کہتے ہیں۔	وہ وائر جس کا پوٹینشل بہت زیادہ ہوتا ہے۔ اسے لائیو وائر (L) کہتے ہیں۔

[GUJ-I, MTN-I/II, BWP-II, SWL-I]

37. سرکٹ بریکر سے کیا مراد ہے؟

جواب: سرکٹ بریکر: فیوز کی طرح سرکٹ بریکر بھی سرکٹ میں احتیاطی ایلامینٹس کے طور پر استعمال ہوتا ہے۔ اگر کرنٹ کی شرح ایک مخصوص حد سے بڑھ جائے تو سرکٹ بریکر خود بخود ہی الیکٹریسیٹی کی ترسیل کو منقطع کر دیتا ہے۔

[LHR-II, GUJ-II, RWP-I, FSD-I/II, SWL-II]

38. ارتھ وائر سے کیا مراد ہے؟

جواب: الیکٹریکل ایلامینٹسز کے میٹل کے بننے ہوئے بیرونی حصے کو ارتھ (وائر کا کنکشن جو آلات کو زمین سے ملاتا ہے) کے ذریعے مصارف کو الیکٹرک شاک سے محفوظ رکھا جاسکتا ہے۔

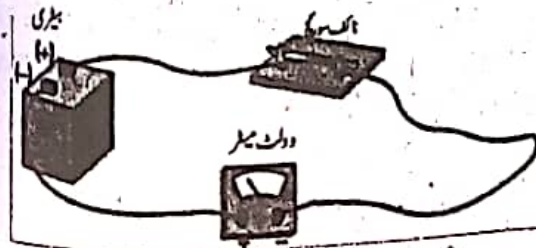
### انشائیہ سوالات

[GUJ-II, RWP-II, DEK-I, BWP-II]

1. الیکٹروموتو فورس سے کیا مراد ہے؟ کیا یہ واقعی ایک فورس ہے؟ وضاحت کیجیے۔

جواب:

(Electromotive Force, e.m.f)



مثلاً: 14.9 بیٹری کی e.m.f کی پیمائش کے لیے ایلامینٹس کا خاکہ

جب کسی کنڈکٹر کے دونوں سروں کو بیٹری کے ساتھ جوڑا جاتا ہے تو پوٹینشل ڈفرینس کی وجہ سے اس میں سے الیکٹرک کرنٹ بہنا شروع ہو جاتا ہے۔ تار میں سے کرنٹ کے مسلسل بہاؤ کے لیے بیٹری چارجز کو انرجی مہیا کرتی ہے۔ پوزیٹیو چارج بیٹری کے پوزیٹیو ٹرمینل سے نکلتے ہیں اور کنڈکٹر میں سے گزرتے ہوئے نیگیٹیو ٹرمینل میں داخل ہو جاتے ہیں۔ جب ایک پوزیٹیو چارج بیٹری کے کم پوٹینشل والے ٹرمینل (نیگیٹیو ٹرمینل) میں داخل ہوتا ہے تو اس چارج کو زیادہ پوٹینشل کے مقام (پوزیٹیو پوٹینشل) تک پہنچانے کے لیے بیٹری انرجی (فرض کریں W) مہیا کرتی ہے۔ اب ہم سورس کی ای ایم ایف (e.m.f) کی تعریف یوں کر سکتے ہیں:

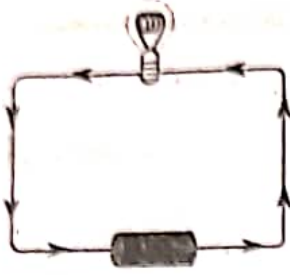
"وہ انرجی جو بند سرکٹ میں سے گزرنے کے لیے بیٹری یونٹ پوزیٹیو چارج کو مہیا کرتی ہے، بیٹری کی ای ایم ایف (e.m.f) کہلاتی ہے۔"

2. ڈی سی (D.C) اور اے سی (A.C) میں کیا فرق ہے؟

جواب: ڈائریکٹ کرنٹ (Direct Current)

[GUJ-I, DGK-II, MTN-I/II]

"ایسا کرنٹ جو صرف ایک ہی سمت میں بہتا ہے، ڈائریکٹ کرنٹ کہلاتا ہے۔"



سورسز (Sources)

سیل یا بیٹری سے حاصل کردہ کرنٹ ڈائریکٹ کرنٹ (D.C) ہوتا ہے، کیونکہ اس کی سمت ایک ہوتی ہے۔ اس کرنٹ کے سورسز کے پوزیٹو اور نیگیٹو ٹرمینلز کی پولیریٹی تبدیل نہیں ہوتی۔ لہذا ڈائریکٹ کرنٹ کا لیول وقت کے لحاظ سے مستقل رہتا ہے۔

آلٹرنیٹنگ کرنٹ (Alternating Current)

"ایسا کرنٹ جس کی سمت یا پولیریٹی وقت کے مساوی وقفوں میں مسلسل تبدیل ہو رہی ہوتی ہے آلٹرنیٹنگ کرنٹ (A.C) کہلاتا ہے۔"

سورسز (Sources): اس قسم کا کرنٹ A.C جنریٹر سے حاصل ہوتا ہے۔

### مشقی کثیر الانتخابی سوالات

- کنڈکٹر میں الیکٹرک بہاؤ کی وجہ ہے:
  - پوزیٹو آئنز
  - نیکلیو آئنز
  - پوزیٹو چارجز
  - آزاد الیکٹرونز
- ایک  $6\Omega$  کے رزسٹر میں سے جب  $3A$  کا کرنٹ گزرتا ہے تو اس رزسٹر کے اطراف دو لچ دو لچ ہوتا ہے:
  - $2V$
  - $9V$
  - $18V$
  - $36V$
- میرے طریقے سے جوڑے گئے بلوں کی تعداد میں اضافہ کرنے سے ان کی روشنی کی شدت پر کیا فرق پڑتا ہے؟
  - اضافہ ہوتا ہے
  - کمی ہوتی ہے
  - کوئی فرق نہیں پڑتا
  - بتانا مشکل ہے
- گھریلو ایپلائنسز کو دو لچ کے ذرائع کے ساتھ جوڑنے کا طریقہ سے کیوں جوڑنا چاہیے؟
  - سرکٹ کی رزسٹنس کو بڑھانے کے لیے
  - سرکٹ کی رزسٹنس کو کم کرنے کے لیے
  - ہر ایپلائنس کو پاور سورس جتنا دو لچ دینے کے لیے
  - ہر ایپلائنس کو پاور سورس جتنا کرنٹ دینے کے لیے
- الیکٹرک پمپل اور e.m.f:
  - ایک جیسی مقدار میں ہیں
  - دو مختلف مقدار میں ہیں
  - ان کے یونٹس مختلف ہیں
  - ب اور دونوں
- جب ہم ایک سادہ سرکٹ میں دو لچ کو دو گنا کر دیتے ہیں تو کون سی مقدار میں دو گنا ہو جاتی ہے؟
  - کرنٹ
  - پاور
  - رزسٹنس
  - الف اور ب دونوں
- اگر ہم ایک سرکٹ میں رزسٹنس کو کنٹینٹ رکھتے ہوئے کرنٹ اور دو لچ دونوں کو دو گنا کر دیں تو پاور:
  - میں کوئی فرق نہیں پڑے گا
  - نصف ہو جائے گی
  - دو گنا ہو جائے گی
  - چار گنا ہو جائے گی
- $12V$  کی سورس سے جوڑے گئے ایک لیمپ کی پاور کی شرح کیا ہوگی، جبکہ اس میں سے  $2.5A$  کرنٹ بہ رہا ہو؟
  - $4.8W$
  - $14.5$
  - $30W$
  - $60W$
- میرے طریقے سے جوڑے گئے دو ایک جیسے رزسٹرز کی رزسٹنس کا مجموعہ  $8\Omega$  ہے۔ ہر ال طریقے سے جوڑنے پر ان کی رزسٹنس کیا ہوگی۔
  - $2\Omega$
  - $4\Omega$
  - $8\Omega$
  - $12\Omega$

### جوابات

1	د	2	ج	3	ب	4	ج	5	الف
6	د	7	د	8	ج	9	الف		



$$A = 3.14 \times 10^{-6} \text{ m}^2$$

$$\rho = 1.69 \times 10^{-8} \Omega \text{m}$$

Formula:

$$R = \rho \times \frac{L}{A}$$

$$R = 1.69 \times 10^{-8} \times \frac{1}{3.14 \times 10^{-6}}$$

$$R = \frac{1.69}{3.13} \times 10^{-8-6}$$

$$R = 0.54 \times 10^{-2} \Omega$$

$$R = 5.4 \text{ m}\Omega \quad \text{Ans.}$$

مثال نمبر 14.4: اگر  $6 \text{ k}\Omega$  اور  $4 \text{ k}\Omega$  کے رزسٹرز کو  $10 \text{ V}$  کی بیٹری کے ساتھ سیریز میں جوڑا جائے تو مندرجہ ذیل مقداریں معلوم کریں۔

(a) سیریز جوڑی مساوی رزسٹنس

(b) ہر رزسٹنس میں سے بہنے والا کرنٹ

(c) ہر رزسٹنس کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس

(a) سیریز جوڑی مساوی رزسٹنس اس طرح سے ہوگی:

$$R_e = R_1 + R_2$$

$$R_e = 6 \text{ k}\Omega + 4 \text{ k}\Omega = 10 \text{ k}\Omega$$

(b) اگر مساوی رزسٹنس  $R_e$  کے ساتھ  $10 \text{ V}$  کی بیٹری لگائی جائے تو اس میں سے گزرنے والا کرنٹ ہوگا۔

$$I = \frac{V}{R_e}$$

$$I = \frac{10 \text{ V}}{6 \text{ k}\Omega} = 1.0 \times 10^{-3} \text{ A}$$

کیونکہ سیریز جوڑی میں ہر ایک رزسٹنس میں سے یکساں کرنٹ گزرتا ہے، لہذا  $R_1$  اور  $R_2$  میں سے بھی  $1.0 \times 10^{-3} \text{ A}$  کرنٹ گزرے گا۔

(c)  $R_1$  رزسٹنس  $V_1 = IR_1 = 1.0 \times 10^{-3} \text{ A} \times 6 \text{ k}\Omega$  کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس

$$V_1 = 6 \text{ V}$$

$$V_2 = IR_2 = 1.0 \times 10^{-3} \text{ A} \times 4 \text{ k}\Omega$$

اطراف پوٹینشل ڈفرینس

### ٹیکسٹ بک کی حل شدہ مثالیں

مثال نمبر 14.1: اگر تار میں  $0.5 \text{ C}$  چارج  $10 \text{ s}$  میں گزرتا ہے تو تار میں کتنا کرنٹ بہتا ہے؟

$$t = 10 \text{ sec}$$

$$Q = 0.5 \text{ C}$$

$$I = ?$$

Formula:

$$I = \frac{Q}{t} \Rightarrow I = \frac{0.5}{10} \Rightarrow I = 0.05 \text{ A}$$

$$I = 50 \text{ mA} \quad \text{Ans.}$$

مثال نمبر 14.2: ہینگ الیمینٹ کے ساتھ لگائے گئے ولٹ میٹر کی ریڈنگ  $60 \text{ V}$  ہے۔ ہینگ الیمینٹ میں سے بہنے والے کرنٹ کی مقدار  $2 \text{ A}$  ہے۔ الیمینٹ کے ذریعے ہینگ الیمینٹ کی کواٹل کی رزسٹنس کیا ہوگی؟

$$I = 2 \text{ A}$$

$$V = 60 \text{ volts}$$

$$R = ?$$

Formula:

$$V = IR$$

$$R = \frac{V}{I} \Rightarrow R = \frac{60}{2} \Rightarrow R = 30 \Omega$$

$$R = 30 \Omega \quad \text{Ans.}$$

مثال نمبر 14.3: اگر کاپر کی تار کی لمبائی  $1 \text{ m}$  اور اس کا ڈایا میٹر  $2 \text{ mm}$  ہو تو اس کی رزسٹنس معلوم کریں۔

$$d = 2 \text{ mm}$$

$$d = 2 \times 10^{-3} \text{ m}$$

$$L = 1 \text{ m}$$

$$R = ?$$

$$A = \pi r^2$$

$$A = \frac{\pi d^2}{4} \quad (\because r = \frac{d}{2})$$

$$A = (3.14) \frac{(2 \times 10^{-3})^2}{4}$$

$$A = (3.14) \frac{(4 \times 10^{-6})}{4}$$

انرجی کی شرح معلوم کریں۔ نیز بلب کی رزسٹنس معلوم کریں۔

$$t = 20 \text{ sec.}$$

$$V = 6 \text{ volts}$$

$$I = 0.5 \text{ A}$$

$$W = ?$$

$$R = ?$$

Formula:

$$W = V \times I \times t$$

$$W = 60 \times 0.5 \times 20$$

$$W = 60 \text{ J} \quad \text{Ans.}$$

لہذا 20 sec میں انرجی کی شرح 60 J یا 3 جول فی سیکنڈ ہے

واٹ ہے۔

Formula:

$$W = I^2 \times R \times t$$

$$3 = (0.5)^2 (R) (20)$$

$$3 = (0.25)(20)(R)$$

$$3 = (5)(R)$$

$$\frac{3}{5} = R$$

$$0.6 \Omega = R$$

$$\Rightarrow R = 0.6 \Omega \quad \text{Ans.}$$

مثال نمبر 14.7: ایک الیکٹرک بلب کی رزسٹنس  $500 \Omega$  ہے۔ بلب کی صرف شدہ پاور معلوم کریں۔ جب اس کے اطراف  $250 \text{ V}$  پڑھائی دفریس ہو۔

$$V = 250 \text{ volts}$$

$$R = 500 \Omega$$

$$P = ?$$

Formula:

$$V = IR$$

$$\Rightarrow I = \frac{V}{R} \quad I = \frac{250}{500} \quad I = 0.5 \text{ A}$$

Formula:

$$P = I^2 R$$

$$P = (0.5)^2 (500)$$

$$V_2 = 4 \text{ V}$$

مثال نمبر 14.5: اگر شکل میں دکھائے گئے سرکٹ میں

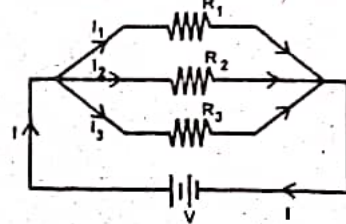
$$R_3 = 6 \Omega, R_2 = 3 \Omega, R_1 = 2 \Omega \quad \text{اور} \quad V = 6 \text{ V}$$

مندرجہ ذیل مقداریں معلوم کریں۔

(a) سرکٹ مساوی رزسٹنس

(b) ہر رزسٹنس میں سے بہنے والا کرنٹ

(c) سرکٹ میں بہنے والا کل کرنٹ



حل: (a) کیونکہ رزسٹرز پیرالل طریقے سے جوڑے گئے ہیں،

اس لیے جوڑ کی مساوی رزسٹنس  $R_e$  اس طرح ہوگی:

$$\frac{1}{R_e} = \frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2} + \frac{1}{R_3}$$

$$\frac{1}{R_e} = \frac{1}{2 \Omega} + \frac{1}{3 \Omega} + \frac{1}{6 \Omega}$$

$$\frac{1}{R_e} = \frac{6 \Omega}{6 \Omega} = 1 \Omega$$

$$R_e = 1 \Omega$$

لہذا  $R_e$  کی قیمت  $1 \Omega$  ہے۔ یہ قیمت جوڑ میں موجود سب سے کم رزسٹنس کی قیمت سے بھی کم ہے جیسا کہ پیرالل سرکٹ میں ہمیشہ ہوتا ہے۔

(b) پیرالل جوڑ میں ہر ایک رزسٹنس کا پوٹینشل ڈفرینس یکساں اور بیڑی کے پوٹینشل  $6 \text{ V}$  کے برابر ہوتا ہے۔ اس لیے

$$R_1 = I_1 = \frac{V}{R_1} = \frac{6 \text{ V}}{2 \Omega} = 3 \text{ A}$$

$$R_2 = I_2 = \frac{V}{R_2} = \frac{6 \text{ V}}{3 \Omega} = 2 \text{ A}$$

$$R_3 = I_3 = \frac{V}{R_3} = \frac{6 \text{ V}}{6 \Omega} = 1 \text{ A}$$

(c) پیرالل جوڑ میں رزسٹرز میں سے بہنے والے کرنٹ کا مجموعہ سرکٹ کے کل کرنٹ  $I$  کے برابر ہے۔ لہذا کل کرنٹ  $I$  کی قیمت  $3 \text{ A} + 2 \text{ A} + 1 \text{ A} = 6 \text{ A}$  ہے۔

مثال نمبر 14.6: ایک بلب میں سے جو کہ  $6 \text{ V}$  کی بیڑی کے ساتھ جڑا ہوا ہے۔  $20 \text{ s}$  میں  $0.5 \text{ A}$  کرنٹ بہتا ہے۔ بلب کو منتقل ہونے والی



سوال 14.2: اگر آپ کے جسم کی رزسٹنس  $100,000\Omega$  ہو اور

آپ  $12V$  بیٹری کے فریٹل کونٹس کریں تو آپ کے جسم سے کتنا کرنٹ

گزرے گا؟ اگر آپ کی جلد گیلی ہو جس کی وجہ سے صرف  $1000\Omega$

کی رزسٹنس ہے تو اس بیٹری کی وجہ سے آپ کے جسم سے کتنا کرنٹ

گزرے گا؟

حل

$$Xک جسم کی رزسٹنس = R_1 = 100,000\Omega$$

$$V = 12 \text{ volts}$$

$$R_2 = 1000\Omega = \text{گیلی جلد کی رزسٹنس}$$

$$(a) I_1 = ? \text{ خشک جلد سے کرنٹ}$$

$$(b) I_2 = ? \text{ گیلی جلد سے کرنٹ}$$

Formula:

$$V = IR$$

$$\Rightarrow I = \frac{V}{R} \Rightarrow I_1 = \frac{V}{R_1} \Rightarrow I_1 = \frac{12}{100000}$$

$$I_1 = \frac{12}{10^5} \Rightarrow I_1 = 12 \times 10^{-5}$$

$$I_1 = 1.2 \times 10^{-4} \text{ A} \quad \text{Ans.}$$

(b) Formula:

$$I_2 = \frac{V}{R_2} \Rightarrow I_2 = \frac{12}{1000}$$

$$\Rightarrow I_2 = \frac{12}{10^3} \Rightarrow I_2 = 12 \times 10^{-3}$$

$$I_2 = 1.2 \times 10^{-2} \text{ A} \quad \text{Ans.}$$

سوال 14.3: ایک کنڈکٹر کی رزسٹنس  $10M\Omega$  ہے۔ اگر اس کے

اطراف میں  $100V$  کا پوٹینشل فراہم کیا جائے تو اس میں سے گزرنے

والا کرنٹ ملی ایکسٹریز میں معلوم کیجیے۔

حل

$$R = 10M\Omega = \text{رزسٹنس}$$

$$R = 10 \times 10^6 \Omega$$

$$V = 100V = \text{پوٹینشل}$$

$$I = ? = \text{کرنٹ}$$

Formula:

$$V = IR$$

$$\Rightarrow I = \frac{V}{R} \Rightarrow I = \frac{100}{10 \times 10^6}$$

$$P = (0.25)(500)$$

$$P = 125W \quad \text{Ans.}$$

مثال نمبر 14.8: اگر آپ کے مطالعہ کے کمرہ میں لگے ہوئے

$50W$  کے انرجی سیورز روزانہ 8 گھنٹے استعمال ہوں تو ایک مہینہ کا بل

معلوم کریں۔ فرض کریں فی یونٹ بجلی کی قیمت 12 روپے ہے۔

حل

$$P = 50W = \text{پاور}$$

$$? = \text{کل قیمت الیکٹرکسٹری}$$

$$8 \times 30 = 240 \text{ دن} \quad \text{گھنٹے} = t = \text{وقت}$$

$$12 = \text{قیمت فی یونٹ روپے}$$

Formula:

$$\text{وقت (گھنٹوں میں)} \times (\text{واٹ}) \text{ پاور} = \text{صرف شدہ یونٹس کی تعداد}$$

$$1000$$

$$= \frac{50 \times 240}{1000}$$

$$= 12 \text{ unit}$$

صرف ہونے والے یونٹس کی تعداد  $\times$  قیمت فی یونٹ = کل قیمت

الیکٹرکسٹری

$$= 12 \times 12$$

$$= \text{Rs.144} \quad \text{Ans.}$$

### نمیریکلز

سوال 14.1: ایک وائر میں سے 1 منٹ میں  $3mA$  کرنٹ بہتا ہے۔

وائر میں کتنا چارج گزر رہا ہے؟

حل

$$I = 3mA = \text{کرنٹ}$$

$$I = 3 \times 10^{-3} \text{ A} \quad (\because \text{mili} = m = 10^{-3})$$

$$t = 1 \text{ min} = \text{وقت}$$

$$= 60 \text{ sec.}$$

$$Q = ? = \text{چارج}$$

Formula:

$$Q = I \times t$$

$$Q = 3 \times 10^{-3} \times 60$$

$$Q = 180 \times 10^{-3} \text{ C} \quad \text{Ans.}$$

$I_1 = ?$  پہلی رزسٹنس میں سے گزرنے والا کرنٹ

$I_2 = ?$  دوسری رزسٹنس میں سے گزرنے والا کرنٹ

$V_1 = ?$  پہلی رزسٹنس کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس

$V_2 = ?$  دوسری رزسٹنس کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس

(a) Formula:

$R_e = R_1 + R_2$  مساوی رزسٹنس

$R_e = 10k\Omega$

پس مساوی رزسٹنس  $= 10k\Omega$  ہے۔

کیونکہ سرکٹ سیریز میں ہے۔ لہذا اس کے رزسٹنس میں سے گزرنے والے کرنٹ کی مقدار یکساں ہوگی۔

(b) Formula:

$I = I_1 = I_2$

$V = IR_e$

قیمتیں درج کرنے سے

$I = \frac{10}{10 \times 10^3}$

$I = 1 \times 10^{-3}$

$(\therefore 10^{-3} = 1mA)$

$I = 1mA$  Ans.

(c) Formula:

$V_1 = I_1 R_1$  پہلی رزسٹنس کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس

$= 1 \times 10^{-3} \times 2 \times 10^3$

$= 2 \times 10^{-3} \times 10^3$

$= 2V$

$V_2 = I_2 R_2$  دوسری رزسٹنس کے

اطراف پوٹینشل ڈفرینس

$= 1 \times 10^{-3} \times 8 \times 10^3$

$= 8 \times 10^{-3} \times 10^3$

$= 8V$

پس ہر رزسٹنس میں گزرنے والے کرنٹ کی مقدار  $= 1mA$

پہلے رزسٹنس کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس  $= 2V$

دوسرے رزسٹنس کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس  $= 8V$

$\Rightarrow I = 10 \times 10^{-6}$

$I = 10^{-5} A \Rightarrow I = 10^{-2} \times 10^{-3} A$

$I = \frac{1}{10^2} mA$

$(\therefore \text{mili} = 10^{-3})$

$I = \frac{1}{100} mA$

$I = 0.01mA$  Ans.

سوال 14.4: ایک کنڈکٹر کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس  $10V$  ہے۔ اگر اس کنڈکٹر میں سے  $1.5A$  کرنٹ بہ رہا ہو تو اس کرنٹ سے 2 منٹ میں کتنی انرجی حاصل ہوگی؟

پوٹینشل  $= V = 10 \text{ volts}$

کرنٹ  $= I = 1.5A$

تائم  $= t = 2 \text{ min } (\therefore 1 \text{ min} = 60 \text{ sec})$

$t = 2 \times 60 \text{ sec.}$

$t = 120 \text{ sec}$

انرجی  $= W = ?$

Formula:

$W = I^2 R t \Rightarrow W = I(IR)t$

$\Rightarrow W = I(V)t$   $(\therefore V = IR)$

$W = (1.5)(10)(120)$

$W = 1800J$  Ans.

سوال 14.5:  $2k\Omega$  اور  $8k\Omega$  کی دو رزسٹنس سیریز طریقہ سے جوڑی گئی ہیں۔ اگر اس جوڑے کے اطراف  $10V$  کی بیٹری لگائی جائے تو مندرجہ ذیل مقداروں کی قیمت معلوم کیجیے۔

(a) سیریز جوڑے کی مساوی رزسٹنس

(b) ہر رزسٹنس میں سے بہنے والا کرنٹ

(c) ہر رزسٹنس کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس

حل پہلی رزسٹنس کی قیمت  $= R_1 = 2k\Omega$

دوسری رزسٹنس کی قیمت  $= R_2 = 8k\Omega$

بیٹری کا پوٹینشل ڈفرینس  $= V = 10V$

سیریز رزسٹنس کی مساوی رزسٹنس  $= R_e = ?$



$$= \frac{6}{12 \times 10^3}$$

$$= \frac{1}{2 \times 10^3}$$

$$= 0.5 \times 10^{-3}$$

$$I_2 = 0.5 \text{mA} \quad \text{Ans.}$$

پس کرنٹ کی مقدار 1mA اور 0.5mA ہے۔

سوال 14.7: ایک الیکٹرک بلب پر 100W, 220V لکھا ہوا ہے۔ اس بلب کے فلامنٹ کی رزسٹنس معلوم کیجیے۔ اگر بلب کو روزانہ 5 گھنٹوں کے لیے روشن کیا جائے تو اس بلب پر ایک مہینہ (تیس دن) میں خرچ ہونے والی انرجی کلوواٹ آور میں معلوم کیجیے۔

$$\text{حل} \quad \text{بلب کا وولٹیج} = V = 220 \text{V}$$

$$\text{بلب کی پاور} = P = 100 \text{W}$$

$$\text{بلب کا روزانہ استعمال} = t = 5 \text{h}$$

$$\text{بلب جتنے دن استعمال ہوتا ہے} = d = 30 \text{ days}$$

$$\text{بلب کے فلامنٹ کی رزسٹنس} = R = ?$$

$$\text{بلب کے ذریعے خرچ ہونے والی انرجی} = E = ?$$

Formula:

$$P = I^2 R$$

$$I = \frac{V}{R}$$

$$P = \left( \frac{V}{R} \right)^2 \times R$$

$$P = \frac{V^2}{R^2} \times R \Rightarrow P = \frac{V^2}{R}$$

$$R = \frac{V^2}{P}$$

قیمتیں درج کرنے سے

$$R = \frac{(220)^2}{100}$$

$$R = \frac{48400}{100} \quad R = 484 \Omega$$

$$30 \times 5 = 150 \text{ hours}$$

$$\text{وقت (گھنٹوں میں)} \times \text{پاور (واٹ)} = \text{استعمال ہونے والی انرجی کی مقدار}$$

$$\text{انرجی کے صرف شدہ نوٹس کی تعداد} = 1000$$

سوال 14.6:  $6 \text{k}\Omega$  اور  $12 \text{k}\Omega$  کی دو رزسٹنسز حوالہ طریقہ سے جوڑ دی گئی ہیں۔ اگر اس جوڑ کے اطراف 6V کی بیٹری لگائی جائے تو مندرجہ ذیل مقداروں کی قیمت معلوم کیجیے۔

(a) حوالہ جوڑ کی مساوی رزسٹنس

(b) ہر رزسٹنس سے بہنے والا کرنٹ

(c) ہر رزسٹنس کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس

$$R_1 = 6 \text{k}\Omega$$

$$R_2 = 12 \text{k}\Omega$$

$$V = 6 \text{V}$$

$$R_e = ?$$

$$I_1 = ?$$

$$I_2 = ?$$

$$V_1 = ?$$

$$V_2 = ?$$

(a) Formula:

$$\frac{1}{R_e} = \frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2}$$

$$\frac{1}{R_e} = \frac{1}{6 \text{k}\Omega} + \frac{1}{12 \text{k}\Omega} = \frac{2+1}{12 \text{k}\Omega}$$

$$= \frac{3}{12 \text{k}\Omega}$$

$$\frac{1}{R_e} = \frac{1}{4 \text{k}\Omega}$$

$$R_e = 4 \text{k}\Omega$$

(c) Formula: پس مساوی رزسٹنسز  $4 \text{k}\Omega$  کے برابر ہے۔

کیونکہ ہر کرنٹ حوالہ طریقہ سے جوڑا گیا ہے۔ لہذا بیٹری کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس کی مقدار بیٹری کے پوٹینشل کے برابر ہوگا۔

(b) Formula:

$$V = V_1 = V_2 = 6 \text{V}$$

$$I_1 = \frac{V_1}{R_1} = \frac{6}{6 \text{k}}$$

$$= \frac{6}{6 \times 10^3}$$

$$= \frac{6}{6 \times 10^3}$$

$$= 1 \times 10^{-3}$$

$$I_1 = 1 \text{mA}$$

$$I_2 = \frac{V_2}{R_2} = \frac{6}{12 \text{k}}$$

$$= \frac{6}{12 \text{k}}$$

اگر الیکٹریسیٹی کے ایک یونٹ کی قیمت 4 روپے ہو تو اس گھر کا ماہانہ (تیس دن) الیکٹریسیٹی بل معلوم کریں۔

- (a)  $10 = 60 \times 10 = 600W$  حل  
 (b)  $4 = 75 \times 4 = 300W$   
 (c)  $1 = 250 \times 1 = 250W$   
 (d)  $1000 = 1000 \times 1 = 1000W$

Formula: (a)

$$\text{وقت (گھنٹوں میں)} \times (\text{واٹ}) = \text{پاور} = \text{بلیوں کے صرف شدہ یونٹس کی تعداد}$$

$$= \frac{600 \times 5 \times 30}{1000} = 90kwh$$

(b)

$$\text{وقت (گھنٹوں میں)} \times (\text{واٹ}) = \text{پاور} = \text{پنکھوں کے صرف شدہ یونٹس کی تعداد}$$

$$= \frac{300 \times 10 \times 30}{1000} = 90 \text{ یونٹس}$$

(c)

$$\text{وقت (گھنٹوں میں)} \times (\text{واٹ}) = \text{پاور} = \text{ٹی وی کے صرف شدہ یونٹس کی تعداد}$$

$$= \frac{250 \times 2 \times 30}{1000} = 15 \text{ یونٹس}$$

(d)

$$\text{وقت (گھنٹوں میں)} \times (\text{واٹ}) = \text{پاور} = \text{الیکٹرک اسٹری کے صرف شدہ یونٹس کی تعداد}$$

$$= \frac{1000 \times 2 \times 30}{1000} = 60 \text{ یونٹس}$$

$$= 90 + 90 + 15 + 60 = 225 \text{ یونٹس}$$

$$= \text{Rs. 4} = \text{نی یونٹ قیمت}$$

صرف شدہ یونٹس کی تعداد  $\times$  قیمت نی یونٹ = الیکٹر-سیٹی کی قیمت (الیکٹر-سیٹی بل)

$$= 4 \times 255$$

$$= \text{Rs. 1020 Ans}$$

قیمتیں درج کرنے سے

$$= \frac{150 \times 100}{1000}$$

$$15 kWh = \text{انرجی کے صرف شدہ یونٹس کی تعداد}$$

پس بلب کی صرف شدہ انرجی یونٹس میں  $15 kWh$

سوال 14.8: ایک چمکتے ہوئے بلب پر  $150W$  لکھا ہوا ہے جو  $95\Omega$  کی رزسٹنس پر جل رہا ہے۔ کیا یہ بلب  $120V$  یا  $220V$  کے سرکٹ میں استعمال کرنے کے لیے بنایا گیا ہے؟ حسابی طور پر وضاحت کریں۔

$$\text{حل} \quad R = 95\Omega = \text{رزسٹنس}$$

$$P = 150 \text{ watt} = \text{پاور}$$

$$V_1 = 120 \text{ volts}$$

$$V_2 = 220 \text{ volts}$$

Formula:

$$P = I^2 R$$

$$150 = I^2 (95)$$

$$\frac{150}{95} = I^2$$

$\Rightarrow$

$$I^2 = 1.5784$$

$$\sqrt{I^2} = \sqrt{1.5784}$$

$$I = 1.2565$$

Formula:

$$V = IR$$

$$V = (1.2565)(95)$$

$$V = 119.37 \text{ volt}$$

$$V = 120 \text{ volts}$$

رزلٹ: (یہ  $120V$  کے لیے ڈیزائن کیا گیا ہے)

سوال 14.9: ایک گھر میں لگائے گئے ہیں:

- (a)  $60W$  کے 10 بلب میں جو رز نہ 5 گھنٹے استعمال ہوتے ہیں۔

(b)  $75W$  کے 4 پنکھے جو روزانہ 10 گھنٹے چلتے ہیں۔

(c)  $250W$  کا ایک ٹی وی جو روزانہ 2 گھنٹے چلتا ہے۔

(d)  $1000W$  کی ایک الیکٹرک اسٹری جو روزانہ 2 گھنٹے استعمال کی جاتی ہے۔



$$R_1 = 625\Omega$$

الیکٹرک ہیٹر کی رزسٹنس:

$$V = I_2 R_2$$

$$250 = (16)R_2$$

$$\Rightarrow R_2 = \frac{250}{16}$$

$$R_2 = 15.6\Omega$$

Ans

سوال 14.11: ایک رزسٹر جس کی رزسٹنس  $5.6\Omega$  ہے، اسے ایک

معمولی رزسٹنس والی دائرے کے ذریعے  $3.0V$  کی بیٹری کے ساتھ جوڑا

کیا ہے۔ اگر اس رزسٹر سے  $0.5A$  کرنٹ بہتا ہو تو

(a) رزسٹر میں صرف ہونے والی پاور معلوم کریں۔

(b) بیٹری کی کل پیدا ہونے والی پاور معلوم کریں۔

(c) ان دونوں مقداروں کے درمیان فرق کی وجہ بتائیے۔

$$R = 5.6\Omega = \text{رزسٹر کی رزسٹنس}$$

$$V = 3.0 \text{ volts} = \text{بیٹری کے دو تہ}$$

$$I = 0.5A = \text{رزسٹر سے گزرنے والا کرنٹ}$$

$$P_1 = ? = \text{رزسٹر میں صرف ہونے والی پاور (a)}$$

$$P_2 = ? = \text{بیٹری کی کل پیدا ہونے والی پاور}$$

$$= ? = \text{ان دونوں مقداروں کے درمیان فرق کی وجہ بتائیں (c)}$$

(a) Formula:

$$P_1 = I^2 R = \text{رزسٹر میں صرف ہونے والی پاور}$$

$$P_1 = (0.5)^2 (5.6)$$

$$P_1 = (0.5)^2 (5.6)$$

$$P_1 = 1.4W \text{ Ans.}$$

(b) Formula:

$$P_2 = IV = \text{بیٹری کی کل پاور}$$

$$P_2 = (0.5) (3.0)$$

$$P_2 = 1.5W \text{ Ans.}$$

(c) کچھ پاور بیٹری کے اندرونی رزسٹنس کی وجہ سے ضائع ہو جاتی ہے۔

سوال 14.10: ایک  $100W$  کا بلب اور  $4kW$  پانی کے ہیٹر کو

$250V$  سپلائی کے ساتھ منسلک کیا گیا ہے۔ معلوم کریں:-

(a) ہر پلانٹس میں سے پہنچنے والا کرنٹ

(b) استعمال کے دوران ہر پلانٹس کی رزسٹنس

$$P_1 = 100W = \text{بلب کی پاور حل}$$

$$P_2 = 4kW = \text{پانی کے ہیٹر کی پاور}$$

$$P_2 = 4 \times 10^3 W$$

$$V = 250 \text{ volts} = \text{بیٹری کا دو تہ}$$

$$I_1 = ? = \text{بلب سے گزرنے والا کرنٹ (a)}$$

$$I_2 = ? = \text{پانی کے ہیٹر سے گزرنے والا کرنٹ}$$

$$R_1 = ? = \text{بلب کی رزسٹنس (b)}$$

$$R_2 = ? = \text{پانی کے ہیٹر کی رزسٹنس}$$

(a) Formula:

$$P = VI$$

$$P_1 = VI_1$$

$$100 = 250(I_1)$$

$$\Rightarrow I_1 = \frac{100}{250}$$

$$I_1 = 0.4A \text{ Ans.}$$

پانی کے ہیٹر کے لیے:

$$P_2 = VI_2$$

$$4 \times 10^3 = 250(I_2)$$

$$\Rightarrow I_2 = \frac{4 \times 10^3}{250}$$

$$I_2 = 16A \text{ Ans.}$$

Formula:

$$V = IR$$

بلب کی رزسٹنس کے لیے:

$$V = I_1 R_1$$

$$250 = (0.4)R_1$$

$$\Rightarrow R_1 = \frac{250}{0.4}$$

ماہنامہ بھر کے سالانہ بورڈ پرچہ جات

الیکٹرو میکینیزم

باب: 15

ALP Annual Paper 2021 Objective

1. میکینک فیلڈ کی موجودگی کا پتہ کیسے لگایا جاسکتا ہے: [LHR-II, GUJ-II, RWP-I, MTN-II]  
(A) چھوٹے ماس سے (B) ساکن پازینو چارج سے (C) ساکن ٹیکٹو چارج سے (D) میکینک نیڈل سے
2. اٹھریسڈ ای ایم ایف کی سمت سرکٹ میں کنزرویشن کے قانون کے مطابق ہوتی ہے: [GUJ-II, MTN-I, BWP-II]  
(A) ماس (B) چارج (C) موٹیٹیٹم (D) انرجی
3. ٹرانسفارمر استعمال کیا جاتا ہے قیمت بدلنے کے لیے: [DGK-I, GUJ-I, MTN-I/II, BWP-II, SWL-I]  
(A) چارج (B) انرجی (C) پاور (D) وولٹیج
4. ایک آئیڈیل ٹرانسفارمر کے لیے: [LHR-II, DGK-I, BWP-I/II, SWL-I]  
(A)  $P_p = P_s$  (B)  $P_p < P_s$  (C)  $P_p > P_s$  (D)  $P_p \neq P_s$

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

MCQ's (کثیر الانتخابی سوالات)

مستقل الیکٹرک کرنٹ کے میکینک اثرات، میکینک فیلڈ میں کرنٹ بردار کنندہ کثرت پر عمل کردہ فورس، میکینک فیلڈ میں کرنٹ بردار کوائل پر ٹارک	15.1-15.3
---	-----------

5. MRI کوئی بیماری کی تشخیص میں مدد دیتی ہے؟ [LHR-II, GUJ-I/II, FSD-II, MTN-I, SGD-II, BWP-I]  
(A) دماغ (B) آنکھ (C) کان (D) گردے
6. حاضری میکینک جو ایک کوائل میں کرنٹ کے بننے کی وجہ سے: [LHR-I/II, GUJ-I, FSD-II, RWP-II, MTN-I, SWL-I/II]  
(A) میکینک فیلڈ (B) الیکٹرک انڈینٹیٹی (C) میکینک (D) الیکٹرو میکینک
7. اگر میکینک فیلڈ میں عمودار کھئی ہوئی دائر میں سے بننے والے کرنٹ کی مقدار کو بڑھایا جائے تو دائر پر عمل کرنے والی میکینک فورس: [LHR-I, GUJ-II, RWP-II]  
(A) بڑھے گی (B) کم ہوگی (C) تبدیل نہیں ہوگی (D) صفر ہوگی
8. کرنٹ کے میکینک اثرات کا مطالعہ کہلاتا ہے: [GUJ-I, MTN-I/II, BWP-II, SWL-I]  
(A) الیکٹرو سٹیکس (B) میکینیزم (C) الیکٹریسٹیٹی (D) الیکٹرو میکینیزم
9. میکینک فیلڈ کی موجودگی کا پتہ لگایا جاسکتا ہے: [LHR-II, GUJ-II, RWP-I, FSD-I/II, SWL-II]  
(A) مقناطیسی کپاس سے (B) چھوٹے ماس سے (C) ساکن مثبت چارج سے (D) ساکن منفی چارج سے

ڈی سی موٹر، الیکٹرو میکینک انڈکشن، اٹھریسڈ ای ایم ایف کی سمت، لینز کا قانون

15.4-15.6

10. ڈی سی موٹر کون سا حصہ ہر آدھے سائیکل کے بعد کوائل میں بننے والے کرنٹ کی سمت کو تبدیل کر دیتا ہے؟  
(A) آرچر (B) کموٹیٹر (C) برشر (D) سپلٹ رنگر
11. ایک ایسا آلہ جو الیکٹریکل انرجی کی میکینیکل انرجی میں تبدیل کرتا ہے، کہلاتا ہے۔ [GUJ-I, SGD-II, BWP-II, SWL-I]  
(A) ڈی سی موٹر (B) جنریٹر (C) ٹرانسفارمر (D) یہ تمام



[GUJ-II, RWP-II, MTN-I, DGK-II]

(D) گراہم بل

12. الیکٹرومیگنیٹک انڈکشن سے متعلق قانون پیش کیا:

[LHR-II, DGK-I, BWP-I/II, SWL-I]

(D) فیراڈے

(C) دولٹا

(A) فیراڈے (B) ہنری

13. الیکٹرومیگنیٹک انڈکشن اور الیکٹروڈاکس کے قوانین کس نے پیش کئے ہیں؟

[GUJ, RWP, FSD-II]

(D) چارج کنزرویشن

(C) کولمب

(A) اوہم (B) نیوٹن

14. لینز کا قانون کس قانون کے عین مطابق ہے؟

[LHR-I, GUJ-I, RWP-II, FSD-I, DGK-I, BWP-II, SWL-II]

(D) سائن اوہم

(C) نیوٹن

(B) چارج کولمب

(A) مائیکل فیراڈے

اے سے جزیئر، میوچل انڈکشن، ٹرانسفارمر، ہائی وولٹیج ٹرانسمیشن

15.7-15.10

[GUJ-II, RWP-II]

(D) الیکٹرو سکوپ

16. وہ آلہ جو ملٹیپل انرجی کو الیکٹریکل انرجی میں تبدیل کرتا ہے۔

[SGD-I/II, MTN-II, BWP-I]

(D) سیلف انڈکشن

(C) اے سے جزیئر

(B) ڈی سی موٹر

(A) ٹرانسفارمر

17. ٹرانسفارمر کے اصول پر کام کرتا ہے۔

[MTN-II, BWP-II]

(D)  $V_s = \frac{V_p}{10}$

(C)  $N_s = 10N_p$

(B)  $N_s = \frac{N_p}{10}$

(A)  $I_2 = 10I_1$

18. اگر ٹرانسفارمر کے چکروں کی نسبت 10 ہو تو:

[MTN-II, DGK-I, SWL-II, BWP-II]

(D) ری لے

(C) ٹرانسفارمر

(B) D.C جزیئر

(A) A.C جزیئر

19. میوچل انڈکشن کی مثال ہے:

[BWP-I/II, DGK-I, SWL-II]

(D)  $\frac{V_s}{V_p} = \frac{I_p}{I_s}$

(C)  $\frac{V_s}{I_s} = \frac{V_p}{I_p}$

(B)  $\frac{V_s}{V_p} = \frac{I_s}{I_p}$

(A)  $\frac{V_p}{V_s} = \frac{I_p}{I_s}$

20. آئیڈیل ٹرانسفارمر کے لیے ہم لکھ سکتے ہیں کہ:

[GUJ-I, RWP-II, FSD-I, MTN-II]

(D) A اور B دونوں

(C) کرنٹ

(B) پاور

(A) وولٹیج

21. ایک آئیڈیل ٹرانسفارمر میں کون سی مقدار کو سنٹ رہتی ہے؟

جوابات

D	10	A	9	D	8	A	7	D	6	A	5	A	4	D	3	D	2	D	1
D	20	C	19	C	18	A	17	C	16	A	15	B	14	D	13	A	12	A	11
																		B	21

ALP Annual Paper 2021 Subjective Type

[GUJ-I, SGD-II, BWP-II, SWL-I]

1. میگنیٹک ریزوننس امیجنگ سے کیا مراد ہے؟

جواب: ہمارے جسم کے نروس سسٹم میں معمولی کرنٹ بہتا ہے جس کے ارد گرد میگنیٹک فیلڈ پیدا ہوتی ہے۔ یہی میگنیٹک فیلڈ ہمارے جسم کے مختلف حصوں کی امیج حاصل کرنے کی بنیاد بنتا ہے۔ اس تکنیک کو میگنیٹک ریزوننس امیجنگ (MRI) کہتے ہیں۔ دل اور دماغ ایسے آرگنز ہیں جو طاقتور میگنیٹک فیلڈ پیدا کرتے ہیں۔

ڈاکٹر 'MRI' کی مدد سے دل اور دماغ کی بیماری کی تشخیص کرتے ہیں۔

[FSD-I, DGK-II, BWP-I, MTN-I/II]

2. لینز کا قانون بیان کیجئے۔

جواب: ”سرکٹ میں انڈیوسڈ کرنٹ ہمیشہ اس سمت میں بہتا ہے جس سے یہ اس تہدیلی کی مخالفت کرتا ہے جس کی وجہ سے یہ پیدا ہوتا ہے۔ اس قانون کو لینز کا قانون کہتے ہیں۔“

لینز کا قانون انرجی کے کنزرویشن کے قانون کے عین مطابق ہے۔

[LHR-II, GUJ-II, FSD-II]

3. الیکٹرو میگنیٹک انڈکشن کی تعریف کیجئے۔

جواب: ایسا مظہر جس میں سرکٹ میں سے گزرنے والی میگنیٹک لائنز آف فورس کی تعداد کو تبدیل کر کے انڈیوسڈ کرنٹ پیدا کیا جائے الیکٹرو میگنیٹک انڈکشن کہلاتا ہے۔

[RWP-II, GUJ-II, MTN-I, DGK-II, SWL-II] آئیڈیل ٹرانسفارمر کی تعریف کیجئے۔

جواب: آئیڈیل ٹرانسفارمر (Ideal Transformer): ایک آئیڈیل ٹرانسفارمر میں سیکنڈری سرکٹ کی الیکٹریک پاور، پرائمری سرکٹ کی الیکٹریک پاور کے برابر ہوتی ہے۔ ایک آئیڈیل ٹرانسفارمر میں کوئی پاور ضائع نہیں ہوتی۔ اس لیے ہم کہہ سکتے ہیں کہ:

$$P_p = P_s$$

$$V_p I_p = V_s I_s \quad [\because P = VI]$$

[DGK-I, BWP-I, SWL-I]

5. ٹرانسفارمر کیا ہے؟ یہ کس اصول کے تحت کام کرتا ہے؟ یا ٹرانسفارمر کی ساخت بیان کیجئے۔

جواب: ٹرانسفارمر: ”ٹرانسفارمر ایسا ڈیوائس ہے جو آلٹرنیٹنگ دو بیج کو کم یا زیادہ کرنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔“  
ٹرانسفارمر کا اصول: ”ٹرانسفارمر میوچل انڈکشن کے اصول پر کام کرتا ہے۔ یعنی پرائمری کوائل میں تبدیل ہوتے ہوئے میگنیٹک فیلڈ کی وجہ سے سیکنڈری کوائل میں بھی ای ایم ایف انڈیوس ہو جاتا ہے۔“

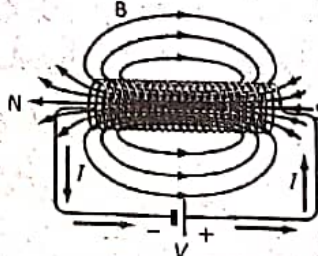
2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

مستقل الیکٹریک کرنٹ کے میگنیٹک اثرات، میگنیٹک فیلڈ میں کرنٹ	15.1-15.3
بردار کنندہ کثرت پر عمل کردہ فورس، میگنیٹک فیلڈ میں کرنٹ بردار کوائل پر ٹارک	

[GUJ-II, RWP-II, DEK-I, BWP-II]

6. سولینائیڈ سے کیا مراد ہے؟ سولینائیڈ کس طرح ایک میگنیٹ کی طرح عمل کرتی ہے۔

جواب: سولینائیڈ وائر کے کئی چکروں پر مشتمل ایک لمبی کوائل ہے۔ سولینائیڈ میں الیکٹریک کرنٹ کے گزرنے سے میگنیٹک فیلڈ پیدا ہوتا ہے۔ جو ایک مستقل میگنیٹ کے فیلڈ سے مشابہ ہے۔ ہر ایک چکر کا میگنیٹک فیلڈ سولینائیڈ میں مضبوط میگنیٹک فیلڈ پیدا کرتا ہے اگر کرنٹ بردار سولینائیڈ کو بار میگنیٹ کے قریب لایا جائے تو سولینائیڈ کا ایک سر بار میگنیٹ کے ناتھ پول کو دفع کرے گا۔ کرنٹ بردار سولینائیڈ ایک میگنیٹ بن جاتا ہے جس کا ایک سر ناتھ پول جبکہ دوسرا سر اساتھ پول بن جاتا ہے۔



سولینائیڈ کی وجہ سے میگنیٹک فیلڈ

[GUJ-I, DGK-II, MTN-I/II]

7. میگنیٹک فیلڈ کی شدت کی تعریف کیجئے۔

جواب: ”کسی سطح سے گزرنے والی میگنیٹک لائنز آف فورس کی تعداد کو میگنیٹک فیلڈ کی شدت (strength) کہتے ہیں۔“

[GUJ-II, RWP-II]

8. الیکٹرو میگنیٹک فورس کی تعریف لکھیے۔

جواب: ”الیکٹرو میگنیٹک فورس کی ایسی شاخ ہے جس میں کرنٹ کے میگنیٹک اثرات کا مطالعہ کرتے ہیں۔“



[LHR-II, DGK-I, BWP-I/II, SWL-II]

9. الیکٹرو میگنیٹ سے کیا مراد ہے؟

جواب: "عارضی میگنیٹ جو ایک کوائل میں کرنٹ بہنے کی وجہ سے بنتا ہے الیکٹرو میگنیٹ کہلاتا ہے۔"

[GUJ-II, FSD-I/II, SGD-I, BWP-II]

10. دائیں ہاتھ کا اصول کی تعریف کیجیے۔

جواب: دائیں ہاتھ کا اصول (Right Hand Grip Rule): "دائرہ کو اپنے دائیں ہاتھ میں اس طرح پکڑیں کہ انگوٹھا کنویشنل کرنٹ کی

سمت کو ظاہر کرتا ہے تو ہاتھ کی مڑی ہوئی انگلیاں میگنیٹک فیلڈ کی سمت کو ظاہر کریں گی۔"



[GUJ-I/II, FSD-II, SGD-II]

11. ایک کرنٹ بردار کنڈکٹر کے میگنیٹک فیلڈ کی سمت معلوم کرنے کا طریقہ لکھیے۔

جواب: میگنیٹک فیلڈ کی سمت کا انحصار کنڈکٹر میں سے بہنے والے کرنٹ کی سمت پر ہوتا ہے۔ میگنیٹک فیلڈ کی سمت کا تعین دائیں ہاتھ کے اصول کے

تحت کیا جاسکتا ہے جس کی تعریف یوں ہے:

"دائرہ کو اپنے دائیں ہاتھ میں اس طرح پکڑیں کہ انگوٹھا کرنٹ کی سمت کو ظاہر کرتا ہو تو ہاتھ کی مڑی ہوئی انگلیاں میگنیٹک فیلڈ کی سمت کو ظاہر کریں گی۔"



ڈی سی موٹر، الیکٹرو میگنیٹک انڈکشن، انڈیوسڈ ای ایم ایف کی سمت، لینز کا قانون

15.4-15.6

[FSD-II, MTN-II, BWP-I, SWL-I]

12. انڈیوسڈ ای ایم ایف پر اثر انداز ہونے والے دو عوامل لکھیے۔

جواب: انڈیوسڈ ای ایم ایف کی مقدار مندرجہ ذیل عوامل پر منحصر ہوتی ہے:

i۔ کوائل اور میگنیٹ کے درمیان ریلیٹیو موشن کی سپیڈ۔

ii۔ کوائل میں چکروں کی تعداد

[GUJ-I/II, FSD-I/II, DGK-I]

13. فیراڈے کا قانون برائے الیکٹرو میگنیٹک انڈکشن بیان کیجیے۔

جواب: "انڈیوسڈ ای ایم ایف کی مقدار میگنیٹک لائنز آف فورس کی تبدیلی کی شرح کے ڈائریکٹلی پروپورشنل ہوتی ہے۔"

اس کو الیکٹرو میگنیٹک انڈکشن کے متعلق فیراڈے کا قانون کہتے ہیں۔

[MTN-II, FSD-I, SGD-I]

14. لینز کا قانون، انرجی کے کنزرویشن کے قانون کے عین مطابق ہے، کیوں؟

جواب: لینز کا قانون اور انرجی کنزرویشن کا اصول: اگر ہم انرجی کے کنزرویشن کے قانون کو الیکٹرو میگنیٹک انڈکشن پر اپلائی کریں تو ہمیں معلوم

ہوگا کہ حرکت کرتے ہوئے میگنیٹ کی کائی نیٹک انرجی دراصل کنڈکٹر کی الیکٹریکل انرجی میں تبدیل ہو جاتی ہے۔ میگنیٹ کو سولینوائڈ کے

نزدیک لانے کے لیے جو ورک کرنا پڑتا ہے، دراصل یہی ورک الیکٹریکل انرجی کی صورت میں ظاہر ہوتا ہے۔ میگنیٹ کو سولینوائڈ کے

نزدیک یا دور لے جانے کے لیے ہم ہاتھ کی مکینیکل انرجی استعمال کرتے ہیں۔ یہی مکینیکل انرجی الیکٹریکل انرجی میں تبدیل ہو جاتی

ہے۔ لہذا لینز کا قانون انرجی کے کنزرویشن کے قانون کے عین مطابق ہے۔

اے سے جزیر، میوچل انڈکشن، ٹرانسفارمر، ہائی وولٹیج ڈرائیونگ

15.7-15.10

[LHR-II, DGK-I, BWP-I/II, SWL-II]

15. A.C جزیر کی تعریف کیجیے۔

جواب: A.C جزیر ایک ایسا آلہ ہے جو کواٹل کی میکینیکل انرجی کو الیکٹریکل انرجی میں تبدیل کرتا ہے۔

[GUJ-II, FSD-I/II, SGD-I, BWP-II]

16. اے۔ سی جزیر کا اصول بیان کیجیے۔

جواب: اے۔ سی جزیر کا اصول: جب کواٹل میکینیکل فیڈ میں گھومتی ہے تو اس کے نتیجے میں پیدا ہونے والے انڈیوسڈ کرنٹ کی مقدار مسلسل تبدیل ہوتی رہتی ہے۔ اسی اصول پر اے سی جزیر کام کرتے ہیں۔

[LHR-II, DGK-II, MTN-I]

17. میوچل انڈکشن کی تعریف کیجیے۔

جواب: اگر کسی ایک کواٹل میں کرنٹ کی تبدیلی کی وجہ سے کسی دوسری کواٹل میں کرنٹ انڈیوس ہو جائے تو اس مظہر کو میوچل انڈکشن کہتے ہیں۔

[GUJ-I, MTN-II, DGK-I, BWP-II]

18. ٹرانسفارمر کیا ہے اور یہ کس اصول پر کام کرتا ہے؟

جواب: "ٹرانسفارمر ایسا ڈیوائس ہے جو آلٹرنیٹنگ وولٹیج کو کم یا زیادہ کرنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔"

ٹرانسفارمر کا اصول (Principle of Transformer): "ٹرانسفارمر میوچل انڈکشن کے اصول پر کام کرتا ہے۔ یعنی پرائمری کواٹل میں

تبدیل ہوتے ہوئے میکینیکل فیڈ کی وجہ سے سیکنڈری کواٹل میں بھی ای ایم ایف انڈیوس ہو جاتا ہے۔" اس کا استعمال عام ہے، کیونکہ یہ انتہائی معمولی انرجی خرچ کر کے وولٹیج کو تبدیل کرنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔ دراصل ہمارے گھروں میں بہت سارے الیکٹریکل اپلائنسز میں ٹرانسفارمر کا استعمال ہوتا ہے۔ مثال کے طور پر پرنٹر (Printer)، میٹیر یوز اور میٹیر یوگیم سسٹم۔

[LHR-II, MTN-II, DGK-I/II, FSD-II]

19. کیا ٹرانسفارمر ڈائریکٹ کرنٹ پر کام کر سکتا ہے؟

جواب: ٹرانسفارمر صرف اے۔ سی کرنٹ پر کام کرتا ہے۔ یہ ڈی سی کرنٹ پر کام نہیں کرتا۔

[RWP-II, DGK-I]

20. ٹرانسفارمر کیا ہے؟ اس کی اقسام تحریر کریں۔

جواب: ٹرانسفارمر میوچل انڈکشن کے اصول پر کام کرتا ہے۔ یہ آلٹرنیٹنگ وولٹیج کو کم یا زیادہ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ اس کا استعمال عام

ہے، کیونکہ یہ انتہائی معمولی انرجی خرچ کر کے وولٹیج کو تبدیل کرنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔ دراصل ہمارے گھروں میں بہت سارے الیکٹریکل اپلائنسز میں ٹرانسفارمر کا استعمال ہوتا ہے۔ مثال کے طور پر پرنٹر (Printer)، میٹیر یوز اور میٹیر یوگیم سسٹم۔

ٹرانسفارمر کی دو اقسام ہیں:

(i) سٹیپ اپ ٹرانسفارمر (ii) سٹیپ ڈاؤن ٹرانسفارمر

سٹیپ اپ ٹرانسفارمر: اگر سیکنڈری وولٹیج  $V_s$ ، پرائمری وولٹیج  $V_p$  سے زیادہ ہو تو ایسے ٹرانسفارمر کو سٹیپ۔ اپ (Step-up) ٹرانسفارمر کہتے ہیں۔سٹیپ ڈاؤن ٹرانسفارمر: اگر سیکنڈری وولٹیج  $V_s$ ، پرائمری وولٹیج  $V_p$  سے کم ہو تو ایسے ٹرانسفارمر کو سٹیپ۔ ڈاؤن (Step-down) ٹرانسفارمر کہتے ہیں۔

[GUJ-I/II, FSD-II, SGD-II]

21. ری لے کیا ہے؟ یہ کیسے کام کرتا ہے؟

جواب: ری لے: ایسا الیکٹریکل سوئچ ہے جو دوسرے الیکٹریکل سرکٹ کی مدد سے آن اور آف ہوتا ہے، ری لے کہلاتا ہے۔



اصول: یہ الیکٹرو میگنیٹک کے اصول پر کام کرتا ہے۔

استعمال: ری لے کم کرنٹ کی مدد سے زیادہ کرنٹ کو کنٹرول کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

### انشائیہ سوالات

[GUJ-II, MTN-I, BWP-III]

سوال نمبر 1: ایک میگنیٹک فیلڈ میں رکھی ہوئی کوائل پر عمل کرنے والے ٹارک کی وضاحت کریں۔

جواب: میگنیٹک فیلڈ میں کرنٹ بردار کوائل پر ٹارک

(Turning Effect on a Current-carrying Coil in a Magnetic Field)



اگر میگنیٹک فیلڈ میں ایک سیدھے کنڈکٹر کی بجائے کرنٹ بردار ریگولر کوائل PQRS کو رکھا جائے تو یہ کوائل عمل کردہ ٹارک کی وجہ سے گھوم سکتی ہے۔ الیکٹرک موٹرز اسی اصول کے تحت کام کرتی ہیں۔

فرض کریں ریگولر کوائل کی سائیڈز PQ اور RS مستقل میگنیٹک کے دونوں پولز کے درمیان میگنیٹک فیلڈ کے عمودا ہیں اب اگر کوائل کے سروں کو ایک بیڑی کے پولز یا نیپلز پر مینلز

کے ساتھ جوڑ دیا جائے تو اس کوائل میں سے کرنٹ بہنا شروع ہو جائے گا۔ کرنٹ کوائل کے ایک سرے سے داخل ہو کر دوسرے سرے سے باہر نکل جاتا ہے۔ فیمینگ کے بائیں ہاتھ کے مطابق کوائل کی PQ سائیڈ پر فورس اوپر کی جانب عمل کرے گی جبکہ RS سائیڈ پر فورس نیچے کی جانب عمل کرے گی۔ اس کی وجہ یہ ہے کہ پول کے سامنے موجود کوائل کی دونوں سائیڈز میں سے بہنے والا کرنٹ ایک دوسرے کے عمودا اور مخالف سمت میں ہے۔ دو برابر لیکن مخالف فورسز کے زیر اثر ایک کپل عمل کرتا ہے جس کے زیر اثر کوائل میں ٹارک پیدا ہوتا ہے۔ اس ٹارک کی وجہ سے کوائل گھومنے لگتی ہے۔

ٹارک کا انحصار (Dependence of Torque)

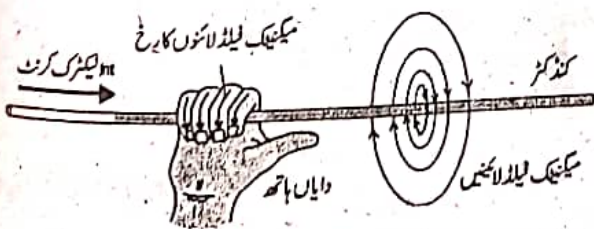
(i) کوائل پیدا ہونے والے ٹارک کی مقدار کوائل میں بہنے والے کرنٹ کی مقدار کے ڈائریکٹلی پروپورشنل ہوتی ہے۔

(ii) اگر کوائل کے چکروں کی تعداد کو بڑھایا جائے تو اس پر عمل کرنے والا ٹارک بھی بڑھ جاتا ہے۔ الیکٹرک موٹرز اسی بنیادی اصول کے تحت کام کرتی ہیں۔

سوال نمبر 2: ایک سیدھے کرنٹ بردار کنڈکٹر کے گرد بننے والے میگنیٹک لائنز آف فورس کی سمت معلوم کرنے کا اصول بیان کریں۔

جواب: کرنٹ بردار کنڈکٹر کے میگنیٹک فیلڈ کی سمت معلوم کرنا:

میگنیٹک فیلڈ کی سمت کا انحصار کنڈکٹر میں سے بہنے والے کرنٹ کی سمت پر ہوتا ہے۔ میگنیٹک فیلڈ کی سمت کا تعین دائیں ہاتھ کے اصول کے تحت کیا جاسکتا ہے جس کی تعریف یوں ہے:



دائیں ہاتھ کا اصول (Right Hand Grip Rule)

”دائرہ کو اپنے دائیں ہاتھ میں اس طرح پکڑیں کہ انگلیاں کنویشنل کرنٹ کی سمت کو ظاہر کرتا ہے تو ہاتھ کی مڑی ہوئی انگلیاں میگنیٹک فیلڈ کی سمت کو ظاہر کریں گی۔“

### مشقی کثیر الانتخابی سوالات

1. میگنیٹک پولز کے متعلق کون سا بیان درست ہے؟

- (الف) مخالف پولز دافع کرتے ہیں  
(ب) ایک جیسے پولز کشش کرتے ہیں  
(ج) میگنیٹک پولز ایک دوسرے پر اثر انداز نہیں ہوتے  
(د) اکیلا میگنیٹک پول اپنا وجود برقرار نہیں رکھ سکتا

2. ایک ہارمیکٹ کے اندر میکینک فیلڈ کی سمت کیا ہو سکتی ہے؟

(الف) نارٹھ پول سے ساؤتھ پول کی طرف

(ب) ساؤتھ پول سے نارٹھ پول کی طرف

(ج) ایک سائیڈ سے دوسری سائیڈ کی طرف

(د) میکینک فیلڈ لائنز نہیں ہوتیں

3. میکینک فیلڈ کی موجودگی کا پتہ کیسے لگایا جاسکتا ہے؟

(الف) چھوٹے ماس سے

(ب) ساکن پوزیٹو چارج سے

(ج) ساکن نیگیٹو چارج سے

(د) میکینک نیڈل سے

4. اگر میکینک فیلڈ میں عمودار کمی ہوئی دائرے میں سے بننے والے کرنٹ کی مقدار کو بڑھایا جائے تو دائرے پر عمل کرنے والی میکینک فورس:

(الف) بڑھے گی

(ب) کم ہوگی

(ج) تبدیل نہیں ہوگی

(د) صفر ہوگی

5. ڈی سی موٹر تبدیل کرتی ہے:

(الف) میکینکل انرجی کو الیکٹریکل انرجی میں

(ب) میکینکل انرجی کو کیمیکل انرجی میں

(ج) الیکٹریکل انرجی کو میکینکل انرجی میں

(د) الیکٹریکل انرجی کو کیمیکل انرجی میں

6. ڈی سی موٹر کا کون سا حصہ ہر آدھے سائیکل کے بعد کوائل میں سے بننے والے کرنٹ کی سمت کو تبدیل کرویتا ہے؟

(الف) آر میچر

(ب) کموٹیٹر

(ج) برشز

(د) سلپ رنگز

7. اٹھ پوسٹڈ ای ایم ایف کی سمت سرکٹ میں کس قانون کے مطابق ہوتی ہے؟

(الف) ماس کی کنزرویشن کے قانون کے مطابق

(ب) موئیٹم کی کنزرویشن کے قانون کے مطابق

(ج) موئیٹم کی کنزرویشن کے قانون کے مطابق

(د) انرجی کی کنزرویشن کے قانون کے مطابق

8. سٹیپ۔ آپ ٹرانسفارمر:

(الف) ان پٹ کرنٹ کو بڑھاتا ہے

(ب) ان پٹ وولٹیج کو بڑھاتا ہے

(ج) کی پرائمری کوائل میں زیادہ چکر ہوتے ہیں

(د) کی سیکنڈری کوائل میں کم چکر ہوتے ہیں

9. اگر ٹرانسفارمر کے چکروں کی نسبت 10 ہو:

(الف)  $I_s = 10I_p$

(ب)  $N_s = N_p / 10$

(ج)  $N_s = 10N_p$

(د)  $V_s = V_p / 10$

جوابات

ج	5	الف	4	د	3	ب	2	د	1
		ج	9	ب	8	د	7	ب	6



$$N_s = \frac{12 \times 2000}{240}$$

$$N_s = 100 \text{ چکر} \quad \text{Ans}$$

سوال 15.2: ایک سٹیپ اپ ٹرانسفارمر میں چکروں کی نسبت 1:100 ہے۔ اگر پرائمری کوائل کو 20V کے اے سی سورس کے ساتھ جوڑ دیا جائے تو سیکنڈری وولٹیج ( $V_s$ ) معلوم کریں۔

حل

$$N_p : N_s = 1:100$$

$$\text{or} \quad \frac{N_p}{N_s} = \frac{1}{100}$$

$$\text{لڈ پرائمری وولٹیج} = V_p = 20 \text{ volts}$$

$$\text{سیکنڈری وولٹیج} = V_s = ?$$

Formula:

$$\frac{N_s}{N_p} = \frac{N_s}{N_p}$$

$$V_s = \frac{N_s}{N_p} \times V_p$$

$$V_s = \frac{100}{1} \times 20$$

$$V_s = 2000 \text{ volts} \quad \text{Ans}$$

سوال 15.3: ایک سٹیپ ڈاؤن ٹرانسفارمر میں چکروں کی نسبت 1:100 ہے۔ پرائمری وولٹیج ( $V_p$ ) 170V ہے۔ اگر پرائمری کوائل میں کرنٹ 1.0mA ہو تو سیکنڈری کوائل میں کرنٹ معلوم کریں۔

حل

$$N_p : N_s = 100:1$$

$$\frac{N_s}{N_p} = \frac{100}{1}$$

$$\text{لڈ پرائمری وولٹیج} = V_p = 170 \text{ volts}$$

$$\text{پرائمری کوائل میں کرنٹ} = I_p = 1.0 \text{mA} = 1.0 \times 10^{-3} \text{ A}$$

$$\text{سیکنڈری کوائل میں کرنٹ} = I_s = ?$$

### ٹیکسٹ بک کی حل شدہ مثالیں

مثال نمبر 15.1: ایک ٹرانسفارمر ایک ماڈل ٹرین کو 12V مہیا کرتا ہے۔ اگر ماڈل ٹرین کو چلانے کے لیے درکار کرنٹ 0.8A ہو تو پرائمری کوائل میں بہنے والا کرنٹ معلوم کریں۔ جب کہ اے سی سورس کا وولٹیج 240V ہے۔

حل

$$V_p = 240 \text{ volts}$$

$$V_s = 12 \text{ volts}$$

$$I_s = 0.8 \text{ A}$$

آئیڈیل ٹرانسفارمر کے لیے

$$\text{آؤٹ پٹ پاور} = \text{ان پٹ پاور}$$

$$V_p I_p = V_s I_s$$

$$I_p = \frac{V_s I_s}{V_p}$$

$$I_p = \frac{(12)(0.8)}{240}$$

$$I_p = 0.04 \text{ A} \quad \text{Ans}$$

### نمیریکلز

سوال 15.1: ایک سٹیپ ڈاؤن ٹرانسفارمر 240V کو اے سی میں تبدیل کر دیتا ہے۔ اگر اس کی پرائمری کوائل میں چکروں کی تعداد 2000 ہو تو اس کی سیکنڈری کوائل میں چکروں کی تعداد معلوم کریں۔

حل

$$\text{لڈ پرائمری وولٹیج} = V_p = 240 \text{ volts}$$

$$\text{سیکنڈری وولٹیج} = V_s = 12 \text{ volts}$$

$$N_p = 2000 \text{ پرائمری کوائل کے چکر}$$

$$N_s = ? \text{ سیکنڈری کوائل کے چکر}$$

Formula:

$$\frac{N_s}{N_p} = \frac{V_s}{V_p}$$

$$N_s = \frac{V_s}{V_p} \times N_p$$

Formula:

$$\frac{N_s}{N_p} = \frac{V_s}{V_p}$$

$$N_s = \frac{N_p}{V_p} \times V_s$$

$$N_s = \frac{12}{240} \times 4000$$

$$N_s = 200 \quad \text{Ans}$$

Formula: اگر ٹرانسفارمر کی اینٹی ٹینسی 100% ہو تو

آؤٹ پٹ پاور = ان پٹ پاور

$$P_p = P_s$$

$$V_p I_p = V_s I_s$$

$$\Rightarrow I_p = \frac{V_s I_s}{V_p}$$

$$I_p = \frac{(12)(0.4)}{240}$$

$$I_p = 0.02 \text{ A} \quad \text{Ans.}$$

سوال 15.5: ایک پاور اسٹیشن 500 MW الیکٹریکل پاور پیدا کرتا ہے جو کرنٹ ٹرانسمیشن لائن کو مہیا کی جاتی ہے۔ ٹرانسمیشن لائن میں بننے والا کرنٹ معلوم کریں اگر ان پٹ وولٹیج 250 kV ہے۔

$$(\because \text{Mega} = M = 10^6)$$

$$\text{Power} = P = 500 \text{ MW} = 500 \times 10^6 \text{ W}$$

$$\text{کرنٹ} = I = ?$$

$$(\because \text{kilo} = K = 10^3)$$

$$V = 250 \text{ kV} = 250 \times 10^3 \text{ V}$$

Formula:

$$P = VI$$

$$\Rightarrow I = \frac{P}{V}$$

$$I = \frac{500 \times 10^6}{250 \times 10^3}$$

$$I = 2 \times 10^3 \text{ A}$$

$$I = 2 \times 10^3 \text{ A} \quad \text{Ans}$$

Formula:

$$\frac{V_s}{V_p} = \frac{N_s}{N_p}$$

$$V_s = \frac{N_s}{N_p} \times V_p$$

$$V_s = \frac{1}{100} \times 170$$

$$V_s = 1.7 \text{ volts} \quad \text{Ans.}$$

آئیزیل ٹرانسفارمر کے لیے

آؤٹ پٹ پاور = ان پٹ پاور

$$P_p = P_s$$

$$V_p I_p = V_s I_s$$

$$\Rightarrow I_s = \frac{V_p I_p}{V_s}$$

$$I_s = \frac{(170)(1.0 \times 10^{-3})}{1.7}$$

$$I_s = 1.0 \times 10^{-1}$$

$$I_s = 0.1 \text{ A} \quad \text{Ans}$$

سوال 15.4: ایک ٹرانسفارمر 240 V اے سی کو 12 V اے سی میں تبدیل کر دیتا ہے۔ اگر پرائمری کوائل میں چکروں کی تعداد 4000 ہو تو سیکنڈری کوائل میں چکروں کی تعداد معلوم کریں۔ اگر ٹرانسفارمر کی اینٹی ٹینسی 100% ہو تو پرائمری کوائل میں کرنٹ معلوم کریں جبکہ سیکنڈری کوائل میں کرنٹ 0.4 A ہے۔

$$V_p = 240 \text{ volts}$$

$$V_s = 12 \text{ volts}$$

$$N_p = 4000$$

$$N_s = ?$$

$$I_s = 0.4 \text{ A}$$

$$I_p = ?$$



پنجاب بھر کے سالانہ بورڈ پرچہ جات

بنیادی الیکٹرونکس

باب: 16

ALP Annual Paper 2021 Objective

[MTN-I,SGD-II,BWP-I]

2 (D)

4 (C)

1 (B)

3 (A)

[LHR-II,SGD-II,MTN-I/II,DGK-I]

$X = A.B$  (D)

$X = \bar{A}$  (C)

$X = A + B$  (B)

$X = A - B$  (A)

[DGK-I,FSD-II,MTN-I,BWP-II]

$B = 1$  اور  $A = 1$  (D)

$B = 0$  اور  $A = 0$  (C)

$B = 1$  اور  $A = 0$  (B)

$B = 0$  اور  $A = 1$  (A)

[LHR-II,GUJ-II,SGD-I,FSD-I]

(B) اس کے دونوں ان پٹ '1' ہونگے

(A) اس کے دونوں ان پٹ 'صفر' ہونگے

(D) ان میں سے کوئی ایک ان پٹ '1' ہوگی

(C) ان میں سے کوئی ایک ان پٹ 'صفر' ہوگی

[RWP-II,DGK-II,MTN-II,FSD-I,GUJ-II,SWL-II]

$A = 1, B = 1$  (D)

$A = 0, B = 0$  (C)

$A = 0, B = 1$  (B)

$A = 1, B = 0$  (A)

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

MCQ's (کثیر الانتخابی سوالات)

تقریبی ایکسٹن

16.1

[GUJ,RWP,FSD-II]

(D) الیکٹرونز

(C) پروٹونز

(B) نیگیو آئنز

(A) پوزیو آئنز

[FSD-I,DGK-II,BWP-I,MTN-I/II]

(D) تقریبی ایکسٹن

(C) کنڈکشن

(B) ایو پوریشن

(A) بوائنگ

تقریبی ایکسٹن کے ذریعے الیکٹرونز کی بیم پیدا کرانے کے لیے ٹنکشن فلامنٹ کا پمپ ہوتا ہے۔

9 v (D)

8 v (C)

7 v (B)

6 v (A)

الیکٹرونز کی خصوصیات کا مطالعہ، کیتھوڈ رے او سیلوسکوپ

16.2, 16.3

[FSD-II,MTN-II,BWP-I,SWL-I]

(D) نیگیو

(C) نیوٹرل

(B) زیرو

(A) مثبت

[GUJ-I/II,FSD-I/II,DGK-I]

(D) شیشہ

(C) فاسفورس

(B) آئرن

(A) زنک

[LHR-II,GUJ-II,FSD-II]

(D) کپیوٹر

(C) فلو رینٹ ٹیوب

(B) سی-آرڈو

(A) ریڈیو

ایٹالاگ اور ڈیجیٹل الیکٹرونکس، ڈیجیٹل الیکٹرونکس کے بنیادی آپریشن،  
لا جک گٹس، اینڈ آر آپریشن، ناٹ آر آپریشن

16.4-16.6

[FSD-II, MTN-II, BWP-I, SWL-I]

12. اگر  $x = A.B$  کی قیمت ایک ہوگی جب:

A=1 and B=0 (D) A=0 and B=1 (C) A=1 and B=1 (B) A=0 and B=0 (A)

[FSD-II, DGK-I, SWL-I/II]

13. اگر  $X = A+B$  تو  $X = 0$  جبکہ

A=1, B=1 (D) A=0, B=0 (C) A=0, B=1 (B) A=1, B=0 (A)

[DGK-I, MTN-II, GUJ-I/II]

14. اینڈ (AND) آپریشن کے لیے حسابی علامت ہے۔

X = A.B (D) X = A.B (C) X = A+B (B) X = A+B (A)

[LHR-I, GUJ-II, RWP-I, MTN-I/II]

15.  $X = A.B$  تو  $X$  کی قیمت 1 پر ہوگی اگر:

A=0, B=1 (D) A=1, B=0 (C) A=1, B=1 (B) A=0, B=0 (A)

[LHR-II, BWP-II, SWL-II]

16. اینڈ آر آپریشن کی مساوات ہے:

X = A.B (D) X = A (C) X = A.B (B) X = A+B (A)

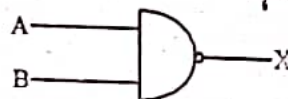
[FSD-II, GUJ-II, MTN-I, DGK-I, SWL-I]

17. ناٹ گیٹ کو \_\_\_\_\_ بھی کہتے ہیں۔

(D) انورٹر (C) ٹرانسٹر (B) ایکپلی فائر (A) کنڈکٹر

[LHR-I, GUJ-I/II, MTN-II, DGK-I, BWP-II]

18. اس گیٹ سے کون سا لا جک آپریشن حاصل ہوتا ہے:



(D) آر (C) اینڈ (B) نار (A) اینڈ

[LHR-II, GUJ-II, FSD-I, RWP-II, DGK-II, SGD-II]

19. جارج بول نے ایجاد کیا:

(D) مین الجبرا (C) بولین الجبرا (B) جیومیٹری (A) اریتمیک الجبرا

آر آر آپریشن، ناٹ آر آپریشن

16.7, 16.8

[MTN-II, FSD-I, SGD-I]

20. اگر  $X = A+B$  تو  $X = 0$  جبکہ:

A=1, B=0 (D) A=0, B=1 (C) A=1, B=1 (B) A=0, B=0 (A)

[SGD-I/II, MTN-II, BWP-I]

21. آر گیٹ کی آؤٹ پٹ 0 ہوگی جب:

A=1, B=0 (D) A=0, B=1 (C) A=1, B=1 (B) A=0, B=0 (A)

[MTN-II, BWP-II]

22. ناٹ آر آپریشن کی مساوات ہے۔

X = A (D) X = A - B (C) X = A+B (B) X = A - B (A)

[DGK-I, GUJ-I, MTN-I/II, BWP-II, SWL-I]

23. NOT گیٹ میں ان پٹ فریکوئنسی کی تعداد ہوتی ہے۔

4 (D) 3 (C) 2 (B) 1 (A)

[MTN-II, DGK-I, SWL-II, BWP-II]

24. ناٹ گیٹ کو بھی کہتے ہیں۔

(D) کنڈکٹر (C) ایکپلی فائر (B) ٹرانسٹر (A) انورٹر

اینڈ گیٹ، نار گیٹ، لا جک گٹس کا استعمال

16.9-16.11

25. کون سے دو گٹس استعمال کریں تو اینڈ گیٹ جیسی آؤٹ پٹ حاصل ہو سکتی ہے؟

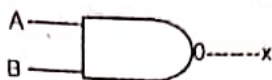
[LHR-II, GUJ-II, RWP-II, FSD-I, SWL-II, MTN-I]

(D) اینڈ گٹس (C) نار گٹس (B) آر گٹس (A) ناٹ گٹس



26. درج ذیل شکل میں اس گیٹ سے \_\_\_\_\_ لا جب آپریشن عمل میں آتا ہے۔

[LHR-I, FSD-II, SGD-I, BWP-II, SWL-I]



OR (D)

NAND (C)

NOR (B)

AND (A)

[GUJ-II, MTN-I, SGD-II]

27. NOT گیٹ میں ان پٹ ٹرمینل کی تعداد \_\_\_\_\_ ہوتی ہے۔

4 (D)

3 (C)

2 (B)

1 (A)

28. کون سے دو گیٹیں استعمال کریں تو AND گیٹ جیسی آؤٹ پٹ حاصل ہو سکتی ہے؟

[LHR-II, FSD-I, GUJ-I/II, DGK-II, MTN-I/II, SWL-II]

NAND (D) گیٹیں

NOR (C) گیٹیں

OR (B) گیٹیں

NOT (A) گیٹیں

[LHR-II, GUJ-II/II, DGK-II, FSD-I, MTN-II, SWL-I]

29. کون سا گیٹ ایک لاجک لیول کو مخالف لاجک لیول میں تبدیل کرتا ہے؟

(D) اینڈ اور آر گیٹ دونوں

(C) آر گیٹ

(B) اینڈ گیٹ

(A) ناٹ گیٹ

[FSD-II, MTN-II, DGK-I, GUJ-I/II]

30. برعکس الارم میں کون سا گیٹ استعمال ہوتا ہے؟

(D) NAND گیٹ

(C) NOT گیٹ

(B) AND گیٹ

(A) OR گیٹ

### جوابات

C	10	D	9	A	8	D	7	D	6	C	5	C	4	C	3	D	2	B	1
A	20	C	19	C	18	D	17	B	16	B	15	C	14	C	13	B	12	B	11
D	30	A	29	C	28	A	27	C	26	D	25	A	24	A	23	D	22	A	21

### ALP Annual Paper 2021 Subjective Type

[LHR-II, MTN-II, DGK-I, SWL-I]

1. ٹروتھ ٹیبل سے کیا مراد ہے؟

جواب: ان پٹ اور آؤٹ پٹ حالتوں کو جب بائسری شکل میں لکھتے ہیں تو اس کو ٹروتھ ٹیبل کہتے ہیں۔

[DGK-I, BWP-II]

2. 'NOT' آپریشن کی تعریف کیجئے۔

جواب: "ناٹ آپریشن کو ایک سوئچ سے ظاہر کیا جاتا ہے جو کہ لیپ کے پیرا ال جوڑا جاتا ہے۔"

ناٹ آپریشن بولین ویری ایبل کی حالت کو تبدیل کر دیتا ہے۔

ناٹ آپریشن بولین ویری ایبل کی حالت کو تبدیل کر دیتا ہے۔ مثال کے طور پر یہ بولین ویری ایبل کی قیمت '1' کو '0' اور '0' کو '1' بنا دیتا ہے۔ لہذا ہم کہہ سکتے ہیں کہ ناٹ آپریشن بولین ویری ایبل کی حالت کو الٹ کر دیتا ہے۔

[DGK-II, SGD-I, MTN-II, RWP-I]

3. مینڈ گیٹ کی شکل بنائے اور اس کا ٹروتھ ٹیبل لکھئے۔

جواب: جب اینڈ گیٹ کی آؤٹ پٹ کو ناٹ گیٹ کے ساتھ چل کر دیں تو مینڈ گیٹ حاصل ہوتا ہے۔

مینڈ گیٹ کی علامت:-

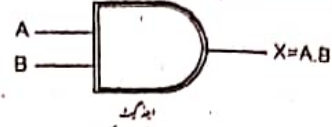


(Truth Table of NAND gate) مینڈ گیٹ کا ٹروتھ ٹیبل

A	B	X = A.B
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

[BWP-II, RWP-I, DGK-II]

4. اینڈیٹ کیا ہے؟ اس کی علامت اور ٹرو تھمبل لکھیں۔  
جواب: ایسا سرکٹ جو اینڈ آپریشن کی تعمیل کے لیے استعمال ہوتا ہے اس کو اینڈیٹ کہتے ہیں۔



علامت:

[MTN-I, SGD-I, SWL-II, BWP-I/II]

5. آرگٹ کیا ہے؟ اس کا ٹرو تھمبل لکھیں۔  
جواب: آرگٹ: ایسا الیکٹرونک سرکٹ جو آر آپریشن کی تعمیل کے لیے استعمال ہوتا ہے آرگٹ کہلاتا ہے۔

A	B	X = A+B
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

ٹرو تھمبل:

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

تھر میونک ایمیشن

16.1

[BWP-I/II, DGK-I, SWL-II]

6. تھر میونک ایمیشن کی تعریف کیجیے۔ ایک عامل لکھیے جس سے یہ عمل تیز ہو جاتا ہے؟  
جواب: تھر میونک ایمیشن: کسی گرم میٹل کی سطح سے الیکٹرونز کے خارج ہونے کے عمل کو تھر میونک ایمیشن کہتے ہیں۔  
تھر میونک ایمیشن کا انحصار مندرجہ ذیل عناصر پر ہے۔

(i) ٹیپر بیچر (ii) دولت (iii) دھات کی حالت

[LHR-II, DGK-I, BWP-I/II, SWL-I]

7. دوائے دلائل دیں جس سے پتہ چلے کہ کیتھوڈ ریز پر فیلڈیو چارج ہوتا ہے۔  
جواب: (i) کیتھوڈ ریز، الیکٹرونک فیلڈ میں پوزیٹیو پلیٹ کی طرف مڑ جاتی ہیں۔  
(ii) کیتھوڈ ریز، کیتھوڈ رے ٹیوب میں کیتھوڈ ٹریٹل کے مخالف سمت میں سفر کرتی ہیں۔

16.2, 16.3

الیکٹرونز کی خصوصیات کا مطالعہ، کیتھوڈ رے او سیلو سکوپ

[GUJ-I, RWP-II, FSD-I, MTN-II]

8. میکانک فیلڈ کے ذریعے الیکٹرون کی ڈائکشن کی مختصر وضاحت کیجیے۔  
جواب: جب الیکٹرونز کی بیم الیکٹرون گن سے نکلتی ہے تو یہ دو افقی پیرالل پلیٹس کے درمیان سے گزرتی ہے۔ ان پلیٹس کے درمیان پوزیشنل ڈفرنس ہوتا ہے جو بیم کو عمودی پلین میں ڈفلیکٹ کر دیتا ہے۔ پیرالل پلیٹس کا یہ جوڑ سکرین پر الیکٹرونز کے نشان Y-ایکسز یا عمودی سمت میں ڈفلیکٹ کرتا ہے۔ جب کہ عمودی پلیٹس کا جوڑ سکرین پر اس نشان کو X-ایکسز یا افقی سمت میں ڈفلیکٹ کرتا ہے۔

[LHR-II, DGK-II, MTN-I]

9. C.R.O کس کا مخفف ہے؟

جواب: C.R.O کا مخفف ہے کیتھوڈ رے او سیلو سکوپ۔

[GUJ-I, MTN-II, DGK-I, BWP-II]

10. الیکٹرون گن کیتھوڈ رے او سیلو سکوپ میں کس مقصد کے لیے ہوتی ہے؟

جواب: الیکٹرون گن کیتھوڈ رے او سیلو سکوپ میں الیکٹرونز کے حصول کے لیے استعمال کی جاتی ہے۔

16.4-16.6

ایٹالاگ اور ڈیجیٹل الیکٹرونکس، ڈیجیٹل الیکٹرونکس کے بنیادی آپریشنز،

لا جک ٹیس، اینڈ آپریشن، آر آپریشن، ناٹ آپریشن

[GUJ, RWP, FSD-II]

11. آر آپریشن کی تعریف کیجیے اور اسکی بولین مساوات بھی لکھیے۔

جواب: ”آر آپریشن پیرالل میں جڑے سوئچز (دو یا دو سے زیادہ) سے ظاہر کیا جاتا ہے۔“



یہ سرکٹ ایک لیمپ، بیٹری اور دو پیرالل سوئچز  $S_1$  اور  $S_2$  جو کہ ان پٹ ہیں پر مشتمل ہوتا ہے۔ لیمپ اس وقت روشن ہوگا جب  $S_1$  اور  $S_2$  میں سے کسی ایک کی قیمت لاجک 1 پر ہوگی۔

بولین مساوات: آر آپریشن کی بولین مساوات  $X = A + B$  ہے۔

[LHR-I, FSD-II, DGK-I, BWP-II, SWL-II]

12. آر آپریشن کا ٹرو تھمیل تحریر کیجئے۔

جواب: آر آپریشن پیرالل میں جڑے سوئچز (دو یا دو سے زیادہ) سے ظاہر کیا جاتا ہے اس کا ٹرو تھمیل درج ذیل ہے:

ٹرو تھمیل (Truth Table):

A	B	$X = A + B$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

[LHR-II, GUJ-II, MTN-I]

13. اینالاگ اور ڈیجیٹل الیکٹرونکس میں فرق کیجئے۔

جواب: اینالاگ الیکٹرونکس: "الیکٹرونکس کا وہ شعبہ جو ایسے سرکٹس پر مشتمل ہو جو اینالاگ مقداروں کے مطالعہ کے لیے استعمال ہوتے ہیں، اسے اینالاگ الیکٹرونکس کہتے ہیں۔" مثلاً: ریڈیو، ٹی، وی۔

ڈیجیٹل الیکٹرونکس: "الیکٹرونکس کا وہ شعبہ ہے جو ڈیجیٹل مقداروں کو پروسس کرتا ہے، ڈیجیٹل الیکٹرونکس کہلاتا ہے۔" مثلاً: کمپیوٹر، ریڈار سسٹم۔

[GUJ-I, MTN-I, BWP-II, SWL-I]

14. لاجک آپریشنز کے نام لکھیے۔

جواب: لاجک آپریشنز درج ذیل ہیں۔

i۔ اینڈ آپریشن ii۔ آر آپریشن iii۔ ناٹ آپریشن iv۔ نینڈ آپریشن v۔ نار آپریشن

[FSD-I, DGK-II, BWP-II, SGD-I]

15. لاجک سٹش کیا ہیں؟

جواب: ایک سرکٹ کی ممکنہ ان پٹ اور آؤٹ پٹ حالتوں کو لاجک سٹش یا لاجک ویری ایبلز کہتے ہیں۔

[FSD-II, MTN-II, BWP-I, SWL-I]

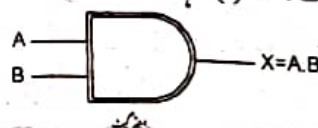
16. بولین الجبرا کی تعریف کیجئے۔

جواب: لاجک الجبرا/بولین الجبرا ریاضی کی ایک ایسی شاخ ہے جس کا تعلق لاجک ویری ایبلز سے ہے۔ یہ الجبرا لاجک آپریشنز کو سمبلیز کی مدد سے بیان کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ یہ الجبرا جارج بولی (George Boole) نے متعارف کروایا۔ اسی نسبت سے اسے بولین الجبرا بھی کہا جاتا ہے۔

[LHR-II, GUJ-II, DGK-I, BWP-II]

17. اینڈ آپریشن سے کیا مراد ہے؟ اینڈ گیٹ کی ڈایا گرام بنائیے۔

جواب: اینڈ آپریشن کو سیریز میں جڑے ہوئے سوئچز (دو یا دو سے زیادہ) سے ظاہر کیا جاتا ہے جس میں ہر سوئچ ایک ان پٹ کو ظاہر کرتا ہے۔ اینڈ آپریشن کی علامت ڈاٹ (.) ہے۔



اینڈ گیٹ کی ڈایا گرام:-

[GUJ-II, MTN-II, DGK-I]

18. اینالاگ مقداروں کی تعریف کیجئے۔

جواب: اینالاگ مقداریں: "ایسی مقداریں جن کی قیمت ایک تسلسل کے ساتھ تبدیل ہو یا ایک جیسی رہے، اینالاگ مقداریں کہلاتی ہیں۔"

19. اینالاگ ٹو ڈیجیٹل کنورٹر (ADC) اور ڈیجیٹل ٹو اینالاگ کنورٹر (DAC) میں فرق بیان کیجئے۔

[LHR-II, MTN-II, DGK-I/II, FSD-II]

ایٹالگ ٹو ڈیجیٹل کنورٹر	ڈیجیٹل ٹو ایٹالگ کنورٹر
<p>ایک ایٹالگ کنورٹر جو ایٹالگ سگنل کو ڈیجیٹل سگنل میں تبدیل کر دیتا ہے، ایٹالگ ٹو ڈیجیٹل کنورٹر (ADC) کہلاتا ہے۔</p> <p>ایٹالگ سگنل ڈیجیٹل سگنل (1's یا 0's) کی شکل میں حاصل ہوتا ہے تو ہم اس سگنل کو ڈیجیٹل سرکٹ سے پروسس کر سکتے ہیں جس کی آؤٹ پٹ ڈیجیٹل شکل میں حاصل ہوتی ہے۔</p>	<p>ایک ایٹالگ کنورٹر جو ڈیجیٹل سگنل کو ایٹالگ سگنل میں تبدیل کرتا ہے، ڈیجیٹل ٹو ایٹالگ کنورٹر (DAC) کہلاتا ہے۔</p> <p>جب ڈیجیٹل سگنل ایٹالگ سگنل میں حاصل ہوتا ہے تو اس کو ہم باسانی سمجھ سکتے ہیں۔ آج کل جو الیکٹرونکس سسٹم استعمال ہو رہے ہیں وہ ایٹالگ اور ڈیجیٹل دونوں قسم کے سرکٹس پر مشتمل ہیں۔</p>

[LHR-I, FSD-I, SGD-I, MTN-II]

NOT گیٹ کی تعریف کریں اور اس کا سیمبل بنائیے۔

20. NOT گیٹ (Not Gate): "ایٹالگ سگنل سرکٹ جو ناٹ آپریشن کی تعمیل کے لیے استعمال ہوتا ہے، ناٹ گیٹ کہلاتا ہے۔"

جاوب: ناٹ گیٹ کی علامت: ناٹ گیٹ کی علامت مندرجہ ذیل شکل میں دکھائی گئی ہے:



ناٹ گیٹ

آر آپریشن، ناٹ آپریشن	16.7, 16.8
-----------------------	------------

[LHR-II, MTN-II, DGK-I/II, FSD-II]

21. OR آپریشن کے لیے ٹروٹھ ٹیبل بنائیں۔

A	B	X = A + B
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

جاوب:

[RWP-II, GUJ-II, MTN-I, DGK-II, SWL-II]

22. آر آپریشن کی تعریف لکھیے۔

جاوب: ایٹالگ آپریشن جس کی آؤٹ پٹ اُس وقت آف (0) ہوگی جب تمام ان پٹس کھلی (صفر) ہوں ورنہ آؤٹ پٹ آن (1) ہوگی۔

[RWP-II, DGK-I]

23. NOT آپریشن کی تعریف کیجیے۔

جاوب: ایٹالگ آپریشن جو دی گئی ان پٹ کو الٹ دے، NOT آپریشن کہلاتا ہے۔

[DGK-I, BWP-I, SWL-I]

24. لاجک کمپلی مینیشن کون سا گیٹ ادا کرتا ہے؟

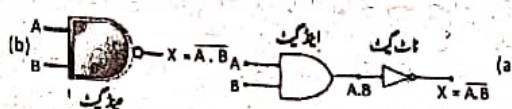
جاوب: لاجک کمپلی مینیشن ناٹ گیٹ ادا کرتا ہے۔ ناٹ گیٹ کے بنیادی لاجک گیٹ کو انورشن یا کمپلی مینیشن کہتے ہیں۔

16.9-16.11 ہینڈ گیٹ، نار گیٹ، لاجک گیٹس کا استعمال

[RWP-II, MTN-II, RWP-I]

25. NAND ایک یونیورسل گیٹ ہے اس کی علامت اور ٹروٹھ ٹیبل بنائیے۔

جاوب: ہینڈ گیٹ: جب اینڈ آپریشن پر ناٹ آپریشن اپلائی کریں تو اینڈ آپریشن حاصل ہوتا ہے۔ مثال کے طور پر جب اینڈ گیٹ کی آؤٹ پٹ کو ناٹ گیٹ کے ساتھ کھل کر دیں تو اینڈ گیٹ حاصل ہوتا ہے۔





ناٹ گیٹ اینڈ گیٹ کی آؤٹ پٹ کو الٹ کر دیتا ہے۔ اینڈ گیٹ کی آؤٹ پٹ کو لکھتے ہیں  $X = \overline{A.B}$  اور اس کو یوں پڑھتے ہیں "X برابر ہے A اینڈ B ناٹ"۔ اینڈ گیٹ کی علامت شکل میں دکھائی گئی ہے جس میں ناٹ گیٹ کو چھوٹے سے دائرہ سے ظاہر کیا گیا ہے۔  
 اینڈ گیٹ کی علامت میں اینڈ گیٹ کی آؤٹ پٹ پر چھوٹا سا دائرہ لگا دیتے ہیں جو ناٹ آپریشن کو ظاہر کرتا ہے۔

اینڈ گیٹ کا ٹرو تھ ٹیبل

A	B	$X = \overline{A.B}$
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

[RWP-II, MTN-II, RWP-I]

26. اینڈ گیٹ، اینڈ گیٹ کا الٹ ہے۔ مختصر اوضاحت کیجئے۔

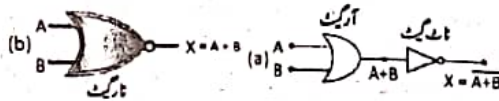
جواب: جب اینڈ گیٹ کی آؤٹ پٹ کو ناٹ گیٹ (NOT GATE) کے ساتھ کپل کر دیں تو اینڈ گیٹ (NAND GATE) حاصل ہوتا ہے۔ ناٹ گیٹ، اینڈ گیٹ کی آؤٹ پٹ کو الٹ کر دیتا ہے۔ اینڈ گیٹ (NAND GATE) کے ٹرو تھ ٹیبل سے یہ واضح ہوتا ہے کہ ہر طرف اینڈ گیٹ کی آؤٹ پٹ تبدیل ہو کر اس کا الٹ ہو جاتی ہے۔

[LHR-II, DGK-I, RWP-I/II]

27. نار گیٹ کی وضاحت کریں۔

جواب: جب آر آپریشن پر ناٹ آپریشن اپلائی کرتے ہیں تو نار آپریشن حاصل ہوتا ہے۔  
 جب آر گیٹ کی آؤٹ پٹ پر ناٹ گیٹ اپلائی کرتے ہیں تو نار گیٹ حاصل ہوتا ہے۔ اگر دونوں کی ان پٹس ایک جیسی ہوں تو نار گیٹ کی آؤٹ پٹ آر گیٹ کی آؤٹ پٹ کا الٹ ہوگی۔ نار گیٹ کی بولین علامت  $X = \overline{A + B}$  ہے۔ اس کو پڑھتے ہیں "X برابر ہے A آر B ناٹ"۔

نار گیٹ کی علامت



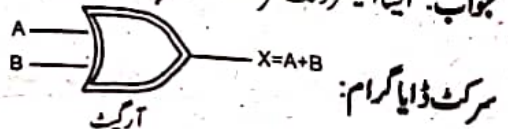
نار گیٹ کا ٹرو تھ ٹیبل

A	B	$X = \overline{A + B}$
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

[RWP-I, FSD-I, SGD-I, MTN-II]

28. OR گیٹ کی سرکٹ ڈایا گرام بنائیے۔

جواب: ایسا الیکٹرونک سرکٹ جو آر آپریشن کی تعمیل کے لیے استعمال ہوتا ہے آر گیٹ کہلاتا ہے۔



29. لاجک گٹس کا استعمال لکھئے۔

[MTN-II, FSD-I/II, DGK-II, RWP-I, SGD-I]

جواب: (i) ہم الیکٹرونک سرکٹس میں مختلف کام سرانجام دینے کے لیے لاجک گٹس استعمال کر سکتے ہیں۔ یہ سرکٹس ان پٹ کو کم رکھنے کے لیے لائٹ ڈپنڈنگ (Light depending) رزسٹرز (LDR) استعمال کر سکتے ہیں۔ ایک سوئچ کے طور پر عمل کرتا ہے جو روشنی میں بند ہو جاتا ہے اور اندھیرے میں کھلا رہتا ہے۔ (ii) گھر کا سیفٹی الارم بنانے میں اینڈ گیٹ استعمال ہوتا ہے۔

[FSD-II, SWL-II, SGD-II]

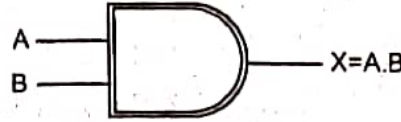
30. آپ لاجک آپریشن  $X = A.B$  کا عام ضرب سے موازنہ کیسے کر سکتے ہیں؟

جواب: اینڈ آپریشن کے ٹرو تھ ٹیبل سے یہ ظاہر ہے کہ ہر مرتبہ '0' سے ضرب کے بعد جواب 0 آتا ہے لہذا لاجک آپریشن  $X = A.B$  عام ضرب کی طرح عمل کرتا ہے۔

[FSD-II, SWL-II, SGD-II, MTN-II]

31. اینڈ گیٹ کے لئے علامت اور ٹرو تھ ٹیبل تحریر کیجئے۔

جواب: علامت:



ایڈ گیٹ

A	B	$X = A.B$
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

[LHR-II, MTN-I, DGK-I, FSD-II]

32. اینڈ گیٹ کی ٹرو تھ ٹیبل بنائیے۔

جواب: اینڈ گیٹ کی ٹرو تھ ٹیبل: اینڈ گیٹ کے ٹرو تھ ٹیبل کو مندرجہ ذیل میں دکھایا گیا ہے۔

A	B	$X = \overline{A.B}$
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

### انشائیہ سوالات

[FSD-II, MTN-II, BWP-I, SWL-I]

سوال نمبر 1: اوسیلوسکوپ کے مختلف کمپوننٹس کے عمل کی وضاحت کریں۔

جواب: کیتھوڈ رے اوسیلوسکوپ کے کمپوننٹس (Components of Cathode Ray Oscilloscope)

کیتھوڈ رے اوسیلوسکوپ درج ذیل حصوں پر مشتمل ہوتی ہے:

(i) الیکٹرون گن (Electron Gun) (ii) ڈیفلیکٹنگ پلیٹس (Deflecting Plates)

(iii) فلوریسنٹ سکرین (Fluorescent Screen)

(i) الیکٹرون گن (Electron Gun)

CRO میں الیکٹرون گن تیز رفتار الیکٹرونز کی بیم پیدا کرنے کے لیے استعمال ہوتی ہے۔ الیکٹرونز کی اس بیم کو کیتھوڈ ریز کہتے ہیں۔

الیکٹرون گن الیکٹرونز سورس پر مشتمل ہوتی ہے جو کہ الیکٹرونک طور پر گرم کی ہوئی کیتھوڈ رے جس سے الیکٹرونز خارج ہوتے ہیں۔

الیکٹرون گن کے اندر ایک گرڈ (G) ہوتا ہے جو الیکٹرونز کے بہاؤ کو کنٹرول کرتا ہے۔ گرڈ ٹیکیو پوٹینشل کے ساتھ جڑا ہوتا ہے۔ یہ پوٹینشل جتنا زیادہ

ٹیکیو ہوگا اسی مقدار سے گرڈ الیکٹرونز کو دفع کرے گا اور بہت کم الیکٹرونز اینوڈ اور سکرین پر پہنچ پائیں گے۔ سکرین پر چمک کی شدت الیکٹرونز کی

تعداد کو ظاہر کرتی ہے۔ لہذا گرڈ کا ٹیکیو پوٹینشل سکرین کی چمک کو کنٹرول کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ اسی لیے اینوڈ پوٹینشل پوٹینشل سے جڑا ہوتا

ہے اور یہ الیکٹرونز کو ایکسلریٹ (دھکیلنے) کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ الیکٹرونز جب اینوڈ سے گزرتے ہیں تو یہ ایک بیم کی شکل اختیار کر لیتے ہیں۔



## (ii) ڈیفلیکٹنگ پلیٹس (Deflecting Plates)

جب الیکٹرونز کی بیم الیکٹرون گن سے نکلتی ہے تو یہ پیرالل پلیٹس کے درمیان سے گزرتی ہے۔ ان پلیٹس کے درمیان پوٹینشل ڈفرینس ہوتا ہے جو بیم کو عمودی پلین (plane) میں ڈیفلیکٹ کر دیتا ہے۔ پیرالل پلیٹس کا یہ جوڑا اسکرین پر الیکٹرونز کے نشان کو Y ایکسز یا عمودی سمت میں ڈیفلیکٹ کرتا ہے۔ جب کہ عمودی پلیٹس کا جوڑا اسکرین پر اس نشان کو X ایکسز یا افقی سمت میں ڈیفلیکٹ کرتا ہے۔

## (iii) فلورسینٹ سکرین (Fluorescent Screen)

کیٹھوڈرے او سیلو سکوپ کی سکرین فاسفورس کی پتلی پر مشتمل ہوتی ہے۔ جب اس پر تیز رفتار الیکٹرونز ٹکراتے ہیں تو یہ روشنی خارج کرتی ہے۔

[MTN-I, SGD-II, BWP-I]

سوال نمبر 2: آپ اینالاگ مقداروں کے بارے میں کیا جانتے ہیں؟

جواب: اینالاگ مقداریں (Analogue Quantities)

”ایسی مقداریں جن کی قیمت ایک تسلسل کے ساتھ تبدیل ہو یا ایک جیسی رہے، اینالاگ مقداریں کہلاتی ہیں۔“

## مثالیں (Examples)

مثال کے طور پر دن کے چوبیس گھنٹوں کے دوران ٹیمپریچر ایک تسلسل کے ساتھ تبدیل ہوتا ہے۔ اگر ہم وقت اور ٹیمپریچر کی مختلف قیمتوں کے درمیان گراف بنائیں تو گراف حاصل ہوتا ہے۔ اس گراف سے ظاہر ہوتا ہے کہ ٹیمپریچر ایک اینالاگ مقدار ہے۔ اس کے علاوہ، پریشر اور فاصلہ، وغیرہ اینالاگ مقداریں ہیں۔

## ڈیجیٹل مقداریں (Digital Quantities)

”ایسی مقداریں جن کی قیمتیں عدم تسلسل کے انداز سے تبدیل ہوں، ڈیجیٹل مقداریں کہلاتی ہیں۔“

## مثالیں (Examples)

ڈیجیٹل مقداروں کو ڈیجٹس (Digits) اور نمبرز میں بیان کیا جاتا ہے۔

## مشقی کثیر الانتخابی سوالات

- ایسا طریقہ کار جس میں میٹل کی گرم سطح سے الیکٹرونز خارج ہوں کہلاتا ہے:
  - ایو ایمنس
  - ایو ایمنس
  - ایو ایمنس
  - ایو ایمنس
- ایسے پارٹیکلز جو گرم کیٹھوڈ کی سطح سے خارج ہوں کہلاتے ہیں:
  - پوزیٹو آئنز
  - نیکلیو آئنز
  - پروٹونز
  - ایلیکٹرونز
- کس گیٹ سے لاجک آپریشن حاصل ہوتا ہے؟
  - اینڈ
  - نار
  - اینڈ
  - آر
- کون سے دو گیٹس استعمال کریں تو اینڈ گیٹ جیسی آؤٹ پٹ حاصل ہو سکتی ہے؟
  - ایف (نار) گیٹس
  - ایف (اینڈ) گیٹس
  - ایف (نار) گیٹس
  - ایف (اینڈ) گیٹس
- دو این پٹ والے نار گیٹ کی آؤٹ پٹ 1 ہوگی اگر:
  - ایف (ایف) اور A=1 اور B=0
  - ایف (ایف) اور A=0 اور B=1
  - ایف (ایف) اور A=0 اور B=0
  - ایف (ایف) اور A=1 اور B=1
- اگر  $X = A \cdot B$ ، تو لیول 1 پر ہوگی اگر:
  - ایف (ایف) اور A=1 اور B=1
  - ایف (ایف) اور A=0 اور B=0
  - ایف (ایف) اور A=0 اور B=1
  - ایف (ایف) اور A=1 اور B=0
- اینڈ گیٹ کی آؤٹ پٹ 0 ہوگی اگر:
  - ایف (ایف) اور A=0 اور B=0
  - ایف (ایف) اور A=1 اور B=1
  - ایف (ایف) اور A=0 اور B=1
  - ایف (ایف) اور A=1 اور B=0

## جوابات

1	د	2	د	3	ج	4	ب	5	ج
6	الف	7	د						

پنجاب بھر کے سالانہ بورڈ پرچہ جات

انفارمیشن اینڈ کمیونیکیشن ٹیکنالوجی

باب: 17

ALP Annual Paper 2021 Objective

1. کمپیوٹر کا بنیادی آپریشن ہے: (A) ارتھ میٹک آپریشنز (B) نان ارتھ میٹک آپریشنز (C) لاجک آپریشنز (D) A اور C دونوں [GUJ-II, FSD-II, SWL-I]
2. ریڈیو ٹیکنالوجی استعمال ہوتی ہے۔ (A) موبائل فون (B) ٹیلی فون (C) فیکس مشین (D) مائیکروفون [FSD-II, DGK-I, SWL-I/II]
3. ایک گلوبل ہیمٹ (1 KB) ڈیٹا برابر ہے۔ (A) 1024 Bite (B) 1024 KB (C) 1000 MB (D) ان میں سے کوئی نہیں [DGK-I, MTN-II, GUJ-I/II]
4. ان میں کون سے ویب براؤزرز نہیں ہے؟ (A) کروم (B) یوٹیوب (C) موزیلا فائر فوکس (D) سفاری [BWP-II, MTN-I, SWL-II, DGK-I]

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

MCQ's (کثیر الانتخابی سوالات)

انفارمیشن اور کمیونیکیشن ٹیکنالوجی، کمپیوٹر سسٹم انفارمیشن سسٹم کے کمپیوٹس 17.1, 17.2

5. کون سا عمل پروسیسنگ نہیں ہے: (A) ترتیب دینا (B) جوڑ توڑ کرنا (C) حساب کتاب کرنا (D) اکٹھا کرنا [DGK-I/II, SGD-I, BWP-II, MTN-II, FSD-I]
6. کسی بھی کمپیوٹر سسٹم کا دماغ ہے: (A) مونیٹر (B) میموری (C) سی پی یو (D) کنٹرول یونٹ [DGK-II, MTN-I]
7. کمپیوٹر میں انفارمیشن کا مطلب ہے۔ (A) کوئی بھی ڈیٹا (B) فائل ڈیٹا (C) پروسیسڈ ڈیٹا (D) زیادہ ڈیٹا [GUJ-II, MTN-II, DGK-I, BWP-II]
8. کمپیوٹر سسٹم انفارمیشن سسٹم کے اجزاء کی تعداد ہے: (A) 4 (B) 3 (C) 5 (D) 6 [RWP-II, FSD-II, DGK-II, BWP-I/II, SWL-I]

انفارمیشن کا بہاؤ، وائرز کے ذریعے الیکٹریکل سگنلز کی منتقلی 17.3, 17.4

9. الیکٹرون گرامیم بیل نے 1876ء میں بتایا: (A) سیل (B) ٹیلی فون (C) کمپیوٹر (D) مشین [LHR-I, GUJ-II, RWP-I, MTN-I/II]
10. ٹیلی فون ایجاد ہوا: (A) 1676 (B) 1776 (C) 1876 (D) 1976 [LHR-II, SGD-II, MTN-I/II, DGK-I]

ریڈیو یو آر کی خلا کے ذریعے ٹرانسمیشن، آپٹیکل فائبر کے ذریعے روشنی کے سگنلز کی ٹرانسمیشن 17.5, 17.6

11. ریڈیو یو آر ہیں: (A) سگنل (B) الیکٹرو میگنیٹک (C) آواز کی لہریں (D) یہ تمام [LHR-II, BWP-II, SWL-II]
12. فیکس مشین کو بھی کہتے ہیں۔ (A) ریڈیو (B) کمپیوٹر (C) ٹیلی ٹیکس مشین (D) ٹیلی فون [FSD-II, GUJ-II, MTN-I, DGK-I, SWL-I]



[GUJ-II, MTN-I, SGD-II]

(D) کنٹرول یونٹ

(C) CPU

(B) میموری

13. کسی بھی کمپیوٹر سسٹم کا دماغ ہے۔

[LHR-I, GUJ-I/II, MTN-II, DGK-I, BWP-II]

(B) لاجک آپریشن

(D) ار-تھ میٹک اینڈ لاجک آپریشن

14. کمپیوٹر کا بنیادی آپریشن ہے۔

(A) ار-تھ میٹک آپریشن

(C) نان ار-تھ میٹک آپریشن

کمپیوٹر، انفارمیشن سٹوریج ڈیوائسز، کمپیوٹر کا استعمال

17.7-17.9

[DGK-I, FSD-II, MTN-I, BWP-II]

(D) 4 بٹ

(C) 6 بٹ

(B) 8 بٹ

15. ایک بائٹ برابر ہوتا ہے۔

[LHR-II, GUJ-II, FSD-I, RWP-II, DGK-II, SGD-II]

(D) 1 PB

(C) 1 TB

(B) 1 GB

(A) 1 MB

16. 1024 KB برابر ہوتے ہیں۔

[GUJ, RWP, FSD-II]

(D) کمپاؤنڈ ڈسک

(C) یارڈ ڈسک

(B) دھاتی ڈسک

(A) فلاپی ڈسک

17. اگری ڈی نرم، کلچر مواد کی بنی ہوئی ہوتی کہلاتی ہے۔

[LHR-I, FSD-II, DGK-I, BWP-II, SWL-II]

(D) لیزر ڈسک

(C) فلاپی ڈسک

(B) ہارڈ ڈسک

(A) کمپیکٹ ڈسک

18. ایلیمنٹس سے بنی ڈسک ہے۔

انٹرنیٹ، ICT کا معاشرے اور ماحول کے خطرہ

17.10, 17.11

[FSD-II, DGK-I, SWL-I/II]

(D) ایکسٹرنل میل

(C) ایکسٹرنل میل

(B) الیکٹرونک میل

19. ای میل کس شے کا مخفف ہے؟

[DGK-II, MTN-I, SGD-I/II, BWP-I]

(D) انٹرنیٹ

(C) کمپیوٹر

(B) استاد

(A) کتاب

20. مندرجہ ذیل میں سے کس سے آپ ہر طرح کی انفارمیشن حاصل کر سکتے ہیں؟

[DGK-I, MTN-II, GUJ-I/II]

(D) دونوں میں

(C) ایک دن میں

(B) ایک سیکنڈ میں

(A) ایک منٹ میں

21. براؤزیٹڈ سے معلومات ڈاؤن لوڈ کی جاسکتی ہیں۔

جوابات

C	10	B	9	C	8	C	7	C	6	D	5	B	4	A	3	A	2	D	1
D	20	B	19	B	18	A	17	A	16	B	15	D	14	C	13	C	12	B	11
																		B	21

ALP Annual Paper 2021 Subjective Type

[LHR-II, RWP-II, SGD-I, MTN-I, FSD-II, SWL-II]

1. ڈیٹا کی تعریف کریں۔

جواب: ڈیٹا: ڈیٹا ایسے حقائق اور اشکال ہیں جن سے بذریعہ پروگرامز کارآمد انفارمیشن حاصل کی جاتی ہیں۔ یہ ٹیکسٹ یا گرافکس کی صورت میں ہو سکتے ہیں، جنہیں ریکارڈ کیا جاسکتا ہے اور جن کا خاص مطلب ہوتا ہے۔ پروگرامز کی طرح ڈیٹا عام طور پر مشین سے پڑھی جانے والی شکل میں ڈسک یا ٹیپ پر اس وقت تک سٹوریج ہوتا ہے جب تک کمپیوٹر کو اس کی ضرورت ہوتی ہے۔

[GUJ-I, SGD-II]

2. انفارمیشن کے بہاؤ سے کیا مراد ہے؟

جواب: "انفارمیشن کے بہاؤ سے مراد انفارمیشن کا الیکٹرونک اور آپٹیکل ڈیوائسز کے ذریعے ایک جگہ سے دوسری جگہ منتقل ہونا ہے۔"

[FSD-II, DGK-I, BWP-II, SWL-I/II]

3. (CBIS) میں طریقہ کار سے کیا مراد ہے؟

جواب: (CBIS) میں طریقہ کار: یہ ہدایات اور قوانین کا مجموعہ ہے جو انفارمیشن سسٹم کو ڈیزائن کرنے اور استعمال کرنے کے لیے بنائے جاتے

ہیں۔ ان کو استعمال کرنے کے لیے دستاویزات اور مینوز کی صورت میں لکھا جاتا ہے۔ یہ قوانین اور طریقے وقت کے ساتھ بدلے رہتے ہیں۔ ان تبدیلیوں کو شامل کرنے کے لیے انفارمیشن سسٹم کا نگہ دار ہونا بہت ضروری ہے۔

[LHR-II, MTN-II, DGK-I, SWL-I]

4. مائیکرو پروسیسنگ کیونٹیشن کے لیے کیوں زیادہ موثر ہیں؟  
جواب: مائیکرو پروسیسنگ کیونٹیشن کے لیے اس لیے ضروری ہیں کہ مائیکرو پروسیسنگ میں سیدھی سفر کرتی ہیں اور ہمیں بہت موثر سکنڈز مہیا کرتی ہیں ہم دنیا کے ایک کونے سے دوسرے کونے تک ملی سکنڈز میں رابطہ کر سکتے ہیں۔

[LHR-II, GUJ-II, MTN-I]

5. آپریٹنگ سسٹم کی تعریف کریں اور مثال دیں۔  
جواب: آپریٹنگ سسٹم: آپریٹنگ سسٹم (OS) ایسا سافٹ ویئر ہے جو آپ کے کمپیوٹر اور اس سے منسلک ڈیوائسز کو منظم کرتا ہے۔  
مثالیں: وینڈوز (windows) اور لینکس (linux) دو مشہور آپریٹنگ سسٹم ہیں۔

[GUJ-I, MTN-I, BWP-II, SWL-I]

6. فلیش ڈرائیو کیا ہے؟  
جواب: یہ ایک الیکٹرونکس ڈیوائس ہے جو ڈیٹا سٹوریج کرنے والے (IC's) پر مشتمل ہوتا ہے۔ فلیش ڈرائیو فائلز سٹوریج کرنے والی ایک چھوٹی سی ڈیوائس ہے جو فائلز کو ایک کمپیوٹر سے دوسرے کمپیوٹر میں منتقل کرنے کے لیے استعمال کی جاسکتی ہے۔

[FSD-I, DGK-II, BWP-II, SGD-I]

7. انٹرنیٹ کیا ہے؟  
جواب: ”جب دنیا کے بہت سے کمپیوٹرز کو ایک دوسرے کے ساتھ کیونٹیشن مقاصد کے لیے مربوط کر دیا جائے تو اسے انٹرنیٹ کہتے ہیں۔ یہ کمپیوٹر کا ایسا جال ہے جو دنیا بھر میں پھیلا ہوا ہے۔ انٹرنیٹ ٹیلی کیونٹیشن اور بہت سے دوسرے سسٹم کو استعمال کرتے ہوئے تمام کمپیوٹرز کو ایک دوسرے کے ساتھ منسلک کرتا ہے۔

[RWP-I, GUJ-I, MTN-I, SGD-II]

8. براؤزرز کیا ہیں؟ ان کی دو مثالیں دیجئے۔  
جواب: براؤزرز (Browsers): براؤزرز ایک ایسا عمل ہے جو ویب کو وینڈو (Window) فراہم کرتا ہے۔ تمام براؤزرز انفارمیشن کے صفحات کو اکٹھا کر کے دنیا بھر کی ویب سائٹس پر ظاہر کرنے کے لیے ڈیزائن کیے گئے ہیں۔ ہم مختلف براؤزرز یا سرچ انجنز (Search Engines) کے ذریعے کسی بھی شے کو ویب پر تلاش کر سکتے ہیں۔“

اہم براؤزرز کی فہرست: آج کل مارکیٹ میں سب سے زیادہ مقبول براؤزرز کے نام درج ذیل ہیں:

(i) انٹرنیٹ ایکسپلورر (Internet Explorer) (ii) گوگل کروم (Google Chrome)

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

انفارمیشن اور کیونٹیشن ٹیکنالوجی، کمپیوٹر سسٹم انفارمیشن سسٹم کے کمپیوٹس 17.1, 17.2

[SGD-II, MTN-I, FSD-II, DGK-II]

9. ٹیلی کیونٹیشن سے کیا مراد ہے؟  
جواب: وہ طریقہ کار جو دور دراز علاقوں تک فوری انفارمیشن بہم پہنچانے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ ٹیلی کیونٹیشن ٹیکنالوجی کہلاتا ہے۔

[GUJ-I, MTN-II, DGK-I, SWL-I]

10. کمپیوٹر کے دو استعمالات لکھیں۔  
جواب: i۔ ورڈ پروسیسنگ: اس کے ذریعے ہم کوئی ڈاکومنٹ بنا سکتے ہیں۔  
ii۔ ڈیٹا مینجمنٹ، مونیٹرنگ اور کنٹرول: ڈیٹا مینجمنٹ کی مدد سے تعلیمی ادارے، لائبریریاں، ہسپتال اور صنعتی ادارے اپنا ڈیٹا سٹوریج کرتے ہیں۔

[LHR-II, MTN-I, FSD-II, SWL-II]

11. ڈیٹا اور انفارمیشن میں کیا فرق ہے؟  
جواب: ڈیٹا (Data): ”کارآمد انفارمیشن حاصل کرنے کے لیے پروگرامز میں استعمال ہونے والے حقائق کو ڈیٹا کا نام دیا جاتا ہے۔“

انفارمیشن (Information): ”کمپیوٹر کی اصطلاح میں پروسیسڈ ڈیٹا (processed data) کو انفارمیشن کہتے ہیں۔“  
کمپیوٹر ڈیٹا کو پروسیس کرنے کے بعد اس کو کارآمد انفارمیشن میں تبدیل کر دیتا ہے۔ یہ انفارمیشن ساؤنڈ تصویر اور کمپیوٹر انٹرفیس ڈیٹا کی صورت میں دور دراز علاقوں تک منتقل کی جاتی ہے۔



[GUJ-II, FSD-II, DGK-I, MTN-II, BWP-II]

12. ہارڈ ویئر اور سافٹ ویئر میں کیا فرق ہے؟

جواب: ہارڈ ویئر: ہارڈ ویئر کا تعلق مشینری سے ہوتا ہے۔ یہ سینٹرل پروسیسنگ یونٹ (CPU) اور اس کو سپورٹ کرنے والے تمام ایپلائمنسز پر مشتمل ہوتی ہیں۔ ان ایپلائمنسز میں ان پٹ اور آؤٹ پٹ ڈیوائسز، سٹوریج ڈیوائسز، سٹوریج ڈیوائسز شامل ہوتے ہیں۔ مثلاً: کی بورڈ، مائیکس، پرنٹر۔

سوفٹ ویئر: سوفٹ ویئر سے مراد کمپیوٹر پروگرامز اور ان کو سپورٹ کرنے والے مینولز (Manuals) ہیں۔ کمپیوٹر پروگرامز مشین سے پڑھی جانے والی ہدایات ہیں جو CBIS کے ہارڈ ویئر پارٹس میں موجود سرکٹس کو فراہم کی جاتی ہیں تاکہ ڈیٹا سے کارآمد انفارمیشن حاصل کی جاسکے۔ پروگرامز عام طور پر ان پٹ اور آؤٹ پٹ میڈیم پر سٹوریج ہوتے ہیں جو کہ اکثر ڈسک یا ٹیپ ہیں۔ مثلاً: ونڈو، لینکس آپریٹنگ سسٹم۔

[MTN-II, DGK-I/II, FSD-II]

13. لائٹ سکنز کو آپٹیکل فائبرز کے ذریعے کیسے بھیجے ہیں؟

جواب: کور کے ایک کنارے سے داخل ہونے والی روشنی، کور اور کلڈنگ کو ملانے والی لائن پر کریٹیکل اینگل سے بڑے انڈینٹ اینگل پر کراتی ہے۔ اس لیے یہ روشنی کور میں واپس لوٹ آتی ہے۔ اس طرح سے یہ روشنی بہت کم انرجی ضائع کرتے ہوئے کئی کلومیٹر تک سفر کرتی ہے۔

[GUJ-I, SGD-II, MTN-II, RWP-I/II, DGK-II]

14. انفارمیشن اور کیونیکیشن ٹیکنالوجی سے کیا مراد ہے؟

جواب: ایسا طریقہ کار اور ذریعہ جو الیکٹرونک ڈیوائسز استعمال کرتے ہوئے انفارمیشن کی وسیع مقدار کو سینکڑوں میں سٹوریج، پروسیس اور ترسیل کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے، انفارمیشن اور کیونیکیشن ٹیکنالوجی کہلاتا ہے۔

[LHR-II, RWP-II, GUJ-I/II]

15. آپٹیکل فائبر کے دو استعمال تحریر کیجئے۔

جواب: انٹرنیٹ: فائبر آپٹک کیبل بڑی تعداد میں ڈیٹا کو تیزی سے ٹرانسفر کرنے کے لیے استعمال ہوتی ہیں۔  
سرجری اور ڈینٹسٹری: فائبر آپٹک کیبلز میڈیسن اور ریسرچ کے شعبوں میں کثرت سے استعمال ہوتی ہیں۔

[SGD-I/II, GUJ-II, MTN-I, DGK-I, SWL-II]

16. انفارمیشن ٹیکنالوجی اور ٹیلی کمیونیکیشن میں فرق کیجئے۔

انفارمیشن ٹیکنالوجی	ٹیلی کمیونیکیشن ٹیکنالوجی
”انفارمیشن کو کارآمد مقاصد کے لیے سٹوریج کرنے، ترتیب دینے، وہ طریقہ کار جو دور دراز علاقوں تک فوری انفارمیشن بہم پہنچانے استعمال میں لانے اور دوسروں تک پہنچانے کا سائنسی طریقہ کار، کے لیے استعمال ہوتا ہے، ٹیلی کمیونیکیشن ٹیکنالوجی کہلاتا ہے۔“	انفارمیشن ٹیکنالوجی (IT) کہلاتا ہے۔“

[MTN-II, FSD-II, DGK-I, SWL-I]

17. کمپیوٹر بیڈ انفارمیشن سسٹم کے کمپوننٹس کی فہرست تحریر کیجئے۔

جواب: کمپیوٹر بیڈ انفارمیشن سسٹم کے کمپوننٹس مندرجہ ذیل ہیں:

- (i) ہارڈ ویئر (ii) سوفٹ ویئر (iii) ڈیٹا (iv) طریقہ کار (v) افراد

[LHR-II, GUJ-I, FSD-II, DGK-I, SWL-I/II]

18. سوفٹ ویئر سے کیا مراد ہے؟

جواب: سوفٹ ویئر سے مراد کمپیوٹر پروگرام اور ان کو سپورٹ کرنے والے مینولز (manuals) ہیں۔ کمپیوٹر پروگرامز مشین سے پڑھی جانے والی ہدایات ہیں جو CBIS کی ہارڈ ویئر پارٹس میں موجود سرکٹس کو فراہم کی جاتی ہیں تاکہ ڈیٹا سے کارآمد انفارمیشن حاصل کی جاسکے۔ پروگرامز عام طور پر ان پٹ اور آؤٹ پٹ میڈیم پر سٹوریج ہوتے ہیں جو کہ اکثر ڈسک یا ٹیپ ہوتی ہیں۔

انفارمیشن کا بہاؤ، وائرڈ کے ذریعے الیکٹریکل سکنز کی منتقلی	17.3, 17.4
--	------------

19. کوائیکسل کیبل وائرڈ کہاں استعمال ہوتے ہیں؟

[FSD-I, DGK-II, BWP-II, SGD-I]

جواب: کوائیکسل کے استعمالات:

- (i) کوائیکسل کیبل وائرڈ الیکٹریکل سکنز ٹرانسمٹ کرنے کے لیے استعمال کی جاتی ہیں۔ مثلاً: T.V کیبل۔  
(ii) کسی بیرونی الیکٹریکل مداخلت کو روکنے کے لیے کوائیکسل وائرڈ پر ایک کنڈکٹنگ میٹریل کی تہ چڑھادی جاتی ہے۔



[DGK-I, BWP-II]

20. انفارمیشن کے بہاؤ سے کیا مراد ہے؟

جواب: انفارمیشن کے بہاؤ سے مراد انفارمیشن کا الیکٹرونک اور آپٹیکل ڈیوائسز کے ذریعے ایک جگہ سے دوسری جگہ منتقل ہوتا ہے۔

17.5, 17.6 ریڈیو ویوز کی خلا کے ذریعے ٹرانسمیشن، آپٹیکل فائبر کے ذریعے روشنی کے سگنلز کی ٹرانسمیشن

[FSD-II, MTN-II, BWP-I, SWL-I]

21. مائیکرو ویوز کے دو استعمالات تحریر کریں۔

جواب: مائیکرو ویوز کے استعمالات:

(i) سیل فون کی ٹرانسمیشن مائیکرو ویوز کے ذریعے کی جاتی ہے۔

(ii) کیونٹیکشن سٹیشن میں مائیکرو ویوز کا استعمال کیا جا رہا ہے۔

[LHR-II, GUJ-II, DGK-I, BWP-II]

22. سیل فون اور فون فون میں کیا فرق ہے؟

جواب: سیل فون: سیل فون ایک قسم کا ریڈیو ہے جس میں دو طرفہ کیونٹیکشن ہو سکتی ہے۔ موبائل فون کے اندر ہی ریڈیو ٹرانسمیٹر اور سیورنگا ہوتا ہے۔ یہ پیغام کو ریڈیو ویوز کی صورت میں بھیجتا اور وصول کرتا ہے۔ سیل فون نیٹ ورک سسٹم سٹار، بیس اسٹیشن سینٹر، موبائل سوئیچنگ سینٹر۔  
فون فون: فون فون یا ڈیڈ فون، ٹیلی فون کی ایک جدید قسم ہے جس میں عام ٹیلی فون کے برعکس گفتگو کرنے والے ایک دوسرے کی تصویر بھی دیکھ سکتے ہیں۔

[GUJ-II, MTN-II, DGK-I]

23. آپٹیکل فائبر کی تعریف کریں۔

جواب: انسانی بال کی موٹائی کے برابر گلاس کا ایک ایسا بنڈل جس میں سے روشنی گزر سکتی ہو، آپٹیکل فائبر کہلاتا ہے۔ اس کی مدد سے بہت زیادہ شرح کا ڈیٹا زیادہ فاصلے تک منتقل کیا جاسکتا ہے۔

کمپیوٹر، انفارمیشن سٹوریج ڈیوائسز، کمپیوٹر کا استعمال

17.7-17.9

[LHR-II, MTN-II, DGK-I/II, FSD-II]

24. کمپیوٹر کیا ہے؟ اس کے اہم حصوں کے نام لکھیں۔

جواب: کمپیوٹر: ایک الیکٹرونک کمپیوٹنگ مشین ہے جو جمع، تفریق کرنے اور ضرب دینے کے لیے استعمال کی جاتی ہے۔ کمپیوٹر ہارڈ ویئر اور سافٹ ویئر کے باہمی عمل کا امتزاج ہے۔  
کمپیوٹر کے حصے: اس میں CPU، موئیٹر، کی بورڈ، ماؤس اور پرنٹر وغیرہ شامل ہیں۔

[LHR-I, FSD-I, SGD-I, MTN-II]

25. سپر کمپیوٹر کیا ہے؟

جواب: سب سے زیادہ موثر اور تیز رفتار کمپیوٹر جو ایک سیکنڈ کے  $10^{12}$  ویں حصہ میں معلومات کو ہم تک پہنچا سکتا ہے، اسے سپر کمپیوٹر کہتے ہیں۔  
سپر کمپیوٹر بہت سے پروسیسرز پر مشتمل ہوتا ہے۔

[LHR-II, GUJ-II, SGD-I, FSD-I]

26. کمپیکٹ ڈسک سے کیا مراد ہے؟

جواب: ایک پلاسٹک سے بنی ڈسک جو ڈیجیٹل ڈیٹا سٹوریج کرتی ہے اور اس پر ریکارڈ شدہ ساؤنڈ اور دوسری انفارمیشن کو لیزر بیم کے ذریعے سکن کیا جاتا ہے۔ یہ لیزر ٹیکنالوجی پر مبنی پلاسٹک سے ڈھکی ہوئی ایک ڈسک ہے۔ اس کو عام طور پر (CD) کہتے ہیں۔

[GUJ-II, MTN-I, SGD-II]

27. ڈیٹا سٹوریج کرنے کے لیے فلاپی ڈسک زیادہ بہتر ہے یا ہارڈ ڈسک؟ وجہ بیان کیجیے۔

جواب: ہارڈ ڈسک ایک دھاتی ڈسک ہے۔ جو کہ فلاپی کی نسبت زیادہ ڈیٹا کو سٹوریج کر سکتی ہے۔ فلاپی ڈسک زیادہ قابل اعتماد نہیں ہے جب کہ ہارڈ ڈسک زیادہ قابل بھروسہ ہے۔ ہارڈ ڈسک کی ڈیٹا سٹوریج کرنے کی صلاحیت فلاپی ڈسک کی نسبت ہزاروں گنا زیادہ ہے۔

[MTN-II, FSD-I, GUJ-II]

28. ورڈ پروسیسنگ اور ڈیٹا مینجنگ کی اصطلاح سے کیا مراد ہے؟

جواب: ورڈ پروسیسنگ: ورڈ پروسیسنگ کمپیوٹر کا ایسا استعمال ہے جس کی ذریعے ہم خطوط یا مضمون لکھ سکتے ہیں، رپورٹس اور کتابیں تیار کر سکتے ہیں۔ ورڈ پروسیسر ایک پروگرام ہے جس کے ذریعے ہم کوئی ڈاکومنٹ بنا سکتے ہیں اور اس کو ٹائپ کرنے کے بعد سکرین پر دیکھ سکتے ہیں۔  
ڈیٹا مینجنگ: کسی کام سے متعلق تمام انفارمیشن کو ایک جگہ اکٹھا کر لینا اور ایک یا زائد منسلک فائلز کی صورت میں کمپیوٹر میں سٹوریج کر لینا جو بوقت ضرورت کام آ سکے، ڈیٹا مینجنگ کہلاتا ہے۔



[LHR-II, FSD-II, RWP-II, RUJ-II, SWL-I]

29. انٹرنیٹ کی دو خدمات تحریر کیجئے۔

- جواب: (i) ویب براؤزنگ (Web Browsing): یہ ذریعہ صارفین کو ویب براؤزرز (Web Browsers) استعمال کر کے ویب پیج (Web page) دیکھنے میں مدد فراہم کرتا ہے۔ اس کے ذریعہ سے لوگ ایک دوسرے کو پیغام بھیج سکتے ہیں اور وصول کر سکتے ہیں۔
- (ii) ای میل (E-mail): اس کے ذریعہ سے لوگ ایک دوسرے کو پیغام بھیج سکتے ہیں اور وصول کر سکتے ہیں۔

[LHR-II, GUJ-II, MTN-II, SWL-I]

30. الیکٹرونک میل کے دو فوائد بیان کیجئے۔

جواب: فوائد:

- i- فاسٹ کیونیکیشن: ہم پیغامات کو دنیا میں کہیں بھی فوری طور پر بھیج سکتے ہیں۔
- ii- ورشائل: تصاویر اور فائلز بھی ای میل کے ذریعے بھیجی جاسکتی ہیں۔

[MTN-I, GUJ-I, FSD-II, SWL-I/II]

31. ویب براؤزنگ اور ای میل میں کیا فرق ہے؟

جواب: براؤزر: براؤزر ایک ایسا عمل ہے جو ویب کو ونڈو (Window) فراہم کرتا ہے۔ تمام براؤزرز انفارمیشن کے صفحات کو اکٹھا کر کے دنیا بھر کی ویب سائٹس پر ظاہر کرنے کے لیے ڈیزائن کیے گئے ہیں۔ آج کل مارکیٹ میں سب سے زیادہ مقبول براؤزرز میں انٹرنیٹ ایکسپلورر، ورلڈ، آپیرا، سفاری، موزیلا فائر فوکس اور کروم وغیرہ شامل ہیں۔

ہم مختلف براؤزرز یا سرچ انجنز جیسا کہ گوگل کروم، انٹرنیٹ ایکسپلورر، موزیلا فائر فوکس وغیرہ کے ذریعے کسی بھی شے کو تلاش کر سکتے ہیں۔

الیکٹرونک میل: انٹرنیٹ کے وسیع استعمال میں سے ای میل کا استعمال بہت زیادہ ہے۔ اس کے ذریعے انٹرنیٹ پر کسی بھی فعال سائٹ پر پیغامات کی تیزی سے ترسیل کی جاتی ہے۔ مزید برآں ای میل کے ذریعے دوسرے لوگوں کے ساتھ ہمارا رابطہ بہت تیز اور قابل اعتماد ہو گیا ہے۔ لہذا ہم اپنی ای میل کے ذریعے زیادہ آسانی اور رفتار کے ساتھ اپنے دوستوں اور ادارے کے ساتھ رابطہ کر سکتے ہیں۔ ای میل کے کچھ فوائد درج ذیل ہیں:

- (i) فاسٹ کیونیکیشن (ii) کاسٹ فری سروس (iii) آسان استعمال (iv) زیادہ موثر (v) ورشائل

[LHR-I, GUJ-II, RWP-I, MTN-I/II]

32. آج کل استعمال ہونے والے کم از کم چار براؤزرز کے نام لکھیے۔

(ii) گوگل کروم (Google Chrome)

جواب: (i) انٹرنیٹ ایکسپلورر (Internet Explorer)

(iv) ورلڈ (The World)

(iii) موزیلا فائر فوکس (Mozilla Firefox)

[GUJ-I, FSD-II, DGK-II, RWP-I]

33. انٹرنیٹ کے ذریعے حاصل ہونے والی مرکزی خدمات تحریر کریں۔

جواب: انٹرنیٹ کی خدمات: انٹرنیٹ کے ذریعے حاصل ہونے والی مرکزی خدمات یہ ہیں:

- (i) ویب براؤزنگ: یہ ذریعہ صارفین کو ویب براؤزرز (Web Browsers) استعمال کر کے ویب پیج (Web page) دیکھنے میں مدد فراہم کرتا ہے۔

- (ii) ای میل (E-mail): اس کے ذریعہ سے لوگ ایک دوسرے کو پیغام بھیج سکتے ہیں اور وصول کر سکتے ہیں۔

## انشائیہ سوالات

سوال نمبر 1: پرائمری میموری اور سیکنڈری میموری کے درمیان فرق واضح کریں۔

[FSD-II, MTN-II, DGK-I, GUJ-I/II]

جواب: پرائمری میموری (Primary Memory)

پرائمری میموری کی بنیاد الیکٹرونکس پر ہے اور یہ انٹیکریٹڈ 'ICs' پر مشتمل ہوتی ہے۔ یہ ایک رینڈم ایکسس میموری 'RAM' ہے جو کمپیوٹر آف ہونے پر ختم ہو جاتی ہے۔

### سیکنڈری میموری (Secondary Memory)

عام طور پر سٹوریج ڈیوائسز کو کمپیوٹر کی سیکنڈری میموری کہتے ہیں۔ یہ میموری کمپیوٹر میں مستقل طور پر ڈیٹا سٹور کرنے کے لیے استعمال کی جاتی ہے۔ جب ہم کمپیوٹر پر پروگرامز کو چلاتے ہیں تو ڈیٹا سیکنڈری سٹوریج سے پرائمری سٹوریج کی طرف حرکت کرتا ہے۔ سیکنڈری سٹوریج ڈیوائسز، عام طور پر آڈیو، ویڈیو، ٹیکسٹ، فلاپی ڈسکس، کمپیکٹ ڈسکس اور ہارڈ ڈسک وغیرہ ہیں۔

سوال نمبر 2: کمپیوٹر ہارڈ ویئر اور سوفٹ ویئر میں کیا فرق ہے؟ مختلف ہارڈ ویئر اور سوفٹ ویئر کے نام لکھیں۔  
جواب: ہارڈ ویئر (Hardware): ہارڈ ویئر کمپیوٹر کے وہ حصے ہیں جنہیں ہم دیکھ سکتے ہیں اور چھو سکتے ہیں ان کی اہم مثالیں درج ذیل ہیں:

(i) سنٹرل پروسیسنگ یونٹ، سی پی یو (Central Processing Unit, CPU)

(ii) مونٹر (Monitor) (iii) کی بورڈ (Key board)

(iv) ماؤس (Mouse) (v) پرنٹر (Printer)

سوفٹ ویئر (Software): سوفٹ ویئر ہدایات یا پروگرامز کا مجموعہ ہے جو ہارڈ ویئر کو کام سرانجام دینے کے لیے راہنمائی فراہم کرتا ہے۔

### سوفٹ ویئر کی اقسام (Types of Software)

سوفٹ ویئر کی بہت سی اقسام ہیں۔

- اس کی ایک قسم ورڈ پروسیسنگ ہے جس کی مدد سے ہم کمپیوٹر پر خط وغیرہ لکھ سکتے ہیں۔
- آپریٹنگ سسٹم (OS) ایسا سوفٹ ویئر ہے جو ہمارے کمپیوٹر اور اس سے منسلک ڈیوائسز کو منظم کرتا ہے۔
- وینڈوز (Windows) یہ ایک مشہور آپریٹنگ سسٹم ہے۔
- لینکس (Linux) یہ بھی ایک مشہور آپریٹنگ سسٹم ہے۔

### مشقی کثیر الانتخابی سوالات

- کمپیوٹر ٹیکنالوجی میں انفارمیشن کا مطلب ہے:
  - کوئی بھی ڈیٹا
  - فائل تو ڈیٹا
  - پروسیسڈ ڈیٹا
  - زیادہ ڈیٹا
- سٹلائٹ اور زمین کے درمیان مناسب اور زیادہ تیز کیونیکیشن کا ذریعہ کون سا ہے:
  - مائیکرو ویوز
  - ریڈیو ویوز
  - سائونڈ ویوز
  - کوئی بھی لائٹ ویوز
- کمپیوٹر کا بنیادی آپریشن ہے:
  - ارتھ میٹک آپریشن
  - ٹرانز فرم میٹک آپریشن
  - لا جک آپریشن
  - الف اور ج دونوں
- کسی بھی کمپیوٹر سسٹم کا دماغ ہے:
  - مونٹر
  - میموری
  - CPU
  - کنٹرول یونٹ
- کون سا پروسیسنگ نہیں ہے؟
  - ترتیب دینا
  - جوڑ توڑ کرنا
  - حساب کتاب کرنا
  - اکٹھا کرنا
- مندرجہ ذیل میں سے کس سے آپ ہر طرح کی انفارمیشن حاصل کر سکتے ہیں؟
  - کتابیں
  - استاد
  - کمپیوٹر
  - انٹرنیٹ
- ای میل کس شے کا مخفف ہے؟
  - ایمرجنسی میل
  - الیکٹرونک میل
  - ایکسٹرنل میل
  - ایکسٹرنل میل

### جوابات

1	ج	2	الف	3	د	4	ج	5	د
6	د	7	ب						



## ALP Annual Paper 2021 Objective

1.  $C_6^{12}$  میں نیوٹرونز کی تعداد ہے: (A) 18 (B) 12 (C) 6 (D) 2 [SGD-II, FSD-II, MTN-I, DGK-I]
2. ایٹماٹم میں مختلف ریڈیو ایکٹو اشیا کی وجہ سے موجود ریڈیو ایٹمز کہلاتی ہیں: (A) بیٹا ریڈیو ایٹمز (B) الفا ریڈیو ایٹمز (C) بیک گراؤڈ ریڈیو ایٹمز (D) کاسمک ریڈیو ایٹمز [BWP-II, MTN-I, GUJ-II]
3. بیٹا ڈی۔ کے دوران نیوکلیان نمبر میں تبدیلی ہوتی ہے۔ (A) چار کم ہو جاتا ہے (B) چار بڑھ جاتا ہے (C) تبدیل نہیں ہوتا (D) دو کم ہو جاتا ہے [RWP-II, MTN-II, RWP-I]
4. لیڈ کی ہاف لائف ہے: (A) 8.07 گھنٹے (B) 10.6 گھنٹے (C) 10.25 گھنٹے (D) 12.25 گھنٹے [GUJ-II, SGD-I, MTN-II, DGK-I/II, BWP-I]
5. سورج کس عمل کے ذریعے انرجی خارج کرتا ہے؟ (A) نیوکلیئر فشن کے ذریعے (B) نیوکلیئر فیوژن کے ذریعے (C) گیسز کے جلنے کی وجہ سے (D) کیمیکل ری ایکشن کے ذریعے [GUJ-I, RWP-I, MTN-II, SGD-II, BWP-I]
6. جب ایک بھاری نیوکلیس دو چھوٹے نیوکلیائی میں تقسیم ہوتا ہے تو اس عمل سے: (A) نیوکلیئر انرجی خارج ہوگی (B) نیوکلیئر انرجی جذب ہوگی (C) کیمیکل انرجی خارج ہوگی (D) کیمیکل انرجی جذب ہوگی [SGD-II, FSD-II, DGK-I, SWL-I]
7. سورج کے سینٹر کا ٹھہر چکر تقریباً \_\_\_\_\_ ملین کیلون ہے۔ (A) 20 (B) 30 (C) 40 (D) 50 [LHR-II, GUJ-I/II, FSD-II, MTN-I, SGD-II, BWP-I]

2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

## MCQ's (کثیر الانتخابی سوالات)

## ایٹم اور ایٹامک نیوکلیس، نیچرل ریڈیو ایکٹیوٹی، بیک گراؤڈ ریڈیو ایٹمز

18.1-18.3

8. یورینیم کا ایک آکسو پ  $^{238}_{92}\text{U}$  ہے۔ اس آکسو پ میں نیوٹرونز کی تعداد ہے: (A) 92 (B) 238 (C) 146 (D) 330 [MTN-II, DGK-I, SWL-II]
9. جب ایک ایٹم ایک الفا پارٹیکل خارج کرتا ہے تو اس کے ایٹامک نمبر پر کیا اثر پڑے گا؟ (A) ایک بڑھ جائے گا (B) کوئی فرق نہیں پڑے گا (C) دو کم ہو جائے گا (D) ایک کم ہو جائے گا [FSD-II, SGD-I, GUJ-I, BWP-II, SWL-I]
10. آکسو پس ایک ہی ایٹم کے ایسے ایٹمز ہوتے ہیں جن کا مختلف ہوتا ہے: (A) ایٹامک ماس (B) ایٹامک نمبر (C) پروٹون کی تعداد (D) الیکٹرونز کی تعداد [SGD-II, MTN-I, DGK-I]
11.  $\text{H}_3^+$  میں نیوٹرونز کی تعداد ہے: (A) 2 (B) 3 (C) 4 (D) 5 [LHR-II, MTN-I, DGK-II]
12. درج ذیل میں سے کون سا آپشن زیادہ انرجی کے الیکٹرونز پر مشتمل ہے؟ (A) الفا پارٹیکل (B) بیٹا ریڈیو ایٹمز (C) گیمما ریڈیو ایٹمز (D) پازٹیو آئنز [LHR-II, GUJ-I, SGD-II, MTN-II, RWP-I]
13. آکسو پس ایک ہی ایٹم کے ایسے ایٹمز ہوتے ہیں جن کا \_\_\_\_\_ مختلف ہوتا ہے۔ (A) ایٹامک ماس (B) ایٹامک نمبر (C) پروٹونز کی تعداد (D) الیکٹرونز کی تعداد [SWL-II, FSD-I, GUJ-II, BWP-II, MTN-I]
14. درج ذیل ریڈیو ایٹمز میں سے کس کی چینی ٹریٹنگ پاور زیادہ ہے؟ (A) بیٹا پارٹیکل (B) گیمما ریز (C) الفا پارٹیکل (D) یہ سب [BWP-II, MTN-I, FSD-II, SWL-I]

بیٹاڑی۔ کے۔ کے دوران نیوکلیون نمبر میں تبدیلی ہوتی ہے:

[LHR-II,SGD-II,DGK-I,MTN-II,FSD-I/II,BWP-II,SWL-I]

(A) چار کم ہو جاتا ہے (B) چار بڑھ جاتا ہے (C) تبدیل نہیں ہوتا (D) دو کم ہو جاتا ہے

نیوکلیئر ٹرانسمیوٹیشن، ہاف لائف اور اس کی پیمائش، ریڈیو آکسوٹوپس

18.4-18.6

[DGK-II,SGD-I,MTN-II,RWP-I]

درج ذیل ریڈیو ایسٹیز میں سے کس کی چینی ٹریٹنگ پاور زیادہ ہوتی ہے؟

(A) بیٹا پارٹیکل (B) گیمما پارٹیکل (C) الفا پارٹیکل (D) تمام کی چینی ٹریٹنگ صلاحیت ایک جیسی ہوتی ہے

[RWP-II,MTN-II,RWP-I]

کس تعلق سے ایٹمک ماس نمبر معلوم کیا جاسکتا ہے؟

(A)  $Z + A$  (B)  $Z + N$  (C)  $A + N$  (D)  $Z - A$

[GUJ-I,FSD-II,MTN-I,BWP-II]

آئیوڈین  $I^{131}_{53}$  کی ہاف لائف ہے:

(A) 10.5 دن (B) 8.07 دن (C) 12.5 دن (D) 16.9 دن

[SGD-I,MTN-I/II,BWP-I,SWL-II]

کاربن-14 کی ہاف لائف ہے:

(A) 5730 سال (B) 123 سال (C) 7530 سال (D) 30 سال

[GUJ-II,RWP-I,SGD-I,MTN-I/II,BWP-I,SWL-II]

$^{60}_{27}Co$  کے آکسوٹوپ کی ہاف لائف:

(A) 30 سال (B) 20 سال (C) 15 سال (D) 10 سال

[RWP-II,DGK-I,GUJ-II,BWP-II]

آکسوٹوپ آئیوڈین-131 علاج کے لیے استعمال ہوتا ہے:

(A) خون کا کینسر (B) ہڈیوں کا کینسر (C) پھیپھڑوں کا کینسر (D) تھائی رائیڈ کینسر

[RWP-I/II,MTN-I,DGK-II,SWL-II]

$^{194}Po$  کی ہاف لائف کیا ہے؟

(A) 0.8 سیکنڈز (B) 0.9 سیکنڈز (C) 0.7 سیکنڈز (D) 0.6 سیکنڈز

فشن ری ایکشن، نیوکلیئر فیوژن

18.7,18.8

[SGD-I/II,FSD-I,BWP-II]

سورج کس عمل کے ذریعے انرجی خارج کرتا ہے؟

(A) نیوکلیئر فشن کے ذریعے (B) نیوکلیئر فیوژن کے ذریعے (C) گیسز کے جلنے کی وجہ سے (D) کیمیکل ری ایکشن کے ذریعے

[LHR-II,RWP-I,MTN-II,SGD-I,SWL-II]

سورج کے مرکز پر ٹمبر پچر ہے۔

(A) 20MK (B) 2MK (C) 24MK (D) 25MK

جب یورینیم (92 پروٹونز) بیٹا پارٹیکل خارج کرتا ہے تو اس کے پروٹونز کی تعداد کتنی رہ جائے گی؟

[MTN-II,DGK-I/II,FSD-I,BWP-II,SWL-II]

(A) 89 (B) 90 (C) 93 (D) 91

26. جب  $^{92}U$  سے ایک بیٹا پارٹیکل خارج ہوتا ہے تو نیوکلیئس میں باقی کتنے پروٹونز رہ جاتے ہیں؟

[LHR-II,GUJ-I/II,RWP-I,MTN-II,DGK-II]

(A) 93 (B) 89 (C) 91 (D) 90

[LHR-II,RWP-II,FSD-I,MTN-I/II,DGK-II]

ایک ٹن کوئلہ کو جلانے سے \_\_\_\_\_ انرجی حاصل ہوتی ہے۔

(A)  $0.6 \times 10^{10} J$  (B)  $1.6 \times 10^{10} J$  (C)  $2.6 \times 10^{10} J$  (D)  $3.6 \times 10^{10} J$

[LHR-I/II,GUJ-I,FSD-II,RWP-II,MTN-I,SWL-I/II]

ایک کلو یورینیم-235 کے فشن ری ایکشن سے انرجی ملتی ہے:

(A)  $4.7 \times 10^{11} J$  (B)  $5.7 \times 10^{11} J$  (C)  $6.7 \times 10^{11} J$  (D)  $7.7 \times 10^{11} J$



جوابات

A	10	C	9	C	8	A	7	A	6	B	5	B	4	C	3	C	2	C	1
A	20	A	19	B	18	B	17	B	16	C	15	B	14	A	13	C	12	A	11
				C	28	D	27	A	26	C	25	A	24	B	23	C	22	D	21

ALP Annual Paper 2021 Subjective Type

[MTN-II, DKG-I, SGD-I]

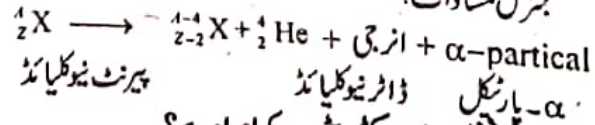
1. ایٹمی نمبر اور ایٹمی ماس میں کیا فرق ہے؟  
جواب: ایٹمی نمبر (Atomic Number): "نیوکلیئس میں موجود پروٹونز کی تعداد کو چارج نمبر یا ایٹمی نمبر یا الیکٹرونز کہا جاتا ہے اور اسے حرف Z سے ظاہر کیا جاتا ہے۔"  
ماس نمبر (Mass Number): "نیوکلیئس میں موجود نیوکلیونز کی تعداد (پروٹونز اور نیوٹرونز کی مجموعی تعداد) کو ایٹمی ماس نمبر کہا جاتا ہے اور اسے حرف A سے ظاہر کیا جاتا ہے۔"

[SGD-I, MTN-II, FSD-I/II, BWP-II]

2. گیمما ریڈی ایشنز کی دو خصوصیات بیان کیجئے۔  
جواب: خصوصیات: i- روشنی کے ذراتی نظریہ کے مطابق، گیمما ریڈی ایشنز کی سپیڈ سے چلنے والے انرجی کے پیکٹس یعنی فوٹونز ہیں۔  
ii- روشنی کے موجی نظریہ کے مطابق گیمما ریڈی ایشنز ایسی الیکٹرو میگنیٹک ویوز ہیں جو غیر قیام پذیر نیوکلیائی سے خارج ہوتی ہیں اور ان کی فریکوئنسی زیادہ جبکہ ویولینتھ کم ہوتی ہے۔

[DKG-II, SGD-I, BWP-I/II, SWL-I]

3. ریڈی ایشنز کی پنی ٹریننگ پاور کی تعریف کیجئے۔  
جواب: "کسی مخصوص منبہ میں سے ریڈی ایشن کے گزرنے کی صلاحیت کو ان کی پنی ٹریننگ پاور کہتے ہیں۔"  
4. الفا ڈی سے کیا مراد ہے؟ اس کی جنرل مساوات تحریر کیجئے۔  
جواب: الفا ڈی کے: ایسا نیوکلیئر ری ایکشن ہے جس میں نیوکلیئس میں سے الفا پارٹیکل حاصل ہو۔  
جنرل مساوات:



[LHR-II, FSD-II, MTN-II, SGD-I, BWP-II, SWL-I/II]

5. آرٹیفیشیل ریڈیو ایکٹیوٹی سے کیا مراد ہے؟  
جواب: ایسے ایلیمنٹ جن کا ایٹمی نمبر 82 سے کم ہوتا ہے وہ قدرتی طور پر ریڈی ایشن خارج نہیں کرتے لیکن جب ان پر نیوٹرون مارے جائیں تو وہ ریڈی ایشن خارج کرتے ہیں اس کو آرٹیفیشیل ریڈیو ایکٹیوٹی کہا جاتا ہے۔  
گیمما ریڈی ایشن کی دو خصوصیات لکھیں۔

[LHR-II, DKG-I, RWP-I/II]

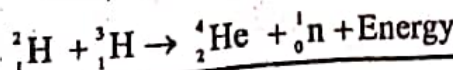
6. گیمما ریڈی ایشن کی خصوصیات: (i) یہ بہت کم ویولینتھ کی الیکٹرومگنیٹک شعاعیں ہیں۔  
جواب: (ii) گیمما ریڈی ایشن کم از کم 30cm لیڈ یا 2cm کلو میٹر ہوا کی تہ میں سے گزر سکتی ہے۔  
ریڈیو ایکٹیو ایلیمنٹس کی تعریف کیجئے۔

[FSD-II, RWP-I, DKG-II, SGD-I/II, BWP-II]

7. ایسے ایلیمنٹس جن کا ایٹمی نمبر 82 سے زیادہ ہو وہ قدرتی طور پر غیر قیام پذیر ہوتے ہیں۔ ان ایلیمنٹس کے قدرتی طور پر ٹوٹ کر ڈائریکٹ ایلیمنٹس میں تبدیل ہونے کے عمل کو نیم پل ریڈیو ایکٹیوٹی کہا جاتا ہے اور ایسے ایلیمنٹس کو ریڈیو ایکٹیو ایلیمنٹس کہتے ہیں۔  
ریڈیو ایکٹیوٹی ایک ریڈیم یعنی بے ترتیب انداز سے ہونے والا عمل ہے جو جگہ اور وقت پر انحصار نہیں کرتا۔ مثلاً: گریڈیم اور پلوئم۔  
نیوکلیئر فیوژن کی تعریف کیجئے۔

[LHR-II, GUJ-II, RWP-I, MTN-II]

8. "ایسا عمل جس میں دو چھوٹے نیوکلیائی مل کر ایک بھاری نیوکلیئس بناتے ہیں، نیوکلیئر فیوژن کہلاتا ہے۔"  
جواب: اگر ایک ڈیوٹیریم اور ایک ٹریٹیم کے ایٹمز کو آپس میں ملا دیا جائے تو نیوکلیئر فیوژن ری ایکشن وقوع پذیر ہوتا ہے۔ جس کے نتیجے میں ہیلیم کا نیوکلیئس اور الفا پارٹیکل بنتا ہے۔



2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020

18.1-18.3

ایٹم اور اٹاک نیوکلیس، نیچرل ریڈیو ایکٹیوٹی، بیک گراؤنڈ ریڈی ایشن

[GUJ-I/II, FSD-I, MTN-I, RWP-II, SGD-I, SWL-II]

9. کاربن ڈیٹنگ کی تعریف کیجئے۔  
جواب: زندہ اور مردہ انسان، جانور یا پودے میں کاربن-14 کی ایکٹیوٹی کا موازنہ کر کے اس کی عمر کا تعین کیا جاتا ہے۔ اس طریقہ کو کاربن ڈیٹنگ کہتے ہیں۔

[RWP-II, DGK-I, SGD-II, MTN-I/II, BWP-I]

10. آکسٹوٹوپس کی تعریف کیجئے۔  
جواب: "کسی ایلیمنٹ کے ایسے ایٹمز جن کا اٹاک نمبر یکساں ہو لیکن ان کے نیوکلیس میں موجود نیوٹرونز کی تعداد مختلف ہو، آکسٹوٹوپس کہلاتے ہیں۔"

(i) پروٹیم (ii) ڈیوٹیریم (iii) ٹریٹیم

[LHR-I, GUJ-I, RWP-II, FSD-I, DGK-I, BWP-II, SWL-II]

11. نیچرل اور آرٹیفیشل ریڈیو ایکٹیوٹی میں کیا فرق ہے؟

جواب:

نیچرل ریڈیو ایکٹیوٹی	آرٹیفیشل ریڈیو ایکٹیوٹی
ایسے عناصر جن کا ایٹمی نمبر 82 یا اس سے زیادہ ہوتا ہے وہ خود بخود ریڈی ایشن خارج کرتے ہیں اس عمل کو نیچرل ریڈیو ایکٹیوٹی کہا جاتا ہے۔	ایسے ایلیمنٹ جن کا ایٹمی نمبر 82 سے کم ہوتا ہے وہ قدرتی طور پر ریڈی ایشن خارج نہیں کرتے لیکن جب ان پر نیوٹرون مارے جائیں تو وہ ریڈی ایشن خارج کرتے ہیں اس کو آرٹیفیشل ریڈیو ایکٹیوٹی کہا جاتا ہے۔

[RWP-II, SGD-II]

12. الفا پارٹیکل اور گیمما رے فوٹان کی پٹنی ٹریٹنگ پاور لکھیں۔

جواب: پٹنی ٹریٹنگ صلاحیت: کسی مخصوص میٹیریل میں سے ریڈی ایشن کے گزرنے کی صلاحیت کو پٹنی ٹریٹنگ پاور کہتے ہیں۔  
 الفا پارٹیکل ( $\alpha$ ): الفا پارٹیکل کی رینج سب سے کم ہوتی ہے۔ کیونکہ ان پارٹیکلز کی آئیونائزنگ پاور یا انٹر ایکشن پاور سب سے زیادہ ہے۔  
 گیمما ریڈی ایشن ( $\gamma$ ): گیمما ریڈی ایشنز کنکریٹ کی موٹی تہ میں سے با آسانی گزر جاتی ہیں۔ اس کی وجہ گیمما ریڈی ایشنز کی زیادہ سپیڈ اور نیوٹرل ہونا ہے۔

[GUJ-II, MTN-II, DGK-I, BWP-II]

13. ہائیڈروجن کے تین آکسٹوٹوپس تحریر کیجئے۔

جواب: i- پروٹیم: پروٹیم ( $^1\text{H}$ ) میں نیوکلیس کے اندر ایک پروٹون جبکہ ایک الیکٹرون اس کے نیوکلیس کے گرد حرکت کرتا ہے۔پروٹیم ( $^1\text{H}$ )ii- ڈیوٹیریم: ڈیوٹیریم ( $^2\text{H}$ ) میں ایک پروٹون، ایک نیوٹرون اور ایک الیکٹرون ہوتا ہے۔ڈیوٹیریم ( $^2\text{H}$ )iii- ٹریٹیم: ٹریٹیم ( $^3\text{H}$ ) ایک پروٹون، دو نیوٹرونز ایک الیکٹرون پر مشتمل ہوتا ہے۔ٹریٹیم ( $^3\text{H}$ )







23. کاسمک ریڈی ایشنز پر نوٹ لکھیے۔

[GUJ-II, FSD-I, DGK-I/II]

جواب: کاسمک ریڈی ایشنز (Cosmic Radiations): زمین اور اس پر بسنے والی تمام جاندار چیزیں بیرونی خلا سے بھی ریڈی ایشنز حاصل کرتی ہیں۔ ان ریڈی ایشنز کو کاسمک ریڈی ایشنز بھی کہتے ہیں جو ابتدائی طور پر پروٹونز، الیکٹرونز، الفا پارٹیکلز اور بڑے نیوکلیائی پر مشتمل ہوتی ہیں۔ کاسمک ریڈی ایشنز جب اسٹار سپریم میں موجود ایٹمز سے ٹکراتی ہیں تو سیکنڈری ریڈی ایشنز پیدا ہوتی ہیں۔ ان سیکنڈری ریڈی ایشنز میں X-ریز، پروٹونز، میوزن (Muons)، الفا پارٹیکلز، الیکٹرونز اور نیوٹرونز شامل ہیں۔

نیوکلیئر ٹرانسموٹیشن، ہاف لائف اور اس کی پیمائش، ریڈیو آکسوٹوپس

18.4-18.6

[RWP-I, FSD-I, SGD-I, MTN-II]

24. نیوکلیئر ٹرانسموٹیشن کی تعریف کیجیے۔

جواب: نیوکلیئر ٹرانسموٹیشن: ایسا طبعی مظہر جس میں بیرونٹ ایلیمینٹ غیر قیام پذیر نیوکلیڈ قیام پذیر ڈائر نیوکلیڈ میں تبدیل ہو جائے نیوکلیئر ٹرانسموٹیشن کہلاتا ہے۔

[BWP-II, RWP-I, DGK-II]

25. بیرونٹ اور ڈائر ایلیمینٹس میں کیا فرق ہے؟

جواب:

ڈائر	بیرونٹ
ایسے ایلیمینٹس جو بیرونٹ ایلیمینٹس سے حاصل ہوتے ہیں انہیں ڈائر ایلیمینٹس کہتے ہیں۔	ایسے ایلیمینٹس جن سے ریڈی ایشنز خارج ہوتی ہیں، بیرونٹ ایلیمینٹس کہلاتا ہے۔

[MTN-II, FSD-I/II, DGK-II, RWP-I, SGD-I]

26. فوٹون کیا چیز ہے؟

جواب: روشنی کے ذراتی نظریہ کے مطابق روشنی کی سپیڈ سے چلنے والے انرجی کے پیکٹس فوٹونز کہلاتے ہیں۔

[FSD-II, SWL-II, SGD-II]

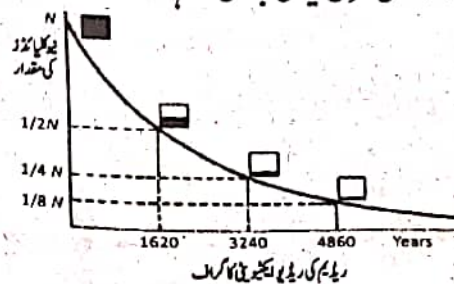
27. آئیونائزیشن کی تعریف کیجیے۔

جواب: ایسا مظہر جس میں ریڈی ایشنز پوزیٹیو آئنز اور نیگیٹیو آئنز میں تبدیل ہو جائیں آئیونائزیشن کہلاتا ہے۔

[RWP-II, DGK-II, FSD-I, MTN-I/II, BWP-I]

28. ریڈیو ایکٹو ایلیمینٹ کی ہاف لائف سے کیا مراد ہے؟

جواب: وہ وقت جس کے دوران غیر قیام پذیر ریڈیو ایکٹیو نیوکلیائی کی آدھی تعداد نوٹ قیام پذیر نیوکلیائی میں تبدیل ہو جاتی ہے، ہاف لائف کہلاتا ہے۔ مختلف ریڈیو ایکٹیو ایلیمینٹس کی ہاف لائف ایک دوسرے سے مختلف ہوتی ہے۔ مثال کے طور پر ریڈیم-226 کی ہاف لائف 1620 سال ہے، جس کا مطلب ہے کہ 1620 سال کے بعد اس کے آدھے نیوکلیائی ڈائر ایلیمینٹس میں تبدیل ہو جائیں گے۔ اس سے اگلے 1620 سالوں کے دوران باقی ماندہ نیوکلیائی میں سے مزید آدھے نیوکلیائی نوٹ جائیں گے۔ دو ہاف لائف کے بعد ریڈیم کے اصل نیوکلیائی کا صرف ایک چوتھائی حصہ باقی رہ جائے گا اور اس طرح یہ عمل جاری رہے گا۔



[LHR-II, GUJ-II, RWP-I, FSD-II, SWL-II]

29. ریڈیو آکسوٹوپس کے دو استعمالات بیان کیجیے۔

جواب: i۔ ریڈیو آکسوٹوپس انسان کے جسم، جانوروں اور پودوں میں کیمیکل ریز ایکشن کے مینابولزم (metabolism) کی نوعیت معلوم کرنے کے لیے استعمال کیے جاسکتے ہیں۔

ii۔ دماغ میں رسولی کی نشاندہی کے لیے فاسفورس-32 استعمال کیا جاتا ہے۔ جسم کا متاثرہ حصہ آکسوٹوپس کی زیادہ مقدار جذب کرتا ہے جس سے متاثرہ حصے کا پتہ چلانے میں مدد ملتی ہے۔

30. ریڈیو آکسوٹوپس کے تحقیق میں دو استعمالات بیان کریں۔

[LHR-I/II, FSD-II, SGD-II, MTN-II, BWP-I, SWL-I]

جواب: i۔ ریڈیو آکسوٹوپس زراعت کے شعبہ میں ریڈیو فاسفورس-32 کو یہ جاننے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے کہ پودا کتنی مقدار میں فاسفیٹ کھا دے گا۔



جذب کرتا ہے جو ان کی نشوونما کے لیے ایک اہم جزو ہے۔

ii۔ یہ میڈیسن، صنعت اور زراعت کے شعبہ میں ٹریسر کے طور پر استعمال کیے جاتے ہیں۔ مثال کے طور پر آئیوڈین-131 تھائیرائیڈ گلیٹنڈز میں باآسانی ذخیرہ ہو جاتی ہے اور اس کی مدد سے تھائیرائیڈ گلیٹنڈز کی مونٹرننگ کی جاتی ہے۔ دماغ میں رسولی کی نشاندہی کے لیے فاسفورس-32 استعمال کیا جاتا ہے۔ جسم کا متاثرہ حصہ آکسٹوٹوپس کی زیادہ مقدار جذب کرتا ہے جس سے متاثرہ حصے کا پتہ چلانے میں مدد ملتی ہے۔

[FSD-II,SGD-I,BWP-II]

31. ٹریسرز سے کیا مراد ہے؟

جواب: ”ریڈیو ایکٹیو ٹریسرز ایسے کیمیکل کمپاؤنڈز ہیں جن میں ریڈیو آکسٹوٹوپس کی کچھ مقدار پائی جاتی ہے۔“

[FSD-II,DGK-II]

32. سائنسدان کاربن-14 سے مردہ درختوں کی عمر کا اندازہ کیسے لگاتے ہیں؟

جواب: ریڈیو ایکٹیو آکسٹوٹوپس کے استعمال سے قدیم مردہ جانور اور پودے کی عمر کا اندازہ لگانا جب پودے مر جاتے ہیں تو ان میں موجود ریڈیو ایکٹیو کاربن-14 کے ٹوٹنے کا عمل شروع ہو جاتا ہے۔ کاربن-14 کی ہاف لائف 5730 سال ہے۔ زندہ اور مردہ پودے میں کاربن-14 کی ایکٹیوٹی کا موازنہ کر کے اس کی عمر کا تعین کیا جاتا ہے۔ زندہ پودے میں کاربن-14 کی ایکٹیوٹی تقریباً مستقل رہتی ہے جبکہ مردہ پودے میں اس کی ایکٹیوٹی مستقل نہیں ہوتی۔ لہذا سائنس دان قدیم اشیاء کی ایکٹیوٹی میں پیمائش کر کے ان کی عمر کا تعین کر سکتے ہیں۔

[SGD-I,DGK-II,MTN-I]

33. ریڈیو آکسٹوٹوپس کا میڈیکل ٹریٹمنٹ بیان کیجیے۔

جواب: میڈیکل ٹریٹمنٹ میں ریڈیو ایکٹیو آکسٹوٹوپس کا استعمال:

(i) مختلف بیماریوں کے علاج کے لیے ریڈیو آکسٹوٹوپس، نیوکلیئر میڈیسن کے طور پر بھی استعمال کیے جاتے ہیں۔ مثال کے طور پر ریڈیو ایکٹیو کوبالٹ-60 کینسر زدہ سیلز اور ٹیومر (tumour) کے علاج کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔ ریڈیو ایکٹیوٹیشنز میں کینسر زدہ سیلز اور ٹیومر کو تباہ کر دیتی ہیں۔

(ii) ریڈیو آکسٹوٹوپس کو بیماریوں کی تشخیص اور علاج کے لیے ہسپتالوں میں استعمال کیا جا رہا ہے۔

آئیوڈین-131: تھائیرائیڈ گلیٹنڈز میں باآسانی ذخیرہ ہو جاتی ہے اور اس کی مدد سے تھائیرائیڈ گلیٹنڈز کی مونٹرننگ کی جاتی ہے۔

فاسفورس-32: دماغ میں رسولی کی نشاندہی کے لیے فاسفورس-32 استعمال کیا جاتا ہے۔ جسم کا متاثرہ حصہ آکسٹوٹوپس کی زیادہ مقدار جذب کرتا ہے جس سے متاثرہ حصے کا پتہ چلانے میں مدد ملتی ہے۔

فشن ری ایکشن، نیوکلیئر فیوژن

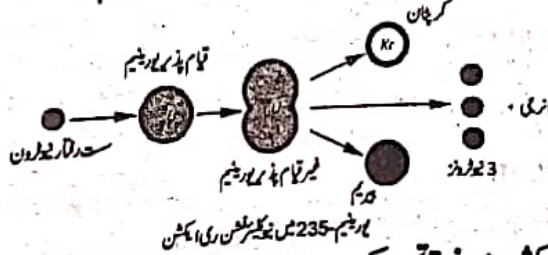
18.7,18.8

34. فشن ری ایکشن کی تعریف کیجئے۔

[LHR-I,GUJ-II,RWP-II]

جواب: کسی بھاری نیوکلیئس کا قریباً دو برابر ماس کے نیوکلیائی میں ٹوٹنا جس سے بہت زیادہ انرجی خارج ہو، فشن ری ایکشن کہلاتا ہے۔

مثال کے طور پر اگر یورینیم کے بھاری نیوکلیئس (U-235) پرست رفتار کی بوجھاڑ کی جائے تو یورینیم کا نیوکلیئس ست رفتار نیوٹرونز کو جذب کر کے دو چھوٹے نیوکلیائی میں ٹوٹ جاتا ہے یہ ری ایکشن نیوکلیئر فشن ری ایکشن کہلاتا ہے۔



35. فشن ری ایکشن اور فیوژن ری ایکشن میں فرق تحریر کیجئے۔

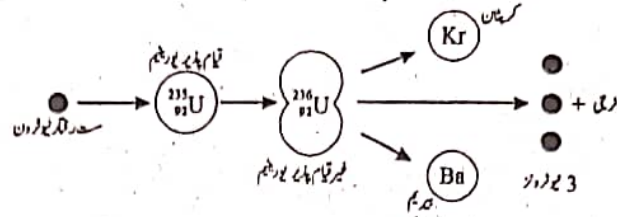
[LHR-I,DGK-I,SWL-II,MTN-II,SGD-I/II]

فیوژن ری ایکشن	فشن ری ایکشن
ایسا عمل جس میں دو چھوٹے نیوکلیائی مل کر ایک بڑا نیوکلیئس بناتے ہیں، فیوژن ری ایکشن کہلاتا ہے۔	ایسا عمل جس میں کسی بھاری نیوکلیئس کا قریباً دو برابر ماس کے نیوکلیائی میں ٹوٹنا جس سے بہت زیادہ انرجی خارج ہو، فشن ری ایکشن کہلاتا ہے۔

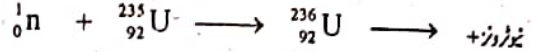
[GUJ-I, MTN-I/II, BWP-II, SWL-I]

36. نیوکلیئر فشن ری ایکشن کی تعریف کیجیے اور اس کی مساوات لکھیے۔

جواب: نیوکلیئر فشن (Nuclear Fission): ایسا عمل جس میں کسی بھاری نیوکلیئس کا قریباً دو برابر ماس کے نیوکلیائی میں ٹوٹنا جس سے بہت زیادہ انرجی خارج ہو، فشن ری ایکشن کہلاتا ہے۔



اس ری ایکشن کو درج ذیل مساوات سے ظاہر کیا جاسکتا ہے:



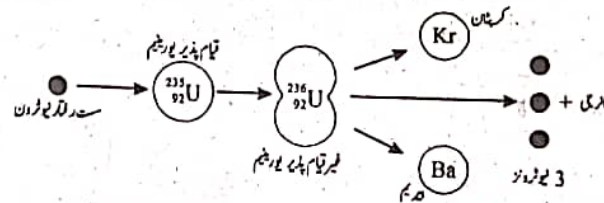
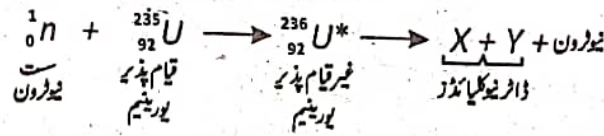
ڈاٹر غیر قیام پذیر نیوکلیائیڈز  
قیام پذیر یورینیم  
نیوٹرون

(U-236) یورینیم کی درمیانی حالت ہے جو غیر قیام پذیر ہے اور یہ چند سیکنڈز تک برقرار رہتی ہے۔ کچھ سیکنڈز کے بعد U-236 ٹوٹ کر دو چھوٹے نیوکلیائی X اور Y میں تقسیم ہو جاتا ہے۔

[LHR-II, GUJ-II, RWP-I, FSD-I/II, SWL-II]

37. U-235 میں فشن چین ری ایکشن کو تصویر کی مدد سے ظاہر کریں۔

جواب:



### انشائیہ سوالات

[LHR-II, MTN-I, DGK-I, FSD-II]

سوال نمبر 1: اٹامک نمبر اور ماس نمبر میں کیا فرق ہے؟ نیوکلیئس کو علامتی طور پر کیسے ظاہر کرتے ہیں؟

جواب: اٹامک نمبر (Atomic Number): "نیوکلیئس میں موجود پروٹونز کی تعداد کو چارج نمبر یا اٹامک نمبر بھی کہا جاتا ہے اور اسے حرف Z سے ظاہر کیا جاتا ہے۔"

ماس نمبر (Mass Number): "نیوکلیئس میں موجود نیوکلیونز کی تعداد (پروٹونز اور نیوٹرونز کی مجموعی تعداد) کو اٹامک ماس نمبر کہا جاتا ہے اور اسے حرف A سے ظاہر کیا جاتا ہے۔"

حسابی طور پر

$$A = Z + N$$

نیوکلیئس کا علامتی اظہار (Symbolic Representation of Nucleus)

عام طور پر ایٹم کو علامت  $^A_Z\text{X}$  سے ظاہر کیا جاتا ہے۔ مثال کے طور پر ہائیڈروجن کے ایسے نیوکلیائیڈز جن کے نیوکلیئس میں صرف ایک پروٹون ہوتا ہے انہیں علامت  $^1_1\text{H}$  سے ظاہر کیا جاتا ہے۔

سوال نمبر 2: مثال سے واضح کریں کہ آئیونائزنگ رڈی کے (Nuclear-ecay) کے دوران اٹامک نمبر بڑھ سکتا ہے؟

جواب: بیٹا ڈی (Beta Decay)

بیٹا نیوکلیئر ڈی کے دوران بیٹا رڈی نیوکلیئس کا اٹامک نمبر Z بڑھ جاتا ہے۔ اس پروسیس کی جنرل مساوات اور ایک مثال نیچے دی گئی ہے۔



جزل مساوات: انرجی +  $^A_ZX \longrightarrow ^A_{Z+1}Y + ^0_{-1}\beta$

$\beta$  - پارٹیکل ڈائر ہیئرٹ  
نیوکلیائیڈ نیوکلیائیڈ

مثال: انرجی +  $^{13}_6C \longrightarrow ^{13}_7N + ^0_{-1}\beta$

$\beta$  - پارٹیکل نائٹروجن کاربن

اس مثال میں ہم دیکھتے ہیں کہ بیٹا ڈی کے (beta-decay) کے دوران ہیئرٹ نیوکلیئس کاربن کا ایٹامک نمبر 6 سے ایک بڑھ کر 7 ہو گیا ہے جبکہ کاربن کے ماس نمبر 13 میں کوئی تبدیلی نہیں ہوتی۔

### مشقی کثیر الانتخابی سوالات

1. آکٹوئس ایک ہی ایلیمنٹ کے ایسے ایٹمز ہوتے ہیں جن کا مختلف ہوتا ہے:  
(الف) ایٹامک ماس (ب) ایٹامک نمبر (ج) پروٹونز کی تعداد (د) الیکٹرونز کی تعداد
2. یورینیم کا ایک آکٹوئس  $^{238}_{92}U$  ہے۔ اس آکٹوئس میں نیوٹرونز کی تعداد ہے:  
(الف) 92 (ب) 146 (ج) 238 (د) 330
3. درج ذیل ریڈیو ایٹمز میں سے کس کی چینی ٹریٹنگ پاور زیادہ ہے؟  
(الف) بیٹا پارٹیکل (ب) گیمائز (ج) الفا پارٹیکل (د) تمام کی مادے سے گزرنے کی صلاحیت ایک جیسی ہوتی ہے
4. جب ایک ایلیمنٹ ایک الفا پارٹیکل خارج کرتا ہے تو اس کے ایٹامک نمبر پر کیا اثر پڑے گا؟  
(الف) ایک بڑھ جائے گا (ب) کوئی فرق نہیں پڑے گا (ج) دو کم ہو جائے گا (د) ایک کم ہو جائے گا
5. ایک مخصوص آکٹوئس کی ہاف لائف ایک دن ہے۔ دو دن گزر جانے کے بعد، اس کے آکٹوئس کی مقدار کتنی ہوگی؟  
(الف) آدھی رہ جائے گی (ب) ایک چوتھائی (ج)  $\frac{1}{8}$  (د) ان میں سے کوئی بھی نہیں
6. جب یورینیم ( $^{238}_{92}$  پروٹونز) بیٹا پارٹیکل خارج کرتا ہے تو اس کے پروٹونز کی تعداد کتنی رہ جائے گی؟  
(الف) 90 (ب) 91 (ج) 92 (د) 93
7. سورج کس عمل کے ذریعے انرجی خارج کرتا ہے؟  
(الف) نیوکلیئر فشن کے ذریعے (ب) نیوکلیئر فیوژن کے ذریعے (ج) گیسز کے جلنے کی وجہ سے (د) کیمیکل ری ایکشن کے ذریعے
8. جب ایک بھاری نیوکلیئس دو چھوٹے نیوکلیائی میں تقسیم ہو جاتا ہے تو اس عمل سے:  
(الف) نیوکلیئر انرجی خارج ہوگی (ب) نیوکلیئر انرجی جذب ہوگی (ج) کیمیکل انرجی خارج ہوگی (د) کیمیکل انرجی جذب ہوگی
9. کاربن ڈیٹنگ کس اصول پر کام کرتی ہے؟  
(الف) پودے اور جانور کاربن-14 خارج کرتے ہیں (ب) جب پودے اور جانور مرتے ہیں تو یہ تازہ کاربن-14 کا استعمال ترک کر دیتے ہیں (ج) ہوا میں نائٹریو ایکٹیو کاربن کی بڑی مقدار موجود ہے (د) جب پودے اور جانور مرتے ہیں تو یہ تازہ کاربن-14 جذب کرتے ہیں

### جوابات

1	الف	2	ب	3	ب	4	ج	5	ب
6	د	7	ب	8	الف	9	الف		

1000  $\xrightarrow{40\text{min}}$  500  $\xrightarrow{40\text{min}}$  250  $\xrightarrow{40\text{min}}$  125

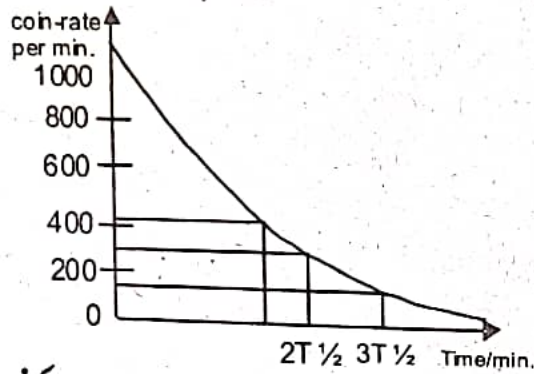
(a) لہذا کاؤنٹ ریٹ کو 1000 کاؤنٹ فی منٹ سے 250 کاؤنٹ فی منٹ 125 کاؤنٹ فی منٹ تک ہونے کے لیے دو ہاف لائف کا وقت درکار ہوگا۔

پس 80 منٹ  $= 2 \times T_{1/2} = 2 \times 40 =$  درکار وقت

(b) کاؤنٹ ریٹ کو 1000 کاؤنٹ فی منٹ تک کم ہونے کے لیے تین ہاف لائف کا وقت درکار ہوگا۔

لہذا 120 منٹ  $= 3 \times T_{1/2} = 3 \times 40 =$  درکار وقت

(c) مطلوبہ گراف شکل میں دکھایا گیا ہے۔



مثال نمبر 18.4: ایک فوسل کی ہڈی میں C-14 اور C-12 کی نسبت

زندہ جانور کی ہڈی میں اس نسبت کا  $\frac{1}{4}$  گنا ہے۔ اگر C-14 کی

ہاف لائف 5730 سال ہو تو فوسل کی ہڈی کی عمر تقریباً کتنی ہوگی؟

حل ہاف لائف  $\times$  ہاف لائف کی تعداد = فوسل کی عمر  
لہذا 11460 سال  $= 2 \times 5730 =$  فوسل کی عمر

### نمیریکلز

سوال 18.1:  $^{16}_7\text{N}$  کی ہاف لائف 7.3 سیکنڈ ہے۔ نائٹروجن کے اس

نیوکلیائیڈ کا 29.2 سیکنڈ کے لیے مشاہدہ کیا گیا۔  $(^{16}_7\text{N})$  کی اصل

مقدار کا کتنا حصہ 29.2 سیکنڈ کے بعد باقی رہ جائے گا؟

حل ہاف لائف  $= 7.3\text{s}$   $(^{16}_7\text{N})$

کل وقت  $= 29.2\text{s}$

اصل مقدار  $= N_0$

اصل مقدار کا باقی = ؟

$N_0 \xrightarrow{7.3} \frac{N_0}{2} \xrightarrow{14.6} \frac{N_0}{4} \xrightarrow{21.95} \frac{N_0}{8}$   
 $\frac{N_0}{8} \xrightarrow{29.28} \frac{N_0}{16}$   
1st(H.L.) 2nd(H.L.) 3rd(H.L.) 4th(H.L.)

جواب: اصل مقدار کا  $\frac{1}{16}$  رہ جاتا ہے۔

### ٹیکسٹ بک کی حل شدہ مثالیں

مثال نمبر 18.1: ایک نیوکلیائیڈ جس کو علامت  $^{13}_6\text{X}$  سے ظاہر کیا گیا ہے، اس میں پروٹونز اور نیوٹرونز کا تعداد معلوم کریں۔

حل  $6 =$  پروٹونز کی تعداد = ایٹمک نمبر (Z)

$13 =$  پروٹونز کی تعداد + نیوٹرونز کی تعداد = ایٹمک ماس نمبر (A)

لیکن پروٹونز کی تعداد 6 ہے، اس لیے نیوٹرونز کی تعداد 7 ہوگی۔

اس لیے یہ ایلیمنٹ کاربن-6 کا آکسٹوپ ہے اور اس کا نام  $^{13}_6\text{C}$  ہے۔

مثال نمبر 18.2: اگر 15 دنوں کے بعد ریڈیو ایکٹیو ہسمتھ کے ایٹمز کی

تعداد اصل ایٹمز کا  $\frac{1}{8}$  گنا رہ جائے تو ہسمتھ کی ہاف لائف  $(T_{1/2})$

معلوم کریں۔

حل  $T_{1/2} =$  فرض کریں ہسمتھ کی ہاف لائف

$A_0 =$  ہسمتھ کے اصل ایٹمز کی تعداد

$\frac{A_0}{2} =$  ایک ہاف لائف کے بعد ہسمتھ کے باقی ایٹمز کی تعداد

$\frac{A_0}{4} =$  دو ہاف لائف کے بعد ہسمتھ کے باقی ایٹمز کی تعداد

$\frac{A_0}{8} =$  تین ہاف لائف کے بعد ہسمتھ کے باقی ایٹمز کی تعداد

اس کا مطلب ہے کہ ہسمتھ کی ایکٹیویٹی تین ہاف لائف کے بعد ابتدائی

ایکٹیویٹی سے  $\frac{1}{8}$  گنا کم ہو جاتی ہے۔ لہذا۔

### Formula:

کل وقت = ہاف لائف  $\times$  ہاف لائف کی تعداد

$15 =$  ہاف لائف  $\times$  ہاف لائف کی تعداد

$3 \times T_{1/2} = 15$

$T_{1/2} = \frac{15}{3} = 5$  دن

لہذا ہسمتھ کی ہاف لائف 5 دن ہے۔

مثال نمبر 18.3: ایک ریڈیو ایکٹیو ہسمتھ کی ہاف لائف 40 منٹ

ہے۔ ابتدائی کاؤنٹ ریٹ 1000 کاؤنٹ فی منٹ ہے۔ مندرجہ ذیل

کاؤنٹ فی منٹ ہے۔ مندرجہ ذیل کاؤنٹ ریٹ حاصل کرنے کے

لیے کتنا وقت درکار ہوگا؟

(a) 250 کاؤنٹ فی منٹ (b) 125 کاؤنٹ فی منٹ

(c) ہسمتھ کی ایکٹیویٹی کا گراف بنائیں

حل: 1000 کاؤنٹ فی منٹ = ابتدائی کاؤنٹ ریٹ  
اس لیے



Formula:  $n = 3$

ہاف لائف  $\times$  ہاف لائف کی تعداد = کل وقت

$$T = n \times \frac{T_1}{2}$$

$$T = 3 \times 5730$$

$$T = 17190 \text{ سال}$$

$$T = 1.7 \times 10^4 \text{ سال}$$

Ans

سوال 18.4: ریڈیو ایکٹیو پلٹینم-99 دماغ، تھائیروئڈ، جگر اور گردوں کی بیماریوں کے علاج کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔ اس پلٹینم کی ہاف لائف 6 گھنٹے ہے۔ 6 گھنٹے کے بعد 200 ملی گرام سیمپل میں کتنی پلٹینم باقی رہ جائے گی؟

$$\text{گھنٹے } T_{1/2} = 6 \text{ ہاف لائف}$$

$$\text{اصل مقدار } N_0 = 200 \text{ g}$$

$$\text{ہاف لائف کی تعداد } = n = 6$$

Formula:

$$N = N_0 \times \frac{1}{2^n}$$

$$N = 200 \times \frac{1}{2^6}$$

$$N = \frac{200}{64}$$

$$N = 3.125 \text{ mg}$$

سوال 18.5: ایک ریڈیو ایکٹیو پلٹینم کی ہاف لائف 10 منٹ ہے۔ ابتدائی کاؤنٹ ریٹ 368 کاؤنٹ فی منٹ ہے۔ وقت معلوم کریں جس میں کاؤنٹ ریٹ فی منٹ ہو جائے۔

$$\text{ہاف لائف } T_{1/2} = 10 \text{ min}$$

$$\text{کاؤنٹ فی منٹ } = 368 = \text{ابتدائی کاؤنٹ ریٹ}$$

$$\text{کل وقت } T = ?$$

Formula:

$$368 \longrightarrow 184 \longrightarrow 92 \longrightarrow 46 \longrightarrow 23$$

ابتدائی کاؤنٹ ریٹ 368 سے کاؤنٹ ریٹ 23 تک ہونے میں چار ہاف لائف کا وقت لگتا ہے۔

ہاف لائف  $\times$  لائف کی تعداد = کل وقت

$$T = n \times T_{1/2}$$

$$T = 4 \times 10 \text{ min}$$

$$T = 40 \text{ min}$$

Ans.

سوال 18.2: ریڈیو ایکٹیو کوہالت-60 کی ہاف لائف 5.25 سال ہے۔ 26 سال بعد کوہالت-60 کی اصل مقدار کا کتنا حصہ باقی رہ جائے گی؟

کی؟

$$\text{ہاف لائف (Co-60)} = T_{1/2} = 5.25 \text{ سال}$$

حل

$$\text{اصل مقدار } = N_0$$

$$\text{باقی مقدار } = N$$

$$\text{کل وقت } T = 26 \text{ سال}$$

$$\text{ہاف لائف } \times \text{ لائف کی تعداد } = \text{کل وقت}$$

$$T = n \times T_{1/2}$$

$$26 = n \times 5.25$$

$$\frac{26}{5.25} = n$$

$$\Rightarrow n = 5$$

Formula:

$$N = N_0 \times \frac{1}{2^n}$$

$$\text{Let } N_0 = 1$$

$$N = 1 \times \frac{1}{2^5} \Rightarrow N = \frac{1}{2^5} \Rightarrow N = \frac{1}{32}$$

جواب: 26 سال کے بعد کوہالت-60 کی اصل مقدار کا  $\frac{1}{32}$  th رہ جائے گی

سوال 18.3: کاربن-14 کی ہاف لائف 5730 سال ہے۔ کاربن-14 کی ابتدائی مقدار کا  $\frac{1}{8}$  تک کم ہو جانے کے لیے کتنا وقت درکار ہوگا؟

$$\text{کاربن-14 کی ہاف لائف } T_{1/2} = 5730 \text{ سال}$$

$$\text{اصل مقدار } = N_0$$

$$\text{باقی مقدار } = N = \frac{N_0}{8}$$

Formula:

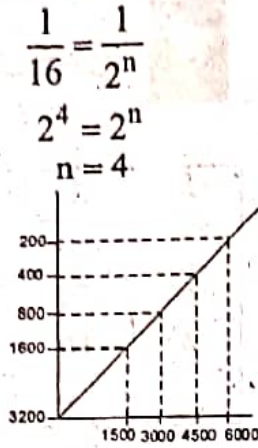
$$N = N_0 \times \frac{1}{2^n}$$

$$\frac{1}{8} = \frac{1}{2^n}$$

$$\frac{1}{2^3} = \frac{1}{2^n}$$

$$2^n = 2^3$$

$\Rightarrow$



سوال 18.8: ایک ریڈیو ایکٹیو ایلیمنٹ کی ہاف لائف 4000 سال ہے۔ لگاتار 8 گھنٹوں کا کاؤنٹ ریٹ،

310,300,280,270,312,305,290,285

ہے۔ کاؤنٹ ریٹ میں یہ تبدیلی کس بات کی نشاندہی کرتی ہے؟  
 کاؤنٹ ریٹ اور وقت (گھنٹوں میں) کے درمیان گراف بنائیں۔  
 اس کا گراف ایکسپونینشل کرو کی بجائے سیدھی لائن کیوں ہے؟  
 جواب: کاؤنٹ ریٹ میں تبدیلی یہ ثابت کرتی ہے کہ ریڈیو ایکٹیوڈی کے پروسیس بے ترتیب انداز سے ہو رہا ہے۔ گراف ایک افقی لائن ہے جس کی وجہ یہ ہے کہ اس ایلیمنٹ کی ہاف لائف (4000 سال) 8 گھنٹوں کے مقابلے میں کہیں زیادہ ہے۔

سوال 18.9: ایک فارم میں پڑی راکھ (Ashes) میں کاربن-14 کی ایکٹیوٹی تازہ لکڑی کے مقابلے میں  $\frac{1}{8}$  ہے۔ راکھ کی عمر کا تعین کریں۔

حل  
 $N_0 = \text{اصل مقدار}$

$N = \frac{N_0}{8}$   
 باقی مقدار

$C - 14 = 5730$  کی ہاف لائف

$T = ?$  کل وقت (راکھ کی عمر)

Formula:  $N = N_0 \times \frac{1}{2^n}$

$\frac{1}{8} = \frac{1}{2^n}$

$\frac{1}{2^3} = \frac{1}{2^n}$

$\Rightarrow 2^n = 2^3 \Rightarrow n = 3$

Formula:

ہاف لائف  $\times$  ہاف لائف کی تعداد = کل وقت (لاکھ کی عمر)

$T = n \times T_{1/2} \quad T = 3 \times 5730$

$T = 17190$  سال Ans

سوال 18.6: ایک تجربہ میں ایک ریڈیو ایکٹیو ایلیمنٹ کی ہاف لائف معلوم کرنے کے لیے درج ذیل نتائج حاصل ہوئے۔

کاؤنٹ فی منٹ	400	200	100	50	25
وقت (منٹ میں)	0	2	4	6	8

کاؤنٹ ریٹ اور وقت (منٹ میں) کے درمیان گراف بنائیے گراف کی مدد سے اس ایلیمنٹ کی ہاف لائف معلوم کریں۔  
 حل: چار منٹ کے بعد گراف کے مطابق ہم ہاف لائف کی قیمت معلوم کر سکتے ہیں؟

$T = 4 \text{ min}$  (دو ہاف لائف)

Formula:

$T = n \times T_{1/2}$

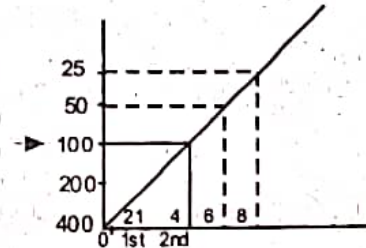
$4 = 2 \times T_{1/2}$

$\frac{4}{2} = T_{1/2}$

$2 = T_{1/2}$

$\Rightarrow T_{1/2} = 2 \text{ min.}$

جواب: ہاف لائف 2 منٹ ہے۔



سوال 18.7: ایک ریڈیو ایکٹیو ایلیمنٹ کی ہاف لائف 1500 سال ہے۔ اگر اس کی موجودہ ایکٹیوٹی 32000 کاؤنٹ فی گھنٹہ ہو تو اس کیسٹیل کی ریڈیو ایکٹیوٹی کا اس پیریڈ کے لیے گراف بنائیں جس کے دوران اس کی ایکٹیوٹی کا  $\frac{1}{16}$  گنا ہو جائے۔

حل سال  $T_{1/2} = 1500$  ہاف لائف

$A_0 = 32000$  ابتدائی کاؤنٹ ریٹ فی گھنٹہ (ایکٹیوٹی)

ابتدائی کاؤنٹ ریٹ فی گھنٹہ کا  $\frac{1}{16}$  کاؤنٹ ریٹ  $A =$

$A = \frac{32000}{16}$

Formula:  $A = A_0 \times \frac{1}{2^n}$

$\frac{32000}{16} = 32000 \times \frac{1}{2^n}$



کل نمبر: 12

(معروضی)

وقت: 15 منٹ

1
2
3
4
5
6

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

7
8
9
10
11
12

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کاٹ کر بھرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

1. اگر کسی پینڈولم کی گولی کا ماس تین گنا کر دیا جائے تو اس پینڈولم کی موٹن کا پیریڈکٹا ہو جائے گا؟  
(A) دو گنا بڑھ جائے گا (B) کوئی فرق نہیں پڑے گا (C) دو گنا کم ہو جائے گا (D) چار گنا کم ہو جائے گا
2. اگر زمین پر ایک پینڈولم کی لمبائی ایک میٹر ہو تو اس کا ٹائم پیریڈکٹ ہوگا:  
(A) 2sec (B) 10sec (C) 6sec (D) 1sec

3. ہک کے قانون کا فارمولا ہے:  
(A)  $F = Kx$  (B)  $F = -kx$  (C)  $k = \frac{x}{F}$  (D)  $x = -Fk$

4. سادہ پینڈولم کے لیے ٹائم پیریڈکٹ کا فارمولا:  
(A)  $T = 2\pi\sqrt{\frac{g}{l}}$  (B)  $T = 2\pi\sqrt{\frac{l}{g}}$  (C)  $T = 2\pi\sqrt{\frac{m}{k}}$  (D)  $T = 2\pi\sqrt{\frac{k}{m}}$

5. ٹائم پیریڈکٹ کا یونٹ ہے:  
(A) سیکنڈ (B) ہرٹز (C) جول فی سیکنڈ (D) کولمب فی سیکنڈ

6. ایک میٹر لمبائی والے سادہ پینڈولم کا ٹائم پیریڈکٹ ہے:  
(A) 1.99s (B) 2.11s (C) 1.89s (D) 1.88s

7. ویکٹرمیں تمام الیکٹرومیکینک ویوز ایک جیسی رکھتی ہیں:  
(A) پینڈ (B) فریکوینسی (C) امپلی ٹیوڈ (D) ویولینتھ

8. دو پوکادہ حصہ جہاں میڈیم کے ذرات وسطی پوزیشن سے نیچے ہوتے ہیں، کہلاتا ہے۔  
(A) کرسٹ (B) ٹرف (C) ویولنٹ (D) ویولینتھ

9. ریڈیو ویوز ہیں:  
(A) سنٹنری ویوز (B) الیکٹرومیکینک ویوز (C) پارنیکل ویوز (D) میکینیکل ویوز

10. ویکٹرمیں تمام الیکٹرومیکینک ویوز ایک جیسی رکھتی ہیں:  
(A) پینڈ (B) فریکوینسی (C) امپلی ٹیوڈ (D) ویولینتھ

11. مندرجہ ذیل آلات میں سے کون سا آلہ ٹرانسورس اور لوٹگیوڈل دونوں ویوز پیدا کرنے کے لیے استعمال کیا جاسکتا ہے؟  
(A) ڈوری (B) رپل ٹینک (C) سٹیکس (D) ٹیوننگ فورک

12. سپرنگ کے ساتھ بندھے ہوئے ماس کا ٹائم پیریڈکٹ معلوم کرنے کی مساوات ہے:  
(A)  $T = 2\pi\sqrt{\frac{l}{g}}$  (B)  $T = 2\pi\sqrt{\frac{g}{l}}$  (C)  $T = 2\pi\sqrt{\frac{m}{k}}$  (D)  $T = 2\pi\sqrt{\frac{k}{m}}$

فزکس - 10	121	اب۔ ایٹ ایسٹس پیپر	غزالی
کل نمبر: 48	فزکس (انشائیہ طرز)	وقت: 1 گھنٹہ 45 منٹ	

### حصہ اول

$$5 \times 2 = 10$$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- یام ہیریڈ کاربیس پر وکل کیا ہے؟ اس کی تعریف کیجیے۔
- اگر ایک سپرل پینڈولم کا ٹائم ہیریڈ 1.99s ہے تو پینڈولم کی فریکوئنسی معلوم کیجیے۔
- ہم کا قانون بیان کیجیے۔
- سپرل ہارمونک موشن کی تعریف کیجیے۔
- یام ہیریڈ سے کیا مراد ہے؟
- کپریشن کے کہتے ہیں؟
- اگر سادہ پینڈولم کی لمبائی دوگنا کر دی جائے تو اس کے ٹائم ہیریڈ میں کیا تبدیلی رونما ہوگی؟
- سپرل پینڈولم کا ٹائم ہیریڈ معلوم کیجیے جس کی لمبائی 1.0m ہے جبکہ  $g = 10ms^{-2}$

$$5 \times 2 = 10$$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- مکینیکل ویوز اور الیکٹرو میگنیٹک ویوز کی تعریف کیجیے۔
- پانی کی ایک ویو میں کرسٹ اور ٹرف کیسے پیدا ہوتے ہیں؟
- الیکٹرو میگنیٹک ویوز کی چار مثالوں کے نام لکھیے۔
- اگر  $f = 4Hz$  اور  $\lambda = 0.4$  ہو تو  $v$  کی قیمت معلوم کیجیے۔
- لوکیٹیو ڈپل اور ٹرانسورس ویوز میں فرق تحریر کیجیے۔
- الیکٹرو میگنیٹک ویوز کو اپنی اشاعت کے لیے میڈیم کی ضرورت نہیں ہوتی، کیوں؟ وجہ بیان کیجیے۔
- ٹرانسورس ویوز کے کرسٹ اور ٹرف کے درمیان فرق بیان کیجیے۔
- ویوز کی دو بنیادی اقسام کے نام لکھیں۔

$$5 \times 2 = 10$$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- ویوز کی دو بنیادی اقسام کی تعریف کیجیے۔
- مکینیکل ویوز کیا ہیں؟ ایک مثال لکھیں۔
- لوکیٹیو ڈپل ویوز کی تعریف کیجیے۔
- سٹکی پر موشن کرتی ہوئی ویو کی فریکوئنسی 4Hz اور ویو لینتھ 0.4m ہے۔ ویو کی سپیڈ معلوم کریں۔
- ویو کی رفریکشن کی تعریف کیجیے۔
- مکینیکل ویوز کی تعریف کیجیے اور اس کی اقسام کے نام لکھیے۔
- ٹرانسورس ویوز اور لوکیٹیو ڈپل ویوز کی تعریف کریں۔
- ویوز کی رفریکشن کی تعریف کیجیے۔

### حصہ دوم

$$2 \times 9 = 18$$

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے۔

5. (الف) سپرل ہارمونک موشن کی تعریف کیجیے اور ثابت کیجیے کہ سادہ پینڈولم کی موشن سپرل ہارمونک موشن ہے۔  
(ب) ایک میٹر لمبائی کے سادہ پینڈولم کا ٹائم ہیریڈ اور فریکوئنسی معلوم کریں۔ جبکہ  $g = 10ms^{-2}$
6. (الف) ثابت کیجیے۔  $V = f\lambda$   
(ب) سادہ پینڈولم کا ٹائم ہیریڈ 2s ہے۔ اس کی زمین پر لمبائی کیا ہوگی؟ اگر  $g_m = \frac{g_e}{6}$  جبکہ  $g_e = 10ms^{-2}$
7. (الف) مکینیکل ویوز کی اقسام بیان کریں۔  
(ب) ایک سادہ پینڈولم اپنی ایک وائبریشن 2s میں مکمل کرتا ہے۔ اس کی لمبائی معلوم کریں۔ جبکہ  $g = 10ms^{-2}$



فزکس - 10

122

اسپرڈ ایٹ ایسٹس پیپر

غزالی

ساؤنڈ (آل سلیس)

2

چیمبر وائز سیلف ٹیسٹ

کل نمبر: 12

(معروضی)

وقت: 15 منٹ

1
2
3
4
5
6

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

7
8
9
10
11
12

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا چین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کاٹ کر بھرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

1. چوں کی سرسراہٹ کا ساؤنڈ لیول ہے:
 

60dB (D)      30dB (C)      10dB (B)      20dB (A)
2. ساؤنڈ انرجی کی کوئی قسم ہے؟
 

(A) الیکٹریکل      (B) میکینیکل      (C) تھرمل      (D) کیمیکل
3. چوں کی سرسراہٹ کی ساؤنڈ کی انٹینسٹی ہے:
 

10-18 Wm<sup>-2</sup> (D)      10-12 Wm<sup>-2</sup> (C)      10-11 Wm<sup>-2</sup> (B)      10-10 Wm<sup>-2</sup> (A)
4. ایک سیل (Bel) برابر ہے۔
 

20dB (D)      60dB (C)      10dB (B)      5dB (A)
5. نیونک فورک کی فریکوئنسی کا انحصار ہے۔
 

(A) لمبائی      (B) ماس      (C) فورس      (D) ایکسیلیٹیوڈ
6. ساؤنڈ پیدا ہونے والے جسم سے آپ تک کیسے پہنچتی ہے؟
 

(A) ہوا کے دباؤ میں تبدیلی کی وجہ سے      (B) تار یا ڈوری کی وائبریشن سے      (C) الیکٹرو میگنیٹک ویوز کی بدولت      (D) انفراریڈ ویوز کی بدولت
7. 25°C پر لکٹری میں آواز کی سپیڈ:
 

4000m sec<sup>-1</sup> (D)      3000m sec<sup>-1</sup> (C)      2000m sec<sup>-1</sup> (B)      2500m sec<sup>-1</sup> (A)
8. چمکدار گلاس میں 25°C پر آواز کی سپیڈ ہے:
 

3980 m/s (D)      5960 m/s (C)      6040 m/s (B)      5950 m/s (A)
9. ساؤنڈ کی انٹینسٹی کا SI یونٹ ہے:
 

Wm<sup>2</sup> (D)      Wm (C)      Wm<sup>-2</sup> (B)      Wm<sup>-1</sup> (A)
10. فوس میں آواز کی سپیڈ کیسوں کے مقابلے میں \_\_\_\_\_ گنا زیادہ ہے۔
 

15 (D)      10 (C)      5 (B)      2 (A)
11. آواز کی سپیڈ زیادہ ہے:
 

(A) پانی      (B) ہوا      (C) میٹل      (D) وکیوم
12. 25°C پر میٹل میں آواز کی رفتار:
 

5960 m/s (D)      6040 m/s (C)      5950 m/s (B)      3880 m/s (A)

(حصہ اوّل)

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

-2

انسانی کان کے لیے قابل سماعت ساؤنڈ کی حدود کیا ہیں؟

زیر و بل سے کیا مراد ہے؟

انسانی کان کیلئے قابلِ سماعت سائونڈ کی حدود کیا ہیں؟ کیا یہ حدود عمر کے لحاظ سے تبدیل ہوتی ہیں؟

ساؤنڈ ویوز کی فریکوئنسی معلوم کیجئے جبکہ ساؤنڈ کی سپیڈ  $340\text{ms}^{-1}$  اور ویلینگتھ  $0.5\text{m}$  ہو۔

آواز کی سپیڈ معلوم کرنے کے لیے کون سی مساوات استعمال کی جاتی ہے؟

سادہ پنڈ پیدا کرنے کیلئے کون سی لازمی شرائط کا ہونا ضروری ہے؟

کون سے میڈیم میں ساؤنڈ ویوز تیزی سے سفر کرتی ہیں ٹھوس یا مائع اور کیوں؟

قابل سماعت مدھم ترین ساؤنڈ کا انٹینسٹی لیول نکالے جبکہ انٹینسٹی  $10^{-12} \text{wm}^{-2}$  ہو۔

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

ویوز کی مکھ سے کیا مراد ہے؟

ساؤنڈ کی جگ کی تعریف کیجئے۔ ساؤنڈ کی جگ اور فریکوئنسی میں کیا تعلق ہے؟

”بازگشت“ سے کیا مراد ہے؟ .iv میوزیکل ساؤنڈ اور شور میں کیا فرق ہے؟

بچ اور کوالٹی کی تعریف کریں۔ .vi لاؤڈنیس آف ساؤنڈ کا انحصار کن عوامل پر ہے؟

انٹرنیٹ آف سائنس کی تعریف کریں اور اس کا SI یونٹ لکھیں۔

آواز کی کوالٹی سے کیا مراد ہے؟

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

ٹیوننگ فورک کیا ہے؟

یونٹک نورک سے پیدا ہونے والی آواز کو ہم کیسے سن سکتے ہیں؟ .iii لاؤڈنیس کا انحصار کن دو عوامل پر ہے؟

جنگ (Pitch) سے کیا مراد ہے؟ اس کی ایک مثال دیجئے۔

ساؤنڈ کی انٹینسٹی اور لاؤڈنیس کے درمیان کیا فرق ہے؟

ساؤنڈویوز کو مکینیکل ویوز کیوں کہتے ہیں؟

فریکوئنسی اور چمچ میں فرق بیان کیجئے۔

( حصہ دوم )

کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھے۔

(الف) ساؤنڈ کے ایٹنیٹی لیول کے متعلق آپ کا کہنا ہے؟ نیز ساؤنڈ کے ایٹنیٹی لیول کے پونٹ کا نام بتائیں اور اس کی تعریف کریں۔

(ب) مختلف ساؤنڈز کا ٹیلیسٹی لیول نکالیں۔ جیسا کہ (الف) قابل سماعت مدھم ساؤنڈ (ب) چٹوں کی سرسراہٹ

(الف) آواز کی خصوصیات پر نوٹ لکھیے۔

(ب) ایک خاص نمبر پر ہوا میں ساؤنڈ کی سپیڈ  $330 \text{ ms}^{-1}$  ہے۔ اگر وہ پلٹکتھ  $5 \text{ cm}$  ہوتا ساؤنڈ ویو کی فریکوئنسی معلوم کریں۔ کیا یہ فریکوئنسی انسانی

کان کے لیے قابل سماعت ساؤنڈ کی حدود میں واقع ہے؟

(الف) ساؤنڈ کی سپیڈ بیان کریں اور مثالیں دیں۔

(ب) ایک ساؤنڈ کی فریکوئنسی اور طول موج بالترتیب  $2\text{kHz}$  اور  $25\text{cm}$  ہیں۔ اسے  $1.5\text{km}$  کا فاصلہ طے کرنے کے لیے کتنا وقت درکار ہوگا؟



کل نمبر: 12

(معدنی)

وقت: 15 منٹ

1
2
3
4
5
6

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

7
8
9
10
11
12

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھرنے یا کٹ کر بھرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

1. سفیریکل مرر کی اقسام ہیں:

- 2 (A) 4 (B) 6 (C) 8 (D)

2. ایک کنورجنگ مرر کا ریڈیس آف کرویچر 20 سینٹی میٹر ہے۔ اس کی فوکل لینتھ \_\_\_\_\_ سینٹی میٹر ہوگی۔

- 10 (A) -10 (B) 20 (C) -20 (D)

3. کنویکس مرر سے بننے والی امیج:

- (A) سیدھا اور ریکٹل (B) الٹی اور ریکٹل (C) سیدھا اور ورچوئل (D) الٹی اور ورچوئل

4. پلین مرر سے ریفریکٹ ہوئی ہیں جس کی وجہ سے امیج ہمیں آتی ہے:

- (A) بڑی (B) چھوٹی (C) الٹی (D) سیدھی

5. پانی میں روشنی کی رفتار تقریباً ہوتی ہے:

- (A)  $3.3 \times 10^8 \text{ ms}^{-1}$  (B)  $2.5 \times 10^8 \text{ ms}^{-1}$  (C)  $2.3 \times 10^8 \text{ ms}^{-1}$  (D)  $2.6 \times 10^8 \text{ ms}^{-1}$

6. نیل کا قانون ہے:

- (A)  $n = \frac{\sin i}{\sin r}$  (B)  $n = \frac{\sin r}{\sin i}$  (C)  $n = \sin i$  (D)  $n = \sin r$

7. ہوا میں روشنی کی رفتار تقریباً \_\_\_\_\_ میٹر فی سیکنڈ ہے۔

- (A)  $2 \times 10^8$  (B)  $3 \times 10^6$  (C)  $3 \times 10^8$  (D)  $3 \times 10^7$

8. برف کا ریفریکٹیو انڈیکس ہے:

- (A) 1.52 (B) 1.31 (C) 2.45 (D) 1.33

9. بحرائل الکول کا ریفریکٹیو انڈیکس ہوتا ہے:

- (A) 1.46 (B) 1.45 (C) 1.40 (D) 1.36

10. لینز کی پاور رات ہوتی ہے:

- (A) سپینڈ (B) فوکل لینتھ (C) فریکوئنسی (D) دیپتھ

11. لینز کی پاور کا SI یونٹ ہے:

- (A) ہرز (B) دولت (C) ڈائی آپٹر (D) ڈیسی بل

12. کنویکس لینزسکرین پر \_\_\_\_\_ قسم کا امیج بناتا ہے:

- (A) الٹی اور ریکٹل (B) الٹی اور ورچوئل (C) سیدھی اور ریکٹل (D) سیدھی اور ورچوئل

فزس - 10	فزس (انشائیہ طرز)	وقت: 1 گھنٹہ 45 منٹ
کل نمبر: 48		

### حصہ اول

$$5 \times 2 = 10$$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- کنویکس مرر کے سامنے 10cm پر پڑے ہوئے ایک جسم کی انج مرر کے پیچھے 5cm پڑتی ہے۔ مرر کی فوکل لینتھ کیا ہوگی؟
- ریئل اور وچل انج کے درمیان کیا فرق ہے؟
- کنکاو مرر اور کنویکس مرر کے فوکس کی خصوصیات لکھیے۔
- پرنسپل ایکسز اور فوکل لینتھ کی تعریف کیجیے۔
- پول اور آپٹیکل سنٹر کے درمیان فرق بیان کیجیے۔
- ایک کنکاو مرر سے 20 cm پر پڑے ہوئے جسم کے انج کی اونچائی جسم کی اونچائی کے برابر ہے مگر انج الٹی ہے، مرر کی فوکل لینتھ کیا ہوگی؟
- اگر  $f = 10\text{cm}$ ،  $p = 6\text{cm}$  مرر کنکاو ہو تو  $q$  معلوم کیجیے۔
- پرنسپل ایکسز کی تعریف کیجیے۔

$$5 \times 2 = 10$$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- برف اور پانی کی ریفریکٹو انڈیکس کیا ہے؟
- کسی میڈیم کے ریفریکٹو انڈیکس سے کیا مراد ہے؟ اس کا S.I یونٹ کیا ہے؟
- ریفریکٹو انڈیکس کی تعریف کیجیے۔
- نورل انٹرنل ریلیکشن کی تعریف کیجیے۔
- کریٹیکل اینگل سے کیا مراد ہے؟
- نورل انٹرنل ریلیکشن سے کیا مراد ہے؟
- روشنی کی ریفریکشن کے قوانین بیان کیجیے۔
- سٹیلو کا قانون بیان کریں اور اس کا فارمولا لکھیں۔

$$5 \times 2 = 10$$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- لینز کی پاور اور اس کے یونٹ کی تعریف کیجیے۔
- لینز فارمولا کی تعریف کریں اور لکھیے۔
- کنورجنگ لینز اور ڈائی ورجنگ لینز میں کیا فرق ہے؟
- لینز فارمولا کو الفاظ میں بیان کریں۔
- لینز کی پاور کا یونٹ کیا ہے؟ اس کی تعریف کیجیے۔
- لینز کے دو استعمالات لکھیے۔
- کنکاو اور کنویکس لینز میں فرق بیان کریں۔
- لینز کی پاور سے کیا مراد ہے؟ اس کا فارمولا بھی لکھیے۔

### حصہ دوم

$$2 \times 9 = 18$$

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے۔

- (الف) ریلیکشن کے قوانین بیان کریں۔ بذریعہ گراف آپ کس طرح ان کی تصدیق کر سکتے ہیں؟
- (ب) ایک جسم کنکاو مرر جس کی فوکل لینتھ 10cm، کے سامنے 6cm کے فاصلہ پر پڑا ہوا ہے۔ انج کی پوزیشن معلوم کریں۔
- (الف) روشنی کی ریفریکشن کی تعریف کریں۔ ہیرال سائیز ذوالشفاف میٹیریل سے روشنی کے گزرنے کے عمل کی وضاحت کیجیے
- (ب) ایک کنویکس مرر کی فوکل لینتھ 13.5cm ہے۔ اس کے سامنے رکھے ہوئے جسم کی انج مرر کے پیچھے 11.5cm پر دکھائی دیتی ہے۔ جسم کا مرر سے فاصلہ معلوم کریں۔
- (الف) کسی میٹیریل کے ریفریکٹو انڈیکس کا کیا مطلب ہے؟ آپ ایک ریفریکٹو انڈیکس سلیب کے ریفریکٹو انڈیکس کی پیمائش کس طرح کریں گے؟
- (ب) ایک جسم کی اونچائی 10cm ہے، کنکاو مرر جس کی فوکل لینتھ 15cm ہے سے 20cm پر پڑا ہے۔ انج کی پوزیشن اور جسامت معلوم کریں۔ نیز انج کی ماہیت کے بارے میں بتائیے۔



الیکٹرو سٹیٹکس (کل سلیس)

4 چیمبر وائز سیلف ٹیسٹ

کل نمبر: 12

(معروضی)

وقت: 15 منٹ

1
2
3
4
5
6

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

7
8
9
10
11
12

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C, D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

1. الیکٹرک فیلڈ  $E$ ، چارج  $q$  کے قریب سے  $E = \frac{q}{4\pi\epsilon_0 r^2}$  (A)  $E = q_0 F$  (B)  $F = \frac{E}{q_0}$  (C)  $E = \frac{F}{q_0}$  (D)

2. الیکٹرک فیلڈ  $E$ ، چارج  $q$  کے قریب سے  $E = \frac{q}{4\pi\epsilon_0 r^2}$  (A) ہمیشہ ایک دوسرے کو عبور کر سکتیں (B) ایک دوسرے کو عبور نہیں کر سکتیں (C) زیادہ فیلڈ والے علاقے میں ایک دوسرے کو عبور کرتی ہیں (D) کم فیلڈ والے علاقے میں ایک دوسرے کو عبور کرتی ہیں

3. دو چارجڈ سٹیمز  $2\text{mm}$  کے فاصلہ پر رکھا گیا ہے۔ درج ذیل میں سے کس انتخاب کے لیے سب سے زیادہ کشش کی فورس ہوگی؟ (A)  $+4q$  اور  $+1q$  (B)  $-4q$  اور  $-1q$  (C)  $+2q$  اور  $+2q$  (D)  $-2q$  اور  $+2q$

4. کولمب فورس کے لیے درست تعلق ہے: (A)  $F = k \frac{q_1 q_2}{r^2}$  (B)  $F = k \frac{q_1 q_2}{r}$  (C)  $F = \frac{1}{k} \frac{q_1 q_2}{r^2}$  (D)  $F = \frac{1}{k} \frac{q_1 q_2}{r}$

5. کولمب کا قانون ہے: (A)  $F = k \frac{q_1 q_2}{r^2}$  (B)  $F = G \frac{m_1 m_2}{r^2}$  (C)  $F = Eq$  (D)  $F = G \frac{m_1 m_2}{r_2}$

6. ایک  $C$  کے چارج کو ایک جگہ سے دوسری جگہ لے جانے کے لیے پانچ جول ورک کرنا پڑتا ہے۔ ان دونوں مقامات کے درمیان پوٹنشل فرق کیا ہوگا؟ (A)  $0.5V$  (B)  $2V$  (C)  $5V$  (D)  $10V$

7. کولمب کا قانون کن چارجز کے لیے موزوں ہے؟ (A) حرکت کرتے ہوئے پوائنٹ چارجز (B) حرکت کرتے ہوئے بڑے سائز کے چارجز (C) ساکن پوائنٹ چارجز (D) ساکن اور بڑے سائز کے چارجز

8. کولمب کے قانون میں  $K$  کی قیمت ہے: (A)  $9 \times 10^9 \text{ Nm}^2 \text{C}^{-2}$  (B)  $9 \times 10^{11} \text{ Nm}^2 \text{C}^{-2}$  (C)  $9 \times 10^{-9} \text{ Nm}^2 \text{C}^{-2}$  (D)  $9 \times 10^{-11} \text{ Nm}^2 \text{C}^{-2}$

9. کوئی ٹیس کی تعریف اس طرح کی جاتی ہے: (A)  $VC$  (B)  $Q/V$  (C)  $QV$  (D)  $V/Q$

10. ایک کپیسٹر کی کوئی ٹیس کا  $S.I$  یونٹ ہوتا ہے: (A) ولٹ (B) امپیر (C) فیئرڈ (D) نیوٹن

11. ایک مائیکرو فیئرڈ برابر ہے: (A)  $1 \times 10^{-3} F$  (B)  $1 \times 10^{-6} F$  (C)  $1 \times 10^{-9} F$  (D)  $1 \times 10^{-12} F$

12. کوئی ٹیس کی تعریف اس طرح کی جاتی ہے: (A)  $VC$  (B)  $Q/V$  (C)  $QV$  (D)  $V/Q$

وقت: 1 گھنٹہ 45 منٹ	فزکس (انشائیہ طرز)	کل نمبر: 48
---------------------	--------------------	-------------

### حصہ اول

$$5 \times 2 = 10$$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- لکسڈ کپیسٹر کی تعریف کیجیے اور اس کی مثالیں دیجیے۔
- ہیپر کپیسٹر کی ساخت بیان کریں۔
- کپیسٹر کے دو استعمالات لکھیے۔
- کپیسٹرز کے ہیر ایل جوڑ کی کوئی سی دو خصوصیات تحریر کیجیے۔
- کپیسٹرز کے چار استعمالات لکھیں۔
- کپیسٹر کی چارج سٹور کرنے کی صلاحیت پر اثر انداز ہونے والے عوامل لکھیے۔
- کپیسٹیٹنس کا SI یونٹ کیا ہے؟ اس کی تعریف کیجیے۔
- فریڈ کی تعریف کیجیے۔

$$5 \times 2 = 10$$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- ایلیکٹریک فیلڈ سے کیا مراد ہے؟
- ایلیکٹرو سٹیک انڈکشن کا عمل رگڑ کے ذریعے جسم کو چارج کرنے سے کیسے مختلف ہے؟
- دو پوائنٹس کے درمیان پوٹینشل ڈفرینس کی تعریف کریں اور اس کا یونٹ لکھیں۔
- ایلیکٹریک فیلڈ سے کیا مراد ہے؟
- ایلیکٹریک فیلڈ لائنز سے کیا مراد ہے؟
- ایلیکٹریک فیلڈ اور ایلیکٹریک فیلڈ انٹینسٹی میں فرق تحریر کیجیے۔
- ایلیکٹریک فیلڈ اور ایلیکٹریک فیلڈ انٹینسٹی میں فرق تحریر کیجیے۔
- ایلیکٹرو سٹیک انڈکشن کی تعریف کیجیے۔

$$5 \times 2 = 10$$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- ایلیکٹریک فیلڈ انٹینسٹی کی تعریف کیجیے اور اس کا یونٹ تحریر کیجیے۔
- ایلیکٹریک پوٹینشل کی تعریف کیجیے۔
- ایلیکٹرو سٹیک ایئر کلیئر کے بارے میں آپ کیا جانتے ہیں؟
- ایلیکٹریک پوٹینشل کی تعریف کریں اور اس کا SI یونٹ بھی لکھیے۔
- کپیسٹر کی تعریف کیجیے اور اس کی اقسام کے نام لکھیں۔
- کپیسٹیٹنس کے یونٹ کی تعریف کیجیے۔
- لکسڈ کپیسٹر اور دی الیٹل کپیسٹر میں کیا فرق ہے؟
- اگر  $V = 50V$  اور  $C = 100\mu F$  ہو تو  $Q = ?$

### حصہ دوم

$$2 \times 9 = 18$$

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے۔

- (الف) ایلیکٹریک فیلڈ اور ایلیکٹریک انٹینسٹی سے کیا مراد ہے؟  
(ب) اگر  $3\mu F$ ،  $4\mu F$  اور  $5\mu F$  کے تین کپیسٹرز ہیر ایل طریقے سے  $6V$  کی بیٹری سے جوڑے گئے ہوں تو درج ذیل مقداریں معلوم کریں۔  
جبکہ  $(1\mu F = 10^{-6} F)$
- (الف) کولمب کے ایلیکٹرو سٹیک کے قانون کی وضاحت کریں نیز اس کو حسابی شکل میں لکھیں۔  
(ب) ایک جیسے پوزٹیو چارجز کے درمیان کشش کی فورس  $0.8N$  ہے۔ جب چارجز  $0.1m$  کے فاصلے پر رکھے گئے ہوں تو ہر چارج کی مقدار معلوم کریں۔
- (الف) کپیسٹرز کو جوڑنے کا ہیر ایل طریقہ بیان کریں۔  
(ب) ایلیکٹریک فیلڈ کی وجہ سے ایک پوائنٹ پر پوٹینشل کی قیمت  $10^4 V$  ہے۔ اگر  $100\mu C$  چارج کو لامحدود فاصلے سے اس پوائنٹ پر لایا جائے تو اس پر کتنا ورک کرنا پڑے گا؟



## کرت الیکٹریسی (کل سلسلے)

5

## چیمپئن وائز سیلف ٹیسٹ

کل نمبر: 12

وقت: 15 منٹ

(معروضی)

1
2
3
4
5
6

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

7
8
9
10
11
12

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا چین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھرنے یا کاٹ کر بھرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

1. پمپل ڈفرنس کا SI یونٹ ہے:

(A) انیمیز (B) دولت (C) فیئرڈ (D) پاسکل

2. کنڈکٹرز میں الیکٹرک کرنٹ کے بہاؤ کی وجہ ہے:

(A) پوزیٹو آئنز (B) نیگیٹو آئنز (C) پوزیٹو آئنز (D) آزاد الیکٹرونز

3. الیکٹرک پمپل اور e.m.f:

(A) ایک جیسی مقداریں ہیں (B) دو مختلف مقداریں ہیں (C) ان کی یونٹس مختلف ہیں (D) A اور B دونوں




4. چارجز کے بہاؤ کی شرح کو کہتے ہیں:

(A) کرنٹ (B) دولت (C) اوہم (D) کولمب

5. اوہم کے قانون کی حسابی شکل ہے:

(A)  $P=IV$  (B)  $V=IR$  (C)  $Q=IT$  (D)  $W=Q/V$ 

6. رزٹنس کو ظاہر کرنے کی علامت ہے:

(A)  (B)  (C)  $\Omega$  (D) 7.  $6\text{ k}\Omega$  اور  $12\text{ k}\Omega$  کی دو رزسٹنٹس کو 6 وولٹس کی بیٹری سے سیریل طریقہ سے جوڑا گیا ہے۔  $6\text{ k}\Omega$  والی رزسٹنس کے اطراف پمپل ڈفرنس \_\_\_\_\_ وولٹس ہے۔

(A) 2 (B) 4 (C) 6 (D) 12

8. تار کا ایمپڈنس جاننے سے رزٹنس:

(A) بڑھ جاتی ہے (B) کم ہو جاتی ہے (C) تبدیل نہیں ہوتی (D) ختم ہو جاتی ہے

9. سیریل طریقہ سے جوڑے گئے دو ایک جیسے رزسٹرز کی رزٹنس کا مجموعہ 8 اوہم ہے سیریل طریقہ سے جوڑنے سے ان کی رزٹنس کا مجموعہ کیا ہوگا؟

(A)  $2\Omega$  (B)  $4\Omega$  (C)  $8\Omega$  (D)  $12\Omega$ 

10. میگزڈائیئر کی پاور:

(A) 5000 watts (B) 1500 watts (C) 1000 watts (D) 800 watts

11. اگر ہم ایک سرکٹ میں رزٹنس کو سنسٹ رکھتے ہوئے کرنٹ اور وولٹیج کو دو گنا کر دیں تو پاور:

(A) میں کوئی فرق نہیں آتا ہے (B) نصف ہو جائے گی (C) دو گنا ہو جائے گی (D) چار گنا زیادہ ہو جائے گی

12. ایک واٹ برابری ہے:

(A)  $1\text{ Js}^{-2}$  (B)  $1\text{ Js}$  (C)  $1\text{ Js}^{-1}$  (D)  $1\text{ Ns}$

10 - 11	فزکس (انشائیہ طرز)	وقت: 1 گھنٹہ 45 منٹ
کل نمبر: 48		

### حصہ اول

$$5 \times 2 = 10$$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- 2- جول کا قانون بیان کیجئے۔
- i. 1000 جول میں کتنے واٹ آورہوتے ہیں؟
- ii. ایک کلو واٹ آورہو جول میں تبدیل کیجئے۔
- iii. ثابت کیجئے۔  $1 \text{ KWh} = 3.6 \text{ MJ}$
- iv. 1000 واٹ آورہو جول کو جولز یونٹ میں تبدیل کیجئے۔
- v. کلو واٹ آورہو جول کی تعریف کیجئے۔
- vi. الیکٹرک پاور کی تعریف کیجئے اور اس کی مساوات تحریر کیجئے۔
- vii. 8000 جول میں کتنے واٹ آورہوتے ہیں؟
- viii. کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

$$5 \times 2 = 10$$

- i. اوہم لا بیان کیجئے۔ نیز اس کا فارمولا بھی لکھیے۔
- ii. رزسٹنس کے یونٹ کی تعریف کریں۔
- iii. کسی شے کی سپسیفک رزسٹنس کی تعریف کیجئے۔ نیز اس کا S.I. یونٹ لکھیے۔
- iv. تھرمسٹر کیا ہے؟ اس کا کوئی ایک استعمال لکھیے۔
- v. اگر دو رزسٹرز  $R_1 = 6 \text{ k}\Omega$ ،  $R_2 = 12 \text{ k}\Omega$  کو پیرالل طریقے سے جوڑا جائے تو مساوی رزسٹنس کیا ہوگی؟
- vi. رزسٹنس کا یونٹ کیا ہے؟ اس کی تعریف کریں۔
- vii. یونٹ "اوہم" کی تعریف کیجئے۔
- viii. اوہم لا بیان کیجئے۔ نیز اس کا فارمولا بھی لکھیے۔

$$5 \times 2 = 10$$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- i. ای۔ ایم۔ ایف اور پوٹینشل ڈفرینس میں فرق لکھیے۔
- ii. الیکٹرو موٹو فورس سے کیا مراد ہے؟
- iii. سورس کی ای ایم ایف کی تعریف کیجئے۔
- iv. سرکٹ میں لگے کسی کمپونٹ (رزسٹر) کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس کو کیسے معلوم کیا جاسکتا ہے؟ ڈایا گرام بھی بنائیں۔
- v. کرنٹ کی تعریف کیجئے اور اس کا یونٹ لکھیے۔
- vi. الیکٹرک کرنٹ سے کیا مراد ہے؟ اس کا فارمولا لکھیے۔
- vii. برقی آلات کو سیریز سرکٹ کی بجائے پیرالل سرکٹ میں جوڑنے کا کیا فائدہ ہے؟
- viii. تھرمسٹر کیا ہے؟ اس کا کوئی ایک استعمال لکھیے۔

### حصہ دوم

$$2 \times 9 = 18$$

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے۔

5. (الف) سیریز طریقے سے جوڑے گئے رزسٹرز کی مساوی رزسٹنس معلوم کریں۔
- (ب) اگر  $6 \text{ k}\Omega$  اور  $4 \text{ k}\Omega$  کے رزسٹرز کو  $10 \text{ V}$  کی بیٹری کے ساتھ سیریز میں جوڑا جائے تو مندرجہ ذیل مقداریں معلوم کریں۔
- (a) سیریز جوڑ کی مساوی رزسٹنس (b) ہر رزسٹنس میں سے بہنے والا کرنٹ (c) ہر رزسٹنس کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس
6. (الف) اوہم کے قانون کو بیان کیجئے۔ اس کے اطلاق کی حدود کیا ہیں؟
- (ب) ایک کنڈکٹر کی رزسٹنس  $10 \text{ M}\Omega$  ہے۔ اگر اس کے اطراف میں  $100 \text{ V}$  کا پوٹینشل فراہم کیا جائے تو اس میں سے گزرنے والا کرنٹ کی اسپیڈ میں معلوم کیجئے۔
7. (الف) ایک الیکٹرک بلب پر  $100 \text{ W}$ ،  $220 \text{ V}$  لکھا ہوا ہے۔ اس بلب کے فلامنٹ کی رزسٹنس معلوم کیجئے۔ اگر بلب کو روزانہ 5 گھنٹوں کے لیے روشن کیا جائے تو اس بلب پر ایک مہینہ (تیس دن) میں خرچ ہونے والی انرجی کلو واٹ آورہو جول میں معلوم کیجئے۔
- (ب)  $2 \text{ k}\Omega$  اور  $8 \text{ k}\Omega$  کی دو رزسٹرز سیریز طریقے سے جوڑی گئی ہیں۔ اگر اس جوڑ کے اطراف  $10 \text{ V}$  کی بیٹری لگائی جائے تو مندرجہ ذیل مقداروں کی قیمت معلوم کیجئے۔
- (a) سیریز جوڑ کی مساوی رزسٹنس (b) ہر رزسٹنس میں سے بہنے والا کرنٹ (c) ہر رزسٹنس کے اطراف پوٹینشل ڈفرینس



## الیکٹرو میگنیٹزم (کل سلیس)

6

## حیو وائرزیلف ٹیسٹ

کل نمبر: 12

(معروضی)

وقت: 15 منٹ

1
2
3
4
5
6

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

7
8
9
10
11
12

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کاٹ کر بھرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

1. MRI کوئی بیماری کی تشخیص میں مدد دیتی ہے؟  
(A) دماغ (B) آنکھ (C) کان (D) گردے
2. کرنٹ کے میگنیٹک اثرات کا مطالعہ کہلاتا ہے:  
(A) الیکٹرو سٹیٹکس (B) میگنیٹزم (C) الیکٹرو سٹیٹک (D) الیکٹرو میگنیٹزم
3. حاضری میگنیٹک جوائے کو ایل میں کرنٹ کے بننے کی وجہ سے:  
(A) میگنیٹک فیلڈ (B) الیکٹریک انڈینٹیٹی (C) میگنیٹک (D) الیکٹرو میگنیٹک
4. اگر میگنیٹک فیلڈ میں عموداً رکھی ہوئی دائرہ میں سے پہنچنے والے کرنٹ کی مقدار کو بڑھا یا جائے تو دائرہ پر عمل کرنے والی میگنیٹک فورس:  
(A) بڑھے گی (B) کم ہوگی (C) تبدیل نہیں ہوگی (D) صفر ہوگی
5. میگنیٹک فیلڈ کی موجودگی کا پتا لگایا جاسکتا ہے:  
(A) مقناطیسی کپاس سے (B) چھوٹے ماس سے (C) ساکن مثبت چارج سے (D) ساکن منفی چارج سے
6. اظہر پوسٹل ایف ایم ایف کی سمت سرکٹ میں کنزرویشن کے قانون کے مطابق ہوتی ہے:  
(A) ماس (B) چارج (C) موٹیٹم (D) انرجی
7. لینز کا قانون کس قانون کے صحن مطابق ہے؟  
(A) ماس کنزرویشن (B) انرجی کنزرویشن (C) موٹیٹم کنزرویشن (D) چارج کنزرویشن
8. الیکٹرو میگنیٹک اظہر اور الیکٹرو لاکس کے قوانین کس نے پیش کئے ہیں؟  
(A) اوہم (B) نیوٹن (C) کولمب (D) فیراڈے
9. الیکٹرو میگنیٹک اظہر سے متعلق قانون پیش کیا:  
(A) فیراڈے (B) ہنری (C) وولٹا (D) گراہم ہل
10. الیکٹرو میگنیٹک اظہر اور برق پاشیدگی کے قوانین کس نے پیش کیے؟  
(A) مائیکل فیراڈے (B) جارج کولمب (C) نیوٹن (D) سائمن اوہم
11. آئیڈیل ٹرانسفارمر کے لیے ہم لکھ سکتے ہیں کہ:  
(A)  $\frac{V_p}{V_s} = \frac{I_p}{I_s}$  (B)  $\frac{V_s}{V_p} = \frac{I_s}{I_p}$  (C)  $\frac{V_s}{V_p} = \frac{I_p}{I_s}$  (D)  $\frac{V_s}{V_p} = \frac{I_p}{I_s}$
12. ایک آئیڈیل ٹرانسفارمر میں کون سی مقدار کنسٹنٹ رہتی ہے؟  
(A) وولٹیج (B) پاور (C) کرنٹ (D) A اور B دونوں

## حصہ اول

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

-2

- i. ٹرانسفارمر کی ساخت بیان کیجیے۔
- ii. ٹرانسفارمر کیا ہے؟ یہ کس اصول کے تحت کام کرتا ہے؟
- iii. ٹرانسفارمر کیا ہے اور یہ کس اصول پر کام کرتا ہے؟
- iv. کیا ٹرانسفارمر ڈائریکٹ کرنٹ پر کام کر سکتا ہے؟
- v. میوچل انڈکشن کی تعریف کیجیے۔
- vi. ٹرانسفارمر کیا ہے؟ اس کی اقسام تحریر کریں۔
- vii. آئیڈیل ٹرانسفارمر کی تعریف کیجیے۔
- viii. کرنٹ کی تعریف کریں۔

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

-3

- i. لینز کا قانون، انرجی کے کنزرویشن کے قانون کے عین مطابق ہے، کیوں؟
- ii. لینز کا قانون بیان کیجیے۔
- iii. فیوڈل کے لاء آف الیکٹرو میکینک انڈکشن کی تعریف کریں اور کم از کم انڈیوسڈ ای۔ایم۔ ایف کو متاثر کرنے والا ایک عمل لکھیے۔
- iv. الیکٹرو میکینک انڈکشن کی تعریف کیجیے۔
- v. انڈیوسڈ ای۔ایم۔ ایف کی مقدار کن عوامل پر منحصر ہوتی ہے؟
- vi. فیوڈل کے قانون برائے الیکٹرو میکینک انڈکشن بیان کیجیے۔
- vii. انڈیوسڈ ای۔ایم۔ ایف پر اثر انداز ہونے والے دو عوامل لکھیے۔
- viii. سرکٹ سے کیا مراد ہے؟

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

-4

- i. سولینائیڈ سے کیا مراد ہے؟
- ii. کرنٹ بردار سولینائیڈ میں پیدا ہونے والی میکینک لائنز آف فورس کی سمت کا تعین کس اصول کے تحت کیا جاتا ہے؟ بیان کریں۔
- iii. دائیں ہاتھ کے اصول کے مطابق میکینک فیلڈ کی سمت کیسے معلوم کی جاتی ہے؟
- iv. الیکٹرو میگنیٹزم کی تعریف لکھیے۔
- v. میکینک فیلڈ کی شدت کی تعریف کیجیے۔
- vi. ایک کرنٹ بردار کنڈکٹر کے میکینک فیلڈ کی سمت معلوم کرنے کا طریقہ لکھیے۔
- vii. الیکٹرو میگنیٹ سے کیا مراد ہے؟
- viii. دائیں ہاتھ کا اصول کی تعریف کیجیے۔

## حصہ دوم

$2 \times 9 = 18$

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے۔

5. (الف) میوچل انڈکشن سے کیا مراد ہے؟ اس کے SI یونٹ کی تعریف کریں۔  
(ب) ایک ٹرانسفارمر ایک ماڈل ٹرین کو 12V مہیا کرتا ہے۔ اگر ماڈل ٹرین کو چلانے کے لیے درکار کرنٹ 0.8A ہو تو پرائمری کوائل میں بننے والا کرنٹ معلوم کریں۔ جب کہ اے سی سورس کا وولٹیج 240V ہے۔
6. (الف) ٹرانسفارمر سے کیا مراد ہے؟ یہ کس اصول کے تحت کام کرتا ہے؟  
(ب) ایک سٹیپ ڈاؤن ٹرانسفارمر میں پکروں کی نسبت 1:100 ہے۔ پرائمری وولٹیج 170V (V<sub>p</sub>) ہے۔ اگر پرائمری کوائل میں کرنٹ 1.0mA ہو تو سیکنڈری کوائل میں کرنٹ معلوم کریں۔
7. (الف) سرکٹ میں انڈیوسڈ کرنٹ کی سمت بیان کریں۔ نیز یہ مظہر کس طرح انرجی کے کنزرویشن کے قانون کے مطابق ہے؟  
(ب) ایک سٹیپ اپ ٹرانسفارمر میں پکروں کی نسبت 1:100 ہے۔ اگر پرائمری کوائل کو 20V کے اے سی سورس کے ساتھ جوڑ دیا جائے تو سیکنڈری وولٹیج (V<sub>s</sub>) معلوم کریں۔



## بنیادی الیکٹرونکس (کل سلیس)

7

## چیئر وائز سیلف ٹیسٹ

کل نمبر: 12

(معروضی)

وقت: 15 منٹ

1
2
3
4
5
6

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

7
8
9
10
11
12

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا چین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھرنے یا کاٹ کر بھرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

1. اگر  $x = A.B$  تو  $x$  کی قیمت ایک ہوگی جب:

A=1 and B=0 (D) A=0 and B=1 (C) A=1 and B=1 (B) A=0 and B=0 (A)

2.  $X = A.B$  تو  $X$  لیول 1 پر ہوگی اگر:

A=0, B=1 (D) A=1, B=0 (C) A=1, B=1 (B) A=0, B=0 (A)

3. اینڈ آپریشن کی بولٹیشن علامت:

$X = A.B$  (D)  $X = \bar{A}$  (C)  $X = A + B$  (B)  $X = A - B$  (A)

4. ناٹ گیٹ میں ان پٹ فرمیتلو کی تعداد ہوتی ہے:

2 (D) 4 (C) 1 (B) 5 (A)

5. اگر  $X = A + B$  تو  $X = 0$  جبکہ:

A=1, B=1 (D) A=0, B=0 (C) A=0, B=1 (B) A=1, B=0 (A)

6. اگر  $X = A.B$  تو  $X$  لیول 1 پر ہوگی جبکہ:

A=1, B=0 (D) A=0, B=1 (C) A=0, B=0 (B) A=1, B=1 (A)

7. NOT گیٹ میں ان پٹ فرمیتلو کی تعداد ہوتی ہے۔

4 (D) 3 (C) 2 (B) 1 (A)

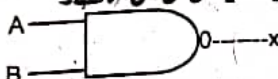
8. کون سے دو گیٹیں استعمال کریں تو AND گیٹ جیسی آؤٹ پٹ حاصل ہو سکتی ہے؟

NAND (D) NOR (C) OR (B) NOT (A)

9. مینڈ گیٹ کی آؤٹ پٹ 0 ہوگی اگر:

A=1 OR B=1 (D) A=0 OR B=0 (C) A=1 and B=1 (B) A=0 and B=0 (A)

10. درج ذیل شکل میں اس گیٹ سے لاجک آپریشن عمل میں آتا ہے۔



OR (D) NAND (C) NOR (B) AND (A)

11. کون سا گیٹ ایک لاجک لیول کو مخالف لاجک لیول میں تبدیل کرتا ہے؟

(A) ناٹ گیٹ (B) اینڈ گیٹ (C) آر گیٹ (D) اینڈ اور آر گیٹ دونوں

12. کون سے دو گیٹیں استعمال کریں تو اینڈ گیٹ جیسی آؤٹ پٹ حاصل ہو سکتی ہے؟

(A) ناٹ گیٹ (B) آر گیٹ (C) نار گیٹ (D) مینڈ گیٹ

## حصہ اول

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

i. اینالاگ ڈیجیٹل کنورٹر (ADC) اور ڈیجیٹل ٹو اینالاگ کنورٹر (DAC) میں فرق بیان کیجیے۔

ii. اینالاگ ڈیجیٹل کنورٹر (ADC) سے کیا مراد ہے؟

iii. NOT گیٹ کی تعریف کریں اور اس کا سہل بنائیے۔

iv. آر آپریشن کا روتھ ٹیبل تحریر کیجیے۔

v. آر آپریشن کی تعریف کیجیے اور اس کی بولین مساوات بھی لکھیے۔

vi. اینالاگ اور ڈیجیٹل الیکٹرونکس میں فرق کیجیے۔

vii. لاجک آپریشنز کے نام لکھیے۔

viii. روتھ ٹیبلز سے کیا مراد ہے؟

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

i. بولین الجبرا کی تعریف کیجیے۔

ii. اینڈ آپریشن سے کیا مراد ہے؟ اینڈ گیٹ کی ڈایا گرام بنائیے۔

iii. 'NOT' آپریشن کی تعریف کیجیے۔

iv. لاجک شیش کیا ہیں؟

v. اینڈ گیٹ کے لئے علامت اور روتھ ٹیبل تحریر کیجیے۔

vi. لاجک شیش کے دو استعمالات لکھیں۔

vii. اینڈ گیٹ (AND gate)، اینڈ گیٹ (NAND gate) کا آٹ کیسے ہے؟

viii. اینڈ گیٹ کی روتھ ٹیبل بنائیے۔

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

i. NAND ایک یونیورسل گیٹ ہے اس کی علامت اور روتھ ٹیبل بنائیے۔

ii. اینڈ گیٹ کی شکل بنائیے اور اس کا روتھ ٹیبل لکھیے۔

iii. تھرمیونک ایمیشن سے کیا مراد ہے؟

iv. نار گیٹ کی وضاحت کریں۔

v. اینڈ گیٹ کیا ہے؟ اس کی علامت لکھیے۔

vi. لاجک شیش کا استعمال لکھیے۔

vii. آپ لاجک آپریشن  $X = A.B$  کا عام ضرب سے موازنہ کیسے کر سکتے ہیں؟

viii. اینڈ (AND) گیٹ کا روتھ ٹیبل لکھیں۔

## حصہ دوم

$2 \times 9 = 18$

لوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے۔

5. (الف) اینالاگ الیکٹرونکس اور ڈیجیٹل الیکٹرونکس میں کیا فرق ہے؟ روزمرہ زندگی میں استعمال ہونے والے پانچ اینالاگ اور پانچ ڈیجیٹل ڈیوائسز کے نام لکھیں۔

(ب) اینڈ آپریشن کی وضاحت کریں۔

6. (الف) تین یونیورسل لاجک شیش کون کون سے ہیں؟ ان کی علامات اور روتھ ٹیبل بنائیے۔

(ب) آر آپریشن کی وضاحت کریں۔

7. (الف) اینالاگ الیکٹرونکس کی بہ نسبت ڈیجیٹل الیکٹرونکس کے کیا فوائد ہیں؟ وضاحت کریں۔

(ب) اینڈ اور نار گیٹ کی وضاحت کریں۔



انفارمیشن اینڈ کمیونیکیشن ٹیکنالوجی (کل سلیس)

8

کمپیوٹر و انٹرنیٹ ٹیسٹ

کل نمبر: 12

وقت: 15 منٹ

(معروضی)

1
2
3
4
5
6

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

7
8
9
10
11
12

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کرنے یا کاٹ کر بھر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

1. کون سا عمل پروسیجرنگ نہیں ہے: (A) ترتیب دینا (B) جوتوڈ کرنا (C) حساب کتاب کرنا (D) اکٹھا کرنا
2. کون سا کمپیوٹر سسٹم کا دماغ ہے: (A) مونیٹر (B) میموری (C) سی پی یو (D) کنٹرول یونٹ
3. کمپیوٹر کا بنیادی آپریشن ہے: (A) ارتھ میٹک آپریشنز (B) نان ارتھ میٹک آپریشنز (C) لاجک آپریشنز (D) A اور C دونوں
4. کمپیوٹر میں انفارمیشن کا مطلب ہے۔ (A) کوئی بھی ڈیٹا (B) فالٹو ڈیٹا (C) پروسیسڈ ڈیٹا (D) زیادہ ڈیٹا
5. کمپیوٹر میں انفارمیشن سسٹم کے اجزاء کی تعداد ہے: (A) 4 (B) 3 (C) 5 (D) 6
6. ای میل کس شے کا مخفف ہے: (A) ایمر جنسی میل (B) الیکٹرونک میل (C) ایکسٹرا میل (D) ایکسٹرنل میل
7. مندرجہ ذیل میں سے کس سے آپ ہر طرح کی انفارمیشن حاصل کر سکتے ہیں؟ (A) کتاب (B) استاد (C) کمپیوٹر (D) انٹرنیٹ
8. ان میں کون سے ویب براؤزرز نہیں ہے؟ (A) کروم (B) یوٹیوب (C) موزیلا فائر فوکس (D) سفاری
9. براؤزیٹ سے معلومات ڈاؤن لوڈ کی جاسکتی ہیں۔ (A) ایک منٹ میں (B) ایک سیکنڈ میں (C) ایک دن میں (D) دونوں میں
10. بیکتھورے ماڈل کے سکوپ حصوں پر مشتمل ہوتی ہے: (A) " (B) تین (C) چار (D) پانچ
11. بیکتھورے ٹیوب کی سکرین ایک میٹر میل کی بنی ہوئی ہے جسے کہتے ہیں: (A) زک (B) آرن (C) فاسفورس (D) شیشہ
12. C.R.O میں گزراؤ کا پیمانہ ہوتا ہے: (A) مثبت (B) حقیقی (C) نیوٹرل (D) زیر

کل نمبر: 48	فزس (انشائیہ طرز)	وقت: 1 گھنٹہ 45 منٹ
-------------	-------------------	---------------------

## ﴿حصہ اول﴾

$$5 \times 2 = 10$$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- 2- i. (CBIS) میں طریقہ کار سے کیا مراد ہے؟
- ii. سوئٹ ویئر سے کیا مراد ہے؟
- iii. کمپیوٹر میڈ انفارمیشن سسٹم کے کمپونینٹس کی فہرست تحریر کیجیے۔
- iv. انفارمیشن اور کمیونیکیشن ٹیکنالوجی سے کیا مراد ہے؟
- v. آپٹیکل فائبر کے دو استعمال تحریر کیجیے۔
- vi. ٹیلی کمیونیکیشن کی تعریف کیجیے۔
- vii. انفارمیشن کے بہاؤ سے کیا مراد ہے؟
- viii. انفارمیشن ٹیکنالوجی اور ٹیلی کمیونیکیشن میں فرق کیجیے۔

$$5 \times 2 = 10$$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- 3- i. لائٹ سنکٹز کو آپٹیکل فائبرز کے ذریعے کیسے بھیجے ہیں؟
- ii. ٹیلی کمیونیکیشن سے کیا مراد ہے؟
- iii. ہارڈ ویئر اور سافٹ ویئر میں کیا فرق ہے؟
- iv. سوئٹ ویئر کی تعریف کیجیے۔
- v. ڈیٹا اور انفارمیشن میں کیا فرق ہے؟
- vi. کمپیوٹر کے دو استعمالات لکھیں۔
- vii. ڈیٹا کی تعریف کریں۔
- viii. ہارڈ ویئر کی تعریف کیجیے۔

$$5 \times 2 = 10$$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- 4- i. انٹرنیٹ کی دو خدمات لکھیے۔
- ii. انٹرنیٹ کے ذریعے حاصل ہونے والی مرکزی خدمات تحریر کریں۔
- iii. براؤزرز کیا ہیں؟ ان کی دو مثالیں دیجیے۔
- iv. انٹرنیٹ کیا ہے؟
- v. آج کل استعمال ہونے والے کم از کم چار براؤزرز کے نام لکھیے۔
- vi. انفارمیشن ٹیکنالوجی سے کیا مراد ہے؟
- vii. الیکٹرونک میل کے دو فوائد بیان کیجیے۔
- viii. ویب برونزنگ اور ای میل میں کیا فرق ہے؟

## ﴿حصہ دوم﴾

$$2 \times 9 = 18$$

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے۔

5. (الف) انٹرنیٹ سے کیا مراد ہے؟ انٹرنیٹ علم اور انفارمیشن پہچانے کا موثر ذریعہ ہے؟ وضاحت کریں۔
- (ب) کمپیوٹر میڈ انفارمیشن سسٹم کے کمپونینٹس بیان کریں۔
6. (الف) انفارمیشن ٹیکنالوجی کے کمپونینٹس کیا ہیں؟ ہر ایک کا فنکشن بتائیے۔
- (ب) ریل پور پوز کی خلا میں ٹرانسمیشن کی مختصر وضاحت کریں۔
7. (الف) لائٹ سنکٹز کو آپٹیکل فائبر کے ذریعے کیسے بھیجے جاتے ہیں؟
- (ب) انٹرنیٹ سے کیا مراد ہے؟ انٹرنیٹ علم اور انفارمیشن پہچانے کا موثر ذریعہ ہے؟ وضاحت کریں۔



9 حیدر وارنر سیلف ٹیسٹ اٹاک اینڈ نیوکلیئر فزکس (فل سلیس)

کل نمبر: 12

(معروضی)

وقت: 15 منٹ

1
2
3
4
5
6

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

7
8
9
10
11
12

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کٹ کر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

1. ٹریمیم  $H_2^3$  میں نیوٹرونز کی تعداد ہے:

- (A) 2 (B) 3 (C) 4 (D) 5

2. درج ذیل میں سے کون سا آپٹن زیادہ انرجی کے الیکٹرونز پر مشتمل ہے؟

- (A) الفا پارٹیکلز (B) بیٹا ریڈی ایشنز (C) گیمما ریڈی ایشنز (D) پازیترونز

3. آکسٹوپس ایک ہی ایٹمیٹ کے ایسے ایٹمز ہوتے ہیں جن کا \_\_\_\_\_ مختلف ہوتا ہے۔

- (A) اٹاک ماس (B) اٹاک نمبر (C) پروٹونز کی تعداد (D) الیکٹرونز کی تعداد

4. درج ذیل ریڈی ایشنز میں سے کس کی پنی ٹریٹنگ پاور زیادہ ہے؟

- (A) بیٹا پارٹیکل (B) گیمما ریز (C) الفا پارٹیکل (D) یہ سب

5. جب ایک ایٹمیٹ ایک الفا پارٹیکل خارج کرتا ہے تو اس کے اٹاک نمبر پر کیا اثر پڑے گا؟

- (A) ایک بڑھ جائے گا (B) کوئی فرق نہیں پڑے گا (C) دو کم ہو جائے گا (D) ایک کم ہو جائے گا

6. آکسٹوپس ایک ہی ایٹمیٹ کے ایسے ایٹمز ہوتے ہیں جن کا مختلف ہوتا ہے:

- (A) اٹاک ماس (B) اٹاک نمبر (C) پروٹون کی تعداد (D) الیکٹرونز کی تعداد

7.  $C_6^{12}$  میں نیوٹرونز کی تعداد ہے:

- (A) 18 (B) 12 (C) 6 (D) 2

8.  $Co_{27}^{60}$  کے آکسٹوپ کی ہاف لائف:

- (A) 30 سال (B) 20 سال (C) 15 سال (D) 10 سال

9. کاربن-14 کی ہاف لائف ہے:

- (A) 5730 سال (B) 123 سال (C) 7530 سال (D) 30 سال

10. سورج کس عمل کے ذریعے انرجی خارج کرتا ہے؟

- (A) نیوکلیئر فشن کے ذریعے (B) نیوکلیئر فیوژن کے ذریعے (C) گیسز کے جلنے کی وجہ سے (D) کیمیکل ری ایکشن کے ذریعے

11. آکسٹوپ آئیوڈین-131 علاج کے لیے استعمال ہوتا ہے:

- (A) خون کا کیئر (B) ہڈیوں کا کیئر (C) پیچھے دلوں کا کیئر (D) تھائی رائیڈ کیئر

12. ہاف لائف  $Po_{84}^{194}$

- (A) 0.8 سیکنڈز (B) 0.9 سیکنڈز (C) 0.7 سیکنڈز (D) 0.6 سیکنڈز

10	فزیل	وقت: 1 گھنٹہ 45 منٹ
کل نمبر: 48	فزیل (انشائیہ طرز)	

### حصہ اول

$$5 \times 2 = 10$$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- i. فشن ری ایکشن اور فیوژن ری ایکشن میں فرق تحریر کیجیے۔
- ii. نیوکلیر فشن ری ایکشن کی تعریف کیجیے اور اس کی مساوات لکھیے۔
- iii. 236-92 میں فشن چین ری ایکشن کو تصویر کی مدد سے ظاہر کریں۔
- iv. نیوکلیر فیوژن کی تعریف کیجیے۔
- v. فشن ری ایکشن کی تعریف کیجیے۔
- vi. فیوژن ری ایکشن سے کیا مراد ہے؟
- vii. ریڈیو آکسوٹوپس کا میڈیکل ٹریسٹ، بیان کیجیے۔
- viii. ریڈیو ایکٹیو ایلیمنٹس کی تعریف کیجیے۔

$$5 \times 2 = 10$$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- i. سائنسدان کاربن-14 سے مردہ درختوں کی عمر کا اندازہ کیسے لگاتے ہیں؟
- ii. ریڈیو آکسوٹوپس کے تحقیق میں دو استعمالات بیان کریں۔
- iii. ٹریسز سے کیا مراد ہے؟
- iv. ریڈیو ایکٹیو ایلیمنٹ کی ہاف لائف سے کیا مراد ہے؟
- v. ریڈیو آکسوٹوپس کے دو استعمالات بیان کیجیے۔
- vi. ہاف لائف سے کیا مراد ہے؟
- vii. ریڈیو ایکٹیو ایلیمنٹس کی تعریف کیجیے۔
- viii. ریڈیو ایکٹیو ایلیمنٹ کی ہاف لائف کی تعریف کریں۔

$$5 \times 2 = 10$$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- i. ریڈیو ایکٹیوٹی کس نے دریافت کی؟
- ii. نیوکلید جس کی علامت  ${}^{14}_6\text{C}$  سے ظاہر کیا گیا ہے اس میں پروٹونز اور نیوٹرونز کی تعداد معلوم کریں۔
- iii. ایک نمبر اور نیوٹرون نمبر میں فرق کیجیے۔
- iv. ریڈیو ایکشن پنی ٹریٹنگ پاور کی تعریف کیجیے۔
- v. میٹاریز کی دو خصوصیات لکھیے۔
- vi. الفا ( $\alpha$ ) ریڈیو ایکشنز کی چار خصوصیات لکھیے۔
- vii. آکسوٹوپس کی تعریف کیجیے۔
- viii. میٹاریڈ ایکشنز کی دو خصوصیات بیان کیجیے۔

### حصہ دوم

$$2 \times 9 = 18$$

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے۔

5. (الف) ایک نمبر اور ایک ماس نمبر میں کیا فرق ہے؟ نیوکلید کا علامتی اظہار بتائیے۔  
(ب) اگر 15 دنوں کے بعد ریڈیو ایکٹیو بسمتھ کے ایٹمز کی تعداد اصل ایٹمز کا  $\frac{1}{8}$  گنا رہ جائے تو بسمتھ کی ہاف لائف ( $T_{1/2}$ ) معلوم کریں۔
6. (الف) ریڈیو ایکٹیو ایلیمنٹ کی ہاف لائف سے کیا مراد ہے؟ وضاحت کریں۔  
(ب) کاربن-14 کی ہاف لائف 5730 سال ہے۔ کاربن-14 کی ابتدائی مقدار کا  $\frac{1}{8}$  تک کم ہو جانے کے لیے کتنا وقت درکار ہوگا؟
7. (الف) درج ذیل ری ایکشن کو مکمل کریں:  ${}^{235}_{92}\text{U} + {}^{140}_{54}\text{X} \rightarrow ? + 2 {}^1_0\text{n}$  یہ ری ایکشن فشن ہے یا فیوژن؟ واضح کریں۔  
(ب) ایک ریڈیو ایکٹیو ایلیمنٹ کی ہاف لائف 1500 سال ہے۔ اگر اس کی موجودہ ایکٹیوٹی 32000 کاؤنٹ فی گھنٹہ ہو تو اس سیمپل کی ایکٹیوٹی کا اس پیریل کے لیے گراف بنائیں جس کے دوران اس کی ایکٹیوٹی کا  $\frac{1}{16}$  گنا ہو جائے۔



باب نمبر 15: فرسٹ ہاف بک (کل سلیس)

10 جیٹر وائز سلیف ٹیسٹ

کل نمبر: 12

(معروضی)

وقت: 15 منٹ


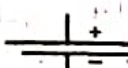

1
2
3
4
5
6

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

7
8
9
10
11
12

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کاٹ کر بڑے کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

1. بک کے قانون کا فارمولا ہے:  $F = -kx$  (A)  $F = Kx$  (B)  $k = \frac{x}{F}$  (C)  $x = -Fk$  (D)
2. ریڈیو ویوز ہیں: (A) سنٹری ویوز (B) الیکٹرومیکنیٹک ویوز (C) پارٹیکل ویوز (D) میکینیکیل ویوز
3. پریگ کے ساتھ بندھے ہوئے ماس کا ٹائم پیریڈ معلوم کرنے کی مساوات ہے:  $T = 2\pi\sqrt{\frac{L}{g}}$  (A)  $T = 2\pi\sqrt{\frac{g}{L}}$  (B)  $T = 2\pi\sqrt{\frac{m}{k}}$  (C)  $T = 2\pi\sqrt{\frac{k}{m}}$  (D)
4. ایکسیبل (Bel) بمابہ ہے۔ 5dB (A) 10dB (B) 60dB (C) 20dB (D)
5.  $25^\circ\text{C}$  پر کلکٹری میں آوازی سپیڈ:  $2500\text{m sec}^{-1}$  (A)  $2000\text{m sec}^{-1}$  (B)  $3000\text{m sec}^{-1}$  (C)  $4000\text{m sec}^{-1}$  (D)
6. ساؤنڈ کی انٹینسٹی کا SI یونٹ ہے:  $\text{Wm}^{-1}$  (A)  $\text{Wm}^{-2}$  (B)  $\text{Wm}$  (C)  $\text{Wm}^2$  (D)
7. سنیل کا قانون ہے:  $n = \frac{\sin \hat{i}}{\sin \hat{r}}$  (A)  $n = \frac{\sin \hat{r}}{\sin \hat{i}}$  (B)  $n = \sin \hat{r}$  (C)  $n = \sin \hat{i}$  (D)
8. لینز کی پاور کا SI یونٹ ہے: (A) ہیرز (B) وولٹ (C) ڈائی آپٹر (D) ڈیسی بل
9. الیکٹرک فیلڈ یا انٹینسٹی، معلوم کرنے کا فارمولا ہے:  $E = \frac{q_0}{F}$  (A)  $E = q_0 F$  (B)  $F = \frac{E}{q_0}$  (C)  $E = \frac{F}{q_0}$  (D)
10. کولب کے قانون میں 'K' کی قیمت ہے:  $9 \times 10^9 \text{Nm}^2 \text{C}^{-2}$  (A)  $9 \times 10^{-9} \text{Nm}^2 \text{C}^{-2}$  (C)  $9 \times 10^{11} \text{Nm}^2 \text{C}^{-2}$  (B)  $9 \times 10^{-11} \text{Nm}^2 \text{C}^{-2}$  (D)
11. رزسٹنس کو ظاہر کرنے کی علامت ہے: (A)  (B)  (C)  $\Omega$  (D) 
12. ایک واٹ بمابہ ہے:  $1 \text{Js}^{-2}$  (A)  $1 \text{Js}$  (B)  $1 \text{Js}^{-1}$  (C)  $1 \text{Ns}$  (D)

فزکس - 10

فزکس (انشائیہ طرز)

وقت: 1 گھنٹہ 45 منٹ

کل نمبر: 48

## حصہ اول

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- ہائم بیریلہ کاربسی پر وکل کیا ہے؟ اس کی تعریف کیجیے۔
- سپیل پنڈولم کا ہائم بیریلہ معلوم کیجیے جس کی لمبائی  $1.0m$  ہے جبکہ  $g = 10ms^{-2}$
- ٹرانسورس ویوز کے کرسٹ اور ٹرف کے درمیان فرق بیان کیجیے۔
- لوکلیو ڈٹل ویوز کی تعریف کیجیے۔
- ویوز کی رفریکشن کی تعریف کیجیے۔
- زبر وٹل سے کیا مراد ہے؟

- کون سے میڈیم میں ساؤنڈ ویوز تیزی سے سفر کرتی ہیں ٹھوس یا مائع اور کیوں؟
- لاؤڈ نیس آف ساؤنڈ کا انحصار کن عوامل پر ہے؟

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- آوازی کو الٹی سے کیا مراد ہے؟
- ساؤنڈ ویوز کو میکینیکل ویوز کیوں کہتے ہیں؟
- پول اور آپٹیکل سنٹر کے درمیان فرق بیان کیجیے۔
- کبھی میڈیم کے ریفریکٹو انڈیکس سے کیا مراد ہے؟ اس کا S.I یونٹ کیا ہے؟
- سنیلز کا قانون بیان کریں اور اس کا فارمولا لکھیں۔
- کنورجنگ لینز اور ڈائی ورجنگ لینز میں کیا فرق ہے؟
- کیمپٹرز کے پیرا مل جوڑی کوئی سی دو خصوصیات تحریر کیجیے۔

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- کلیپسی ٹینس کا S.I یونٹ کیا ہے؟ اس کی تعریف کیجیے۔
- الیکٹرک فیلڈ لائنز سے کیا مراد ہے؟
- الیکٹرو سٹیک انڈکشن کی تعریف کیجیے۔
- اگر  $V = 50V$  اور  $C = 100\mu F$  ہو تو  $Q = ?$
- ثابت کیجیے  $1KWh = 3.6 MJ$
- تھرمنسٹر کیا ہے؟ اس کا کوئی ایک استعمال لکھیے۔
- ایلیٹرو موٹو فورس سے کیا مراد ہے؟
- انٹرنیٹ کی تعریف کریں۔

## حصہ دوم

$2 \times 9 = 18$

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے۔

5. (الف) ایک میٹر لمبائی کے سادہ پنڈولم کا ہائم بیریلہ اور فریکوئنسی معلوم کریں۔ جبکہ  $g = 10ms^{-2}$
- (ب) ایک ساؤنڈ کی فریکوئنسی اور ویولٹیج کے بالترتیب  $2kHz$  اور  $25cm$  ہیں۔ اسے  $1.5km$  کا فاصلہ طے کرنے کے لیے کتنا وقت درکار ہوگا؟
6. (الف) روشنی کی رفریکشن کی تعریف کریں۔ پیرا مل سائیز والے شفاف میٹریل سے روشنی کے گزرنے کے عمل کی وضاحت کیجیے
- (ب) ایک جسم کی اونچائی  $10cm$  ہے، کنکپو مرر جس کی فوکل لینتھ  $15cm$  ہے سے  $20cm$  پر پڑا ہے۔ امیج کی پوزیشن اور جماعت معلوم کریں۔ نیز امیج کی ماہیت کے بارے میں بتائیے۔
7. (الف) کولمب کے الیکٹرو سٹیک کے قانون کی وضاحت کریں نیز اس کو حسابی شکل میں لکھیں۔
- (ب) اوہم کے قانون کو بیان کیجیے۔ اس کے اطلاق کی حدود کیا ہیں؟



11

چیئر وائز سیلف ٹیسٹ

باب نمبر 6 تا 9: سیکنڈ ہاف بک (کل سلسلہ)

کل نمبر: 12

(معروضی)

وقت: 15 منٹ

1
2
3
4
5
6

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

7
8
9
10
11
12

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا چین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کاٹ کر بھرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

1. ماضی میکینک جوائیک کوئل میں کرنٹ کے بہنے کی وجہ ہے: (A) میکینک فیلڈ (B) الیکٹریک انجینیئرنگ (C) میکینک (D) الیکٹرو میکینک
2. الیکٹرو میکینک انٹرکشن اور الیکٹرو اسٹیس کے قوانین کس نے پیش کئے ہیں؟ (A) اوہم (B) نیوٹن (C) کولمب (D) فیراڈے
3. آئیڈیل ٹرانسفارمر کے لیے ہم لکھ سکتے ہیں کہ: (A)  $\frac{V_p}{V_s} = \frac{I_p}{I_s}$  (B)  $\frac{V_s}{V_p} = \frac{I_s}{I_p}$  (C)  $\frac{V_s}{V_p} = \frac{I_p}{I_s}$  (D)  $\frac{V_s}{V_p} = \frac{I_p}{I_s}$
4.  $A \times B = A \cdot B$  کیوں ہوگی اگر: (A)  $A = 0, B = 0$  (B)  $A = 1, B = 1$  (C)  $A = 1, B = 0$  (D)  $A = 0, B = 1$
5. کون سے دو گیس استعمال کریں تو AND گیٹ جیسی آؤٹ پٹ حاصل ہو سکتی ہے؟ (A) NOT گیٹ (B) OR گیٹ (C) NOR گیٹ (D) NAND گیٹ
6. کون سے دو گیس استعمال کریں تو اینڈ گیٹ جیسی آؤٹ پٹ حاصل ہو سکتی ہے؟ (A) ناٹ گیٹ (B) آر گیٹ (C) نار گیٹ (D) اینڈ گیٹ
7. کمپیوٹر میں انفارمیشن کا مطلب ہے۔ (A) کوئی بھی ڈیٹا (B) فالتو ڈیٹا (C) پروسیسڈ ڈیٹا (D) زیادہ ڈیٹا
8. ای سیل کس شے کا مختلف ہے: (A) ایمرجنسی سیل (B) الیکٹرونک سیل (C) ایکسٹرنل سیل (D) ایکسٹرنل سیل
9. کیتھوڈ رے ٹیوب کی سکرین ایک میٹیریل کی بنی ہوئی ہے جسے کہتے ہیں: (A) زبک (B) آئرن (C) فاسفورس (D) شیشہ
10. آکسولوپس ایک ہی ایلمنٹ کے ایسے ایٹمز ہوتے ہیں جن کا \_\_\_\_\_ مختلف ہوتا ہے۔ (A) ایٹمک ماس (B) ایٹمک نمبر (C) پروٹونز کی تعداد (D) الیکٹرونز کی تعداد
11.  $C_{12}^{12}$  میں نیوٹرونز کی تعداد ہے: (A) 18 (B) 12 (C) 6 (D) 2
12. آکسولوپس آئیوڈین-131 ملانج کے لیے استعمال ہوتا ہے: (A) خون کا کیفر (B) ہڈیوں کا کیفر (C) پیچھے ہٹنے والوں کا کیفر (D) تھائی رائیڈ کیفر

## حصہ اول

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

-2

- ٹرانسفارمر کیا ہے؟ یہ کس اصول کے تحت کام کرتا ہے؟
- میوچل انڈکشن کی تعریف کیجیے۔
- فیراڈے کے لاء آف الیکٹرو میگنیٹک انڈکشن کی تعریف کریں اور کم از کم انڈیوسڈ ای۔ ایم۔ ایف کو متاثر کرنے والا ایک عمل لکھیے۔
- انڈیوسڈ ای ایم ایف پر اثر انداز ہونے والے دو عوامل لکھیے۔
- ایلیکٹرو میگنیٹک انڈکشن کی تعریف لکھیے۔
- ایلیکٹرو میگنیٹک سے کیا مراد ہے؟
- اینالوگ ٹوڈیجیٹل کنورٹر (ADC) سے کیا مراد ہے؟
- لایچ آپریٹرز کے نام لکھیے۔

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

-3

- اینڈ گیٹ کے لئے علامت اور ٹرو تھ نمبل تحریر کیجیے۔
- نینڈ گیٹ کی ٹرو تھ نمبل بنائیے۔
- نینڈ گیٹ، اینڈ گیٹ کا الٹ ہے۔ مختصر توضاحت کیجیے۔
- اینڈ (AND) گیٹ کا ٹرو تھ نمبل لکھیں۔
- کمیوٹریٹڈ انفارمیشن سسٹم کے کمپیوٹس کی فہرست تحریر کیجیے۔
- انفارمیشن ٹیکنالوجی اور ٹیلی کمیونیکیشن میں فرق کیجیے۔
- ہارڈ ویئر کی تعریف کیجیے۔

$5 \times 2 = 10$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

-4

- آج کل استعمال ہونے والے کم از کم چار براؤزرز کے نام لکھیے۔
- ویب پروٹیکٹ اور ای میل میں کیا فرق ہے؟
- U-235 میں فشن چین ری ایکشن کو تصویر کی مدد سے ظاہر کریں۔
- ریڈیو آکٹو نوپس کا میڈیکل ٹریسٹ بیان کیجیے۔
- سائنسدان کاربن-14 سے مردہ درشتوں کی عمر کا اندازہ کیسے لگاتے ہیں؟
- ریڈیو ایکٹیو ہٹیمسٹ کی ہاف لائف کی تعریف کریں۔
- کیمیا ریڈیو ایکٹو کی دو خصوصیات بیان کیجیے۔

## حصہ دوم

$2 \times 9 = 18$

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے۔

-5

- (الف) میوچل انڈکشن سے کیا مراد ہے؟ اس کے SI یونٹ کی تعریف کریں۔  
(ب) ایک سٹیپ اپ ٹرانسفارمر میں پکروں کی نسبت 1:100 ہے۔ اگر پرائمری کوئل کو 20V کے اے سی سورس کے ساتھ جوڑ دیا جائے تو سیکنڈری وولٹیج ( $V_s$ ) معلوم کریں۔
- (الف) اینڈ آپریٹرز کی وضاحت کریں۔  
(ب) انفارمیشن ٹیکنالوجی کے کمپیوٹس کیا ہیں؟ ہر ایک کا فنکشن بتائیے۔
- (الف) انٹرنیٹ سے کیا مراد ہے؟ انٹرنیٹ علم اور انفارمیشن پہنچانے کا موثر ذریعہ ہے؟ وضاحت کریں۔  
(ب) درج ذیل ری ایکشن کو مکمل کریں:  $^{235}_{92}\text{U} + ^{140}_{54}\text{X} \rightarrow ? + 2^1_0\text{n}$  یہ ری ایکشن فشن ہے یا فیوژن؟ واضح کریں۔



ہاپ نمبر 1 تا 9: فل یک 1 (کل سلسلے)

12

جیٹر وائز سیلف ٹیسٹ

کل نمبر: 12

(موضوعی)

وقت: 15 منٹ

1
2
3
4
5
6

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

7
8
9
10
11
12

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا چین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کاٹ کر بھر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

1. سادہ پنڈولم کے لیے قائم ہونے والا فارمولہ:

$$T = 2\pi\sqrt{\frac{k}{m}} \quad (D) \quad T = 2\pi\sqrt{\frac{m}{k}} \quad (C) \quad T = 2\pi\sqrt{\frac{l}{g}} \quad (B) \quad T = 2\pi\sqrt{\frac{g}{l}} \quad (A)$$

2. چوں کی سرسراہٹ کی سادہ لکھائی ہے:

$$10-18 \text{ Wm}^{-2} \quad (D) \quad 10-12 \text{ Wm}^{-2} \quad (C) \quad 10-11 \text{ Wm}^{-2} \quad (B) \quad 10-10 \text{ Wm}^{-2} \quad (A)$$

3.  $25^\circ\text{C}$  پر سٹیل میں آواز کی رفتار:

$$5960 \text{ m/s} \quad (D) \quad 6040 \text{ m/s} \quad (C) \quad 5950 \text{ m/s} \quad (B) \quad 3880 \text{ m/s} \quad (A)$$

4. ہوائیں روشنی کی رفتار تقریباً \_\_\_\_\_ میٹر فی سیکنڈ ہے۔

$$3 \times 10^9 \quad (D) \quad 3 \times 10^8 \quad (C) \quad 3 \times 10^6 \quad (B) \quad 2 \times 10^8 \quad (A)$$

5. کولمب فورس کے لیے درست تعلق ہے:

$$F = \frac{1}{k} \frac{q_1 q_2}{r^2} \quad (D) \quad F = \frac{1}{k} \frac{q_1 q_2}{r} \quad (C) \quad F = k \frac{q_1 q_2}{r^2} \quad (B) \quad F = k \frac{q_1 q_2}{r} \quad (A)$$

6. ایک کپیسٹر کی کوئی ٹیس کا S پونٹ ہوتا ہے:

$$N \text{ نیوٹن} \quad (D) \quad F \text{ فیروڈ} \quad (C) \quad A \text{ امپیریز} \quad (B) \quad V \text{ وولٹ} \quad (A)$$

7. کنڈکٹرز میں الیکٹرونز کے بہاؤ کی وجہ ہے:

$$(A) \text{ پوزیٹو آئنز} \quad (B) \text{ نیگیٹو آئنز} \quad (C) \text{ پوزیٹو آئنز} \quad (D) \text{ آزاد الیکٹرونز}$$

8. سیریز طریقہ سے جوڑے گئے دو ایک جیسے رزسٹرز کی رزسٹنس کا مجموعہ 8 اوہم ہے اور اہل طریقہ سے جوڑنے سے ان کی رزسٹنس کا مجموعہ کیا ہوگا؟

$$12 \Omega \quad (D) \quad 8 \Omega \quad (C) \quad 4 \Omega \quad (B) \quad 2 \Omega \quad (A)$$

9. الیکٹرو میگنیٹک انڈکشن سے متعلق قانون پیش کیا:

$$(A) \text{ فیراڈے} \quad (B) \text{ ہنری} \quad (C) \text{ وولٹ} \quad (D) \text{ گراہم ہل}$$

10. اگر  $X = A + B$  تو  $X = 0$  جبکہ

$$A = 1, B = 1 \quad (D) \quad A = 0, B = 0 \quad (C) \quad A = 0, B = 1 \quad (B) \quad A = 1, B = 0 \quad (A)$$

11. مینڈلیٹ کی آؤٹ پٹ 0 ہوگی اگر:

$$A = 1 \text{ OR } B = 1 \quad (D) \quad A = 0 \text{ OR } B = 0 \quad (C) \quad A = 1 \text{ and } B = 1 \quad (B) \quad A = 0 \text{ and } B = 0 \quad (A)$$

12. کسی بھی کپیڈ سسٹم کا دامغ ہے:

$$(A) \text{ مونیٹر} \quad (B) \text{ میموری} \quad (C) \text{ کاپی یو} \quad (D) \text{ کنٹرول یونٹ}$$

فزکس - 10	فزکس (انشائیہ طرز)	وقت: 1 گھنٹہ 45 منٹ
کل نمبر: 48		

### حصہ اول

$$5 \times 2 = 10$$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- سہل ہارمونک موشن کی تعریف کیجئے۔
- اگر  $f = 4 \text{ Hz}$  اور  $\lambda = 0.4 \text{ m}$  ہو تو  $v$  کی قیمت معلوم کیجئے۔
- ویو کی رفریکشن کی تعریف کیجئے۔
- آواز کی سپیڈ معلوم کرنے کے لیے کون سی مساوات استعمال کی جاتی ہے؟
- نیونک فورک سے پیدا ہونے والی آواز کو ہم کیسے سن سکتے ہیں؟
- فریکوئنسی اور  $\lambda$  میں فرق بیان کیجئے۔
- ریسل اور ورچوئل امیج کے درمیان کیا فرق ہے؟
- اگر  $f = 10 \text{ cm}$ ،  $p = 6 \text{ cm}$  اور  $q$  معلوم کیجئے۔

$$5 \times 2 = 10$$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- لینز کی پاور کا یونٹ کیا ہے؟ اس کی تعریف کیجئے۔
- پہرہ کیسٹریک ساخت بیان کریں۔
- ایلیکٹرک فیلڈ اور الیکٹرک فیلڈ انٹینسٹی میں فرق تحریر کیجئے۔
- ایلیکٹرک پوٹینشل کی تعریف کریں اور اس کا S.I. یونٹ بھی لکھیے۔
- اوہم لاء بیان کیجئے۔ نیز اس کا فارمولا بھی لکھیے۔
- ٹرانسفارمر کیا ہے اور یہ کس اصول پر کام کرتا ہے؟
- ایلیکٹرک کرنٹ سے کیا مراد ہے؟ اس کا فارمولا لکھیے۔

$$5 \times 2 = 10$$

کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- ایلیکٹرو میگنیٹک انڈکشن کی تعریف کیجئے۔
- میکینیٹک فیلڈ کی شدت کی تعریف کیجئے۔
- اینڈ آپریشن سے کیا مراد ہے؟ اینڈ گیٹ کی ڈایا گرام بنائیے۔
- آپ لاجک آپریشن  $X = A.B$  کا عام ضرب سے موازنہ کیسے کر سکتے ہیں؟
- انفارمیشن اور کیوٹیکیشن ٹیکنالوجی سے کیا مراد ہے؟
- انٹرنیٹ کے ذریعے حاصل ہونے والی مرکزی خدمات تحریر کریں۔
- انٹاک نمبر اور نیوٹرون نمبر میں فرق کیجئے۔

### حصہ دوم

$$2 \times 9 = 18$$

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے۔

5. (الف) ساؤنڈ کے انٹینسٹی لیول کے متعلق آپ کیا جانتے ہیں؟ نیز ساؤنڈ کے انٹینسٹی لیول کے یونٹ کا نام بتائیں اور اس کی تعریف کریں۔  
(ب) اگر  $3 \mu\text{F}$ ،  $4 \mu\text{F}$  اور  $5 \mu\text{F}$  کے تین کیپیسٹرز زیر اہل طریقے سے  $6 \text{ V}$  کی بیٹری سے جوڑے گئے ہوں تو درج ذیل مقدار میں معلوم کریں۔  
جبکہ  $(1 \mu\text{F} = 10^{-6} \text{ F})$
6. (الف) مساوی کیپیسٹنس (a) ہر کیپیسٹر کے اطراف دو لٹج (b) ہر کیپیسٹر کی پلیٹ پر چارج  
(الف) ٹرانسفارمر سے کیا مراد ہے؟ یہ کس اصول کے تحت کام کرتا ہے؟  
(ب) آرا آپریشن کی وضاحت کریں۔
7. (الف) لائٹ سکنلز کو آپٹیکل فائبر کے ذریعے کیسے بھیجے جاتے ہیں؟  
(ب) ایک ریڈیو ایکٹیو ایلیمنٹ کی ہاف لائف 1500 سال ہے۔ اگر اس کی موجودہ ایکٹیوٹی 32000 کاؤنٹ فی گھنٹہ ہو تو اس سہل کی ایکٹیوٹی کا اس پیرڈ کے لیے گراف بنائیں جس کے دوران اس کی ایکٹیوٹی کا  $\frac{1}{16}$  گنا ہو جائے۔



باب نمبر 1 تا 9: فل بک 2 (کل سلیس)

13

چیمبر وائرسیلف ٹیسٹ

کل نمبر: 12

(معروضی)

وقت: 15 منٹ

1
2
3
4
5
6

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

7
8
9
10
11
12

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کارڈ پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو نہ کرنے یا کاٹ کر نہ کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

1. ایک میٹر لمبائی والے سادہ پنڈولم کا ٹائم پیریڈ ہے:
 

(A) 1.99s (B) 2.11s (C) 1.89s (D) 1.88s
2. نیونک فورک کی فریکوئنسی کا انحصار ہے۔
 

(A) لمبائی (B) ماس (C) فورس (D) ایسپلی نیوڈ
3. کنویکٹر سے بننے والی امیج:
 

(A) سیدھا اور ریکٹل (B) الٹی اور ریکٹل (C) سیدھا اور ورچوئل (D) الٹی اور ورچوئل
4. استحصال الکحل کا ریفریکٹو انڈیکس ہوتا ہے:
 

(A) 1.46 (B) 1.45 (C) 1.40 (D) 1.36
5. کولمب کا قانون ہے:
 

(A)  $F = k \frac{q_1 q_2}{r^2}$  (B)  $F = G \frac{m_1 q_2}{r^2}$  (C)  $F = Eq$  (D)  $F = G \frac{m_1 m_2}{r^2}$
6. اوہم کے قانون کی حسابی شکل ہے:
 

(A)  $P = IV$  (B)  $V = IR$  (C)  $Q = IT$  (D)  $W = Q/V$
7. میکینک فیولڈ کی موجودگی کا پتہ لگایا جاسکتا ہے:
 

(A) متناوبی کپاس سے (B) چھوٹے ماس سے (C) ساکن مثبت چارج سے (D) ساکن منفی چارج سے
8. اینڈ آپریشن کی پولیمن علامت:
 

(A)  $X = A - B$  (B)  $X = A + B$  (C)  $X = \bar{A}$  (D)  $X = A.B$
9. براؤینز سے معلومات ڈاؤن لوڈ کی جاسکتی ہیں۔
 

(A) ایک منٹ میں (B) ایک سیکنڈ میں (C) ایک دن میں (D) دو دنوں میں
10. C.R.O میں گروڈ کا پرنٹس ہوتا ہے:
 

(A) مثبت (B) منفی (C) نیوٹرل (D) زیرو
11. درج ذیل ریڈیو ایجنٹس میں سے کس کی چینی ٹریٹنگ پاور زیادہ ہے؟
 

(A) بیٹا پارٹیکل (B) گیمارز (C) الفا پارٹیکل (D) نیوٹرون
12. کاربن-14 کی ہاف لائف ہے:
 

(A) 5730 سال (B) 123 سال (C) 7530 سال (D) 30 سال

10 - 10

فزکس (انشائیہ طرز)

وقت: 1 گھنٹہ 45 منٹ

کل نمبر: 48

﴿ حصہ اول ﴾

$5 \times 2 = 10$

2- کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- ہگ کا قانون بیان کیجیے۔
- پانی کی ایک ویو میں کرسٹ اور ٹرف کیسے پیدا ہوتے ہیں؟
- ویو کی دو بنیادی اقسام کی تعریف کیجیے۔
- ساؤنڈ ویو کی فریکوئنسی معلوم کیجیے جبکہ ساؤنڈ کی سپیڈ  $340 \text{ ms}^{-1}$  اور ویو لینتھ  $0.5 \text{ m}$  ہو۔
- میوزیکل ساؤنڈ اور شور میں کیا فرق ہے
- پیچ (Pitch) سے کیا مراد ہے؟ اس کی ایک مثال دیجیے۔
- پرنسپل ایکسز اور فوکل لینتھ کی تعریف کیجیے۔
- نول انٹرنل ریلیکشن سے کیا مراد ہے؟

$5 \times 2 = 10$

3- کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- لینز کی پاور سے کیا مراد ہے؟ اس کا فارمولا بھی لکھیے۔
- کوسٹریک چارج سنسور کرنے کی صلاحیت پر اثر انداز ہونے والے عوامل لکھیے۔
- دو پوائنٹس کے درمیان پوٹینشل ڈفرینس کی تعریف کریں اور اس کا یونٹ لکھیں۔
- کلسڈ کپیسٹر اور ویری ایبل کپیسٹر میں کیا فرق ہے؟
- 1000 واٹ آور انرجی کو جوڑ یونٹ میں تبدیل کیجیے۔
- ریڈنکس کا یونٹ کیا ہے؟ اس کی تعریف کریں۔
- سورس کی ای ایم ایف کی تعریف کیجیے۔
- ٹرانسفارمر کیا ہے؟ اس کی اقسام تحریر کریں۔

$5 \times 2 = 10$

4- کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- ایڈیوسڈ e.m.f پر اثر انداز ہونے والے کوئی سے دو عوامل لکھیے۔
- ایک کرنٹ بردار کنڈکٹر کے میگنیٹک فیلڈ کی سمت معلوم کرنے کا طریقہ لکھیے۔
- آر آر پینٹن کی تعریف کیجیے اور اس کی بولین مساوات بھی لکھیے۔
- NAND ایک یونیورسل گیٹ ہے اس کی علامت اور ٹروٹھ لکھو بنائے۔
- (CBIS) میں طریقہ کار سے کیا مراد ہے؟
- انٹرنیٹ کے ذریعے حاصل ہونے والی مرکزی خدمات تحریر کریں۔
- ریلیو ایکٹو سسٹم کی ہاف لائف سے کیا مراد ہے؟
- الفا ( $\alpha$ ) ریلیو ایڈیشن کی چار خصوصیات لکھیے۔

﴿ حصہ دوم ﴾

$2 \times 9 = 18$

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے۔

- (الف) سہیل ہارمونک موشن کی تعریف کیجیے اور ثابت کیجیے کہ سادہ پنڈولم کی موشن سہیل ہارمونک موشن ہے۔  
(ب) ایک جسم نکلے مررجس کی فوکل لینتھ  $10 \text{ cm}$  کے سامنے  $6 \text{ cm}$  کے واسطہ پر پڑا ہوا ہے۔ ایج کی پوزیشن معلوم کریں۔
- (الف) کوسٹلر کو جوڑنے کا بہتر اہل طریقہ بیان کریں۔  
(ب) ایک سٹیپ ڈاؤن ٹرانسفارمر میں پیکروں کی نسبت  $1:100$  ہے۔ پرائمری وولٹیج  $170 \text{ V (V}_p)$  ہے۔ اگر پرائمری کوائل میں کرنٹ  $1.0 \text{ mA}$  ہو تو سیکنڈری کوائل میں کرنٹ معلوم کریں۔
- (الف) ایٹا لاگ الیکٹروکس اور ڈیجیٹل الیکٹروکس میں کیا فرق ہے؟ روزمرہ زندگی میں استعمال ہونے والے پانچ ایٹا لاگ اور پانچ ڈیجیٹل ڈیوائسز کے نام لکھیں۔  
(ب) کاربن-14 کی ہاف لائف  $5730$  سال ہے۔ کاربن-14 کی ابتدائی مقدار کا  $\frac{1}{8}$  تک کم ہو جانے کے لیے کتنا وقت درکار ہوگا؟



باب نمبر 1 تا 9: فل بک 3 (فل سلس)

14

چیمپائر وائز سیلف ٹیسٹ

کل نمبر: 12

(معروضی)

وقت: 15 منٹ

1
2
3
4
5
6

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

7
8
9
10
11
12

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کاٹ کر بھرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

- 1- اگر کسی پنڈولم کی گولی کا ماس تین گنا کر دیا جائے تو پنڈولم کی موٹن کا ٹائم پیریڈ ہو جائے گا:  
(A) دگنا بڑھ جائے گا (B) کوئی فرق نہیں پڑے گا (C) دگنا کم ہو جائے گا (D) چار گنا کم ہو جائے گا
- 2- ہم ایک باریک اور بھاری آواز میں فرق کر سکتے ہیں:  
(A) لاؤڈ نیس (B) ایمپلی ٹیوڈ (C) ایریا (D) پیچ
- 3- ایک کنویکس لینز سے درج ذیل امیج حاصل کرنے کے لئے جسم کو رکھا جاتا ہے:  
(A) F پر (B) F اور 2F کے درمیان (C) O اور F کے درمیان (D) 2F سے پرے
- 4- بصارت کا نقص بعد نظری درست کرنے کے لئے کون سا لینز استعمال کیا جاتا ہے؟  
(A) کنورجنگ (B) ڈائی ورجننگ (C) A اور B دونوں (D) ان میں سے کوئی نہیں
- 5- ایک کوسٹریکٹو ٹینس کا S.I. یونٹ ہوتا ہے:  
(A) وولٹ V (B) ایمپیئر A (C) فیوڈ F (D) نیوٹن N
- 6- میریز طریقہ سے جوڑے گئے دو ایک جیسے رزسٹرز کی رزسٹنس کا مجموعہ 8 اوہم ہے۔ میریز طریقہ سے جوڑنے سے ان کی رزسٹنس کا مجموعہ کیا ہوگا؟  
(A) 4 Ω (B) 2 Ω (C) 8 Ω (D) 12 Ω
- 7- کسی سرکٹ میں بننے والے کرنٹ کی مقدار کی پیمائش کے لئے کون سی ڈیوائس (آلہ) استعمال کی جاتی ہے:  
(A) گیگوانومیٹر (B) ایم میٹر (C) وولٹ میٹر (D) ان میں سے کوئی نہیں
- 8- اگر ڈرائیو کے چکروں کی نسبت 10 ہو تو:  
(A)  $I_s = 10 I_p$  (B)  $N_s = \frac{N_p}{10}$  (C)  $V_s = \frac{V_p}{10}$  (D)  $N_s = 10 N_p$
- 9- وہ طریقہ جس سے گرم مٹل کی سطح سے الیکٹران نکلے ہیں، کہلاتا ہے:  
(A) بوائٹنگ (B) ایو پوریشن (C) تھر میونک ایمیشن (D) کنڈکشن
- 10- ٹنکشن فلائٹ سے تھر میونک ایمیشن کے لئے دو لچ اور کرنٹ کی مخصوص مقداریں لی جاتی ہیں:  
(A) 6 وولٹ اور 0.3 ایمپیئر (B) 12 وولٹ اور 0.3 ایمپیئر (C) 12 وولٹ اور 3 ایمپیئر (D) 6 وولٹ اور 3 ایمپیئر
- 11- کسی بھی کپیڈر سسٹم کا دماغ ہوتا ہے:  
(A) مانیٹر (B) میموری کارڈ (C) فلاپی ڈسک (D) سی پی یو
- 12- جب U-92 سے ایک بیٹا پارٹیکل خارج ہوتا ہے تو نیوکلیئس میں باقی کتنے پروٹونز رہ جاتے ہیں؟  
(A) 93 (B) 89 (C) 91 (D) 90

غزالی	اپ۔ لو۔ ایت ایسٹس پیپر	147	فزکس - 10
وقت: 1 گھنٹہ 45 منٹ	فزکس (انشائیہ طرز)	کل نمبر: 48	

### حصہ اول

2. کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:
- (i) سپر ہارمونک موٹن کی دو خصوصیات تحریر کیجیے۔
- (ii) ثابت کیجیے:  $v = f\lambda$
- (iii) ریل ٹینک کے بارے میں آپ کیا جانتے ہیں؟
- (iv) ٹیوننگ فورک کیا ہے؟
- (v) میڈیکل (طب) کے میدان میں الٹراساؤنڈ کے دو استعمالات تحریر کیجیے۔
- (vi) لینز کا قانون بیان کیجیے۔
- (vii) سٹیپ اپ اور سٹیپ ڈاؤن ٹرانسفارمر میں کیا فرق ہے؟
- (viii) ری لے کا کیا کام ہوتا ہے؟

3. کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:
- (i) پاور آف لینز کی تعریف کیجیے اور اس کا یونٹ لکھیے۔
- (ii) رفریکٹنگ ٹیلی سکوپ کی رے ڈایا گرام بنائیے۔
- (iii) آپٹیکل فائبر کی تعریف آپ کیسے کر سکتے ہیں؟
- (iv) کمپیکٹ ڈسک سے کیا مراد ہے؟
- (v) ٹیلی کمیونیکیشن کی تعریف کیجیے۔
- (vi) پائریسی اور فلاپی ڈسک کی تعریف کیجیے۔
- (vii) بیک گراؤنڈ ریڈی ایشنز سے کیا مراد ہے؟
- (viii) ریڈیو آکسوٹوپس کے دو استعمالات لکھیے۔
4. کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:

- (i) الیکٹروسکوپ کی بناوٹ بیان کیجیے۔
- (ii) اوہمک اور نان اوہمک میٹریل میں فرق کیجیے۔
- (iii) کمپیوٹر کی کمپیوٹیشن کے S.I یونٹ کی تعریف کیجیے۔
- (iv) کنڈکٹرز اور انسولیٹرز میں کیا فرق ہے؟
- (v) کسی شے کی سپیسفک رزسٹنس کی تعریف کیجیے۔ نیز اس کا S.I یونٹ لکھیے۔
- (vi) سرکٹس میں سرکٹ بریکر کس مقصد کے لیے استعمال کیے جاتے ہیں؟
- (vii) کیتھوڈ رے اوسیلوسکوپ میں ڈیلیٹنگ پلیٹس کا کام بیان کیجیے۔
- (viii) کیتھوڈ رے اوسیلوسکوپ (CRO) کا استعمال بیان کیجیے۔

### حصہ دوم

- نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے۔
5. (الف) روشنی کی ریلیکشن بیان کیجیے اور ریلیکشن کے قوانین کی وضاحت کیجیے۔
- (ب) ایک ڈائریکٹ منٹ میں دل کی 72 دھڑکنیں گنتا ہے۔ دل کی دھڑکنوں کی فریکوئنسی اور پیرایڈ معلوم کیجیے۔
6. (الف) سرکٹ ڈایا گرام کی مدد سے رزسٹرز کے پیرالل جوڑ کی وضاحت کیجیے۔
- (ب) دو پوائنٹ چارجز  $q_1 = 10 \mu C$  اور  $q_2 = 5 \mu C$  150 cm کے فاصلہ پر رکھے گئے ہیں۔ ان کے درمیان کولمب فورس کیا ہوگی؟
7. (الف) الیکٹرون گن کیا ہے؟ تھریمونک ایمیشن کے طریقے کی وضاحت کیجیے۔
- (ب) ایک ریڈیو ایکٹو ایلیمنٹ کی ہاف لائف 10 منٹ ہے۔ ابتدائی کاؤنٹ ریٹ 368 کاؤنٹ فی منٹ ہے۔ وقت معلوم کیجیے۔



وقت: 15 منٹ	(معروضی)	کل نمبر: 12
7	(A) (B) (C) (D)	1
8	(A) (B) (C) (D)	2
9	(A) (B) (C) (D)	3
10	(A) (B) (C) (D)	4
11	(A) (B) (C) (D)	5
12	(A) (B) (C) (D)	6

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھرنے یا کاٹ کر بھرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

- 1- گلاس میں روشنی کی سپیڈ:
 

(A)  $2.0 \times 10^8$  m/s (B)  $3.0 \times 10^8$  m/s (C)  $2.0 \times 10^6$  m/s (D)  $3.0 \times 10^6$  m/s
- 2- ایسا طریقہ کار جس میں مٹیل کی گرم سطح سے الیکٹران خارج ہوں، کہلاتا ہے:
 

(A) بوائٹنگ (B) اوپو ریشن (C) کنڈکشن (D) تھرمیونک ایمیشن
- 3- مہر ڈرائیو کی پاور:
 

(A) 5000 watts (B) 1500 watts (C) 1000 watts (D) 800 watts
- 4-  $25^\circ\text{C}$  پر مٹیل میں آواز کی رفتار:
 

(A) 3880 m/s (B) 5950 m/s (C) 6040 m/s (D) 5960 m/s
- 5- اظہر سڈ ای ایم ایف کی سمت حرکت میں کنڈرویشن کے قانون کے مطابق ہوتی ہے:
 

(A) ماس (B) چارج (C) موٹیم (D) انرجی
- 6-  $^{60}_{27}\text{Co}$  کے آکسولوپ کی ہاف لائف:
 

(A) 30 سال (B) 20 سال (C) 15 سال (D) 10 سال
- 7- برف کا اظہر کس آف رفریکشن:
 

(A) 1.00 (B) 1.33 (C) 1.31 (D) 1.36
- 8- کوئی ٹیس کی تعریف اس طرح کی جاتی ہے:
 

(A) VC (B)  $\frac{Q}{V}$  (C) QV (D)  $\frac{V}{Q}$
- 9- آئرن کی سولفک رزسٹنس:
 

(A)  $9.8 \times 10^{-8} \Omega\text{m}$  (B)  $100 \times 10^{-8} \Omega\text{m}$  (C)  $10.6 \times 10^{-8} \Omega\text{m}$  (D)  $5.25 \times 10^{-8} \Omega\text{m}$
- 10- کسی بھی سپرڈسٹم کا دماغ ہے:
 

(A) مونیٹر (B) میموری (C) سی پی یو (D) کنٹرول یونٹ
- 11- سادہ پنڈولم کے لیے ٹائم پیریڈ کا فارمولا:
 

(A)  $T = 2\pi \sqrt{\frac{g}{l}}$  (B)  $T = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}}$  (C)  $T = 2\pi \sqrt{\frac{m}{k}}$  (D)  $T = 2\pi \sqrt{\frac{k}{m}}$
- 12- اینڈ آپریشن کی پولیمین علامت:
 

(A)  $X = A - B$  (B)  $X = A + B$  (C)  $X = \bar{A}$  (D)  $X = A.B$

نورس - 10

فزکس (انشائیہ طرز)

وقت: 1 گھنٹہ 45 منٹ

کل نمبر: 48

## حصہ اول

- 2- کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:
- (i) ویو کی رفریکشن کی تعریف کیجیے۔
- (ii) کمپریشن سے کیا مراد ہے؟
- (iii) میکینیکل ویو کی تعریف کیجیے اور اس کی اقسام کے نام لکھیے۔
- (iv) میوزیکل ساؤنڈ اور شور میں کیا فرق ہے؟
- (v) بے آواز سیٹی سے کیا مراد ہے؟ اس کی فریکوئنسی کی حدود لکھیے۔
- (vi) دائیں ہاتھ کا اصول کی تعریف کیجیے۔
- (vii) کیا ٹرانسفارمر ڈائریکٹ کرنٹ پر کام کر سکتا ہے؟
- (viii) الیکٹرو میگنیٹک انڈکشن کی تعریف کیجیے۔

- 3- کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:
- (i) رفریکٹو انڈیکس کی تعریف کیجیے۔
- (ii) انڈوسکوپ کی اقسام تحریر کیجیے۔
- (iii) پول اور آپٹیکل سنٹر کے درمیان فرق بیان کیجیے۔
- (iv) آج کل استعمال ہونے والے کم از کم چار براؤزرز کے نام لکھیے۔
- (v) ورڈ پروسیسنگ کی تعریف لکھیے۔
- (vi) سی ڈی اور ڈی وی ڈی کی ڈیٹا سٹوریج کی صلاحیت تحریر کیجیے۔
- (vii) نیوکلیئر ٹرانسموٹیشن سے کیا مراد ہے؟
- (viii) فشن ری ایکشن اور فیوژن ری ایکشن میں فرق تحریر کیجیے۔

- 4- کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:
- (i) الیکٹرو سٹیٹک انڈکشن کا عمل رگڑ کے ذریعے جسم کو چارج کرنے سے کیسے مختلف ہے؟
- (ii) کمپیوٹر کے کوئی سے دو استعمالات لکھیے۔
- (iii) کمپیوٹیشن کے S.I یونٹ کی تعریف کیجیے۔
- (iv) کنڈکٹرز اور انسولیٹرز میں کیا فرق ہے؟
- (v) اوہمک اور نان اوہمک میٹریل میں فرق کیجیے۔
- (vi) 1000 جول میں کتنے واٹ آور ہوتے ہیں؟
- (vii) کیتھوڈ رے اوسیلوسکوپ (CRO) کا استعمال بیان کیجیے۔
- (viii) فینڈ گیٹ کی ٹرو تھ ٹیمبل بنائیے۔

## حصہ دوم

- نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے۔
- 5- (الف) کنوئیکس لینز میں امیج بننے کے عمل کی وضاحت رے ڈایا گرام کی مدد سے کیجیے۔
- (ب) اگر انارکلی بازار لاہور میں ساؤنڈ کا انٹینسٹی لیول 80 dB ہو تو اس ساؤنڈ کی انٹینسٹی کیا ہوگی؟
- 6- (الف) رزسٹرز کے سیریز جوڑ سے کیا مراد ہے؟ اس کی تین خصوصیات تحریر کیجیے۔
- (ب) کتنے نیگلیو طور پر چارجڈ ذرات کا چارج 100 mC کے برابر ہوگا؟ جبکہ ایک نیگلیو طور پر چارجڈ ذرے پر  $1.6 \times 10^{-19}$  کولمب چارج ہے۔
- 7- (الف) AND آپریشن اور OR آپریشن کی سرکٹ ڈائیگرام بنائیے اور ان آپریشن کے ٹرو تھ ٹیمبل بھی بنائیے۔
- (ب) ایک ریڈیو ایکٹو ایلیمنٹ کی ہاف لائف 10 منٹ ہے۔ ابتدائی کاؤنٹ ریٹ 368 کاؤنٹ فی منٹ ہے۔ وقت معلوم کریں جس میں کاؤنٹ ریٹ 23 کاؤنٹ فی منٹ ہو جائے۔



فزکس - 10

150

اپ۔ ڈیٹ اینڈ گیس پیپر

غزالی

باب نمبر 1 تا 9: فل بک 5 (کل سلیبس)

16 چیمبر وائرسلیف ٹیسٹ

کل نمبر: 12

(معروضی)

وقت: 15 منٹ

1
2
3
4
5
6

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

7
8
9
10
11
12

(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)
(A)	(B)	(C)	(D)

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو بھر کر یا کٹ کر بھر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ سوالیہ پرچہ جات پر ہرگز سوالات حل نہ کریں۔

1- درج ذیل میں سے کون سا آپشن زیادہ انرجی کے الیکٹرونز پر مشتمل ہے؟

(A) الفا پارٹیکلز (B) بیٹا ریڈی ایشنز (C) گیمما ریڈی ایشنز (D) پازٹرونز

2- CRO میں فلورسینٹ سکرین کی چمک کو کنٹرول کرتا ہے۔

(A) اینوڈ (B) گریڈ کا پوزیٹو پوٹینشل (C) گریڈ کا نیگیٹو پوٹینشل (D) کیٹھوڈ

3- آئنڈیل ٹرانسفارمر کے لیے ہم لکھ سکتے ہیں کہ:

(A)  $\frac{V_p}{V_s} = \frac{I_p}{I_s}$  (B)  $\frac{V_s}{V_p} = \frac{I_s}{I_p}$  (C)  $\frac{V_s}{I_s} = \frac{V_p}{I_p}$  (D)  $\frac{V_s}{V_p} = \frac{I_p}{I_s}$

4-  $6 \text{ k}\Omega$  اور  $12 \text{ k}\Omega$  کی دو رزسٹنسز کو 6 وولٹس کی بیٹری سے جڑا ہل طریقہ سے جوڑا گیا ہے۔  $6 \text{ k}\Omega$  والی رزسٹنس کے اطراف پٹھل ڈیپتھس \_\_\_\_\_ وولٹس ہے۔

(A) 2 (B) 4 (C) 6 (D) 12

5- ہوائی روشنی کی رفتار تقریباً \_\_\_\_\_ میٹر فی سیکنڈ ہے۔

(A)  $2 \times 10^8$  (B)  $3 \times 10^6$  (C)  $3 \times 10^8$  (D)  $3 \times 10^9$

6- ٹیوس میں آواز کی سپیڈ گیسوں کے مقابلے میں \_\_\_\_\_ گنا زیادہ ہے۔

(A) 2 (B) 5 (C) 10 (D) 15

7- ایسی دیو جس میں میڈیم کے ذرات کی وائبریری مشن دیو کی مشن کی سمت کے متوازی ہوتی ہے، \_\_\_\_\_ کہلاتی ہے۔

(A) پانی کی دیو (B) آواز کی دیو (C) ریڈیو دیو (D) روشنی کی دیو

8- ایک کونڈکٹر جس میں 20 سیٹی میٹر ہے اس کی فوکل لینتھ \_\_\_\_\_ سیٹی میٹر ہوگی۔

(A) 10 (B) -10 (C) 20 (D) -20

9- \_\_\_\_\_ کو ظاہر کرنے کے لیے الیکٹرک فیلڈ لائنز استعمال ہوتی ہیں۔

(A) الیکٹرک پوٹینشل (B) الیکٹرک انٹینسٹی (C) الیکٹرک فیلڈ (D) پوٹینشل ڈیفیرنس

10- ایک 100 واٹ کے بلب کو 250 وولٹس کی چلائی سے لگایا گیا ہے اس بلب میں سے بہنے والی کرنٹ \_\_\_\_\_ امپیر ہے۔

(A) 0.4 (B) 2.5 (C) 4.8 (D) 14.5

11- اگر ایک مٹل (ٹکٹنن فلامنٹ) کو بلند درجہ حرارت پر گرم کیا جائے تو کون سے پارٹیکلز خارج ہوتے ہیں؟

(A) الیکٹرونز (B) پروٹونز (C) نیوٹرونز (D) پروٹونز اور نیوٹرونز دونوں

12- مندرجہ ذیل میں سے کون سا عمل پوسٹیک نہیں ہے؟

(A) ترتیب دینا (B) جوڑ توڑ کرنا (C) حساب کتاب کرنا (D) اکٹھا کرنا

## فزکس (انشائیہ طرز)

کل نمبر: 48

وقت: 1 گھنٹہ 45 منٹ

### حصہ اول

- 2- کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:
- (i) اگر سہل پینڈولم کا نام پیریز 1.99 سیکنڈ ہو تو اس کی فریکوئنسی معلوم کیجیے۔
- (ii) ہگ کا قانون بیان کیجیے۔
- (iii) ڈیمپڈ اوسیلیشنز سے کیا مراد ہے؟
- (iv) ساؤنڈ ویوز کو مکینیکل ویوز کیوں کہتے ہیں؟
- (v) ساؤنڈ کی انٹینسٹی کی تعریف کیجیے اور اس کا یونٹ لکھیے۔
- (vi) ری لے (Relay) کیا ہے؟ یہ کیسے کام کرتا ہے؟
- (vii) سٹیپ آپ اور سٹیپ ڈاؤن ٹرانسفارمر میں کیا فرق ہے؟
- (viii) فلیمنگ کا بائیں ہاتھ کا اصول بیان کیجیے۔
- 3- کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:
- (i) لائٹ پائپ کے دو استعمالات لکھیے۔
- (ii) پاور آف لینز کی تعریف کیجیے اور اس کا یونٹ لکھیے۔
- (iii) باقاعدہ اور بے قاعدہ رفلیکشن میں کیا فرق ہے؟
- (iv) ٹیلی کیوٹیکیشن کی تعریف کیجیے۔
- (v) کمپیوٹر سے کیا مراد ہے؟ اس کے اہم حصوں کے نام لکھیے۔
- (vi) ای۔ میل کے دو فائدے لکھیے۔
- (vii) بیٹا ڈی کے (Beta-Decay) کی جنرل مساوات اور ایک مثال لکھیے۔
- (viii) نیوکلیئر فشن ری ایکشن کی تعریف کیجیے اور اس کی مساوات لکھیے۔
- 4- کوئی سے پانچ (5) سوالات کے مختصر جوابات لکھیے:
- (i) الیکٹرک فیلڈ انٹینسٹی کی تعریف کیجیے۔
- (ii) کمپسٹر کی چارج سٹور کرنے کی صلاحیت پر اثر انداز ہونے والے عوامل لکھیے۔
- (iii)  $5\mu f, 4\mu f, 3\mu f$  کی کمپسی ٹینس کے تین کمپسٹرز کو سیریز طریقہ سے 6 وولٹس کی بیٹری سے جوڑا جائے تو سیریز جوڑ کی مساوی کمپسی ٹینس معلوم کیجیے۔
- (iv) ثابت کیجیے:  $1kWh = 3.6 MJ$
- (v) اوہم کا قانون بیان کیجیے۔
- (vi) A.C اور D.C میں کیا فرق ہے؟
- (vii) CRO میں الیکٹرون گن کے کردار کو بیان کیجیے۔
- (viii) اینڈ گیٹ (AND gate)، اینڈ گیٹ (NAND gate) کا آلٹ کیسے ہے؟

### حصہ دوم

- نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات لکھیے:
- 5- (الف) آپٹیکل فائبرز کیا ہیں؟ بیان کیجیے کہ روشنی کس طرح ٹوٹل انٹرنل رفلیکشن کے ذریعے آپٹیکل فائبرز میں گرتی ہے؟
- (ب) ایک میٹر لہائی کے سادہ پینڈولم کا نام پیریز اور فریکوئنسی معلوم کیجیے جبکہ  $(g = 10 ms^{-2})$
- 6- (الف) سپیسفک رزسٹنس کی تعریف کیجیے اور ثابت کیجیے کہ  $R = \rho \frac{L}{A}$
- (ب) ایک  $2C$  کے پوائنٹ چارج کو  $100V$  پوائنٹل والے پوائنٹ سے  $50V$  پوائنٹل والے پوائنٹ پر منتقل کیا جاتا ہے۔ چارج کی مہیا کردہ انرجی کی مقدار کیا ہوگی؟
- 7- (الف) برگر الارم کی سرکٹ ڈایا گرام بنائیے اور اس کے کام کی وضاحت کیجیے۔
- (ب) اگر 15 دنوں کے بعد ریڈیو ایکٹو سمیٹھ ایٹمز کی تعداد اصل ایٹمز کا  $\frac{1}{8}$  گنا ہو جائے تو سمیٹھ کی ہاف لائف  $(T_{\frac{1}{2}})$  معلوم کیجیے۔



### Key Chapter Wise Self Test - 1

1	B	2	A	3	B	4	C	5	A	6	C
7	A	8	B	9	B	10	A	11	C	12	C

### Key Chapter Wise Self Test - 2

1	A	2	C	3	B	4	B	5	B	6	A
7	B	8	D	9	B	10	D	11	C	12	A

### Key Chapter Wise Self Test - 3

1	A	2	C	3	C	4	C	5	D	6	A
7	C	8	C	9	B	10	B	11	B	12	A

### Key Chapter Wise Self Test - 4

1	A	2	B	3	D	4	B	5	A	6	A
7	C	8	A	9	B	10	C	11	B	12	B

### Key Chapter Wise Self Test - 5

1	B	2	C	3	A	4	A	5	B	6	B
7	C	8	B	9	A	10	C	11	D	12	C

### Key Chapter Wise Self Test - 6

1	D	2	D	3	D	4	A	5	A	6	D
7	B	8	D	9	A	10	A	11	D	12	B

### Key Chapter Wise Self Test - 7

1	B	2	B	3	D	4	B	5	C	6	A
7	B	8	C	9	C	10	C	11	A	12	D

### Key Chapter Wise Self Test - 8

1	D	2	C	3	D	4	C	5	C	6	B
7	D	8	B	9	B	10	B	11	B	12	C

### Key Chapter Wise Self Test - 9

1	A	2	C	3	A	4	B	5	C	6	A
7	C	8	A	9	A	10	B	11	A	12	C

### Key First Half Book Self Test - 10

1	A	2	B	3	A	4	B	5	B	6	B
7	A	8	B	9	A	10	A	11	B	12	C

### Key Second Half Book Self Test - 11

1	D	2	D	3	A	4	A	5	A	6	A
7	B	8	B	9	B	10	A	11	C	12	A

### Key Full Book Self Test - 12

1	C	2	A	3	D	4	B	5	B	6	C
7	C	8	A	9	A	10	D	11	A	12	C

### Key Full Book Self Test - 13

1	C	2	B	3	B	4	B	5	A	6	B
7	A	8	B	9	A	10	C	11	B	12	A

### Key Full Book Self Test - 14

1	B	2	D	3	C	4	A	5	C	6	B
7	B	8	D	9	C	10	A	11	D	12	A

### Key Full Book Self Test - 15

1	A	2	D	3	C	4	D	5	D	6	A
7	C	8	B	9	A	10	C	11	B	12	D

### Key Full Book Self Test - 16

1	B	2	C	3	D	4	C	5	C	6	D
7	B	8	A	9	B	10	A	11	A	12	D